

제06장

**JDBC**

Spring

```
each: function(e, t, n) {  
  var r, i = 0,  
      o = e.length,  
      a = M(e);  
  if (n) {  
    if (a) {  
      for (; o > i; i++)  
        if (r = t.apply(e[i], n), r ===  
    } else  
      for (i in e)  
        if (r = t.apply(e[i], n), r ===  
  } else if (a) {  
    for (; o > i; i++)  
      if (r = t.call(e[i], i, e[i]))  
    } else  
      for (i in e)  
        if (r = t.call(e[i], i, e[i]))  
    return e  
  },  
  trim: b && !b.call("\uffff\u00a0") ?  
    return null == e ? "" : b.call(  
  } : function(e) {  
    return null == e ? "" : (e + "  
  },  
  makeArray: function(e, t) {  
    var n = t || [];  
    return null != e && (M(Obj  
  },  
  isArray: function(e, t, n) {  
    var r;  
    if (t) {  
      if (n) return n.c  
      for (n = t.length;  
        if (n in t)  
    }  
  }
```

# 학습목표

1. JDBC의 개념에 대해서 알 수 있다.
2. 스프링에서 JDBC를 활용할 수 있다.

```
each: function(e, t, n) {  
  var r, i = 0,  
      o = e.length,  
      a = M(e);  
  if (n) {  
    if (a) {  
      for (; o > i; i++)  
        if (r = t.apply(e[i], n), r ===  
    } else  
      for (i in e)  
        if (r = t.apply(e[i], n), r ===  
  } else if (a) {  
    for (; o > i; i++)  
      if (r = t.call(e[i], i, e[i])  
  } else  
    for (i in e)  
      if (r = t.call(e[i], i, e[i])  
  return e  
},  
trim: b && !b.call("\uffff\u00a0") ?  
  return null == e ? "" : b.call(  
} : function(e) {  
  return null == e ? "" : (e + "  
},  
makeArray: function(e, t) {  
  var n = t || [];  
  return null != e && (M(Ob  
},  
isArray: function(e, t, n) {  
  var r;  
  if (t) {  
    if (n) return n.c  
    for (r = t.length  
      if (n in t  
  }  
}
```

# 목차

1. JDBC 개념
2. JDBC 활용

```

each: function(e, t, n) {
    var r, i = 0,
        o = e.length,
        a = M(e);
    if (n) {
        if (a) {
            for (; o > i; i++)
                if (r = t.apply(e[i], n), r === !1) break;
        } else
            for (i in e)
                if (r = t.apply(e[i], n), r === !1) break;
    } else if (a) {
        for (; o > i; i++)
            if (r = t.call(e[i], e[i]), r === !1) break;
    } else
        for (i in e)
            if (r = t.call(e[i], e[i]), r === !1) break;
    return e;
},
trim: b && !b.call("\uffff\u00a0") ? function(e) {
    return null == e ? "" : b.call(e);
} : function(e) {
    return null == e ? "" : (e + "").replace(C, "");
},
makeArray: function(e, t) {
    var n = t || [];
    return null != e && (M(Object(e)) ? x.merge(n, "string"
),
isArray: function(e, t, n) {
    var r;
    if (t) {
        if (n) return m.call(t, e, n);
        for (r = t.length, r = r ? 0 > n ? Math.max(0, r + n) : n : 0; r < n; r++)
            if (n in t && t[r] === e) return r;
    }
}

```

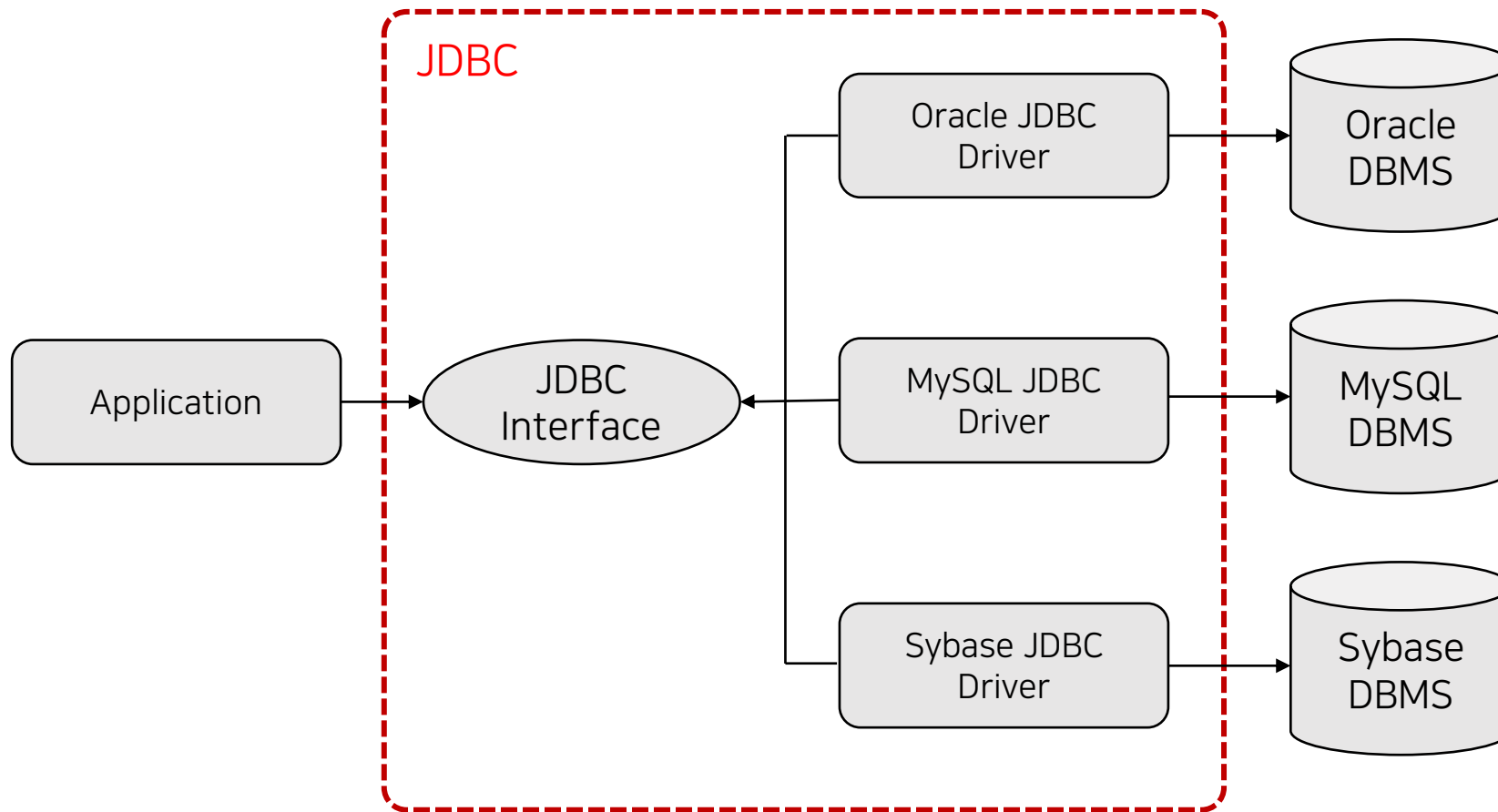
# 1. JDBC 개념

## ■ JDBC

- Java DataBase Connectivity
- 자바에서 데이터베이스에 접근할 수 있게 해주는 Programming API
- JDBC API 이용 시 DBMS의 종류에 상관 없이 하나의 방법으로 작업 진행 가능
- DBMS마다 서로 다른 SQL 문법으로 인한 문제 해결
- java.sql 패키지를 통해서 JDBC API를 제공함

# JDBC

## ■ JDBC 개념도



# JDBC Driver

## ■ JDBC Driver

- Java와 DataBase 연동 시 사용하는 라이브러리
- DBMS에 따라서 서로 다른 Driver를 사용함
- 기본적으로 Driver는 DB Vendor에서 제공함
- 주요 종류
  - Oracle : ojdbc
  - MySQL : mysql-connector-j

```

each: function(e, t, n) {
    var r, i = 0,
        o = e.length,
        a = M(e);
    if (n) {
        if (a) {
            for (; o > i; i++)
                if (r = t.apply(e[i], n), r === !1) break;
        } else
            for (i in e)
                if (r = t.apply(e[i], n), r === !1) break;
    } else if (a) {
        for (; o > i; i++)
            if (r = t.call(e[i], e[i]), r === !1) break;
    } else
        for (i in e)
            if (r = t.call(e[i], e[i]), r === !1) break;
    return e;
},
trim: b && !b.call("\uffff\u00a0") ? function(e) {
    return null == e ? "" : b.call(e);
} : function(e) {
    return null == e ? "" : (e + "").replace(C, "");
},
makeArray: function(e, t) {
    var n = t || [];
    return null != e && (M(Object(e)) ? x.merge(n, "string"
),
isArray: function(e, t, n) {
    var r;
    if (t) {
        if (n) return m.call(t, e, n);
        for (r = t.length, r = r ? 0 > n ? Math.max(0, r + n) : n : 0; r in t && t[r] === e) return r;
    }
}

```

## 2. JDBC 활용



# Dependency

## ■ 주요 JDBC Driver Dependency

- Oracle (ojdbc11)

```
<dependency>
```

```
  <groupId>com.oracle.database.jdbc</groupId>
```

```
  <artifactId>ojdbc11</artifactId>
```

```
  <version>23.3.0.23.09</version>
```

```
</dependency>
```

- MySQL (mysql-connector-j)

```
<dependency>
```

```
  <groupId>com.mysql</groupId>
```

```
  <artifactId>mysql-connector-j</artifactId>
```

```
  <version>8.0.33</version>
```

```
</dependency>
```

# JDBC Driver

## ■ JDBC Driver 로드

- JDBC Driver 사용을 위해서 메모리에 올리는 작업을 의미함
- 사용하려는 Driver 클래스의 이름을 알아야 로드 가능

## ■ 주요 Driver 클래스 이름

- Oracle : `oracle.jdbc.driver.OracleDriver`
- MySQL : `com.mysql.cj.jdbc.Driver`
- MSSQL : `com.microsoft.sqlserver.jdbc.Driver`
- MariaDB : `org.mariadb.jdbc.Driver`

## ■ Driver 로드 코드 예시 (ClassNotFoundException 예외 핸들링 필요)

```
Class.forName("com.mysql.cj.jdbc.Driver");
```

# 접속 URL

## ■ 접속 URL

- Java에서 DataBase에 접속하기 위해서 필요한 URL
- DataBase에 따라 서로 다른 접속 URL을 가지고 있음

## ■ 주요 DataBase 접속 URL

- Oracle
  - `jdbc:oracle:thin:@127.0.0.1:1521:xe`
- MySQL
  - `jdbc:mysql://127.0.0.1:3306/db_name`
- MariaDB
  - `jdbc:mariadb://127.0.0.1:3306/db_name`

# DriverManager

## ■ DriverManager

- 패키지 : java.sql
- DataBase에 접속하기 위한 Connection 객체를 만드는 클래스
- 3가지 접속 정보가 필요함
  - 접속 URL
  - 계정명
  - 비밀번호

# Connection

## ■ Connection

- 패키지 : java.sql
- DataBase와 연결된 커넥션을 의미함
- DataBase 작업을 할 때 가장 먼저 Connection 객체를 생성해야 함
- 사용이 완료된 후에는 닫아주어야 함

# Connection

## ■ Connection 생성

- DriverManager 클래스의 getConnection() 메소드 호출을 이용함

```
Connection conn = DriverManager.getConnection(  
    "jdbc:mysql://127.0.0.1:3306/db_name?serverTimezone=Asia/Seoul"  
    , "root"  
    , "1234");
```

# PreparedStatement

## ■ PreparedStatement

- 패키지 : java.sql
- 쿼리문을 실행하는 인터페이스
- PreparedStatement 객체 생성 이전에 반드시 쿼리문이 먼저 만들어져 있어야 함
- 쿼리문에 인자 값을 전달해야 하는 경우 place holder(? 마크)를 이용하여 쿼리문을 작성함
- Connection 인터페이스의 prepareStatement() 메소드를 호출할 때 쿼리문을 전달하면 PreparedStatement 객체를 생성할 수 있음
- 사용이 완료된 후에는 닫아주어야 함

# PreparedStatement

## ■ PreparedStatement 사용 예시

```
try {  
    String sql = "INSERT INTO tbl_member VALUES (null, ?, ?)";  
    ps = conn.prepareStatement(sql);  
    ps.setString(1, id);  
    ps.setString(2, password);  
} catch (SQLException e) {  
    e.printStackTrace();  
}
```



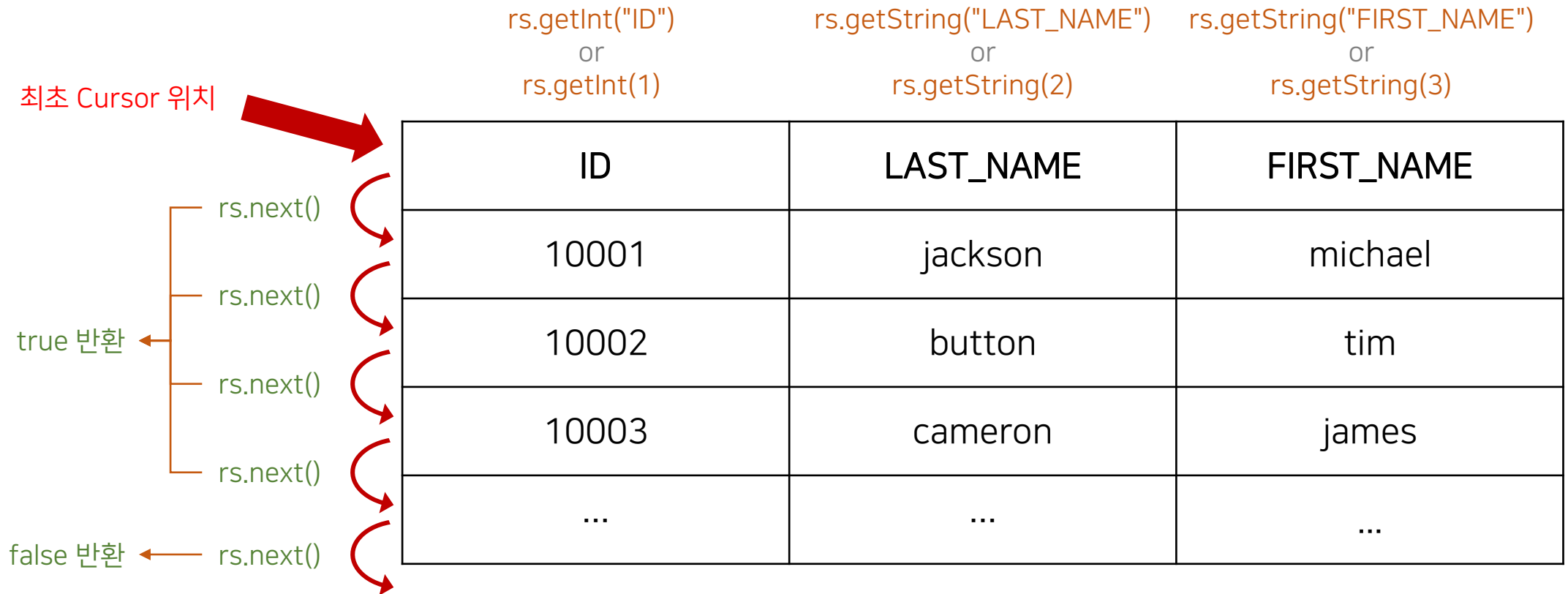
# ResultSet

## ■ ResultSet

- 패키지 : java.sql
- SELECT문을 사용한 질의에서 사용되는 인터페이스
- SELECT문에 의해 생성된 결과 집합(테이블)에 대한 정보를 담고 있음
- 커서(Cursor)를 이용해 순차적으로 테이블의 데이터를 행(Row) 단위로 조회할 수 있음
- 커서(Cursor) 이동을 위해서는 next() 메소드를 반드시 호출해야 함
- 사용이 완료된 후에는 닫아주어야 함

# ResultSet

## ■ Cursor 이동의 이해



# ResultSet

## ■ ResultSet 사용 예시

```
try {  
    String sql = "SELECT no, id, password, join_dt FROM tbl_member";  
    ps = conn.prepareStatement(sql);  
    rs = ps.executeQuery();  
    while(rs.next()) {  
        int no = rs.getInt("no");  
        String id = rs.getString("id");  
        String password = rs.getString("password");  
        Date join_dt = rs.getDate("join_dt");  
    }  
} catch (Exception e) {  
    e.printStackTrace();  
}
```