# Spring注解驱动开发第38讲——你知道ApplicationListener的用法吗?

#### 写在前面

在前面两讲中,我们学习了一下Spring扩展原理里面的BeanFactoryPostProcessor和BeanDefinitionRegistryPostProcessor。在这一讲中,我们将会学习一下Spring剩余其他扩展原理里面的ApplicationListener。

## 你不知道的ApplicationListener

### ApplicationListener的概述

ApplicationListener按照字面意思,它应该是Spring里面的应用 监听器 ,也就是Spring为我们提供的基于事件驱动开发的功能。

接下来,我们看一下ApplicationListener的源码,如下图所示,可以看到它是一个接口。

```
♠ ApplicationListener.class ≅
2 * Copyright 2002-2015 the original author or authors. □
16
17 package org.springframework.context;
18
19 import java.util.EventListener;
20
219/**
    * Interface to be implemented by application event listeners.
22
23 * Based on the standard {@code java.util.EventListener} interface
24 * for the Observer design pattern.
25 *
26 * As of Spring 3.0, an ApplicationListener can generically declare the event type
27 * that it is interested in. When registered with a Spring ApplicationContext, events
28 * will be filtered accordingly, with the listener getting invoked for matching event
29 * objects only.
30
    * @author Rod Johnson
31
    * @author Juergen Hoeller
32
    * @param <E> the specific ApplicationEvent subclass to listen to
   * @see org.springframework.context.event.ApplicationEventMulticaster
34
35 */
36 public interface ApplicationListener<E extends ApplicationEvent> extends EventListener {
37
38
39
        * Handle an application event.
        * @param event the event to respond to
40
41
42
       void onApplicationEvent(E event);
43
44 }
45
```

也就是说,如果我们要写一个监听器,那么我们要写的监听器就得实现这个接口,而该接口中带的泛型就是我们要监听的事件。也就是说,我们应该要监听 ApplicationEvent及其下面的子事件,因此,如果我们要发布事件,那么所发布的事件应该是ApplicationEvent的子类。

# ApplicationListener的作用

它的作用主要是来监听IOC容器中发布的一些事件,只要事件发生便会来触发该监听器的回调,从而来完成事件驱动模型的开发。

#### ApplicationListener的用法

首先,编写一个类来实现ApplicationListener接口,例如MyApplicationListener,这实际上就是写了一个监听器。

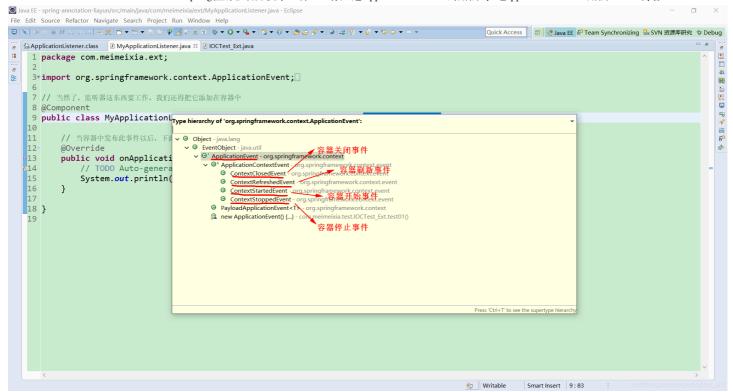
```
1
   package com.meimeixia.ext;
2
3
   import org.springframework.context.ApplicationEvent;
4
   import org.springframework.context.ApplicationListener;
   import org.springframework.stereotype.Component:
5
   // 当然了,监听器这东西要工作,我们还得把它添加在容器中
7
8
   9
10
11
      // 当容器中发布此事件以后,下面这个方法就会被触发
12
      @Override
13
      public void onApplicationEvent(ApplicationEvent event) {
```

然后,我们就要来测试一下以上监听器的功能了。试着运行IOCTest\_Ext测试类中的test01方法,看能不能收到事件?

```
1
    package com.meimeixia.test:
 2
 3
    import org.junit.Test;
 4
    import org.springframework.context.annotation.AnnotationConfigApplicationContext;
 5
    import com.meimeixia.ext.ExtConfig;
 6
 7
 8
    public class IOCTest_Ext {
 q
10
        @Test
        public void test01() {
11
12
            AnnotationConfigApplicationContext applicationContext = new AnnotationConfigApplicationContext(ExtConfig.class);
13
14
            // 关闭容器
15
            applicationContext.close();
16
17
   }
18
    AI写代码java运行
```

如果运行以上test01方法,那么你将会看到Eclipse 控制台打印出了如下内容。

哎,可以看到我们收到了两个事件,这两个事件分别是 org.springframework.context.event.ContextRefreshedEvent 和 org.springframework.context.event.ContextClosedEvent ,其中第一个是容器已经刷新完成事件,第二个是容器关闭事件。而且,从下图中可以看到,这两个事件都 是ApplicationEvent下面的事件。



只不过现在暂时还没用到容器开始和容器停止这两个事件而已。其实,想必你也已经猜到了,IOC容器在刷新完成之后便会发布ContextRefreshedEvent事件,一旦容器关闭了便会发布ContextClosedEvent事件。

这时,你不禁要问了,我们可不可以自己发布事件呢?当然可以了,只不过此时我们应该遵循如下的步骤来进行开发。

第一步,写一个监听器来监听某个事件。当然了,监听的这个事件必须是ApplicationEvent及其子类。

第二步,把监听器加入到容器中,这样Spring才能知道有这样一个监听器。

第三步,只要容器中有相关事件发布,那么我们就能监听到这个事件。举个例子,就拿我们上面监听的两个事件来说,你要搞清楚的一个问题是谁发布了这两个事件,猜都 能猜得到,这两个事件都是由Spring发布的。

- ContextRefreshedEvent: 容器刷新完成事件。即容器刷新完成(此时,所有bean都已完全创建),便会发布该事件。
- ContextClosedEvent:容器关闭事件。即容器关闭时,便会发布该事件。

其实,在上面我们也看到了,Spring还默认定义了一些其他事件。除此之外,我们自己也可以编写一些自定义事件。但是,问题的关键是我们能不能自己发布事件呢?答案 是可以。

第四步,我们自己来发布一个事件。而发布一个事件,我们需要像下面这么来做。

```
♣ ApplicationListener.class ☑ MyApplicationListener.java ☑ IOCTest_Ext.java ※
  1 package com.meimeixia.test;
   import org.junit.Test;
  4 import org.springframework.context.ApplicationEvent;
  {\small 5\_import\_org.springframework.context.annotation.AnnotationConfigApplicationContext;}\\
  7 import com.meimeixia.ext.ExtConfig;
 9 public class IOCTest_Ext {
 10
 11
12
        public void test01() {
13
            Annotation Config Application Context \ application Context = new \ Annotation Config Application Context (ExtConfig.class); \\
14
 15
             applicationContext.publishEvent(new ApplicationEvent(new String("我发布的事件")) {
            });
18
19
            applicationContext.close();
 21
23 }
```

此时,运行以上test01方法,你将会看到Eclipse控制台打印出了如下内容。

除了能收到容器刷新完成和容器关闭这俩事件之外,还能收到我们调用applicationContext发布出去的事件。只要把这个事件发布出去,那么我们自己编写的监听器就能监 听到这个事件。

以上就是ApplicationListener应用监听器的使用。那么,ApplicationListener到底是怎么工作的呢?我们下一讲就来讲讲它内部的原理。