

Nr zespołu: 5@KSSR	Skład zespołu: <i>Paweł Mazurek</i> <i>Karol Rumianowski</i> <i>Łukasz Dzwonkowski</i> <i>Mateusz Nowak</i>
Nazwa projektu: Śledzenie pozycji smartfona/smartfonów	

Nazwa dokumentu: Projekt interfejsu użytkownika	Nr wersji: 1.0
Odpowiedzialny za dokument: Paweł Mazurek	Data pierwszego sporządzenia: 13.06.2015
Przeznaczenie: Projekt interfejsu aplikacji internetowej	Data ostatniej aktualizacji: 13.06.2015

Historia dokumentu

Wersja	Opis modyfikacji	Rozdział / strona	Autor modyfikacji	Data

Projekt interfejsu użytkownika opisuje koncepcję realizacji interfejsu, zawiera charakterystykę użytkowników, prezentuje ogólny układ strony (głównego okna) oraz specyfikacje komponentów sterowania i projekty formularzy.

Spis treści

1.	Koncepcja interfejsu użytkownika	2
2.	Użytkownicy	2
3.	Schemat interfejsu użytkownika	3
4.	Ogólny układ strony	4
4.1.	Schematy układu strony poszczególnych ekranów	4
a)	Login screen	4
b)	Main screen	4
c)	All devices screen	5
d)	Account screen	5
e)	Map type screen	6
f)	Device selected screen	6
4.2.	Opisy poszczególnych ekranów	7
a)	Login screen	7
b)	Main screen	7
c)	All devices screen	7
d)	Account screen	7
e)	Map type screen	7
f)	Device selected screen	7
4.3.	Elementy składowe strony	8
5.	Komponenty sterowania	9
5.1.	Komendy	9
5.2.	Menu	9
6.	Formularze	10
6.1.	Formularz związany z logowaniem	10

1. Koncepcja interfejsu użytkownika

Interfejs aplikacji internetowej ma za zadanie jeden główny cel: umożliwienie użytkownikom wygodnego i szybkiego podglądu pozycji śledzonych smartfonów na mapie. Będzie oferować również dodatkową funkcjonalność (jak np. zarządzanie kontami zalogowanych użytkowników i śledzonymi urządzeniami). Pozwoli on m.in. na usuwanie i dodawanie śledzonych urządzeń.

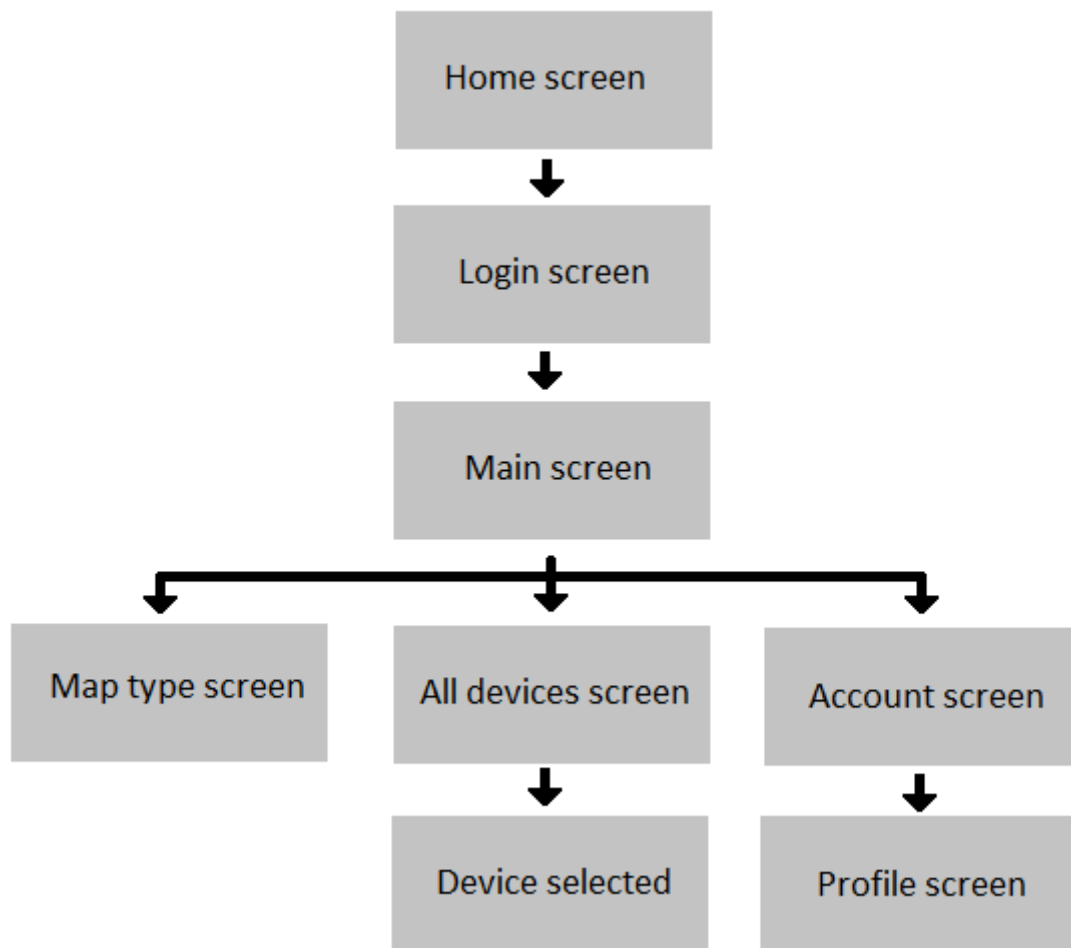
Zostanie zaimplementowany przy wykorzystaniu HTML5, Javascript oraz CSS. Aby ułatwić i ulepszyć tworzenie interfejsu, wykorzystane zostaną następujące biblioteki i narzędzia programistyczne:

- Angular.js - aktualnie wiodący prym w dziedzinie frameworków SPA (Single-page application). Aplikacja jest tworzona zgodnie z założeniami SPA, czyli wszystkie zasoby są pobierane na bieżąco, poprzez AJAX, bez przeładowania strony www.
- Angular.js ui-router - aby zrealizować funkcjonalność przejść pomiędzy różnymi widokami na stronie. Pozwala on między innymi na zaimplementowanie możliwości powrotu do poprzedniego widoku kliknięciem na natywny przycisk przeglądarkowy 'Wstecz'.
- Bootstrap - zapewnia on bazę frontendowych zasobów ponownego użycia, oraz pozwala na implementację systemu grid (responsywny layout).
- Google maps – dostawca map.

2. Użytkownicy

USER_001	Klient
Opis:	<i>Z racji, że system nie jest rozwiązaniem dla wąskiego grona odbiorców (np. grupy specjalistów), to typowy użytkownik systemu może być dowolnego wieku i dowolnej płci, nie robimy na tym polu żadnych założeń.</i>
Wiek:	dowolny
Wykształcenie:	dowolne
Umiejętności:	średnie
Upodobania:	-
Ograniczenia:	-

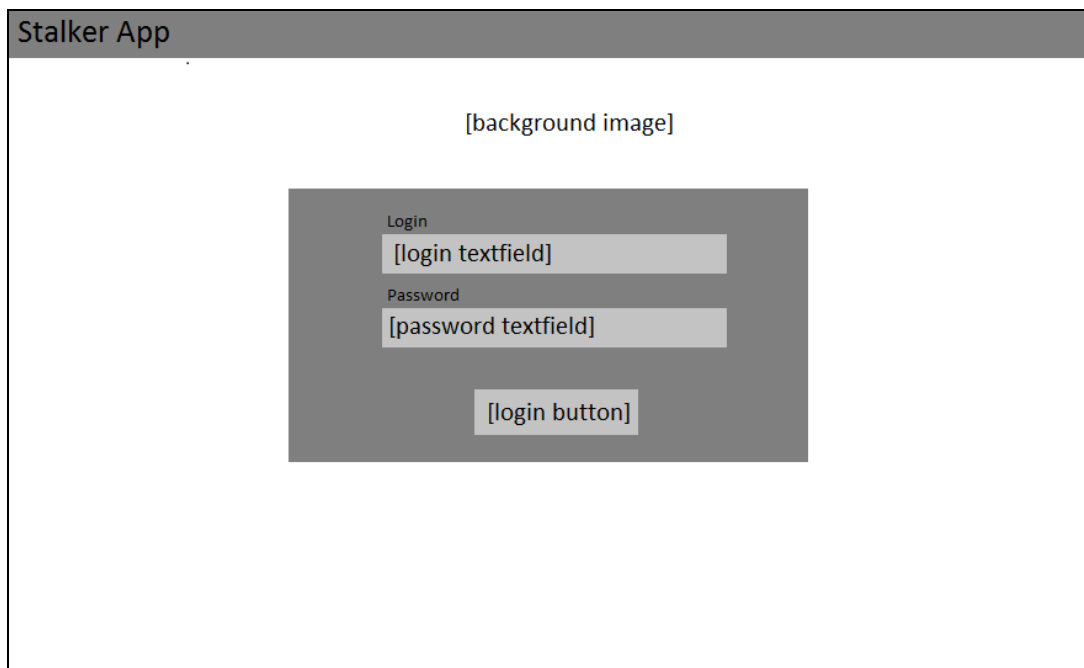
3. Schemat interfejsu użytkownika



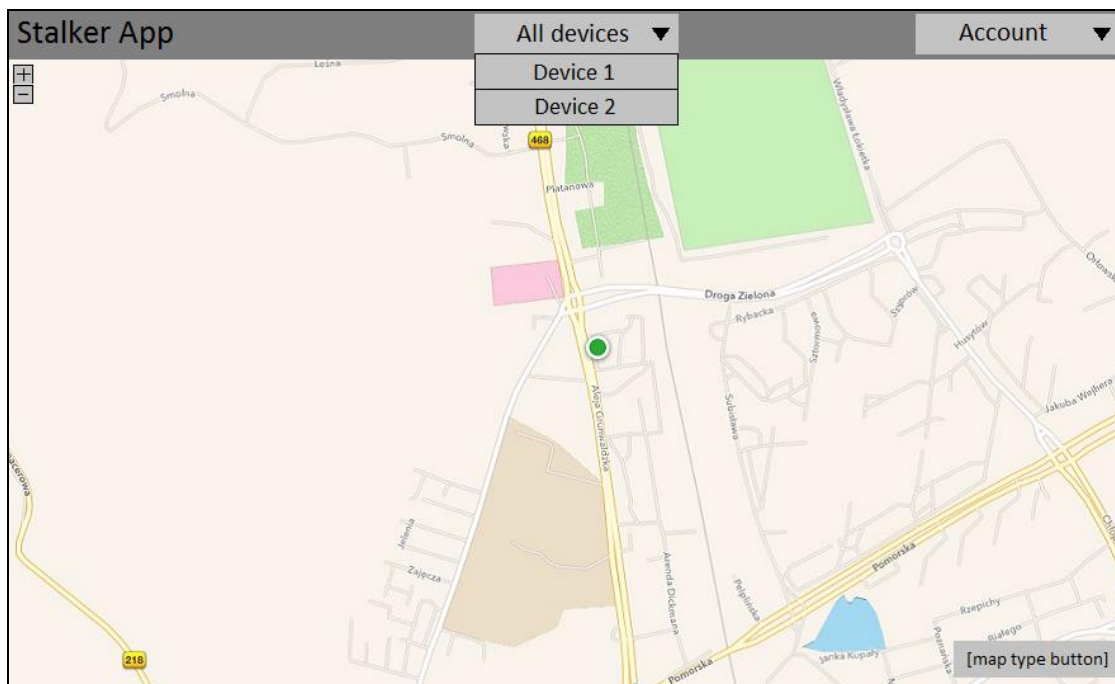
4. Ogólny układ strony

4.1. Schematy układu strony poszczególnych ekranów

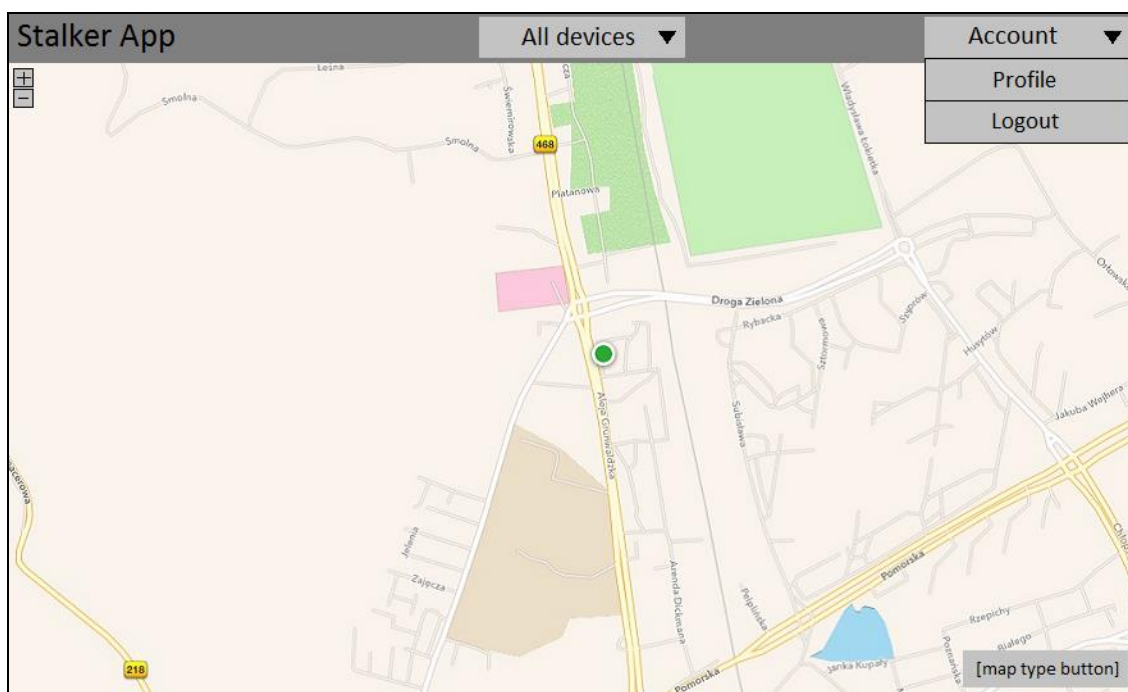
a) Login screen

**b) Main screen**

c) All devices screen



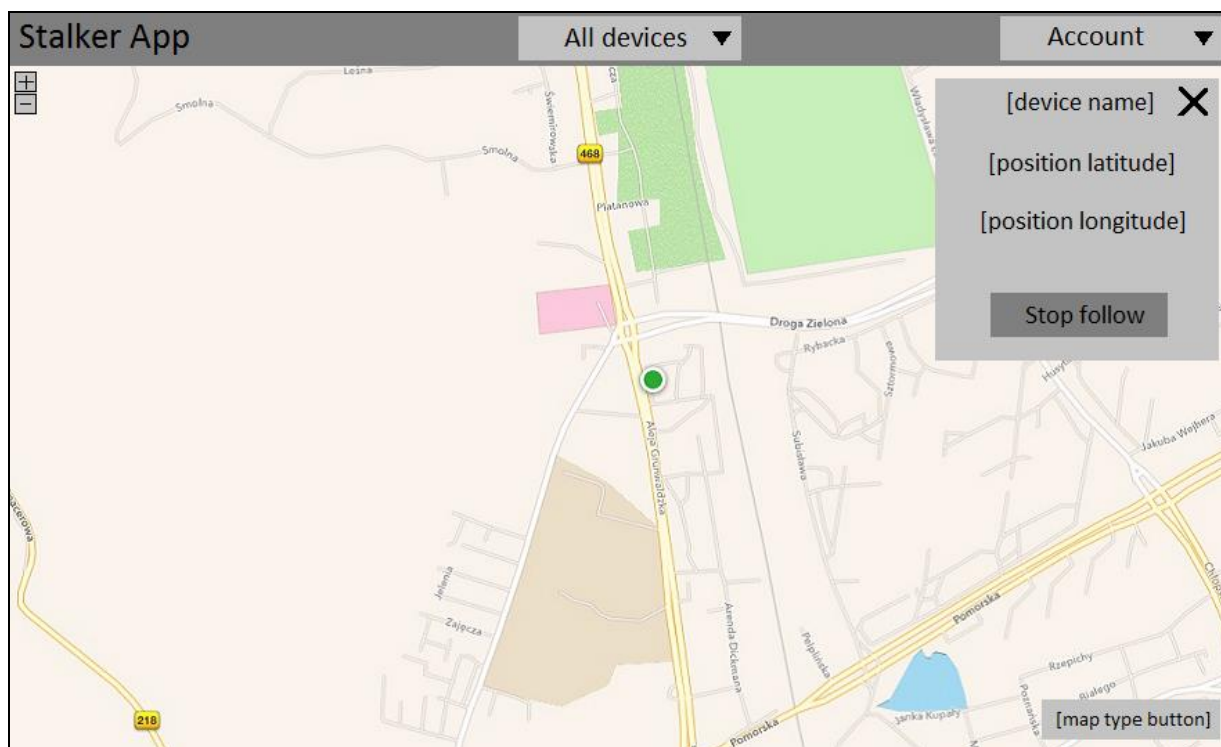
d) Account screen



e) Map type screen



f) Device selected screen



4.2. Opisy poszczególnych ekranów

a) Login screen

Ekran logowania, zawiera panel, w którym znajdują się dwa textfieldy: na nazwę użytkownika i na hasło. Pod nimi znajduje się przycisk przenoszący do main screen. Błąd podczas logowania powoduje wyświetlenie informacji o błędzie na panelu logowania (bez przenoszenia do innego ekranu błędu). W tle panelu zostanie wyświetlony tematyczny obrazek (być może mapa).

b) Main screen

Główny ekran, zawiera górny pasek nawigacyjny oraz mapę. Na pasku po lewej stronie znajduje się logo z nazwą projektu, na środku przycisk pozwalający na rozwinięcie listy urządzeń dostępnych do śledzenia, a po prawej stronie rozwijalny przycisk z informacjami profilowymi. Mapa będzie wyświetlała markery urządzeń na mapie w odpowiednich lokalizacjach.

Kliknięcie przycisku all devices, powoduje rozwinięcie listy z dostępnymi urządzeniami (all devices screen). Kliknięcie markera, lub wybranie urządzenia z listy, spowoduje otwarcie nakładki z informacjami o danym urządzeniu i jego pozycji, znajdzie się tam również przycisk pozwalający na usunięcie urządzenia z listy śledzonych (device selected screen). Kliknięcie przycisku Account, powoduje rozwinięcie listy z przyciskami dotyczącymi konta użytkownika (account screen), między innymi Profile (przenosząca do panelu edycji danych użytkownika), oraz Logout, służący do wylogowania.

W prawym dolnym rogu znajdzie się przycisk pozwalający na przełączanie widoku mapy (między wektorową, a satelitarną - map type screen), a w lewym górnym, pod logiem będą umieszczone przyciski pozwalające na oddalanie / przybliżanie mapy.

c) All devices screen

Po kliknięciu w ikonę listy urządzeń, rozwija się lista zawierająca przyciski z nazwami poszczególnych urządzeń. Kliknięcie jednego z nich przenosi do ekranu Device selected screen.

d) Account screen

Kliknięcie przycisku account, powoduje rozwinięcie listy z przyciskami zorientowanymi tematycznie z zarządzaniem kontem użytkownika. Użytkownik będzie między innymi miał możliwość wylogowania się, lub zmiany informacji profilowych.

e) Map type screen

Kliknięcie tego przycisku umożliwi zmianę rodzaju wyświetlanej mapy (między wektorową, a zdjęciami satelitarnymi).

f) Device selected screen

Po wybraniu urządzenia, na mapie pokaże się nakładka pozwalająca uzyskać bardziej szczegółowe informacje o śledzonym urządzeniu, między innymi jego dokładną pozycję, lub umożliwi przestanie śledzenia danego urządzenia.

4.3. Elementy składowe strony

SCREEN_001	Login screen
Opis:	<i>Ekran logowania</i>
Komponenty:	#NAV_001 Pasek nawigacyjny gość #FORM_001 Formularz logowania

SCREEN_002	Main screen
Opis:	
Komponenty:	#NAV_001 Pasek nawigacyjny zalogowany #COM_001 Mapa Google Maps

SCREEN_003	All devices screen
Opis:	
Komponenty:	#NAV_001 Pasek nawigacyjny zalogowany #COM_001 Mapa Google Maps #COM_002 Lista urządzeń

SCREEN_004	Account screen
Opis:	
Komponenty:	#NAV_001 Pasek nawigacyjny zalogowany #COM_001 Mapa Google Maps #COM_003 Lista przycisków profilowych

SCREEN_005	Map type screen
Opis:	
Komponenty:	#NAV_001 Pasek nawigacyjny zalogowany #COM_001 Mapa Google Maps

SCREEN_006	Device selected screen
Opis:	
Komponenty:	#NAV_001 Pasek nawigacyjny zalogowany #COM_001 Mapa Google Maps #COM_004 Okno informacji o urządzeniu

5. Komponenty sterowania

5.1. Komendy

CMD_001	Wybranie urządzenia
Opis:	<i>Komenda pozwalająca na wybranie urządzenia</i>
Akcja:	Otwórz ekran 'Device selected screen'

CMD_002	Otwórz ekran edycji profilu użytkownika
Opis:	<i>Komenda pozwalająca na otworzenie panelu edycji użytkownika</i>
Akcja:	Otwórz ekran edycji profilu użytkownika

CMD_003	Wyloguj użytkownika
Opis:	<i>Komenda pozwalająca na wylogowanie użytkownika</i>
Akcja:	Wyślij do serwera zapytanie unieważniające sesję, i usuń dane profilowe z pamięci podręcznej

CMD_004	Otwórz ekran main screen
Opis:	<i>Komenda pozwalająca na otwarcie głównego ekranu</i>
Akcja:	Otwórz główny ekran

5.2. Menu

NAV_001	Pasek nawigacyjny zalogowany	
Opis:		
Pozycje:	Logo aplikacji	#CMD_004 Otwórz ekran main screen
	Lista urządzeń	#CMD_001 Wybranie urządzenia
	Konto użytkownika:	
	- Profile	#CMD_002 Otwórz ekran edycji profilu użytkownika
	- Logout	#CMD_003 Wyloguj użytkownika

NAV_002	Pasek nawigacyjny gość	
Opis:		
Pozycje:	Logo aplikacji	#CMD_004 Otwórz ekran main screen

6. Formularze

6.1. Formularz związany z logowaniem

FORM_001	Formularz logowania	
Opis:		
Dane:	Login: Login	<i>Login użytkownika</i>
	Password: String	<i>Hasło użytkownika</i>