

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IV  
ANTARMUKA PENGGUNA**



**Disusun Oleh :**

**Zivana Afra Y/2211104039**

**S1SE-06-02**

**Asisten Praktikum :**

**Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru**

**Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :**

**Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

**2024**

## TUGAS PENDAHULUAN

### A. SOAL NOMOR 1

Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar

Detail Tugas:

- AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".
- Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "**Nama Tempat Wisata**".
- Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan widget Image.network.
- Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata
- Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".

Contoh Output



## Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:flutter/services.dart';

void main() {
  SystemChrome.setSystemUIOverlayStyle(const SystemUiOverlayStyle(
    statusBarColor: Colors.transparent,
    statusBarIconBrightness: Brightness.light,
  ));
  runApp(const WisataApp());
}

class WisataApp extends StatelessWidget {
  const WisataApp({Key? key}) : super(key: key);

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      title: 'Rekomendasi Wisata',
      theme: ThemeData(
        fontFamily: 'Poppins',
        primaryColor: const Color.fromARGB(255, 7, 55, 95),
        primarySwatch: Colors.blue,
        visualDensity: VisualDensity.adaptivePlatformDensity,
      ),
      home: const WisataScreen(),
    );
  }
}

class WisataScreen extends StatefulWidget {
  const WisataScreen({Key? key}) : super(key: key);

  @override
  _WisataScreenState createState() => _WisataScreenState();
}
```

```

class _WisataScreenState extends State<WisataScreen>
  with SingleTickerProviderStateMixin {
    final String tempatWisata = "Pantai Kuta";
    final String deskripsi =
      "Pantai Kuta adalah destinasi wisata terkenal di Bali, Indonesia, yang populer di kalangan wisatawan lokal dan mancanegara. Pantai ini memiliki hamparan pasir putih yang luas, air laut yang jernih, dan ombak yang sempurna untuk berselancar, terutama bagi pemula. Keindahan Pantai Kuta tak hanya terletak pada pesona alamnya, tetapi juga suasana hidup yang selalu ramai, mulai dari pagi hingga malam hari. Setiap sore, wisatawan berkumpul untuk menikmati pemandangan matahari terbenam yang memukau, saat langit berubah menjadi nuansa jingga dan merah."
      "\n\nSelain itu, Pantai Kuta menawarkan berbagai fasilitas pendukung seperti bar dan kafe tepi pantai, tempat penyewaan papan selancar, dan area berjemur yang nyaman. Di sekelilingnya, Anda bisa menemukan banyak hotel, restoran, dan pusat perbelanjaan, menjadikannya tempat yang ideal untuk berbagai aktivitas wisata. Dengan sejarah sebagai desa nelayan kecil yang kini menjadi pusat wisata internasional, Pantai Kuta tetap mempertahankan pesonanya yang alami meski dikelilingi perkembangan modern."
      "\n\nPantai ini menjadi simbol pariwisata Bali, menyuguhkan pengalaman beragam bagi wisatawan yang mencari petualangan, relaksasi, atau sekadar menikmati pemandangan alam yang luar biasa. Keindahan Pantai Kuta dan berbagai fasilitas modernnya menjadikannya destinasi wajib bagi siapa pun yang berkunjung ke Bali.";

    final String imageUrl =
      'https://www.water-sport-bali.com/wp-content/uploads/2015/02/Pantai-Nusa-Dua-Bali-1.jpg';

    late AnimationController _controller;
    late Animation<double> _animation;
    late ScrollController _scrollController;
    double _appBarOpacity = 0.0;

    @override
    void initState() {
      super.initState();
      _controller = AnimationController(
        duration: const Duration(seconds: 2),
        vsync: this,
      );
      _animation = CurvedAnimation(parent: _controller, curve: Curves.easeInOut);
      _controller.forward();

      _scrollController = ScrollController()
        ..addListener() {
          setState() {
            _appBarOpacity = _scrollController.offset / 300.0;
            if (_appBarOpacity > 1.0) _appBarOpacity = 1.0;
            if (_appBarOpacity < 0.0) _appBarOpacity = 0.0;
          };
        };
    }

    @override
    void dispose() {
      _controller.dispose();
      _scrollController.dispose();
      super.dispose();
    }
  }

```

```

@override
Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
    extendBodyBehindAppBar: true,
    appBar: AppBar(
      backgroundColor:
        const Color.fromARGB(255, 7, 55, 95).withOpacity(_appBarOpacity),
      elevation: _appBarOpacity * 4,
      leading: IconButton(
        icon: const Icon(Icons.arrow_back_ios, color: Colors.white),
        onPressed: () {},
      ),
      title: Text(
        'Rekomendasi Wisata',
        style: TextStyle(
          color: Colors.white.withOpacity(_appBarOpacity),
          fontWeight: FontWeight.bold,
        ),
      ),
    ),
    actions: [
      IconButton(
        icon: const Icon(Icons.favorite_border, color: Colors.white),
        onPressed: () {},
      ),
    ],
  ).
  body: SingleChildScrollView(
    controller: _scrollController,
    child: Column(
      crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
      children: [
        Hero(
          tag: 'wisataImage',
          child: Container(
            height: 300,
            decoration: BoxDecoration(
              image: DecorationImage(
                image: NetworkImage(imageUrl),
                fit: BoxFit.cover,
              ),
            ),
          ),
          child: Container(
            decoration: BoxDecoration(
              gradient: LinearGradient(
                begin: Alignment.topCenter,
                end: Alignment.bottomCenter,
                colors: [
                  Colors.transparent,
                  Colors.black.withOpacity(0.7)
                ],
            ),
          ),
          child: Align(
            alignment: Alignment.bottomLeft,
            child: Padding(
              padding: const EdgeInsets.all(20.0),
              child: FadeTransition(
                opacity: _animation,
                child: Text(
                  tempatWisata,
                  style: const TextStyle(
                    fontSize: 32,
                    fontWeight: FontWeight.bold,
                    color: Colors.white,
                    shadows: [
                      Shadow(
                        blurRadius: 10.0,
                        color: Colors.black54,
                        offset: Offset(2, 2),
                      ),
                    ],
                  ),
                ),
              ),
            ),
          ),
        ),
      ],
    ),
  ),
)

```

```

Padding(
  padding: const EdgeInsets.all(20.0),
  child: Column(
    crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
    children: [
      const SizedBox(height: 20),
      Text(
        'Deskripsi',
        style: TextStyle(
          fontSize: 24,
          fontWeight: FontWeight.bold,
          color: const Color.fromARGB(255, 7, 55, 95),
        ),
      ),
      const SizedBox(height: 10),
      Text(
        deskripsi,
        style: TextStyle(
          fontSize: 16,
          color: Colors.grey[700],
          height: 1.5,
        ),
        textAlign: TextAlign.justify,
      ),
      const SizedBox(height: 30),
      Center(
        child: ElevatedButton(
          onPressed: () {
            ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(SnackBar(
              content: Text("Mengunjungi $tempatWisata"),
              behavior: SnackBarBehavior.floating,
              shape: RoundedRectangleBorder(
                borderRadius: BorderRadius.circular(20),
              ),
            ));
          },
          style: ElevatedButton.styleFrom(
            foregroundColor: Colors.white,
            backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 7, 55, 95),
            padding: const EdgeInsets.symmetric(
              horizontal: 40, vertical: 15),
            shape: RoundedRectangleBorder(
              borderRadius: BorderRadius.circular(30),
            ),
          ),
          child: const Text(
            'Kunjungi Tempat',
            style: TextStyle(
              fontSize: 18,
              fontWeight: FontWeight.bold,
            ),
          ),
        ),
      ),
    ],
  ),
);
}

```

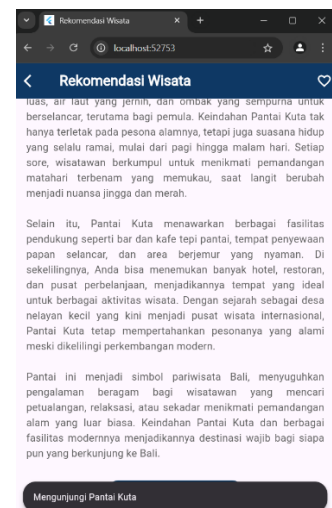
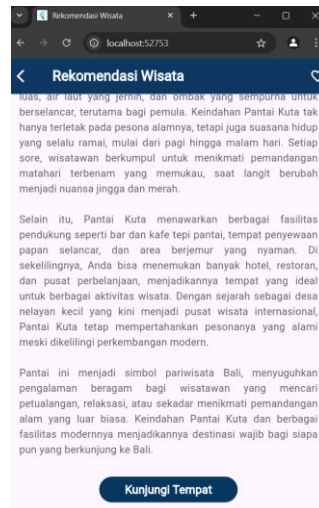
## Screenshoot Output



### Deskripsi

Pantai Kuta adalah destinasi wisata terkenal di Bali, Indonesia, yang populer di kalangan wisatawan lokal dan mancanegara. Pantai ini memiliki hamparan pasir putih yang luas, air laut yang jernih, dan ombak yang sempurna untuk berselancar, terutama bagi pemula. Keindahan Pantai Kuta tak hanya terletak pada pesona alamnya, tetapi juga suasana hidup yang selalu ramai, mulai dari pagi hingga malam hari. Setiap sore, wisatawan berkumpul untuk menikmati pemandangan matahari terbenam yang memukau, saat langit berubah menjadi nuansa jingga dan merah.

Selain itu, Pantai Kuta menawarkan berbagai fasilitas pendukung seperti bar dan kafe tepi pantai, tempat penyewaan papan selancar, dan area berjemur yang nyaman. Di sekitarnya, Anda bisa menemukan banyak hotel, restoran, dan pusat perbelanjaan, menjadikannya tempat yang ideal untuk berbagai aktivitas wisata. Dengan sejarah sebagai desa nelayan kecil yang kini menjadi pusat wisata internasional, Pantai Kuta tetap mempertahankan pesonanya yang alami meski dikelilingi perkembangan modern.



(tampilan app di awal)

(scroll, appbar muncul)

(click tombol kunjungi)

## Deskripsi Program

Program di atas adalah aplikasi Flutter sederhana yang menampilkan rekomendasi wisata, yaitu "Pantai Kuta." Aplikasi ini memiliki tampilan utama yang menampilkan gambar Pantai Kuta dengan appbar berjudul rekomendasi wisata yang menggunakan effect dan akan muncul saat user melakukan scroll kebawah. kemudian gambar juga dilengkapi dengan efek **gradient** untuk memberikan visual yang menarik. Di bawah gambar, terdapat bagian deskripsi yang menjelaskan secara mendetail tentang Pantai Kuta dengan teks yang ditampilkan dalam tata letak rata kanan kiri (justified). AppBar aplikasi yang transparan akan berubah menjadi tidak transparan saat pengguna menggulir ke bawah, dengan warna latar belakang yang dinamis tergantung pada posisi gulir. Aplikasi ini juga menggunakan animasi **fade** untuk menampilkan teks nama tempat wisata secara halus. Tombol "Kunjungi Tempat" di bagian bawah memungkinkan pengguna berinteraksi dengan memberikan pesan berupa **SnackBar**. Selain itu, tema aplikasi diatur menggunakan warna kustom (`Color.fromARGB(255, 7, 55, 95)``), yang diterapkan di berbagai elemen, termasuk tombol, teks, dan AppBar. Secara keseluruhan, program ini berfokus pada penyajian informasi visual dan teks mengenai tempat wisata dengan tampilan yang interaktif dan dinamis.