TUGAS PENDAHULUAN PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

MODUL IX API PERANGKAT KERAS



Disusun Oleh:

Zivana Afra Yulianto/2211104039

Asisten Praktikum:

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

 a) Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya memuat container berisi Icons.image_outlined, button camera, button gallery dan button hapus gambar.
 Button tidak harus berfungsi.

Contoh tampilan

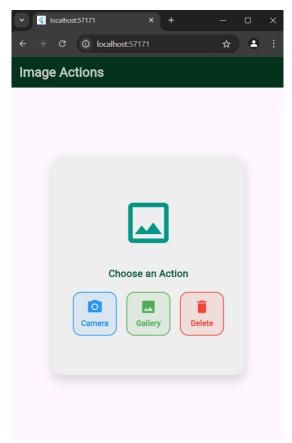


Source code`

```
import 'package:flutter/material.dart';
void main() {
  runApp(MyApp());
class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      home: ImageContainerScreen(),
    );
class ImageContainerScreen extends StatefulWidget {
  @override
 _ImageContainerScreenState createState() => _ImageContainerScreenState();
class _ImageContainerScreenState extends State<ImageContainerScreen>
    with SingleTickerProviderStateMixin {
  late AnimationController _controller;
  @override
  void initState() {
    super.initState();
    _controller = AnimationController(
      duration: Duration(seconds: 2),
      vsync: this,
    )..repeat(reverse: true);
  @override
  void dispose() {
     _controller.dispose();
    super.dispose();
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text(
          'Image Actions',
style: TextStyle(
              fontWeight: FontWeight.bold,
              fontSize: 24,
              color: const Color.fromARGB(255, 200, 201, 200)),
        backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 2, 52, 29),
      body: Center(
        child: Container(
          padding: EdgeInsets.all(20),
          decoration: BoxDecoration(
  color: Colors.grey[200],
            borderRadius: BorderRadius.circular(20),
            boxShadow: [
              BoxShadow (
                 color: Colors.black.withOpacity(0.15),
                blurRadius: 15.
                offset: Offset(0, 10),
              ),
            ],
          width: 350,
          height: 400,
          child: Column(
            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
            children: [
              ScaleTransition(
                 scale: Tween<double>(begin: 0.8, end: 1.0).animate(
                   {\tt CurvedAnimation\,(parent:\ \_controller,\ curve:\ Curves.easeInOut)\,,}
                 ),
```

```
child: Icon(
                   Icons.image_outlined,
                   size: 100,
                   color: Colors.teal,
               SizedBox(height: 30),
                 "Choose an Action",
                 style: TextStyle(
                   fontSize: 18,
fontWeight: FontWeight.w600,
color: const Color.fromARGB(255, 5, 85, 52),
   Widget _buildActionButton(IconData icon, String label, Color color) {
     return InkWell(
       onTap: () {},
borderRadius: BorderRadius.circular(10),
       child: Container(
         width: 80,
         height: 80,
         decoration: BoxDecoration(
           color: color.withOpacity(0.1),
borderRadius: BorderRadius.circular(15),
           border: Border.all(color: color, width: 1.5),
         child: Column(
           mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
           children: [
             Icon(icon, color: color, size: 30), SizedBox(height: 5),
             Text(
               label,
               style: TextStyle(
                 color: color,
fontWeight: FontWeight.w600,
),
1,
),
              ),
```

Screenshoot Output



Deskripsi Program

Program ini adalah aplikasi Flutter sederhana yang menampilkan UI untuk memilih aksi terkait gambar, yaitu kamera, galeri, dan hapus.

Komponen Utama

• AppBar:

Menampilkan judul "Image Actions" dengan tema warna hijau kebiruan.

• Container Utama:

Berisi ikon gambar animasi dan tiga tombol aksi, didesain dengan border radius dan bayangan agar terlihat lebih menarik.

• Ikon Gambar:

Diberi efek animasi perbesaran agar tampilannya dinamis.

• Tombol Aksi:

Terdapat tiga tombol dengan warna dan ikon berbeda untuk kamera (biru), galeri (hijau), dan hapus (merah), masing-masing ditata agar responsif.

Pengembangan Lanjutan

Program ini dapat ditingkatkan dengan menambahkan fungsi pada tombol, seperti akses kamera dan galeri atau menghapus gambar.