魏子舜

zishunwei.github.io github.com/zishunwei

个人梗概

- 伦敦大学学院地理空间科学(地理信息科学与计算)硕士在读学生,有坚实的计算机基础与前端开发知识。
- 前端爱好者,对原生 JavaScript 和 ES6 有透彻深入的理解,熟悉 jQuery, PWA, 熟悉 React&Redux, 了解 Vue。
- 热衷创新,爱好学习,既擅长团队合作,又有自己的见解能够独立完成任务。

专业技能

编程语言 JavaScript, HTML5+CSS3, Python, SQL, R

框架/库 jQuery, Node.js, PWA (Progressive Web App), React, Vue, Bootstrap, Leaflet

其他 Git/GitHub, Linux(Ubuntu), ArcGIS, QGIS

教育背景

英国伦敦大学学院(伦敦) - 地理空间科学(地理信息科学与计算)硕士. Distinction 学位

2019.9 - 2021.1

课程: Web and Mobile GIS: 应用程序和编程 (JavaScript),地理空间编程 (Python),时空分析与数据挖掘 (R),空间分析与计算(R),空间数据库与数据管理 (SQL),社会和地理数据挖掘(Python),传感器与定位。

• 在 Web and Mobile GIS: 应用程序和编程课程中获得 91%分数(专业第一), 地理空间编程获得 78%分数(专业前五)。

西交利物浦大学(苏州) - 土木工程学士

2015.9 - 2019.6

• 获得英国利物浦大学土木工程荣誉学士学位

英国利兹大学(利兹) - 土木工程学士(交换生)

2017.9 - 2018.6

项目经验

基于定位的问答测验 APPs 开发 (JavaScript, jQuery, Node.js, PostgreSQL, Bootstrap, Leaflet)

2020.1 - 2020.4

- 熟练使用 JavaScript (jQuery, AJAX, Leaflet), 实现追踪定位, 地图调用及客制化, 收集和处理用户提交的问题与答案,显示提交的测验问题在地图上以供用户回答等基本功能。
- 进一步实现当用户接近时问题点自动弹出,问题点基于回答正确与否更改显示状态,以最近设置、回答错误等条件显示问题点,绘制各种表格和统计图来可视化实时数据等高级功能。
- 使用 Node.js 构建 API, Bootstrap 构建用户界面 (将提交问题和回答测验的 APP 按用户视口大小进行区分显示), PostgreSQL 构建数据库来收集和查询用户数据。

PWA (渐进式网页应用) 开发移动地图应用 (JavaScript (ES6), PWA, jQuery, Leaflet)

2020.5 - 2020.9

- 熟练使用多种 PWA 技术构建和部署一个支持多平台的基本移动地图应用程序。
- 将开源的包括底图栅格切片、各种测试矢量数据在内的基本地理数据进行处理,再基于 Leaflet 创建离线地图应用。
- 制定多种缓存策略,于不同运行环境在线和离线测试与研究应用程序表现 (地图数据加载时间, 占用内存等)。

Python 开发洪水应急导航地图软件 (Python, GeoPandas, Rasterio, NetworkX, Shapely...)

2019.11 - 2020.1

- 1. 收集用户输入坐标 2. 搜索用户 5km 内最高点 3. 搜索离用户和离最高点最近的道路节点。
- 4. 找出基础路网里的最短路径 5. 将所有信息可视化在地图上 6. 开发软件 GUI。

工作经历

博世(中国) 投资有限公司(苏州)-项目总经理助理

2018.6 - 2018.8

- 负责辅助管理博世 S208 办公大楼现场施工项目(行业顶尖水平项目),推进项目进程。
- 同时沟通多个乙方施工单位,严格把控项目进度和完成质量,帮助项目按期以极高质量顺利完成。