제03장

# Spring MVC

Spring

```
Spring MVC
```

```
Spring MVC
                    if (r = t.apply(e[1], n), r
           for (; o > i; i++)
               if (r = t.call(e[i], i, e[i])
        } else
           for (i in e)
               if (r = t.call(e[i], i, e[i
       return e
   trim: b && !b.call("\ufeff\u00a0")
       return null == e ? "" : b.call(
   } : function(e) {
       return null == e ? "" : (e +
   makeArray: function(e, t) {
```

# 학습목표

- 1. Java Web Development의 개념에 대해 서 알 수 있다.
- 2. JSP 에 대해서 알 수 있다.
- 3. Spring MVC Project 를 구현하는 방법에 대해서 알 수 있다.

```
Spring MVC
```

```
Spring MVC
                    (i in e)
                   if (r = t.apply(e[.], n), r
        else if (a)
           for (; o > i; i++)
               if (r = t.call(e[i], i, e[i])
       } else
           for (i in e)
               if (r = t.call(e[i], i, e[i
       return e
   trim: b && !b.call("\ufeff\u00a0")
       return null == e ? "" : b.call(
   } : function(e) {
       return null == e ? "" : (e +
   makeArray: function(e, t) {
```

# 목차

- 1. Java Web Development
- 2. JSP
- 3. Spring MVC Project

```
e[i], n), r === !i) break
           for (i in e)
               else if (a)
       for (; o > i; i++)
           if (r = t.call(e[i],
                               , e[i]), r === !1) break
    } else
       for (i in e)
           if (r = t.call(e[i],
                               , e[i]), r === !1) break;
   return e
trim: b && !b.call("\ufeff\u00a0"
                               ? function(e) {
   return null == e ? "" : b.cal
} : function(e) {
   return null == e ? "" : (e + "").replace(C, "")
makeArray: function(e, t) {
                     (M(Object(e)) ? x.merge(n, "string"
```

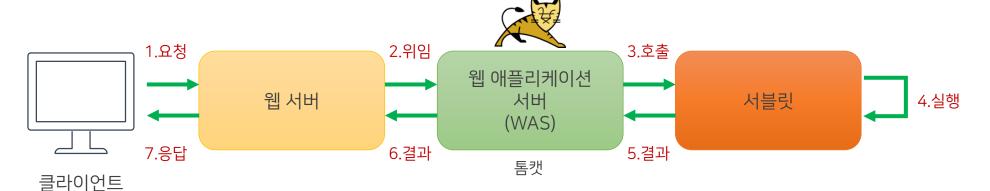
# 1. Java Web Development

## Servlet

#### Servlet

- 클라이언트의 요청에 따라 동적으로 서비스를 제공하는 자바 클래스
- 서버 쪽에서 실행되는 Server Side 자바 클래스
- 일반 자바 클래스와 달리 단독적으로 실행할 수 없고 톰캣(Tomcat)과 같은 JSP/Servlet 컨테이너에 의해서 실행됨
- 서블릿 내부에서 HTML 문서를 만들어서 클라이언트에게 응답할 수 있음

### ■동작과정



### **Context Path**

#### Context Path

- Context Root 라고도 함
- WAS에서 웹 애플리케이션을 구분하기 위한 기본 경로를 의미함
- URL 작성 시 호스트 바로 뒤에 나오는 주소를 의미함
  - ➤ 프로토콜://호스트:포트/ContextPath/
- WAS에 웹 애플리케이션을 배포할 때 하나의 폴더에 모두 담아 배포하는데 이 때 배포하는 폴더이름이 Context Path임
- Spring에서는 Context Path 경로를 "슬래시(/)"로 표기함

# 요청과 응답

### ■요청

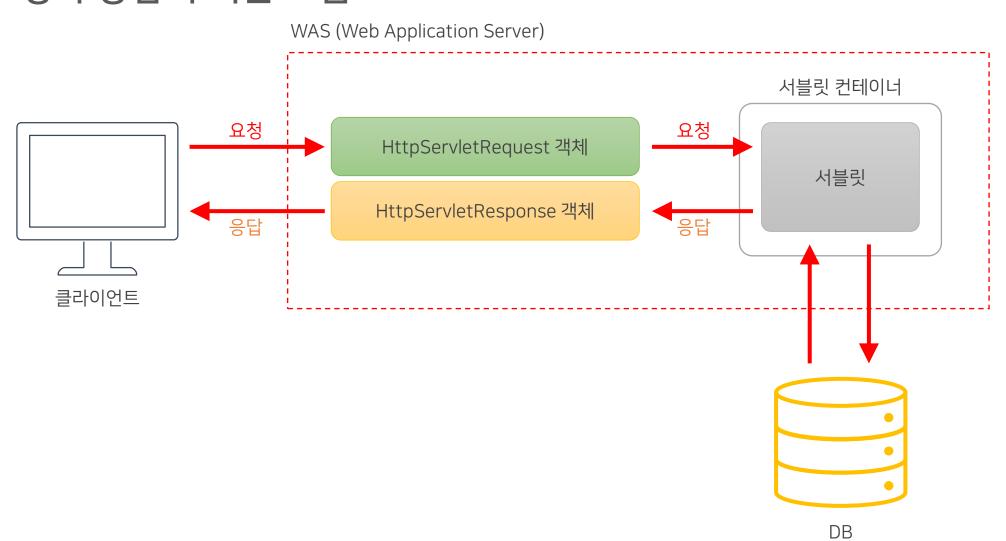
- 클라이언트가 서버 측으로 보내는 데이터 또는 그 흐름
- HttpServletRequest 인터페이스가 담당
- Header, Parameter, Cookie, URL 등의 정보를 처리할 수 있는 기능이 존재함

### ■응답

- 서버가 클라이언트 측으로 보내는 데이터 또는 그 흐름
- HttpServletResponse 인터페이스가 담당
- 출력 스트림 활용, 응답 주소 처리, 응답 데이터 타입 및 문자셋 설정 등의 기능이 존재함

# 요청과 응답

### ■ 요청과 응답의 기본 흐름



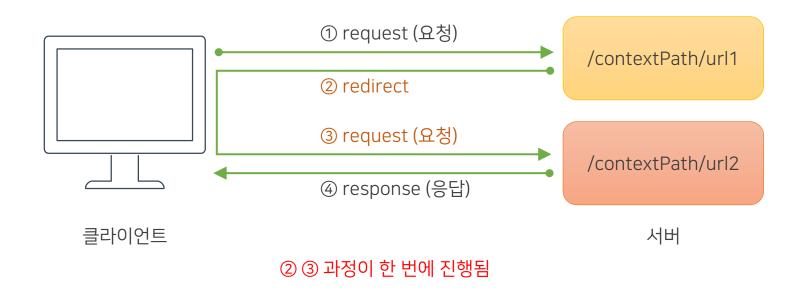
### Redirect

#### Redirect

- 기존 요청을 유지하지 않고 새로운 요청을 발생하는 이동 방식
- 서버가 클라이언트에게 이동할 장소를 알려주는 것으로 이동하는 방식
- 이동할 경로를 작성할 때는 ContextPath를 포함한 전체 경로가 필요함
- 클라이언트가 직접 이동하는 방식이기 때문에 URL을 통해서 redirect 경로를 확인할 수 있음
- DB가 변경되는 작업 이후에는 Redirect를 진행해야 함
  - > INSERT, UPDATE, DELETE 이후에는 Redirect 방식으로 이동해야 함
- HttpServletResponse 인터페이스의 sendRedirect() 메소드를 이용해 redirect 할 수 있음
- Spring에서는 "redirect:URL" 방식의 값을 반환하는 것으로 redirect 할 수 있음

# Redirect

Redirect 흐름



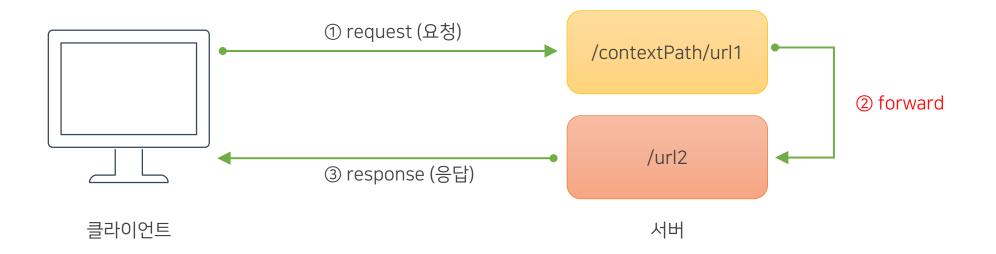
### Forward

#### Forward

- 기존 요청을 그대로 다시 사용하는 이동 방식
  - ▶ 이동할 때 데이터를 전달할 수 있음
- 클라이언트의 요청을 서버 내 다른 곳으로 이동하는 서버 내부의 이동 방식
- 이동할 경로는 ContextPath를 제외하고 서버 내부 경로만 작성해야 함
- 서버 내부에서 이동하는 방식이기 때문에 클라이언트는 URL을 통해서 forward한 경로를 확인할 수 없음
- DB 변경이 없는 작업이나 단순 이동의 경우 Forward를 진행
  - > SELECT 이후에는 Forward 방식으로 이동해야 함
- Spring의 기본 이동 방식임

# Forward

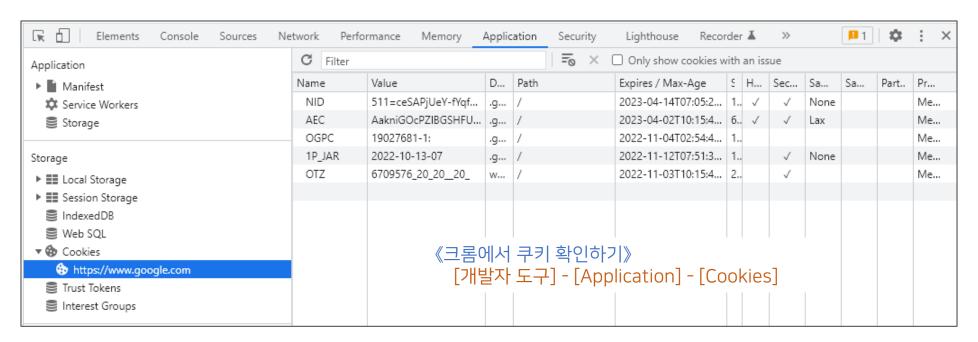
### ■ Forward 흐름



### Cookie

#### Cookie

- 클라이언트 측 브라우저에 저장되는 정보를 의미함
- 서버에서 관리하지 않기 때문에 보안이 취약함
- 웹 페이지들에서 참조해야 하는 공유 정보를 저장해 두고 사용하기 위해 쿠키를 활용할 수 있음
  - ▶ 오늘 더 이상 열지 않기, 아이디 저장 등에서 활용
- 4KB 용량 제한이 있음
- 웹 브라우저에서 사용 유무를 설정할 수 있음



### Session

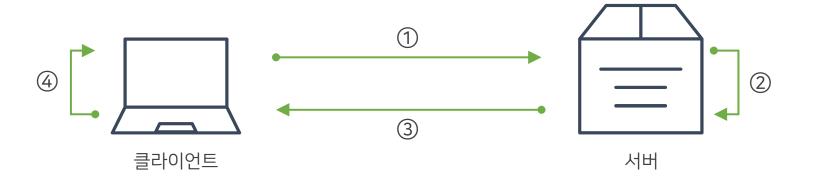
#### Session

- 서버 메모리에 저장되는 정보를 의미함
- 서버에서 관리하므로 보안이 우수함
- 웹 페이지들에서 참조해야 하는 공유 정보를 저장해 두고 사용하기 위해 세션을 활용할 수 있음
  - ▶ 로그인, 장바구니 등에서 활용
- 세션에 저장된 정보는 유효 시간을 가짐 (기본 30분)
- 브라우저 당 하나의 세션이 생성됨 (세션아이디를 통해서 각 세션을 구분함)
- HttpSession 인터페이스가 세션 처리를 담당함

### Session

### Session 실행 과정

- ① 브라우저로 특정 사이트에 접속함
- ② 접속한 브라우저의 세션 객체가 생성됨
- ③ 생성된 세션 객체의 아이디(ID)를 접속한 브라우저로 응답해 줌
- ④ 브라우저는 서버로부터 받은 세션 아이디(Session ID)를 세션 쿠키 형태로 저장 (쿠키명 : JSESSIONID)



## Servlet Attribute

#### Servlet Attribute

- 서블릿 속성
- 웹 프로그램 실행 시 데이터를 서블릿 관련 객체에 저장하는 방법
- 속성으로 저장해 둔 데이터를 서블릿이나 JSP들이 공유해서 사용할 수 있음

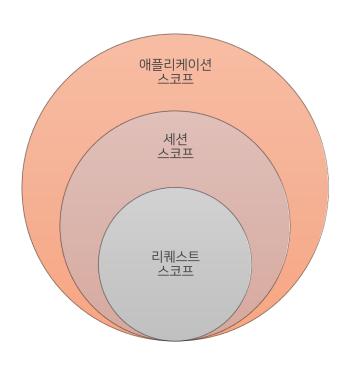
#### Attribute 관련 메소드

메소드	역할
void setAttribute(String name, Object obj)	지정한 name 을 가진 속성으로 obj 값을 저장함
Object getAttribute(String name)	지정한 name 을 가진 속성 값을 반환함 Object 타입으로 반환하기 때문에 캐스팅이 필요할 수 있음
void removeAttribute(String name)	지정한 name 을 가진 속성을 삭제함

# Scope

### Scope

- 서블릿 속성(Attribute)에 접근할 수 있는 접근 범위를 의미함
- 스코프가 다른 경우에는 해당 속성에 접근할 수 없음
- 동일한 이름의 속성을 서로 다른 스코프에 저장할 수 있음
- 스코프간 우선 순위
  - ▶ 리퀘스트 스코프 > 세션 스코프 > 애플리케이션 스코프
- 스코프별 접근 범위
  - ▶ 리퀘스트 스코프: 하나의 요청과 응답 사이클에서만 접근이 가능함
  - ▶ 세션 스코프: 세션이 만료되기 전 브라우저를 닫기 전까지 접근이 가능함
  - ▶ 애플리케이션 스코프: 웹 애플리케이션이 종료되기 전까지 접근이 가능함
- 스코프별 저장 정보
  - ▶ 리퀘스트 스코프 : 단순 요청 정보
  - ▶ 세션 스코프 : 로그인 회원 정보, 장바구니 정보
  - ▶ 애플리케이션 스코프 : 총 방문자 수



```
function(e, t, n) {
                              y(e[i], n), r === !1) break
            for (i in e)
                if (r = t.apply( i], n), r === !1) break
    } else if (a) {
        for (; o > i; i++)
                                 , e[i]), r === !1) break
            if (r = t.call(e[i],
    } else
        for (i in e)
                                  , e[i]), r === !1) break;
            if (r = t.call(e[i],
   return e
trim: b && !b.call("\ufeff\u00a0"
                                  ? function(e) {
    return null == e ? "" : b.cal
} : function(e) {
   return null == e ? "" : (e + "").replace(C, "")
},
makeArray: function(e, t) {
                != e && (M(Object(e)) ? x.merge(n, "string"
         function(e, t, m) {
```

2. JSP

## **JSP**

#### JSP

- Jakarta Server Page (구 Java Server Page)
- 사용자 화면(View)을 만드는 구성 요소
- HTML 템플릿 기반으로 구성되어 있으나 Java 를 함께 사용할 수 있음
- Servlet의 경우 Java 코드로 HTML 화면을 만들어 사용이 불편하였으나 JSP의 경우 HTML 내부에 Java 코드를 넣는 방식을 채택하여 보다 편리한 웹 개발이 가능해짐
- 구성 요소
  - HTML / CSS / Javascript
  - ➤ JSP 액션 태그
  - > JSP 스크립트 요소

# JSP 구성 요소

### ■ JSP 페이지 구성 요소

- 디렉티브 태그(Directive Tag)
- 스크립트 요소(Script Element)
  - 주석문 (Comment)
  - ➤ 표현식 (Expression)
  - 선언식 (Declaration)
  - ➤ 스크립트릿 (Scriptlet)
- 내장 객체
- 액션 태그(Action Tag)
- 커스텀 태그(Custom Tag)

```
<%@page import="java.text.SimpleDateFormat"%>
                       <%@page import="java.util.Date"%>
Directive
                       c%0 page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
                          pageEncoding="UTF-8"%>
                       <html>
                       <head>
                       <meta charset="UTF-8">
                       <title>Insert title here</title>
                       <style type="text/css">
                           label {
                              display: block;
CSS
                           label span {
                              display: inline-block;
                              width: 60px;
Scriptlet
                              String strToday = new SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd").format(today);
                              request, setAttribute("today", strToday);
내장 객체
                           <h1>문의 남기기</h1
                           <form action="/">
                              <label>
                                  <span>작성자</span>
                                  <input type="text" name="writer">
                              </label>
                              <label>
HTML
                                  <span>제목</span>
                                  <input type="text" name="title">
                               <textarea rows="5" cols="32" name="content" placeholder="내용"></textarea>
                              <button>문의 남기기
                               <input type="reset" value="다시 작성하기">
Directive
                ----- <%@ include file="footer.jsp" %>
                       </body>
                       </html>
```

# page directive

## page directive 속성

속성	기본값	작성방법	의미
info	없음	<%@ page info="메인페이지" %>	페이지를 설명하는 문자열
language	java	<%@ page language="java" %>	사용할 언어
contentType	text/html	<%@ page contentType="text/html" %>	페이지 출력 형식
pageEncoding	ISO-8859-1	<%@ page pageEncoding="UTF-8" %>	페이지 문자열 인코딩
import	없음	<%@ page import="java.util.Date" %>	다른 패키지의 클래스 import
session	true	<%@ page session="true" %>	HttpSession 객체 사용 유무
errorPage	없음	<%@ page errorPage="error.jsp" %>	예외 처리 담당 페이지
isErrorPage	false	<%@ page isErrorPage="false" %>	현재 JSP 페이지의 예외 처리 담당 유무
isELlgnored	true	<%@ page isELIgnored="true" %>	EL 사용 유무
buffer	8KB	<%@ page buffer="8KB" %>	사용할 버퍼 크기
autoFlush	true	<%@ page autoFlush="true" %>	페이지 내용 출력 전에 버퍼가 다 채워질 경우 자동으로 버퍼를 비울 것인지 여부

## include directive

#### include directive

- 공통으로 사용하는 JSP 페이지를 다른 JSP 페이지에 추가할 때 사용함
- 페이지 상단(header 영역)이나 페이지 하단(footer 영역)의 공통 화면을 만들 때 주로 사용
- JSP 페이지의 재사용성이 높고 유지관리가 용이함
- 정적인 페이지를 포함하는 방식으로 동작함
  - ▶ 페이지마다 값이 바뀌는 변수를 포함할 수 없음
- 형식
  - > <%@ include file="포함할 JSP" %>

# taglib directive

### taglib directive

- JSTL을 사용할 때 추가하는 directive
- 사용하려는 태그 라이브러리에 따라서 형식이 다름
- 형식 (CORE LIBRARY 의 경우)
  - > Tomcat 9.0 이하 <%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" %>
  - > Tomcat 10.1 이상 <%@ taglib prefix="c" uri="jakarta.tags.core" %>

# 스크립트 요소

### ■ 선언부

- 전역 변수 선언 및 메소드 정의
- <%! void method() { } %>

#### ■표현식

- 변수 및 메소드 호출 결과
- <%= age %>
- <%= getArea() %>

### ■ 주석문

- 주석 처리
- 페이지 소스 보기를 통한 주석의 확인이 불가능함
- <%-- 주석 --%>

#### 스크립트릿

- 일반 자바 코드
- 지역 변수 선언, 제어문 등 모든 자바 코드
- <% if(age >= 20) { %>

# JSP 내장 객체

### JSP 내장 객체

- JSP가 Servlet으로 변환될 때 컨테이너가 자동으로 생성시키는 서블릿 객체를 의미함
- Servlet을 사용할 때 자주 사용하던 객체 9개를 컨테이너가 자동으로 생성함
- 개발자는 JSP 내장 객체를 일일이 생성할 필요 없이 곧바로 사용할 수 있음

### ■ JSP 내장 객체 종류

내장 객체	서블릿 타입	의미	저장소 역할
request	javax.servlet.http.HttpServletRequest	클라이언트 요청 정보 저장	0
response	javax.servlet.http.HttpServletResponse	서버 응답 정보	
out	javax.servlet.jsp.JspWriter	JSP 페이지에 결과 출력	
session	javax.servlet.http.HttpSession	세션 정보 저장	0
application	javax.servlet.ServletContext	컨텍스트 정보 저장	0
pageContext	javax.servlet.jsp.PageContext	JSP 페이지에 대한 정보 저장	0
page	java.lang.Object	JSP 페이지의 서블릿 인스턴스 저장	
config	javax.servlet.ServletConfig	JSP 페이지의 설정 정보 저장	
exception	java.lang.Exception	예외 처리	

# JSP 저장 영역

### JSP 저장 영역

- JSP 내장 객체 중에서 데이터를 저장할 수 있는 4개 객체를 의미함
- 데이터를 속성(Attribute)으로 저장할 수 있음

### ■ JSP 저장 영역과 스코프

저장 영역	서블릿 타입	스코프
pageContext	this	동일한 JSP 내에서 공유
request	HttpServletRequest	한 번의 요청에 대해서 공유
session	HttpSession	같은 브라우저 내에서 공유
application	ServletContext	같은 애플리케이션 내에서 공유

# JSP 액션 태그

### ■ JSP 액션 태그

- 스크립트릿(Scriptlet)에 작성하는 자바 코드 대신 사용할 수 있는 JSP 태그
- 웹 디자이너/퍼블리셔들의 입장에서는 좀 더 쉬운 형태로 자바 기능을 사용할 수 있음
- 태그 이름의 prefix로 "jsp:"을 사용함

### ■ 주요 JSP 액션 태그

태그	의미	
<jsp:include></jsp:include>	다른 JSP를 현재 JSP에 포함시키는 태그	
<jsp:param></jsp:param>	<jsp:include> 태그의 하위 태그로 포함할 JSP에 파라미터를 전달하는 태그</jsp:include>	
<jsp:forward></jsp:forward>	RequestDispatcher 인터페이스의 forward 기능을 수행하는 태그	
<jsp:usebean></jsp:usebean>	객체 생성(new) 태그	
<jsp:setproperty></jsp:setproperty>	Setter	
<jsp:getproperty></jsp:getproperty>	Getter	

# 표현 언어

#### ■ 표현 언어

- EL, Expression Language
- 스크립트 요소 중 데이터 출력을 담당하던 표현식(<%=값%>)을 대체하기 위해 표현 언어가 등장함
- 형식
  - ▶ \${값}

### ■ 표현 언어 주요 특징

- 기존의 표현식보다 쉬운 형태를 제공
- 자체 연산자를 사용할 수 있음
- 표현 언어 자체 내장 객체를 제공
- JSP 저장 영역에 저장된 속성(Attribute)을 사용할 수 있음
- 사용 가능 데이터
  - ➤ true/false, 정수, 실수, 문자열('hello', "hello"), 널(null)

# 표현 언어 연산자

### ■ 표현 언어 연산자

종류	연산자	의미
	+ - *	더하기 빼기 곱하기
산술 연산자	/ 또는 div	나누기
	% 또는 mod	나머지
	> 또는 gt	크다
	>= 또는 ge	크거나 같다
관계 연산자	< 또는 lt	작다
전계 한엔시	<= 또는 le	작거나 같다
	== #= eq	같다
	!= 또는 ne	같지 않다
	&& 또는 and	논리 곱
논리 연산자	또는 or	논리 합
	! 또는 not	논리 부정
조건 연산자	조건식 ? 값1 : 값2	조건식이 true이면 값1, 조건식이 false이면 값2를 반환
empty 연산자	empty 값	값이 null 또는 빈 문자열이면 true를 반환

# 표현 언어 내장 객체

### ■ 표현 언어 내장 객체

종류	내장 객체	의미
	pageScope	pageContext에 저장된 속성을 참조할 때 사용 (우선순위 1)
스코프	requestScope	request에 저장된 속성을 참조할 때 사용 (우선순위 2)
<u> </u>	sessionScope	session에 저장된 속성을 참조할 때 사용 (우선순위 3)
	applicationScope	application에 저장된 속성을 참조할 때 사용 (우선순위 4)
	param	요청 파라미터를 참조할 때 사용(변수) request.getParameter() 대신 사용
요청 파라미터	paramValues	요청 파라미터를 참조할 때 사용(배열) request.getParameterValues() 대신 사용
쉐디	header	요청 헤더 이름을 단일 값으로 반환
헤더	headerValues	요청 헤더 이름을 여러 값(배열)으로 반환
쿠키	Cookies	쿠키 값을 반환
JSP 페이지	pageContext	pageContext 객체를 참조할 때 사용

### **JSTL**

#### JSTL

- Java Standard Tag Library
- 가장 많이 사용되는 커스텀 태그들을 표준화하여 라이브러리로 제공하는 태그 라이브러리
- Tomcat 홈페이지(tomcat.apache.org)에서 라이브러리를 제공함

JSTL 1.2.5 라이브러리 다운로드 https://tomcat.apache.org/download-taglibs.cgi

#### Standard-1.2.5

#### Source Code Distributions

- Source README
- zip (pgp, sha512)

#### Jar Files

- Binary README
- Impl:
  - taglibs-standard-impl-1.2.5.jar (pgp, sha512)
- Spec:
  - taglibs-standard-spec-1.2.5.jar (pgp, sha512)
- EL:
  - taglibs-standard-jstlel-1.2.5.jar (pgp, sha512)
- · Compat:
  - o taglibs-standard-compat-1.2.5.jar (pgp, sha512)

# JSTL 태그 라이브러리

### ■ JSTL 태그 라이브러리 종류

라이브러리	주요 기능	접두어(prefix)	URI
코어	변수 처리, 제어문 처리	С	http://java.sun.com/jsp/jstl/core (Tomcat 9.0 이하) jakarta.tags.core (Tomcat 10.1 이상)
형식	숫자 및 날짜 형식, 지역	fmt	http://java.sun.com/jsp/jstl/fmt jakarta.tags.fmt
XML	XML 코어, XML 반환	X	http://java.sun.com/jsp/jstl/xml jakarta.tags.fmt
데이터베이스	SQL	sql	http://java.sun.com/jsp/jstl/sql jakarta.tags.fmt
함수	컬렉션 처리, 문자열 처리	fn	http://java.sun.com/jsp/jstl/functions jakarta.tags. functions

# JSTL 태그 라이브러리

### taglib directive

라이브러리	Tomcat 9.0 이하 디렉티브 (Tag Library 1.2)	
코어	<%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" %>	
형식	<%@ taglib prefix="fmt" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/fmt" %>	
XML	<%@ taglib prefix="x" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/xml" %>	
데이터베이스	<%@ taglib prefix="sql" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/sql" %>	
함수	<%@ taglib prefix="fn" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/functions" %>	

라이브러리	Tomcat 10.1 이상 디렉티브 (Tag Library 3.0)	
코어	<%@ taglib prefix="c" uri="jakarta.tags.core" %>	
형식	<%@ taglib prefix="fmt" uri="jakarta.tags.fmt" %>	
XML	<%@ taglib prefix="x" uri="jakarta.tags.xml" %>	
데이터베이스	<%@ taglib prefix="sql" uri="jakarta.tags.sql" %>	
함수	<%@ taglib prefix="fn" uri="jakarta.tags.functions" %>	

## JSTL CORE LIBRARY

#### JSTL CORE LIBRARY

- Java 의 변수 선언, 제어문(조건문, 반복문) 등의 기능을 지원하는 태그
- Java 의 주요 기능을 태그로 대신할 수 있기 때문에 매우 유용한 라이브러리임
- Core 라이브러리를 사용하면 JSP 페이지 내에 존재하는 대부분의 Java 코드를 없앨 수 있음
  - ▶ 가능하다면 JSP 에는 Java 코드가 전혀 없는 것이 좋은 구성임

# JSTL CORE LIBRARY

### ■ JSTL CORE LIBRARY 태그 종류

종류	태그	의미
НД	<c:set></c:set>	변수 생성 (정확히는 속성(Attribute) 생성)
변수	<c:remove></c:remove>	변수 제거
	<c:if></c:if>	조건문
레이므	<c:choose></c:choose>	switch문(하위 태그로 <c:when>, <c:otherwise> 있음)</c:otherwise></c:when>
제어문	<c:foreach></c:foreach>	반복문
	<c:fortokens></c:fortokens>	구분자를 이용해 토큰 분리
	<c:import></c:import>	다른 자원을 JSP 페이지로 가져옴
URL	<c:redirect></c:redirect>	리다이렉트(하위 태그로 <c:param> 사용 가능)</c:param>
	<c:url></c:url>	지정한 URL로 이동(하위 태그로 <c:param> 사용 가능)</c:param>
٦١٦١	<c:catch></c:catch>	예외 처리
기타	<c:out></c:out>	JspWriter에 내용 처리 후 출력

```
[e[i], n), r === !1) break
            for (i in e)
                if (r = t.apply(t i], n), r === !1) break
     else if (a)
        for (; o > i; i++)
            if (r = t.call(e[i],
                                   , e[i]), r === !1) break
    } else
        for (i in e)
            if (r = t.call(e[i],
                                  , e[i]), r === !1) break;
    return e
trim: b && !b.call("\ufeff\u00a0"
                                   ? function(e) {
    return null == e ? "" : b.cal
} : function(e) {
    return null == e ? "" : (e + "").replace(C, "")
makeArray: function(e, t) {
                      && (M(Object(e)) ? x.merge(n, "string"
```

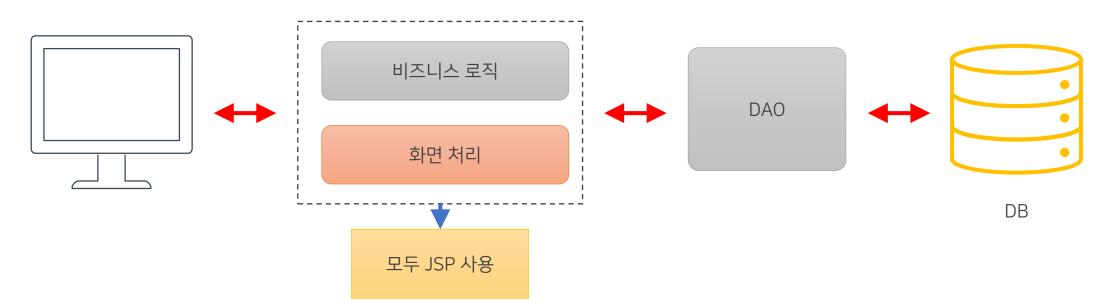
# 3. Spring MVC Project

### Model 1

#### Model1

- 비즈니스 로직과 화면 처리를 모두 JSP로 처리하는 웹 애플리케이션 모델
- 기능 구현이 쉽고 편리함
- 디자이너와 개발자 모두 JSP를 사용하기 때문에 각각의 코드가 섞이므로 유지보수가 어렵고 코드 재사용이 어려움

### Model1 동작 방식

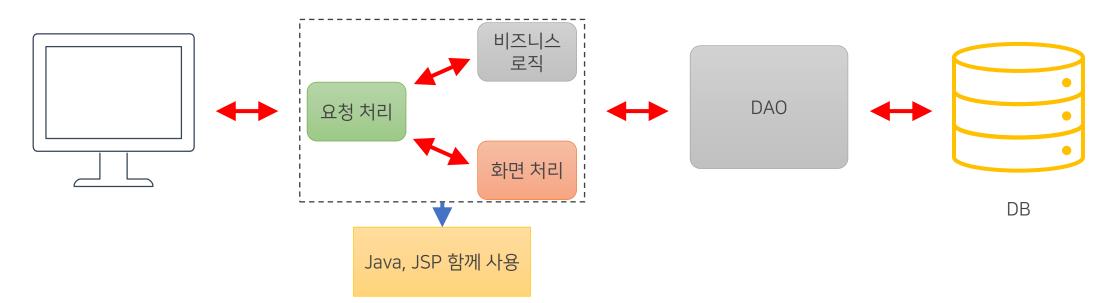


### Model2

#### Model2

- 비즈니스 로직과 화면 처리를 Java와 JSP로 분리하여 처리하는 웹 애플리케이션 모델
- 디자이너는 화면 기능을 구현하고, 개발자는 비즈니스 로직을 구현하기 때문에 업무 분할이 가능해짐
- 각 기능이 모듈화되어 처리되므로 개발 및 유지보수가 쉽고 코드 재사용이 가능함

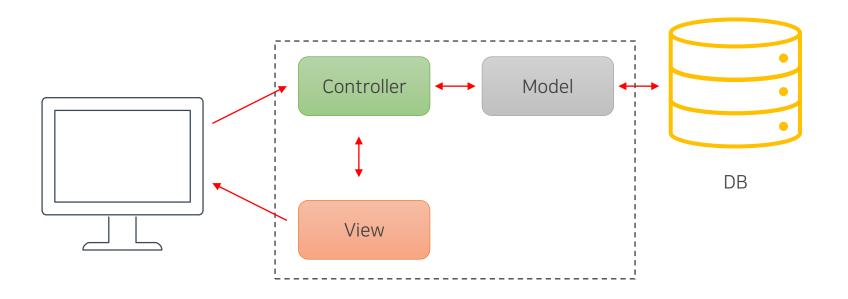
#### Model2 동작 방식



### MVC

#### MVC

- Model2 방식 중에서 가장 많이 사용하는 방식
- Model-View-Controller의 약자
- 화면 처리, 비즈니스 로직 처리, 요청 처리를 분리하여 프로그램을 개발하는 디자인 패턴



# MVC 구성 요소

#### Controller

- 사용자 요청 및 응답 처리, 흐름 제어
- Servlet을 사용

#### Model

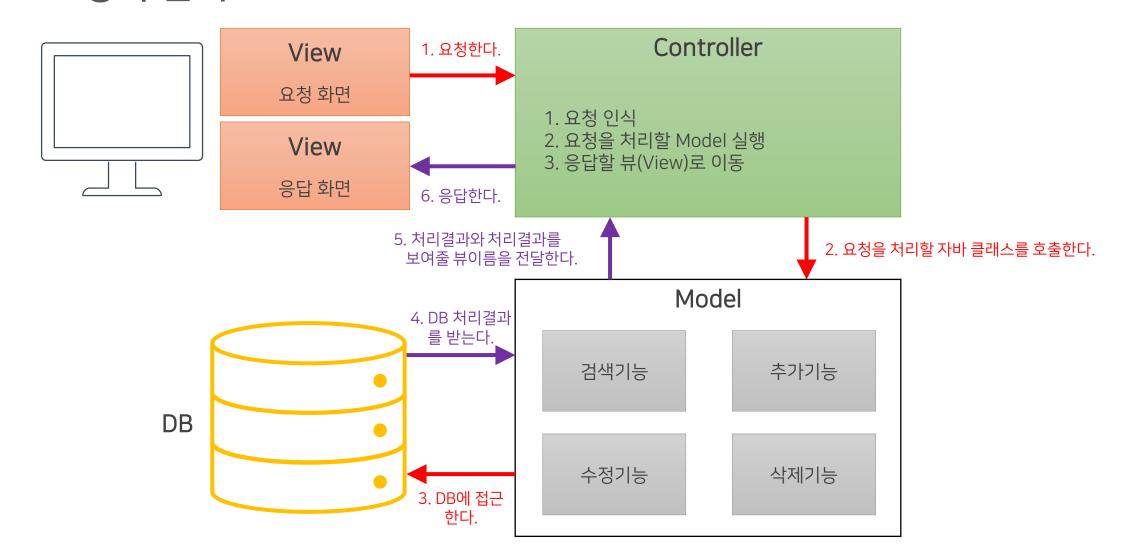
- 비즈니스 로직 처리
- Java Class를 사용

#### View

- 화면 처리
- JSP를 사용

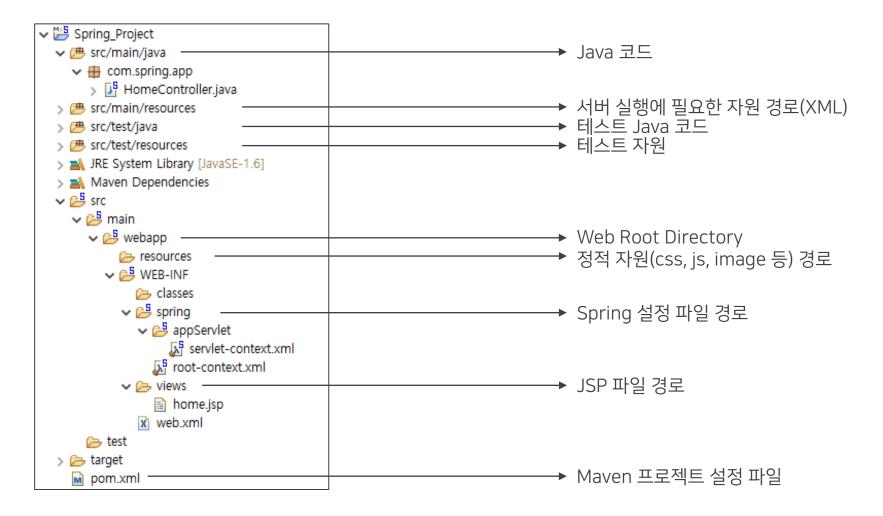
# MVC 동작

### MVC 동작 순서

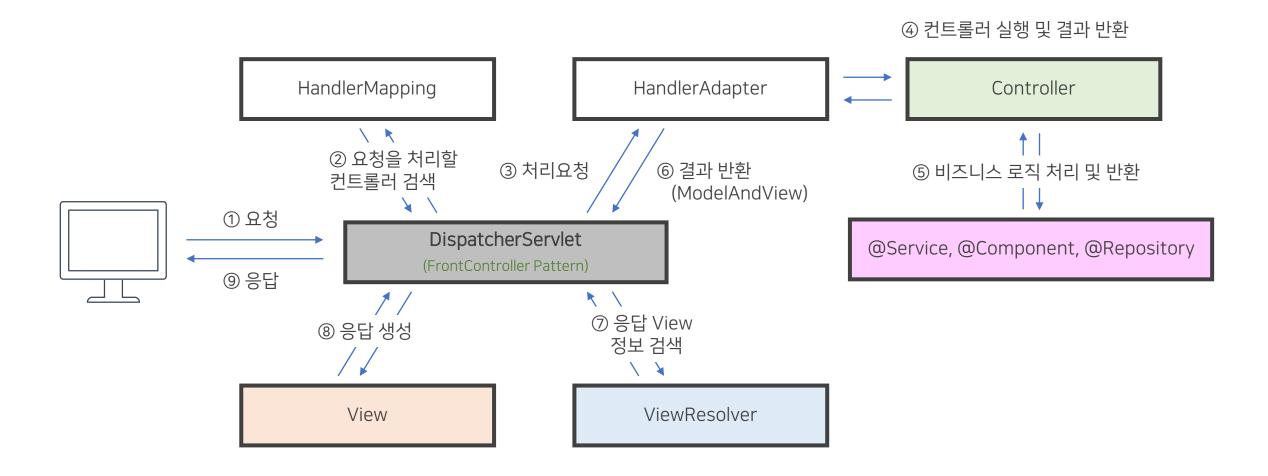


# Spring MVC

#### Spring MVC Project Template



# Spring MVC 동작 원리



# DispatcherServlet

### DispatcherServlet

- 스프링 프레임워크의 핵심 서블릿
- /WEB-INF/web.xml 파일에 DispatcherServlet 관련 설정이 등록되어 있음
- 기본적으로 servlet-context.xml 설정 파일을 읽어서 스프링 프레임워크를 구동함

```
<servlet>
   <servlet-name>appServlet</servlet-name>
   <servlet-class>org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet</servlet-class>
                                                                                  DispatcherServlet 을 의미함
   <init-param>
       <param-name>contextConfigLocation</param-name>
                                                                                  DispatcherServlet은servlet-
       <param-value>/WEB-INF/spring/appServlet/servlet-context.xml
   </init-param>
                                                                                 context.xml의
   <load-on-startup>1</load-on-startup>
                                                                                 내용을 이용해서 동작함
</servlet>
<servlet-mapping>
   <servlet-name>appServlet</servlet-name>
                                           DispatcherServlet이 동작하는 경로는 "/"(ContextPath) 로 설정되어 있음
   <url-pattern>/</url-pattern>
                                           ContextPath를 가진 모든 경로에서 DispatcherServlet이 동작함
</servlet-mapping>
```

#### <annotation-driven />

- @Controller Annotation을 활성화
- Spring MVC에서 Controller에게 요청하기 위해 필요한 HandlerMapping과 HandlerAdapter를 자동으로 bean으로 등록함

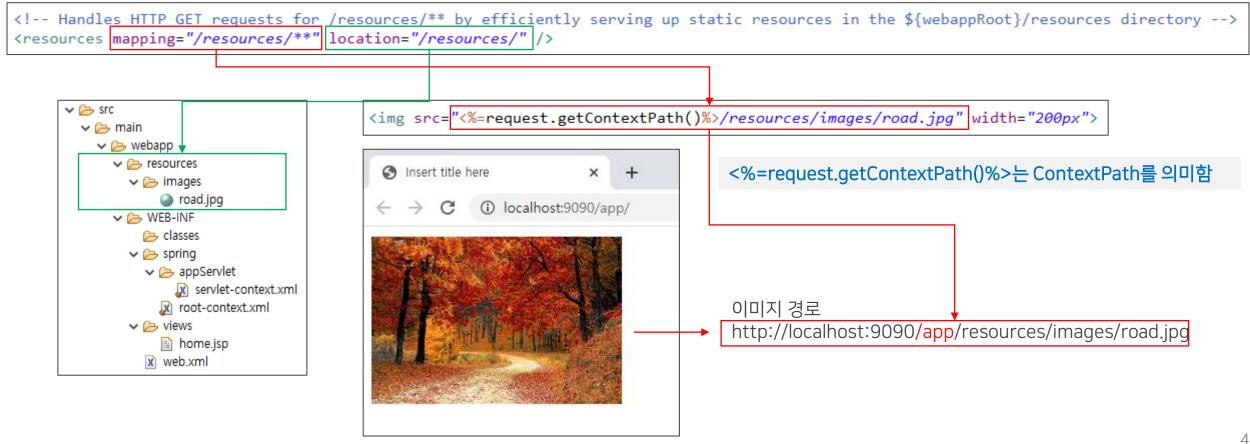
### HandlerMapping

- @Controller가 적용된 클래스를 컨트롤러하고 함
- HandlerMapping은 요청을 처리할 컨트롤러를 @RequestMapping을 이용해서 검색함

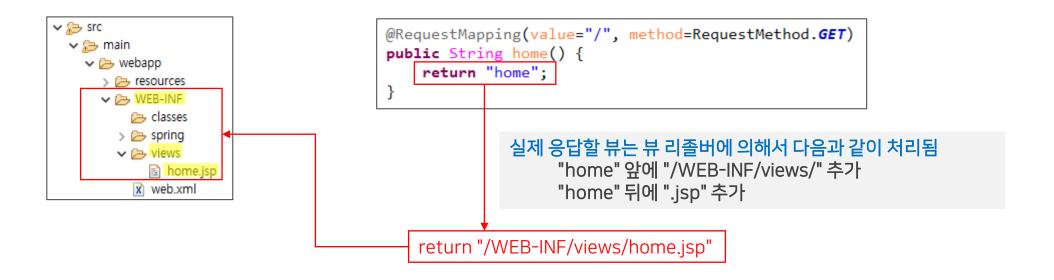
#### HandlerAdapter

- 요청을 처리할 컨트롤러의 메소드를 실행함
- 메소드 실행 결과를 ModelAndView 객체로 변환한 뒤 DispatcherServlet에게 반환함

- <resources mapping="/resources/\*\*" location="/resources/">
  - 웹 구성 요소 중에서 정적 자원들의 경로와 호출 방법을 기술
  - 정적 자원: 멀티미디어 데이터(이미지, 오디오, 비디오 등), CSS, JS 등



- <beans:bean class="org.springframework.web.servlet.view.InternalResourceViewResolver">
  - 뷰 리졸버
  - HandlerAdapter에 의해서 반환된 ModelAndView 객체에 저장된 뷰 정보를 처리함



- <context:component-scan base-package="com.spring.app" />
  - base-package에 지정된 패키지에 저장된 클래스들을 스캔하고 자동으로 bean을 생성함
  - @Component, @Controller, @Service, @Repository 등의 Annotation이 추가된 클래스를 bean으로 등록함
  - Spring MVC Project의 top-level package와 동일해야 함



# **Spring MVC Annotation**

### ■ 주요 Annotation

Annotation	의미	사용
@Controller	스프링 MVC의 컨트롤러 객체임을 명시	클래스
@RequestMapping	특정 RequestURI에 매핑되는 컨트롤러(클래스)나 메소드임을 명시	클래스, 메소드
@RequestParam	요청에서 특정 파라미터의 값을 가져올 때 사용	파라미터
@RequestHeader	요청에서 특정 HTTP헤더 정보를 가져올 때 사용	파라미터
@ModelAttribute	파라미터를 처리한 객체를 뷰까지 전달	메소드, 파라미터
@Component	Bean으로 만들어 둬야 할 객체임을 명시	클래스
@Service	서비스 객체에 추가하는 @Component	클래스
@Repository	DAO 객체에 추가하는 @Component	클래스
@PathVariable	RequestURI에 포함된 값을 가져올 때 사용	파라미터
@RequestBody	요청 본문에 포함된 데이터가 파라미터로 전달	파라미터
@ResponseBody	반환 값이 HTTP 응답 메시지로 전송	메소드, 리턴타입
@CookieValue	쿠키가 존재하는 경우 쿠키 이름을 이용해서 쿠키 값을 가져올 때 사용	파라미터
@SessionAttribute	Model의 정보를 세션에서 유지할 때 사용	클래스

### Controller

#### Controller

- 요청과 응답을 처리하는 클래스
- JSP/Servlet에서는 Servlet을 이용하여 구현함
- @Controller가 적용된 클래스
- 메소드 단위로 요청과 응답을 처리
- @RequestMapping을 이용해 요청 URL 및 요청 메소드 파악
  - ➤ @GetMapping, @PostMapping 등 요청 메소드에 따른 전용 Annotation이 존재함
- 반환 값을 이용해 응답을 처리

### Controller

### Controller 예시

@Controller: 클래스를 컨트롤러로 인식시키는 Annotation

```
@Controller
public class HomeController {
   private static final Logger logger = LoggerFactory.getLogger(HomeController.class);
   @RequestMapping(value = "/", method = RequestMethod. GET) 요청 주소가 Context Path 인 GET 방식의 요청을 처리함
   public String home(Locale locale, Model model) {
       Logger.info("Welcome home! The client locale is {}.", locale);
       Date date = new Date();
       DateFormat dateFormat = DateFormat.getDateTimeInstance(DateFormat.LONG, DateFormat.LONG, locale);
       String formattedDate = dateFormat.format(date);
       model.addAttribute("serverTime", formattedDate );
                                                         model을 이용해 뷰로 전달(forward)할 속성(Attribute)을 저장
       return "home";
        응답 결과가 나타날 뷰의 실제 경로와 이름은 "/WEB-INF/views/home.jsp"
```

## Controller Method 반환 타입

- Controller Method
  - 컨트롤러는 하나의 요청을 하나의 메소드로 처리함
  - Spring MVC Pattern에서는 메소드의 반환 타입을 String 또는 void로 설정할 수 있음
- 반환 타입이 String인 경우
   반환값을 뷰(JSP)의 이름으로 인식

```
@RequestMapping(value="show")
public String method1() {
    return "detail";
 ★ HTTP 상태 404 - 찾 ★ 수 없음 x +
← → C ① local ost:9090/app/show
HTTP 상태 404 – 찾을 수 없음
타입 상태 보고
메시지 파일 [/WEB-INF/views/detail.jsp]을(를) 찾을 수 없습니다.
설명 Origin 서버가 대상 리소스를 위한 현재의 representation을 찾지
```

■ 반환 타입이 void인 경우 매핑값을 뷰(JSP)의 이름으로 인식



# @RequestMapping

### RequestMapping

- 요청 URL과 요청 메소드 등을 처리하는 Annotation
- @RequestMapping을 추가한 컨트롤러의 메소드는 요청을 처리하는 단위로 사용
- 요청 메소드에 따라서 @GetMapping, @PostMapping 등으로 바꿔서 사용 가능함

구분	예시	의미
value	@RequestMapping(value="/")	"/" 요청
	@RequestMapping(value={"/", "index"})	"/"와 "index" 요청
	@RequestMapping(value="/member/*.do")	"/member" 로 시작하고 ".do"로 끝나는 요청
method	@RequestMapping(method=RequestMethod.GET)	GET 방식(조회)
	@RequestMapping(method=RequestMethod.POST)	POST 방식(삽입)
	@RequestMapping(method=RequestMethod.PUT)	PUT 방식(수정)
	@RequestMapping(method=RequestMethod.DELETE)	DELETE 방식(삭제)
content type	@RequestMapping(consumes="application/json")	요청 컨텐트가 JSON임
	@RequestMapping(produces="application/json")	응답 컨텐트가 JSON임

# 기본 URL Pattern

- web.xml의 기본 URL Pattern
  - 기본 Pattern은 컨텍스트 패스(Context Path)로 설정된 상태
  - 다른 Pattern으로 수정하면 전체 URL이 다르게 설정됨

# **Encoding Filter**

### Encoding Filter

- Filter : 컨트롤러가 동작하기 이전에 먼저 동작하는 구성 요소
- web.xml에 CharacterEncodingFilter를 추가
- request.setCharacterEncoding("UTF-8")와 동일한 역할을 수행함

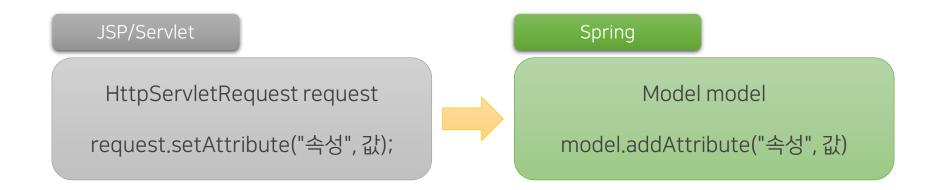
```
<filter>
   <filter-name>encodingFilter</filter-name>
   <filter-class>org.springframework.web.filter.CharacterEncodingFilter</filter-class>
   <init-param>
       <param-name>encoding</param-name>
                                         UTF-8
       <param-value>UTF-8</param-value>
   </init-param>
   <init-param>
       <param-name>forceEncoding</param-name>
       <param-value>true
   </init-param>
</filter>
<filter-mapping>
   <filter-name>encodingFilter</filter-name>
   <url-pattern>/*</url-pattern>
                                  동일한 ContextPath를 가지는 모든 경로에 적용
</filter-mapping>
```

문자셋 인코딩

### Model

#### Model

- 뷰가 응답 화면을 구성할 때 필요로하는 데이터를 전달하는 인터페이스
- forward 할 데이터를 저장할 때 사용함
- JSP/Servlet에서는 HttpServletRequest를 이용해서 데이터를 전달하였으나, 스프링에서는 Model을 이용하여 데이터를 전달함



### Model

### ■ Model 선언 및 활용

#### 컨트롤러의 메소드 매개변수로 Model model 선언

```
@RequestMapping(value = "/", method = RequestMethod.GET)
public String home(Locale locale, Model model) {
    Logger.info("Welcome home! The client locale is {}.", locale);

    Date date = new Date();
    DateFormat dateFormat = DateFormat.getDateTimeInstance(DateFormat.LONG, DateFormat.LONG, locale);

    String formattedDate = dateFormat.format(date);

    model.addAttribute("serverTime", formattedDate );

    return "home";
}

model@ 이용해 뷰로 전달(forward)할 속성(Attribute)을 저장
}
```

home.jsp에서 \${serverTime}으로 전달된 값을 확인

# 요청 파라미터

### ■ 스프링의 요청 파라미터 처리 방식

- ① HttpServletRequest 인터페이스
- ② @RequestParam Annotation
- ③ 커맨드 객체



#### Controller

#### JSP/Servlet

한 가지 방법만 지원함

HttpServletRequest

#### Spring

#### 다양한 방법을 지원함

- HttpServletRequest
- @RequestParam
- MemberVo member

# HttpServletRequest

#### HttpServletRequest

- 요청을 처리하는 HttpServletRequest 인터페이스
- 단일 파라미터는 String getParameter(String parameter) 메소드를 이용해서 처리함
- 여러 파라미터는 String[] getParameterValues(String parameter) 메소드를 이용하여 처리함



## @RequestParam

### • @RequestParam

- 요청 파라미터를 인식한 뒤 변수에 저장하는 Annotation
- @RequestParam Annotation을 생략하면 스프링이 요청 파라미터 이름을 추론하여 변수에 저장함

#### ■ @RequestParam 선택 요소 (Optional Element)

- name : 파라미터 이름 작성
- value : 파라미터 이름 name 의 별명 (Alias)
- required : 필수 여부 지정 (디폴트 true)
- defaultValue : 파라미터가 없는 경우 사용할 문자열 기본값

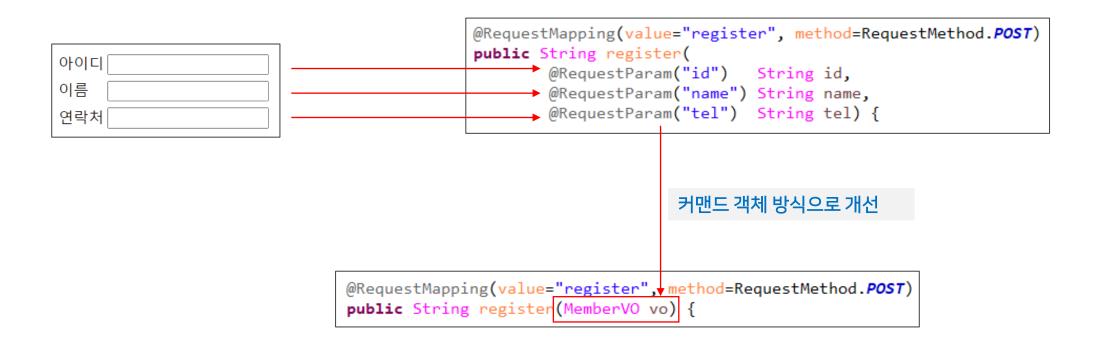
# @RequestParam

• @RequestParam 활용

## 커맨드 객체

#### ■ 커맨드 객체

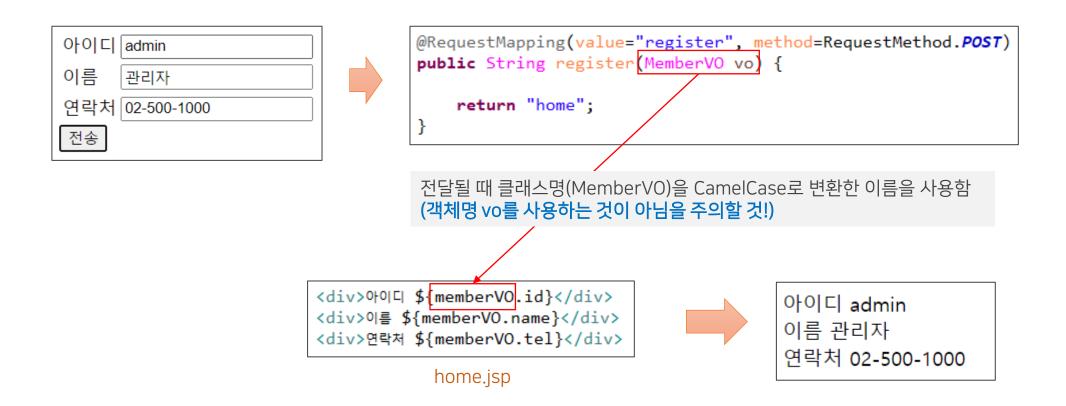
- 요청 파라미터를 커맨드 객체의 필드로 전달 받는 방식
- 여러 개의 요청 파라미터를 전송하는 경우 일일이 처리하는 것보다 편리하게 개선된 방식임
- 내부적으로 커맨드 객체의 Setter를 이용해서 파라미터를 저장하므로 반드시 Setter를 작성해 놓아야 함



## 커맨드 객체

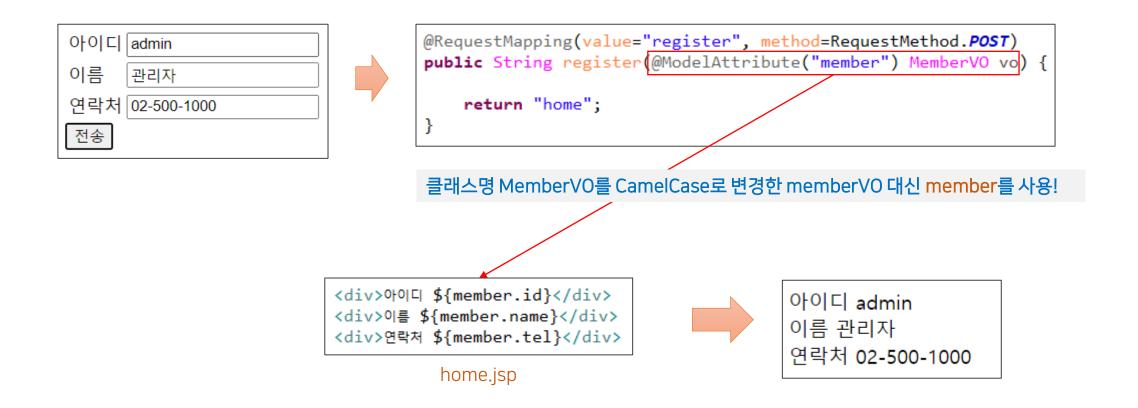
#### ■ 커맨드 객체의 특징

- 스프링은 커맨드 객체를 자동으로 뷰까지 전달함 (forward)
- 커맨드 객체의 클래스명을 CamelCase로 수정한 이름으로 전달함



### @ModelAttribute

- @ModelAttribute
  - 스프링에 의해서 자동으로 뷰까지 전달되는 커맨드 객체의 이름을 변경하고자 하는 경우에 사용



### Redirect

#### Redirect

- 컨트롤러의 반환값이 "redirect:"으로 시작하면 리다이렉트로 이동함
- "redirect:" 뒤에는 새로운 요청 URL이 오기 때문에 특정 URLMapping값을 작성해야 함 (뷰 경로와 이름을 작성하는 것이 아님!)

