



- 一. 系統簡介
 - 開發動機
 - 使用對象
- 二. 系統設計
 - 系統功能
 - 系統架構
 - 實機展示

- 三. 八原則應用
- 四. UX設計(五覺應用)
- 五. 評估方式



▶ 系統-冰箱好幫手

開發動機

現今社會中大部分因生活太忙碌,而導致生活上的各種疏忽,如 常會忘記冰箱內有哪些食材,家中的冰箱東西很太多,常常找不到需 要的食材,食材也容易放到過期,希望有統整的app協助食品的處理。



△ 系統-冰箱好幫手

使用對象

大家庭:冰箱東西很多,以及可能會有老年人藥品和營養品,藥品容易放到

過期,以免吃到過期藥品,可記錄該保存期限。

家庭主婦: 常常使用並購買食材,在外採購時可即時知道家裡缺可什麼。

上班族: 因為生活忙碌,食物缺乏管理,用來告知已過期食品。



系統功能-

記錄冰箱內物品的相關資料,

統整後將相關資訊展示出來。







系統功能-新增資料

提供拍照掃描功能,快速 將資料輸入,除了食品文 字資訊外,還可添加圖片。







系統功能-品項分類

透過在新增資料的欄位 "品項",將資料於此 頁面進行分類

在原有的品項之外,提供 新增功能,讓使用者有控 制的需求,自由刪減種類。







系統功能-購物清單

在外採買時,查看冰箱內缺少的食材,並在購物清單裡進行備註。





系統架構-Android Studio 資料庫-SQLite 掃描一維條碼-ZXing





宣機展示





▶ UI四原則

相近

對齊

重複

對比







/ 八原則應用

一致性

功能設計擁有一致的元素,使用 顏色一致的圖示,保持命令一貫 性,都是以水平方式出現在螢幕 介面正下方。

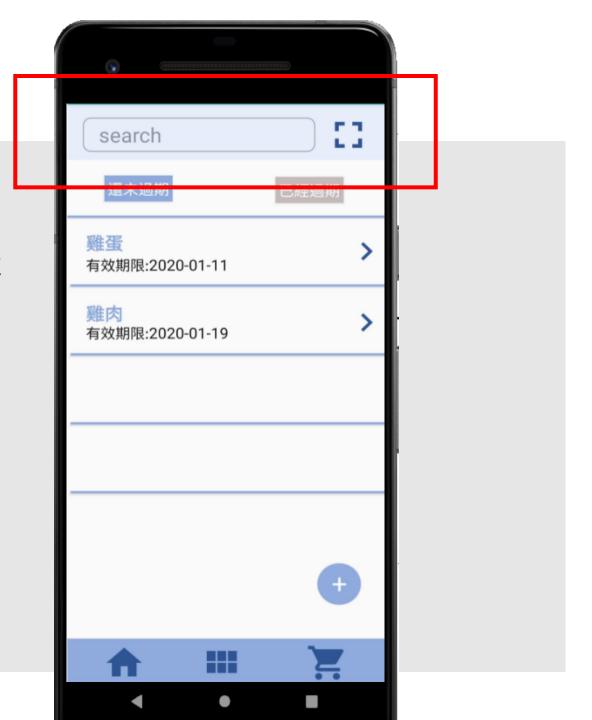




▶ 八原則應用

重度使用者使用捷徑

允許用戶使用上方搜尋,快速找尋 想要的食物,將能提升使用效率和 滿意度。

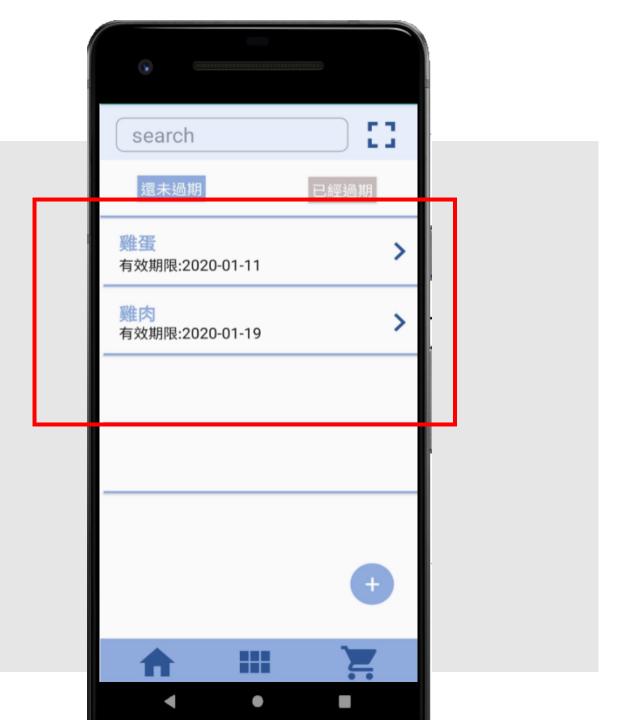




/ 八原則應用

提供有意義的回饋

介面在新增資料之後,首頁給 予合適的回饋,讓使用者明瞭 每一樣資料及有效日期。





▶ 八原則應用

設計對話產生-結束

在新增資料時,系統由上而下 告展示要輸入的項目, 最後下 方出現「儲存」訊息。





> 八原則應用

提供簡單的錯誤處理

系統預防使用者可能誤觸刪除資

料,增加操作複雜度,再次確認

後,才能執行刪除動作





/ 八原則應用

允許回到上一步

若突然不想新增此筆資料,按下 左上箭頭「回上一步」,資料 會全部清空。





▶ 八原則應用

滿足使用者控制的需求

在品項分類中,若無預先設定的 分類,可使用新增功能,讓使用 者有控制的需求,自由增加種類。





► UX設計(五覺應用)

視覺

在品項分類中,使用圖 示及文字兩種,將非類 簡易的呈現出來。 而在新增資料中,除了 輸入文字資訊外,也可 以新增圖片,增加資訊 多樣性。





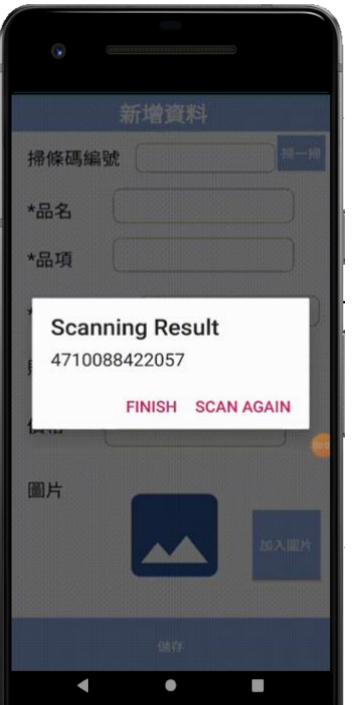


► UX設計(五覺應用)

聽覺

在掃完條碼之後,會有 聲音提示掃描成功並展 示掃描資訊。



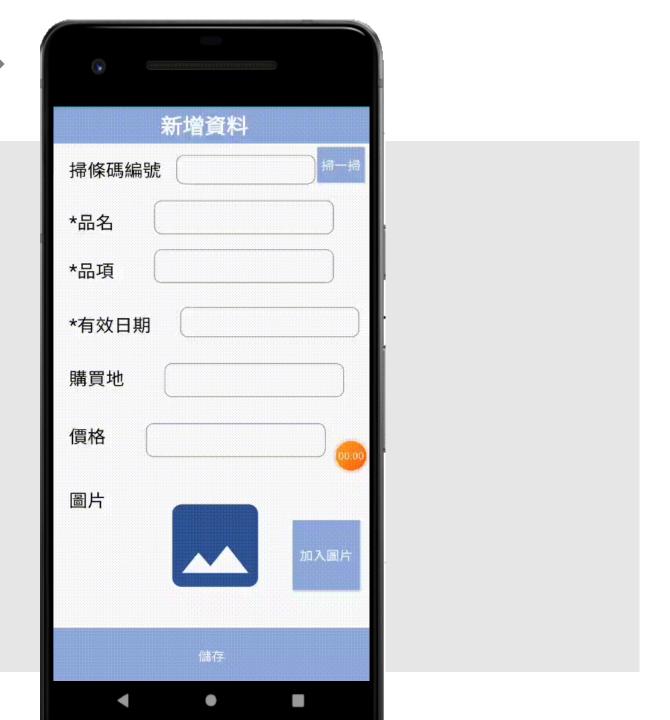




► UX設計(五覺應用)

觸覺

在掃完條碼之後,除了 有聲音之外,還有震動 提示掃描成功並展示掃 描資訊。





評估方式

Branding 品牌	Scale	Score
(1)達到品牌與使用者接觸並產生好感的效果	1-20	15
(2)提供的視覺材料與品牌屬性相符	1-20	15
(3)系統中的圖片、多媒體等素材是有加分的	1-20	15
(4)有傳達給使用者品牌的特質	1-20	15
(5)對提升品牌價值有幫助	1-20	10
Total		70/100



▶ 評估方式

Functionality功能性	Scale	Score
(1)使用者能即時收到系統回應	1-20	15
(2)系統提供對使用者安全與隱私的要求	1-20	15
(3)線上與線下的作業有銜接	1-20	10
(4)系統對公司管理效能有助益	1-20	15
(5)前後台的使用者能知道工作的處理進度	1-20	15
Total		70/100



評估方式

Usability 可用性	Scale	Score
(1)系統有防呆和回復上一步功能	1-20	15
(2)系統設計針對主要使用族群	1-20	20
(3)系統設計能讓使用者完成任務	1-20	15
(4)系統設計有一致性	1-20	20
Total		70/80



評估方式

Content 内容	Scale	Score
(1)內容有清楚合理的組織	1-20	15
(2)內容是最新的而且是正確地	1-20	15
(3)內容符合使用者需求	1-20	20
(4)內容網頁之間的導航完整	1-20	15
Total		65/80

END