

Specyfikacja implementacji

Nr zespołu: 5@KSSR	Skład zespołu: 1. Łukasz Dzwonkowski - kierownik 2. Karol Rumianowski 3. Mateusz Nowak 4. Paweł Mazurek
Nazwa projektu: Śledzenie pozycji smartfona, smartfonów	
Nazwa dokumentu: Specyfikacja implementacji	Nr wersji: 1.0
Odpowiedzialny za dokument: Paweł Mazurek	Data pierwszego sporządzenia: 14.06.2014 r.
Przeznaczenie: Specyfikacja implementacji aplikacji internetowej	Data ostatniej aktualizacji: 14.06.2014 r.

Historia dokumentu

Wersja	Opis modyfikacji	Rozdział / strona	Autor modyfikacji	Data

Spis treści

1.	Sposób implementacji.....	2
2.	Struktura modułów	2
3.	Specyfikacje modułów	4
4.	Opis implementacji.....	5

1. Sposób implementacji

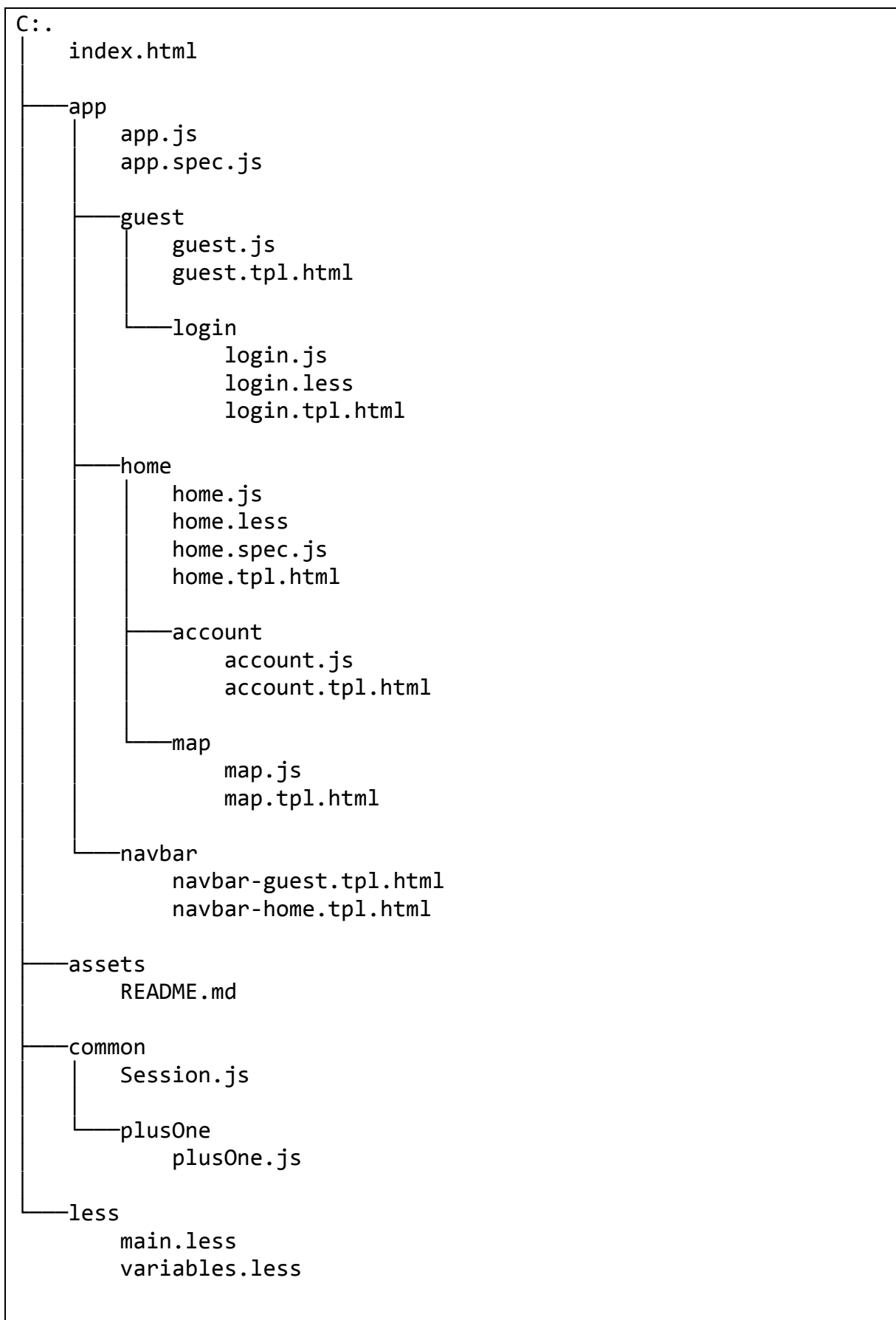
Aplikacja frontendowa jest oparta o technologię HTML5. Wykorzystany został framework stworzony przez firmę Google, Angular.js, aktualnie wiodący prym w dziedzinie frameworków SPA (Single-page application). Aplikacja jest tworzona zgodnie z założeniami SPA, czyli wszystkie zasoby są pobierane na bieżąco, poprzez AJAX, bez przeładowania strony www.

Aby zrealizować funkcjonalność przejść pomiędzy różnymi widokami na stronie, wykorzystany został moduł do Angular.js, ui-router. Pozwala on między innymi na zaimplementowanie możliwości powrotu do poprzedniego widoku kliknięciem na natywny przycisk przeglądarkowy 'Wstecz'.

Aby zapewnić stronie ładny wygląd, oraz responsywny layout (reagujący na zmiany rozdzielczości ekranu), został wykorzystany framework Bootstrap. Zapewnia on bazę frontendowych zasobów ponownego użycia, oraz pozwala na implementację systemu grid (responsywny layout). Jako dostawcę map, wykorzystane zostały mapy Google Maps.

2. Struktura modułów

Na przedstawionym schemacie widać strukturę folderów i plików w projekcie, przedstawia ona zarazem strukturę modułów, ponieważ w każdym z plików js (nie poprzedzonych prefiksem) znajduje się implementacja konkretnego modułu. Jeżeli widok jest zagnieżdżony w innym widoku, to moduł reprezentujący go jest zagnieżdżony również w hierarchii folderów (np. moduł home.js i w środku moduł map.js w którym jest implementacja wyświetlania mapy).



3. Specyfikacje modułów

MOD_000	App
Opis:	Główny moduł aplikacji. W nim jest przeprowadzana konfiguracja całej aplikacji. Nie posiada widoku. Jest uruchamiany jako pierwszy przy starcie strony.
Skrypt	app.js
Szablon HTML	-

MOD_001	Guest
Opis:	Moduł nie posiadający widoku (szablonu), jest modulem bazowym dla wszystkich widoków udostępnianych przed zalogowaniem użytkownika.
Skrypt	guest.js
Szablon HTML	-

MOD_002	Login
Opis:	Moduł w którym znajduje się formularz logowania
Skrypt	login.js
Szablon HTML	login.tpl.html

MOD_003	Home
Opis:	Moduł nie posiadający widoku (szablonu), jest modulem bazowym dla wszystkich widoków udostępnianych po zalogowaniu użytkownikowi.
Skrypt	home.js
Szablon HTML	-

MOD_004	Account
Opis:	Moduł reprezentujący panel użytkownika. Dostępny tylko po zalogowaniu.
Skrypt	account.js
Szablon HTML	account.tpl.html

MOD_005	Map
Opis:	Moduł reprezentujący mapę. Dostępny tylko po zalogowaniu.
Skrypt	map.js
Szablon HTML	map.tpl.html

Uwaga: Niektóre moduły nie posiadają podpiętych szablonów, mimo, że jak widać pliki fizycznie istnieją.

4. Opis implementacji

Każdy moduł aplikacji ładowany jest automatycznie jako skrypt do strony dzięki użyciu systemu budującego grunt. Grunt przy wystartowaniu skanuje pliki i dodaje do głównego pliku HTML wszystkie pliki z rozszerzeniem js, dzięki czemu pomija się etap dodawania każdego pojedynczego skryptu do pliku index.html.

Nazewnictwo modułów musi mieć następującą konwencję: każdy moduł będący zagnieżdżony w innym, musi posiadać nazwę stworzoną w następujący sposób: nazwa_modulu_bazowego.nazwa_modulu_zagnieżdżonego. Proszę zwrócić uwagę na kropkę. Fizyczna lokalizacja plików nie ma żadnego znaczenia, moduły zostały umieszczone w zagnieżdżonych folderach tylko i wyłącznie z powodu czytelności.