课堂问题5

1. clientX、clentY与screenX、screenY有什么区别？
   1. clientX 鼠标在客户端区域（浏览器）的x轴坐标
   2. clientY 鼠标在客户端区域（浏览器）的y轴坐标
   3. screenX 鼠标在计算机屏幕的x轴坐标
   4. screenY 鼠标在计算机屏幕的Y轴坐标
2. 如何避免事件冒泡？
   1. 事件对象.cancelbubble=true //来避免事件冒泡