



강의 후 우리의 머릿속도 근원의 색일 뿐입니다.

하지만 그것이 모험의 시작이기에..

Q. 여기 뭐하는 스터디 입니까?

A. JS로 프로그래머스 1단계 문제를 일주일에 8문제씩 푸는 스터디 입니다.

Q. 왜 JS로만 풀니까?

A. JS로 풀어야 '엘리스'가 좋아할 듯 했습니다.
+ 덤으로 지금까지 원활하고 심도있는 토의가 가능했습니다.

Q. 왜 '백준'이 아니라 '프로그래머스'로 풀니까?

A. vsc에서 이상한 세팅할 필요 없이 '플랫폼'에서 바로 풀 수 있고
'낮은 단계 문제가 다양하고 풍부해' 차근차근 풀기 좋았습니다.

Q. 왜 일주일에 8문제를 푸는 겁니까?

A. 팀원들과의 협의 끝에 하루에 두 문제 씩 풀어보기로 정했고
금요일에 만나기로 했으니 (월 ~ 목) X 2 문제 = 8 문제가 되었습니다.

Q. 왜 스터디 이름이 '태초마을' 입니까?

A. 저희의 역사적인 첫 커밋이 '태초마을로 돌아온 지우와 친구들' 였기 때문입니다.
콘솔에 'Hello World!' 찍던 마음으로 새롭게 시작하고 싶었습니다.

Q. 그래서 매주 8문제 풀고 어떻게 공유했습니까?

A. 여기에 대해선 할 말이 많습니다. 그래도 짧게 요약하자면,

1. 원래 깃헙에 '레포지토리 하나' 만들고 '각자 이름의 폴더'를 만들고
=> '각자의 브랜치'를 만들어 풀이를 업로드하면 협업 연습도 할 수 있겠다 싶었지만,
2. 레포지토리 clone 해서 각자 브랜치에 커밋하는 방식은 '잔디'가 안 심어지네?ㅠㅠ
=> 그럼 'fork' 해서 'main branch' 에 'pull request' 하는 방식으로 하자!
3. 매일 저녁 9시에 '지우'가 'pr'확인해서 'merge' 하면 될 듯
=> 그리고 README 만들어서 풀 8문제 리스트는 거기에 올리자
4. 깃헙 쉽네 ㅋㅋ (사실 어려움)
=> '협업 경험치 += 0.1'
5. 어떻게 했는지 살짝 맛만 보여드리면..

Q. 깃헙에 올렸음 된 거 아닙니까. 대체 매주 한번 씩 모여서 뭐했습니까?

A. '엘리스'가 '최소 주 1회'씩은 만나라고 해서 만장일치로 '딱 1번만' 만났습니다.
그러나 매주 금요일에 모여 어색한 분위기 속에서 많은 것들을 했습니다.

1. 눈치게임 형식으로 돌아가면서 자신의 풀이 방법 해설

2. 이거 왜 이렇게 품? 이렇게 풀어야지! 서로 싸우기
3. 다시 화해하고 서로의 다른 풀이 과정 속에서 몰랐던 사고방식과 풀이 알아가기
4. 자신의 풀이를 고쳐나가며 많이 성장한 것 같은 자기 자신에 취하기
5. '친한 척, 열심히 하는 척 활동사진 (중요함)' 찍고 ↓↓ 각자의 불금 즐기기



Q. 정말 친해보이는 군요. 앞으로의 계획은 뭡니까?

A. 문제 난이도가 점점 올라갈 텐데, 최대한 '**매주 8문제**'를 오래 유지하고 기본적으로 필요한 '**알고리즘, 자료구조**'도 함께 정리해 보려고 합니다. 이론도 서로 싸우면서 설명해야 머리에 잘 들어오니깐요.

근데 진짜 친해보이지 않습니까?
(여기서 어떻게 더 친해보이게 찍지;)

Q. 마지막으로 남기실 말 있습니까?

A. ('**지우**') : 첫 스터디인데 믿고 따라와 주신 스터디원분들!

여러분의 귀중한 시간을 함께 해주셔서 감사해요~

- ('수진') : 엘리스 교육과정도 버거운데 스터디도 함께 진행한다고 모두 고생많으셨습니다😓
남은 기간 동안도 힘내서 멋진 개발자가 되도록 해요!
모두 정말 고생많으셨습니다!!
- ('영채') : 스터디 덕분에 꾸준히 문제 풀고 덜 나태한 몇 주를 보낼 수 있었어요!!
모두 열심히 참여해주셔서 감사합니당~! 화이팅해요!!
- ('희경') : 스터디 덕에 멋진 분들과 교류할 있었고 알고리즘 실력도 많이 늘은 것 같아요!
쉬운 문제여도 각자의 풀이 방식이 달라 너무 즐거웠습니다.
남은 레이스 생활도 화이팅 합시다!
다들 너무 감사했습니다!!
- ('정민') : 4주 간 스터디를 진행하면서 여러 문제들을 가지고 이야기를 나누며
다양한 풀이를 통해 많이 배워가는 것 같아요.
혼자하면 지루할 수도 있는 시간들이었지만 함께해서 즐거웠습니다!
감사합니다!

Q. 끝났습니다 나가세요.

A. 이상한 발표 들어주셔서 감사합니다 ㅅㄱㅇ