LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

MODUL IV ANTARMUKA PENGGUNA



Disusun Oleh : Zivana Afra Y/2211104039 S1SE-06-02

Asisten Praktikum : Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru Aisyah Hasna Aulia

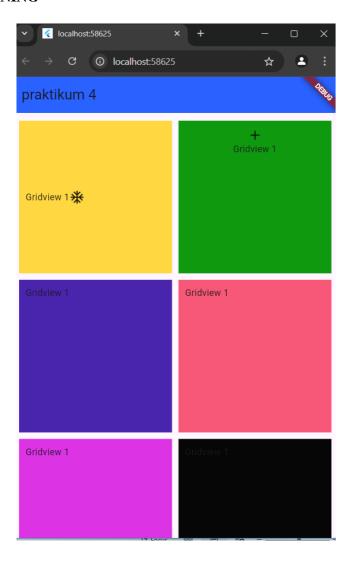
Dosen Pengampu : Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

A. GUIDED

1. GRIDVEIW

```
import 'package:flutter/material.dart';
void main() {
  runApp(const MyWidget());
class MyWidget extends StatelessWidget {
  const MyWidget({super.key});
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
   return MaterialApp(
      home: GridviewApp(),
}
class GridviewApp extends StatefulWidget {
  const GridviewApp({super.key});
  Roverride
  State<GridviewApp> createState() => _GridviewAppState();
class GridviewAppState extends State<GridviewApp> {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
        appBar: AppBar(
          title: Text('praktikum 4'),
          backgroundColor: Colors.blueAccent[700],
        body: GridView.count(
          crossAxisCount: 2.
          mainAxisSpacing: 10,
          crossAxisSpacing: 10,
          padding: EdgeInsets.all(12),
          children: [
            Container (
              padding: EdgeInsets.all(10),
child: Row(
                children: [
                   Text('Gridview 1'),
                   Icon(Icons.ac_unit),
                ],
              color: Colors.amberAccent,
             Container(
              padding: EdgeInsets.all(10),
child: Column(
                children: [
                   Icon(Icons.add),
                   Text('Gridview 1'),
                ],
              ),
              color: const Color.fromARGB(255, 15, 153, 15),
             Container(
              padding: EdgeInsets.all(10),
               child: Text('Gridview 1'),
              color: const Color.fromARGB(255, 73, 37, 174),
            Container (
              padding: EdgeInsets.all(10),
               child: Text('Gridview 1'),
              color: const Color.fromARGB(255, 248, 88, 120),
            Container (
              padding: EdgeInsets.all(10),
               child: Text('Gridview 1'),
              color: const Color.fromARGB(255, 220, 51, 229),
            Container (
              padding: EdgeInsets.all(10),
              child: Text('Gridview 1'),
color: const Color.fromARGB(255, 6, 6, 6),
       ],
));
 }
```

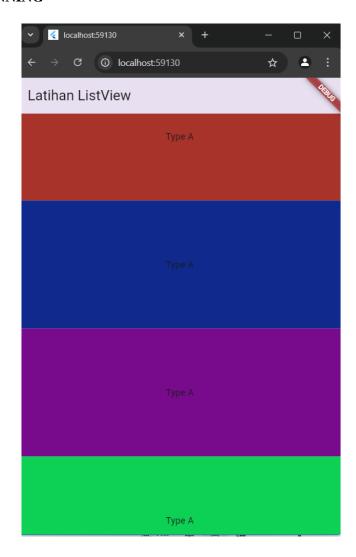


- DESKRIPSI

Kode Flutter di atas adalah aplikasi sederhana yang menampilkan grid (tata letak berbentuk kotak-kotak) menggunakan widget GridView.count. Aplikasi ini menampilkan enam item dalam grid yang disusun dalam dua kolom, dengan jarak antar elemen yang seragam. Setiap item dalam grid diwakili oleh widget Container, yang berisi berbagai elemen seperti teks, ikon, atau kombinasi keduanya. Setiap Container diberi warna latar yang berbeda untuk membedakan satu sama lain. Aplikasi juga memiliki AppBar dengan judul "praktikum 4" dan latar belakang berwarna biru. Widget GridView.count memungkinkan pengguna menentukan jumlah kolom dalam grid melalui parameter crossAxisCount, dan menambahkan jarak antar elemen dengan mainAxisSpacing dan crossAxisSpacing.

2. LISTVEIW

```
import 'package:flutter/material.dart';
 void main() {
   runApp(const MyWidget());
 class MyWidget extends StatelessWidget {
   const MyWidget({super.key});
   @override
   Widget build(BuildContext context) {
     return MaterialApp(
       home: const ListViewApp(),
     );
   }
 class ListViewApp extends StatefulWidget {
   const ListViewApp({super.key});
   @override
   State<ListViewApp> createState() => ListViewAppState();
 class _ListViewAppState extends State<ListViewApp> {
   @override
   Widget build (BuildContext context) {
     return Scaffold(
       appBar: AppBar(
          title: const Text('Latihan ListView'),
       body: ListView(
          children: [
            Container(
              height: 200,
              width: 200,
             color: const Color.fromARGB(255, 167, 51, 43),
child: Center(child: Text(("Type A")),),
            Container(
height: 200,
              width: 200,
              color: const Color.fromARGB(255, 15, 42, 140), child: Center(
               child: Text(("Type A")),
              ),
           Container(
height: 200,
width: 200,
              color: const Color.fromARGB(255, 120, 11, 139),
              child: Center(
                child: Text(("Type A")),
             ),
            Container (
              height: 200,
              width: 200,
              color: const Color.fromARGB(255, 12, 209, 84),
              child: Center(
child: Text(("Type A")),
```

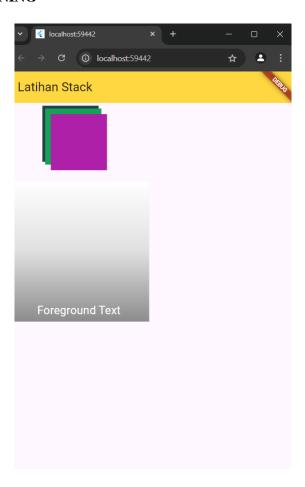


- DESKRIPSI

Kode Flutter di atas merupakan aplikasi sederhana yang menggunakan ListView untuk menampilkan beberapa widget Container dalam bentuk daftar vertikal yang dapat digulir. Aplikasi ini memiliki AppBar dengan judul "Latihan ListView". Setiap Container di dalam daftar memiliki tinggi dan lebar 200 piksel, dengan warna latar yang berbeda untuk setiap item. Di tengah masingmasing Container, terdapat teks "Type A" yang ditempatkan menggunakan widget Center agar posisinya berada di tengah. Penggunaan ListView memungkinkan daftar ini digulir jika item yang ditampilkan melebihi panjang layar.

3. STACK

```
import 'package:flutter/material.dart';
void main() {
  runApp(const MyWidget());
{\tt class~MyWidget~extends~StatelessWidget~\{}
  const MyWidget({super.key});
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
     home: const StackApp(),
 }
class StackApp extends StatefulWidget {
  const StackApp({super.key});
  State<StackApp> createState() => _StackAppState();
class StackAppState extends State<StackApp> {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text('Latihan Stack'),
        backgroundColor: Colors.amberAccent,
      body: Column (
        children: [
          Stack(
             children: <Widget>[
               Container(
                 margin: EdgeInsets.all(5),
color: const Color.fromARGB(255, 39, 61, 79),
                 height: 100,
                 width: 100,
               Container (
                 margin: EdgeInsets.all(10),
                 color: const Color.fromARGB(255, 22, 162, 85), height: 100,
                 width: 100,
               Container(
                 margin: EdgeInsets.all(20),
color: const Color.fromARGB(255, 175, 32, 168),
                 height: 100,
                 width: 100,
              ),
            ],
          SizedBox(
             width: 250,
             height: 250,
             child: Stack(
               children: <Widget>[
                 Container (
                 width: 250,
                 height: 250,
                 color: Colors.white,
                 Container (
                 padding: const EdgeInsets.all(5.0),
                 alignment: Alignment.bottomCenter,
                   decoration: BoxDecoration(
                     gradient: LinearGradient(
                       begin: Alignment.topCenter,
                       end: Alignment.bottomCenter,
colors: <Color>[
                          Colors.black.withAlpha(0),
                          Colors.black12,
                          Colors.black45
                       ],
                     ),
                   child: const Text(
                      'Foreground Text',
                     style: TextStyle(color: Colors.white, fontSize: 20.0),
),
),
),
}
```



- DESKRIPSI

Kode Flutter di atas adalah sebuah aplikasi yang menampilkan konsep tata letak menggunakan widget Stack. Aplikasi ini memiliki AppBar dengan judul "Latihan Stack" dan latar belakang warna kuning (amber). Dalam widget Stack, elemenelemen ditempatkan secara bertumpuk satu sama lain.

- 1. Stack Pertama: Menampilkan tiga Container berwarna berbeda yang ditumpuk dengan jarak margin yang bervariasi. Setiap Container memiliki ukuran yang sama (100x100) tetapi ditumpuk dengan urutan yang membuat mereka sedikit saling tumpang tindih, sehingga setiap Container terlihat sebagian.
- 2. Stack Kedua: Menggunakan SizedBox dengan ukuran 250x250, dua Container ditumpuk. Container pertama berwarna putih dengan ukuran penuh, sedangkan Container kedua memiliki BoxDecoration berupa LinearGradient yang memberikan efek transisi gelap dari atas ke bawah. Di bagian bawah, terdapat teks "Foreground Text" dengan gaya teks berwarna putih yang diletakkan di atas gradien.

Kode ini menunjukkan bagaimana elemen-elemen dapat saling tumpang tindih dan ditempatkan dengan urutan tertentu menggunakan Stack dalam Flutter.

B. UNGUIDED

Modifikasi project TP 04 (Tugas Pendahuluan) untuk Antarmuka Pengguna, yang mana di dalamnya terdapat ListView, untuk merekomendasikan beberapa tempat wisata yang ada di Banyumas disertai foto, nama wisata, dan deskripsi singkat! (buatlah se kreatif mungkin).

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:flutter/services.dart';
void main() {
       \textbf{SystemChrome.setSystemUIOverlayStyle(} \textbf{\textit{const}} \ \textbf{SystemUiOverlayStyle(} \textbf{\textit{const}} \ \textbf{SystemUiOverlayStyle(} \textbf{\textit{const}} \textbf{\textit{c
              statusBarColor: Colors.transparent,
               statusBarIconBrightness: Brightness.light,
      runApp(const WisataBanyumasApp());
class WisataBanyumasApp extends StatelessWidget {
       const WisataBanyumasApp({Key? key}) : super(key: key);
       @override
       Widget build(BuildContext context) {
              return MaterialApp(
                      debugShowCheckedModeBanner: false,
                     title: 'Wisata Banyumas',
theme: ThemeData(
                            fontFamily: 'Poppins',
                            primaryColor: Color.fromARGB(255, 22, 49, 172),
                            colorScheme: ColorScheme.fromSwatch()
                                            .copyWith(secondary: const Color(0xFF4E9F3D)),
                            visualDensity: VisualDensity.adaptivePlatformDensity,
                    home: const WisataListScreen(),
             );
class WisataListScreen extends StatelessWidget {
       const WisataListScreen({Key? key}) : super(key: key);
       Widget build(BuildContext context) {
              return Scaffold(
                    body: CustomScrollView(
                            slivers: <Widget>[
                                   SliverAppBar(
                                           expandedHeight: 200.0,
                                           floating: false,
                                           pinned: true,
                                           flexibleSpace: FlexibleSpaceBar(
                                                 title: Text(
                                                          'Wisata Banyumas',
                                                         style: const TextStyle(
                                                                fontSize: 24,
                                                               fontWeight: FontWeight.bold,
                                                               shadows: [
                                                                      Shadow (
                                                                              blurRadius: 10.0,
                                                                               color: Color.fromARGB(255, 68, 74, 156),
                                                                             offset: Offset(2, 2),
                                                                      ),
                                                              ],
                                                        ),
                                                 background: Image.network(
                                                          'https://www.shutterstock.com/image-illustration/abstract-white-pattern-waves-
texture-260nw-2463089043.jpg',
                                                        fit: BoxFit.cover,
                                         ),
                                   SliverList(
                                           delegate: SliverChildBuilderDelegate(
                                                  (BuildContext context, int index)
                                                        return WisataCard(wisata: wisataList[index]);
                                                 childCount: wisataList.length,
                                         ),
                                  ),
                 ],
  );
```

```
class Wisata {
  final String name;
  final String description;
  final String imageUrl;
      {required this.name, required this.description, required this.imageUrl});
}
final List<Wisata> wisataList = [
  Wisata(
    name: 'Baturraden',
    description:
        'Kawasan wisata alam pegunungan dengan pemandian air panas, air terjun, dan hutan
pinus yang sejuk.',
    imageÚrl:
        'https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/7/7f/Baturraden overview from r
idge%2C_Purwokerto%2C_2015-03-23.jpg/600px-
Baturraden_overview_from_ridge%2C_Purwokerto%2C_2015-03-23.jpg',
  Wisata(
    name: 'Telaga Sunyi',
    description:
        'Danau tersembunyi di tengah hutan dengan air yang jernih, ideal untuk camping dan
trekking.',
    imageUrl:
'https://static.promediateknologi.id/crop/0x538:960x1191/0x0/webp/photo/p2/74/2024/06/30/IMG-20240630-WA0005-1398012367.jpg',
  Wisata(
    name: 'Curug Cipendok',
    description:
        'Air terjun spektakuler dengan ketinggian 92 meter, dikelilingi hutan tropis yang
        https://static.promediateknologi.id/crop/0x0:0x0/750x500/webp/photo/p1/593/2024/07/0
9/curug_cipendok-1298016609.jpg',
  Wisata(
    name: 'Small World Purwokerto',
    description:
        'Taman miniatur dengan replika landmark dunia, cocok untuk edukasi dan foto-foto.',
    imageUrl:
         https://www.lamudi.co.id/journal/wp-content/uploads/2023/04/1-3.jpg',
  Wisata(
    name: 'Owabong Waterpark',
    description:
        'Taman rekreasi air terbesar di Purbalingga dengan berbagai wahana seru untuk segala
usia.',
    imageUrl:
        https://static.promediateknologi.id/crop/0x0:0x0/750x500/webp/photo/p1/09/2024/04/09
/atraksi-flyboard-di-owabong-purbalingga-2408471420.jpg',
),
];
class WisataCard extends StatelessWidget {
  final Wisata wisata;
  const WisataCard({Key? key, required this.wisata}) : super(key: key);
  Widget build(BuildContext context) {
    return Card(
      margin: const EdgeInsets.all(8.0),
      elevation: 4.0,
      shape: RoundedRectangleBorder(borderRadius: BorderRadius.circular(12.0)),
        crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.stretch,
        children: <Widget>[
          ClipRRect(
            borderRadius:
                const BorderRadius.vertical(top: Radius.circular(12.0)),
            child: Image.network(
              wisata.imageUrl,
              height: 200,
              fit: BoxFit.cover,
            ),
          Padding(
            padding: const EdgeInsets.all(16.0),
            child: Column (
              crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
              children: <Widget>[
                Text(
                  wisata.name,
                  style: const TextStyle(
                     fontSize: 22,
                    fontWeight: FontWeight.bold,
                    color: Color.fromARGB(255, 30, 33, 81),
                  ),
                ),
```

```
const SizedBox(height: 8.0),
 Text (
   wisata.description,
   style: TextStyle(
     fontSize: 16,
     color: Colors.grey[600],
 const SizedBox (height: 16.0),
 Row (
   mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.end,
   children: [
     ElevatedButton(
       onPressed: () {
         ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
               content: Text('Anda memilih ${wisata.name}')),
       },
       style: ElevatedButton.styleFrom(
         backgroundColor:
            const Color(0xFF07375F), // Dark blue color
         shape: RoundedRectangleBorder(
           borderRadius: BorderRadius.circular(20),
         ),
       child: const Text(
         'Lihat Detail',
         style:
             TextStyle(color: Colors.white), // White text color
1,
```







(saat sudah discroll)



(click "lihat detail")

- DESKRIPSI

Kode Flutter di atas adalah aplikasi yang menampilkan daftar tempat wisata di Banyumas menggunakan CustomScrollView dan SliverList. Aplikasi ini memiliki SliverAppBar yang dapat diperluas dan menampilkan judul "Wisata Banyumas" dengan gambar latar belakang. Setiap item wisata ditampilkan dalam bentuk WisataCard, yang merupakan sebuah kartu (Card) yang menampilkan gambar, nama, dan deskripsi singkat tentang tempat wisata tersebut. Selain itu, ada tombol "Lihat Detail" di bagian bawah setiap kartu yang ketika ditekan, akan menampilkan notifikasi melalui SnackBar yang menunjukkan tempat wisata yang dipilih. Kartu ini juga menggunakan efek bayangan dan tepi melengkung untuk tampilan yang lebih menarik.