



Faculté des sciences Monastir
Département Informatique
3eme année Science de l'informatique

Projet Interface-Homme-Machine

Gestion de stock

Zitouni Mohamed & Ben Salah Salim

Professeur :
Nafaa Haffar

Monastir, Janvier 2020

Tables des matières

1	Introduction	3
2	Les interfaces de l'application	2
3	Les règles ergonomiques	9
4	Conclusion	10

1. Introduction

De nos jours, les entreprises tunisiennes essaient également de bénéficier des avantages qu'offre line- ment de l'informatique en commençant par informatiser les différents services qui les constituent. Lun des aspects les plus importants de l'utilisation de l'informatique au milieu industriel, est-ce- tènement la gestion des stocks.

L'objectif de notre projet est de présenter la réalisation d'une application permettant la gestion de stock, se ci dans le but de faciliter de gérer le stock et d'enregistrer les donnes des clients et stock L'application GS comporte des modules essentiels

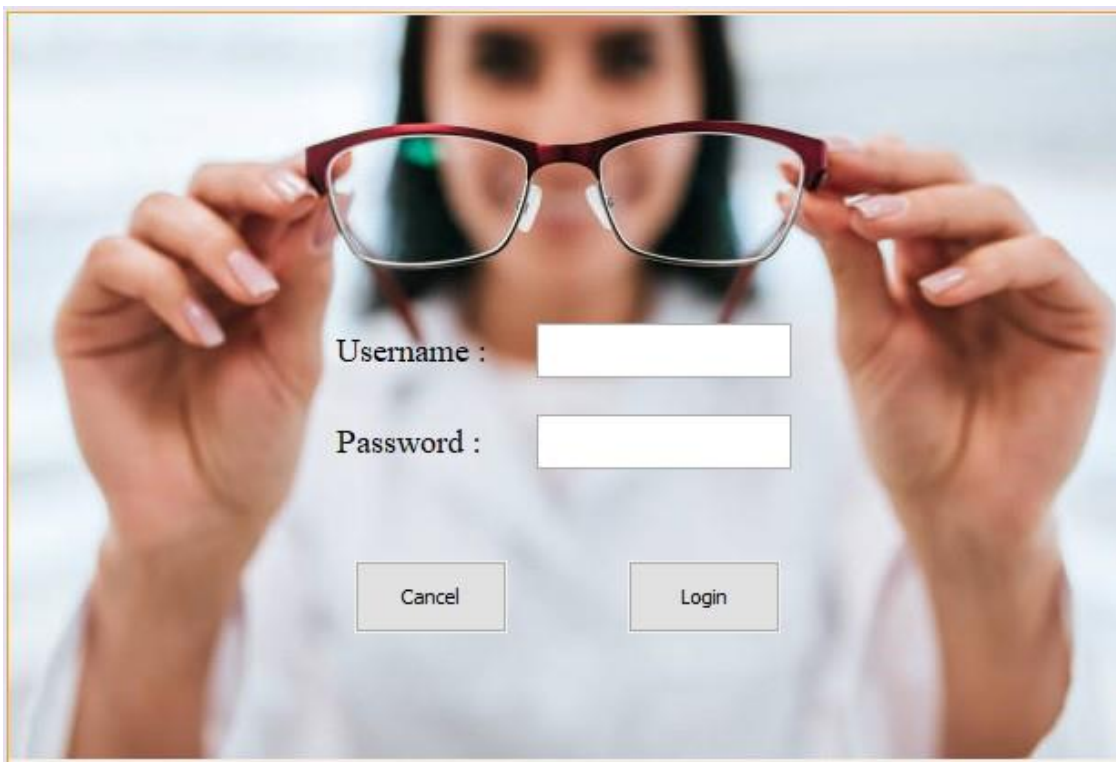
- Enregistrement des stocks
- Recherche dans le stock
- Suppression

Après cette introduction générale on va présenter le chapitre concernant la réalisation d'application GS

2. Les interfaces de l'application

A. Interface d'authentification :

Cette fenêtre pour accéder l'application APS avoir saisir le nom d'utilisateur et le mot de passe :

A woman with dark hair, wearing a white lab coat, is holding a pair of red-rimmed glasses in front of her face. Overlaid on the lower half of the image is a login form. The form consists of two text input fields, one labeled 'Username :' and the other 'Password :'. Below these fields are two buttons: 'Cancel' on the left and 'Login' on the right. The background is a blurred indoor setting.

Username :

Password :

B. Interface Administrateur ou cassier :

Après avoir accéder à l'application une fenêtre cassier/Administrateur s'affiche

- Cassier :

l'utilisateur peut trouver les champs essentiels permettant de :

- Recherche produit
- Modifier un produit
- La recherche d'une facture
- Gérer le stock

Design Preview [Cassier]

resultat

actualiser

sortir

code_produit	reference	fournisseur	remise	prix	stock

recherche par catégorie :

code_produit

recherche

code_produit :

reference :

Prix :

remise :

nouveau Prix :

Stock sortie :

RP :

0

Ajouter au vente

Vente

jLabel6

jLabel7

Num de facture :

recherche

Supprimer

num_facture	code_produit	reference	Prix de vente	Stock sortie	total

TotalRp0

cash :

payé après :

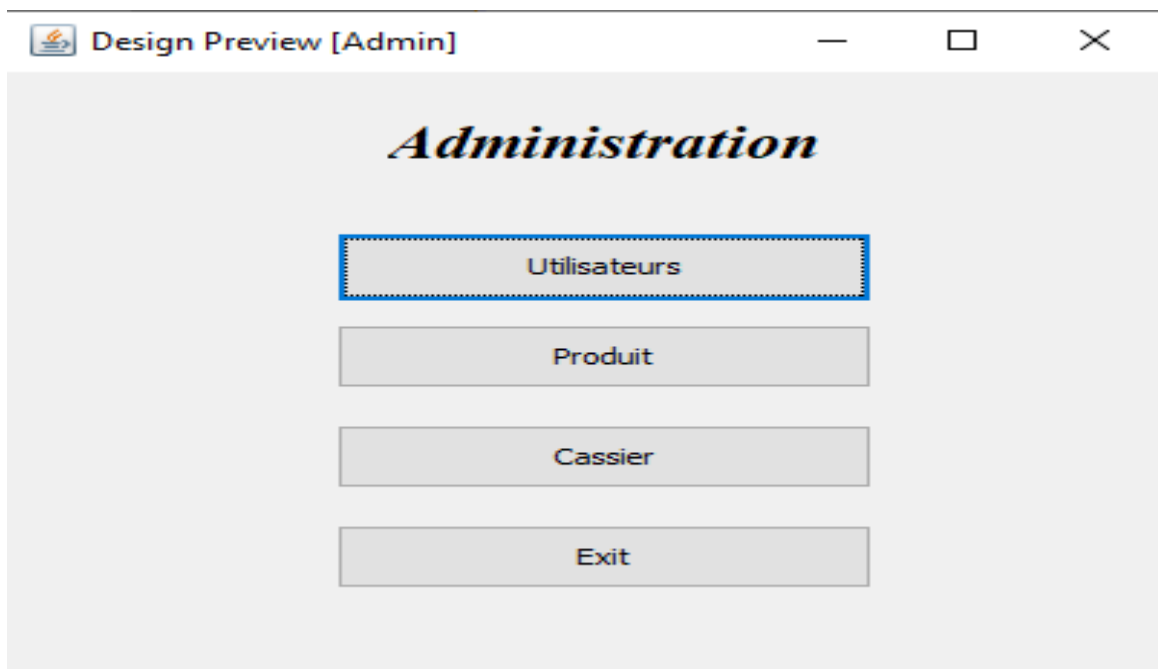
imprimer

annuler

- Administrateur :

L'utilisateur peut trouver les champs essentiels permettant de :

- Accéder aux autres tâches de l'administrateur
- Quitter l'application



C. Les interfaces liées à l'administrateur :

- Les utilisateurs de l'application :

Dans cette fenêtre on effectue l'ajout d'un utilisateur et la saisie des coordonnées personnel de ce dernier. Sauf l'ID qui s'incrémente automatiquement en ajoutant 1 au dernier identifiant existant. La modification d'un utilisateur sera faite au niveau de la fenêtre Users selon le l'utilisateur sélectionné.

Design Preview [Users]

Les utilisateurs

id_user

id	id_user	username	password	type

ID_USER :

USERNAME :

PASSWORD :

TYPE :

Admin

Cancel

Finish

Les produits :

Dans cette fenêtre on effectue l'ajout d'un produit, modification, suppression, et la recherche.

Design Preview [Produit]

Produits

id

id	code_produit	reference	fournisseur	remise	prix	stock

Code du produit :

Reference :

Fournisseur :

Remise :

Prix :

Stock :

Cancel

Finish

3. Les règles ergonomiques

- Une page login claire, simple et précise : C'est la page qui aura bien souvent le plus fort trafic
- Des textes lisibles :
 - Le texte noir sur fond gris
 - Une police classique
 - Des plans de page découpés
- Un plan de page lisible : Chaque page a un titre et être aérée par une mise en page agréable.
- On n'a pas utilisé trop de couleurs dans le design
- Facilement passer d'une page à l'autre pour trouver ce qu'ils recherchent

4. Conclusion :

Notre projet consiste à créer une gestion de stock, la création de la base de données a été sous XAMP. L'application a été réalisé en NetBeans avec le langage JAVA.

Le but souligné a atteint l'état d'offrir un travail correct qui répond à la besoin actuels dans la gestion de stock.