

**동네 친구랑 하는 게임 대회,  
상시로 즐기자!  
BETtle**

멋쟁이 사자처럼 8조

## 동네 친구랑 하는 게임 대회, 상시로 즐기자!

<b>문제 의식</b>  다대다 팀매치를 주변사람들과 손쉽게 성사시키기 힘들	<b>해결 방안</b>  대결상대를 온라인 플랫폼을 통해 연결해주고 상금을 전적 데이터를 통해 승리자에게 부여하기
<b>타겟 고객</b>  소규모 게임 대회를 상시적으로 즐기으로써 게임의 흥미를 높이고 싶은 게임 유저	<b>구현할 기능</b>  로그인 기능, 코인 결제 및 내역, 대기실 만들기 기능(예약 또는 실시간)

### 고객 페르소나

고려대학교 전기전자공학부 21살 김00은 동기들과 학교 수업 끝나고 이공대 후문에서 롤 자유랭크를 돌린다. 친구들과 매번 누가 더 잘하는지 싸우지만 막상 실력을 확인하기에는 상대팀과 제대로 붙어야 해서 어려웠다. 그렇다고 대회를 나가기에는 총 게임유저 10명을 모아야하는 번거로움이 있었다. 따라서 다른 팀과 팀 게임 매칭을 해주고 상금까지 보장해주는 게임 베팅 내기 플랫폼이 있으면 좋다고 생각했다.

## 동네 친구랑 하는 게임 대회, 상시로 즐기자!

페르소나는 이러한 불편함을 겪는다고 합니다

상금을 걸고 게임 대결을 하기 싶은 유저를 찾기 힘들다

다대다 매치는 상대팀을 구하기 힘들다

상금을 거는 소규모 게임 대회를 인증해줄 주최측을 찾기 힘들다

PROBLEM	SOLUTION	UNIQUE VALUE PROPOSITION	UNFAIR ADVANTAGE	Customer Segments
일반인들끼리 게임 대결을 하고 싶지만 작은 상금을 걸고 정식으로 주최하는 플랫폼이 없음	플랫폼을 통해 작은 상금을 거는 경기를 주최하고 할 수 있음	① 빠르고 간편하게 상대팀 매칭 가능 ② 팀 게임을 통해 상금을 얻을 수 있음 ③ 경쟁요소를 통해 게임의 즐거움 증가	팀끼리 매칭이 쉬움	게임 대회를 상시적으로 즐기고 싶은 사람
	KEY MATRICS  플랫폼에서 이루어지는 배팅 내기 횟수, 충전 횟수, 재접속률, 첫 충전 금액		동네 PC방에서 획득한 상금을 통해 사용 가능  Channels 웹 사이트	작은 규모의 배팅을 즐기며 게임 실력을 뽐내고 싶은 게임 유저  PC방비를 돈으로 내기는 싫은 대학생들
COST STRUCTURE		REVENUE STREAMS		
웹 유지 비용, 마케팅 비용, 세금		수수료 모델 - PC방 - 개인 사용자 : 선 충전 후 사용 (단위 : 불렛)		