



1. کدام یک از عبارات زیر نادرست است ؟ چرا ؟

- | | | |
|----------------------------|-------------------------|--------------------------|
| 2. <i>MOV R2, #0x50000</i> | d) <i>MOV R2, #0x50</i> | g) <i>MOV R23, #0xF5</i> |
| 3. <i>MOV R1, 255</i> | e) <i>MOV R17, #25</i> | |
| 4. <i>MOV 123, 0x50</i> | f) <i>MOV R1, #0x00</i> | |

2. مقادیر flag ، C را پس از اجرای کدهای زیر بیابید :

- | | |
|----------------------------------|-----------------------------|
| a) <i>LDR R0, = 0xFFFFFFFF54</i> | b) <i>MOV R3, #0</i> |
| <i>LDR R5, = 0xFFFFFFFFC4</i> | <i>LDR R6, = 0xFFFFFFFF</i> |
| <i>ADDS R2, R5, R0</i> | <i>ADDS R3, R3, R6</i> |

3. برنامه ای به زبان اسمبلی ARM بنویسید که R1 و R2 را مقدار دهی اولیه کند سپس ب.م.م آن ها را حساب کرده و در R0 بریزد.

4. برنامه ای بنویسید که مقدار n را که در R0 قرار داده سپس مقدار را (*factorial(reversed(n))*) را محاسبه کند و در R10 قرار دهد. (دقت کنید *reverse* به صورت باینری صورت گیرد)

5. برنامه ای بنویسید که ابتدا R10 را مقدار دهی اولیه کند سپس مشخص کند چه تعداد الگوی "101" در رجیستر R10 وجود دارد. مقدار اولیه معادل باینری شماره دانشجویی شما می باشد. مثال: در رشته "10101" دوبار الگوی "101" تکرار شده است.

6. برنامه ای بنویسید که بیت ام تا زام را در R1 را بدون تغییر سایر بیت ها toggle کند.

نکات:

- لطفا برنامه تمرینات ۳ تا ۶ را در محیط نرم افزار KEIL بنویسید و پس از دیباگ کدتان، نتایج و کد هر سوال را در قالب یک فایل pdf. گزارش نمایید.
- از به اشتراک گذاشتن کد های خود با دیگران پرهیزید تا در تمرینات بعدی به مشکل برخورد و مسلط باشید. همچنین در صورت مشاهده هر گونه تقلب به منزله صفر شدن نمره شما می باشد.
- در صورت وجود سوال یا ابهام، سوالات خود را از طریق micro.course9902@gmail.com مطرح نمایید .