



# 智能合约安全科普

A Gentle Introduction to Smart Contract Vulnerabilities

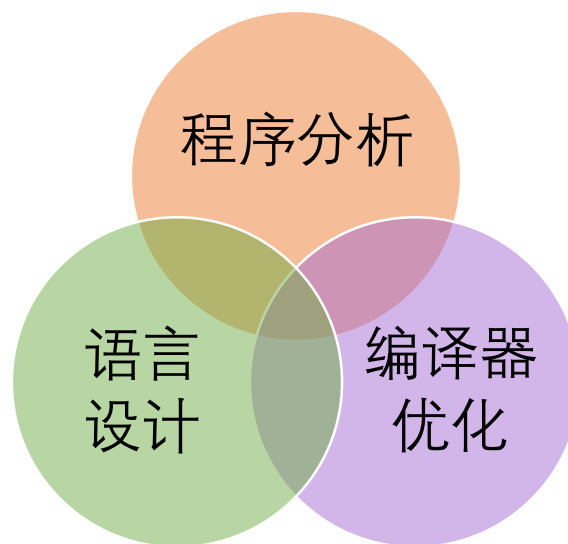
王子彦

[ziyan-wang.github.io](https://github.com/ziyan-wang)

2021/03/30

# 王子彦

- 20级专硕
- 陈湘萍老师小组



# 目录

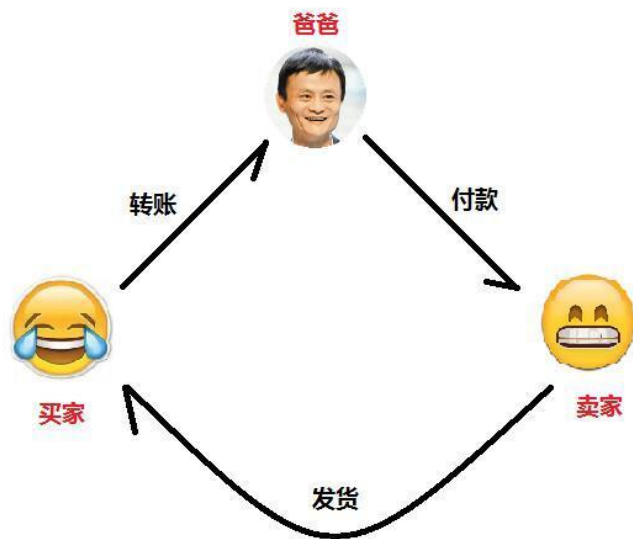
- 背景知识
  - 区块链
  - 智能合约
  - 交易打包区块
- 智能合约的安全漏洞举例：现象、原因与应对措施
  - 重入
  - 交易顺序依赖
  - 系统属性依赖
  - 无界批量操作
- 根本原因与更彻底的解决方案
- 总结

# 目录

- 背景知识
  - 区块链
  - 智能合约
  - 交易打包区块
- 智能合约的安全漏洞举例：现象、原因与应对措施
  - 重入
  - 交易顺序依赖
  - 系统属性依赖
  - 无界批量操作
- 根本原因与更彻底的解决方案
- 总结

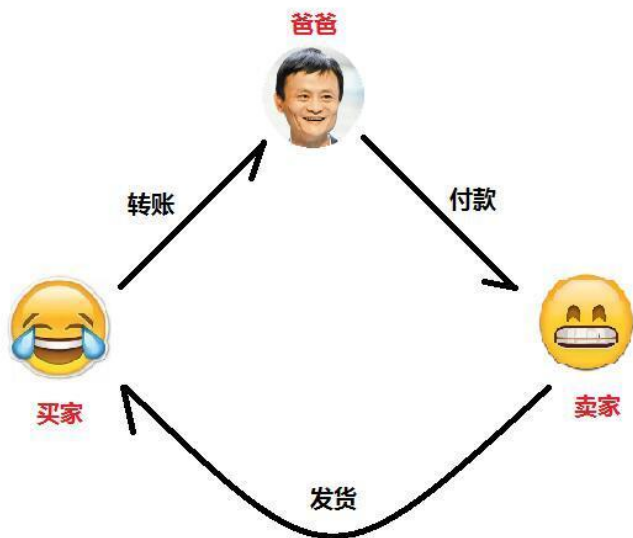
# 区块链<sup>[8][9]</sup>

# 区块链<sup>[8][9]</sup>

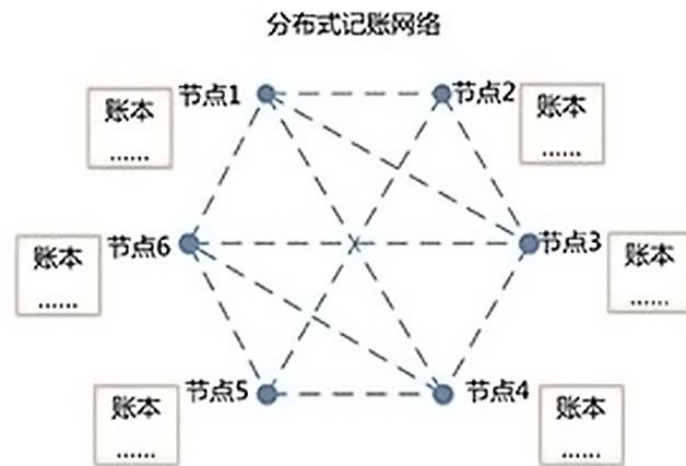


中心化交易

# 区块链<sup>[8][9]</sup>



中心化交易

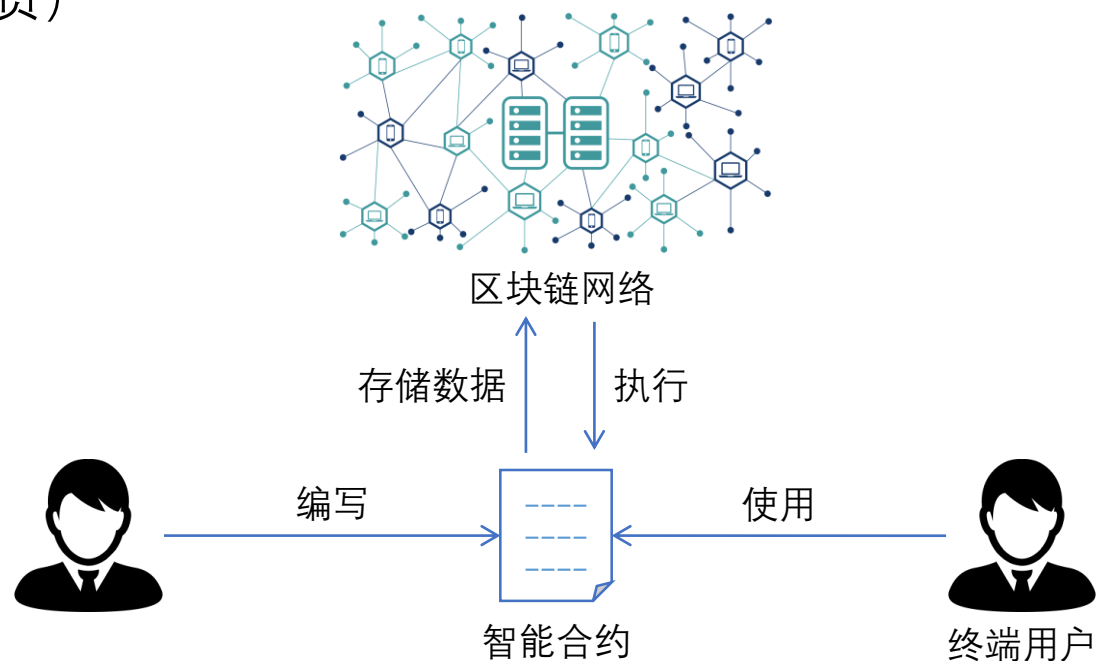


分布式账本

去中心化交易（区块链）

# 智能合约

- 智能合约是在区块链上执行的代码
- 相同的代码会在区块链网络的所有节点（机器）上几乎同时执行
- 用户在使用智能合约时，需要支付费用；代码消耗的计算资源越多，费用越高（以太坊使用gas作为单位来计费）





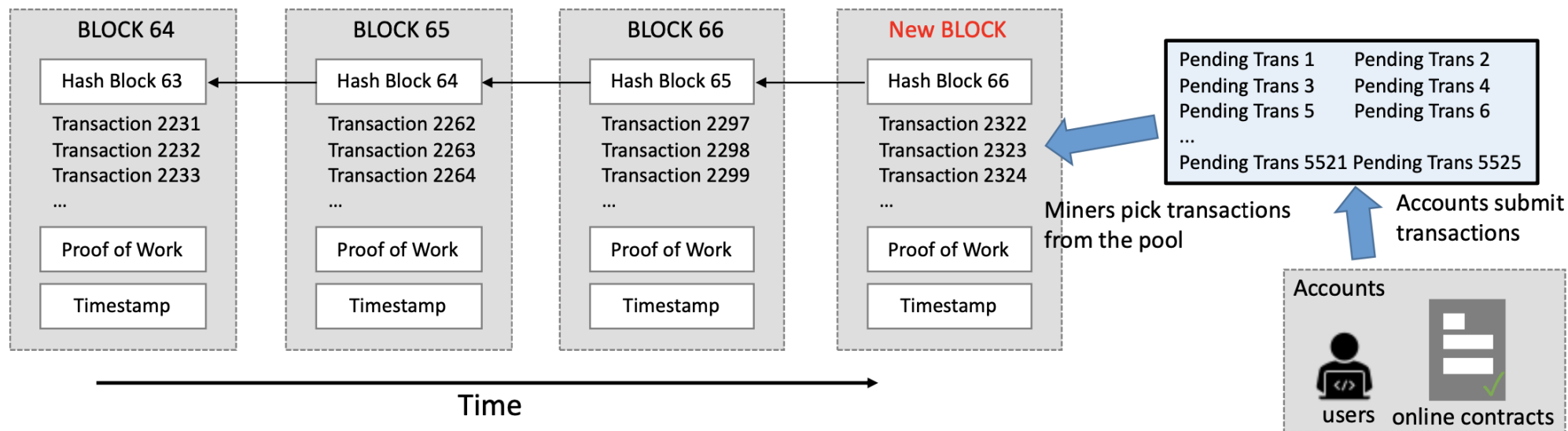
# 智能合约举例： 银行

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;  账户余额表
3
4      function deposit() {  存钱函数
5          balances[msg.sender] += msg.value;
6      }
7
8      function withdraw() {  取钱函数
9          uint balance = balances[msg.sender];
10         msg.sender.call.value(balance)();
11         balances[msg.sender] = 0;
12     }
13
14     function() {  fallback函数
15     }
16 }
```

# 交易打包区块<sup>[1]</sup>

- 用户调用智能合约的函数时，将产生一笔交易
- 交易会提交到交易池中
- 矿工的机器执行交易，并打包到新区块里
- 矿工可决定要执行哪些交易，以及执行顺序

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3
4      function deposit() {
5          balances[msg.sender] += msg.value;
6      }
7
8      function withdraw() {
9          uint balance = balances[msg.sender];
10         msg.sender.call.value(balance)();
11         balances[msg.sender] = 0;
12     }
13
14     function() {
15     }
16 }
```



# 目录

- 背景知识
  - 区块链
  - 智能合约
  - 交易打包区块
- 智能合约的安全漏洞举例：现象、原因与应对措施
  - 重入
  - 交易顺序依赖
  - 系统属性依赖
  - 无界批量操作
- 根本原因与更彻底的解决方案
- 总结

## 智能合约的安全漏洞（一）

# 重入<sup>[3]</sup>

- 可重入：函数执行在任意时刻被中断，然后操作系统调度执行另外一段代码，这段代码又调用了该函数，不会出错

## 重入<sup>[3]</sup>

- 可重入：函数执行在任意时刻被中断，然后操作系统调度执行另外一段代码，这段代码又调用了该函数，不会出错

```
1  int a = 1;
2
3  int f()
4  {
5      a += 1;
6      return a;
7  }
8
9  int g()
10 {
11     return f();
12 }
```

## 重入<sup>[3]</sup>

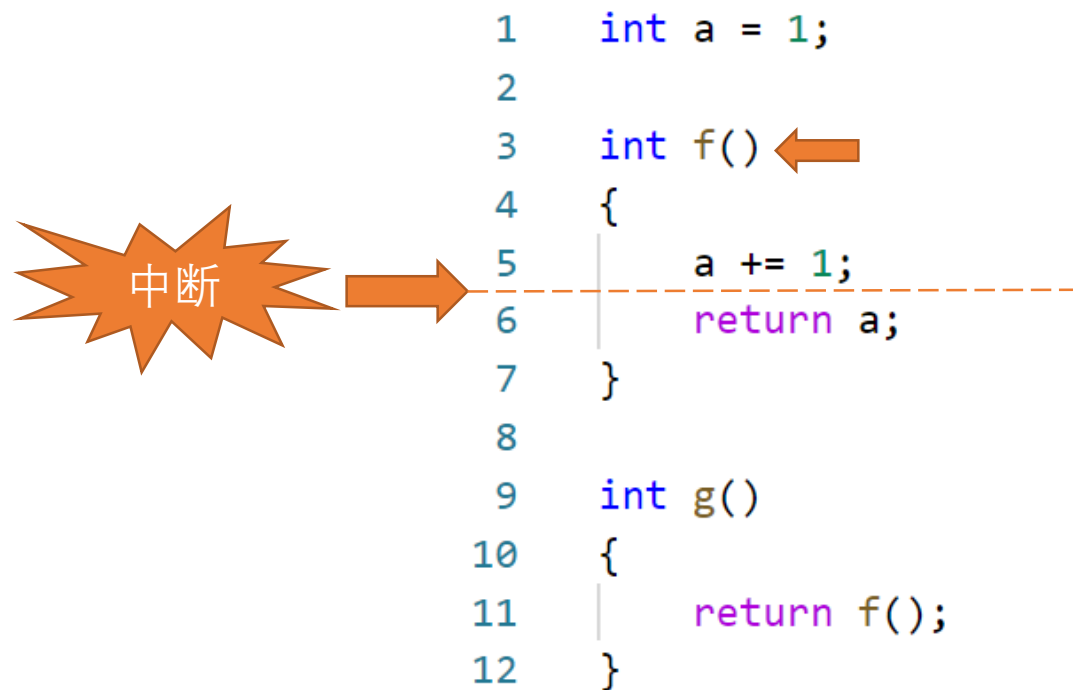
- 可重入：函数执行在任意时刻被中断，然后操作系统调度执行另外一段代码，这段代码又调用了该函数，不会出错

```
1  int a = 1;
2
3  int f() ←
4  {
5      a += 1;
6      return a;
7  }
8
9  int g()
10 {
11     return f();
12 }
```

## 智能合约的安全漏洞（一）

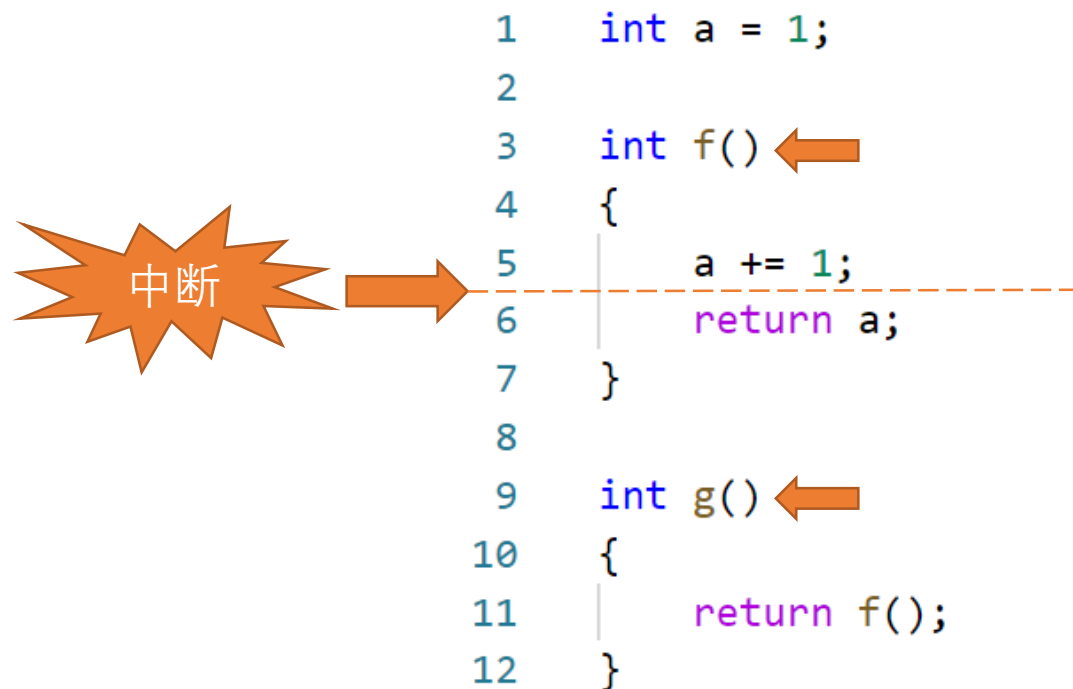
# 重入<sup>[3]</sup>

- 可重入：函数执行在任意时刻被中断，然后操作系统调度执行另外一段代码，这段代码又调用了该函数，不会出错



# 重入<sup>[3]</sup>

- 可重入：函数执行在任意时刻被中断，然后操作系统调度执行另外一段代码，这段代码又调用了该函数，不会出错





智能合约的安全漏洞（一）

## 重入

- 智能合约中的重入：A合约调用B合约时，会将控制权转移给B，B可以反过来调用A

## 智能合约的安全漏洞（一）

# 重入

- 智能合约中的重入：A合约调用B合约时，会将控制权转移给B，B可以反过来调用A

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3
4      function withdraw() {
5          uint balance = balances[msg.sender];
6          msg.sender.call.value(balance)();
7          balances[msg.sender] = 0;
8      }
9  }
10
11 contract Attacker {
12     Bank bank;
13     function attack() { bank.withdraw(); }
14     function() { bank.withdraw(); }
15 }
```

## 智能合约的安全漏洞（一）

# 重入

- 智能合约中的重入：A合约调用B合约时，会将控制权转移给B，B可以反过来调用A

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3
4      function withdraw() {
5          uint balance = balances[msg.sender];
6          msg.sender.call.value(balance)();
7          balances[msg.sender] = 0;
8      }
9  }
10
11 contract Attacker {
12     Bank bank;
13     function attack() { bank.withdraw(); }
14     function() { bank.withdraw(); }
15 }
```



## 智能合约的安全漏洞（一）

# 重入

- 智能合约中的重入：A合约调用B合约时，会将控制权转移给B，B可以反过来调用A

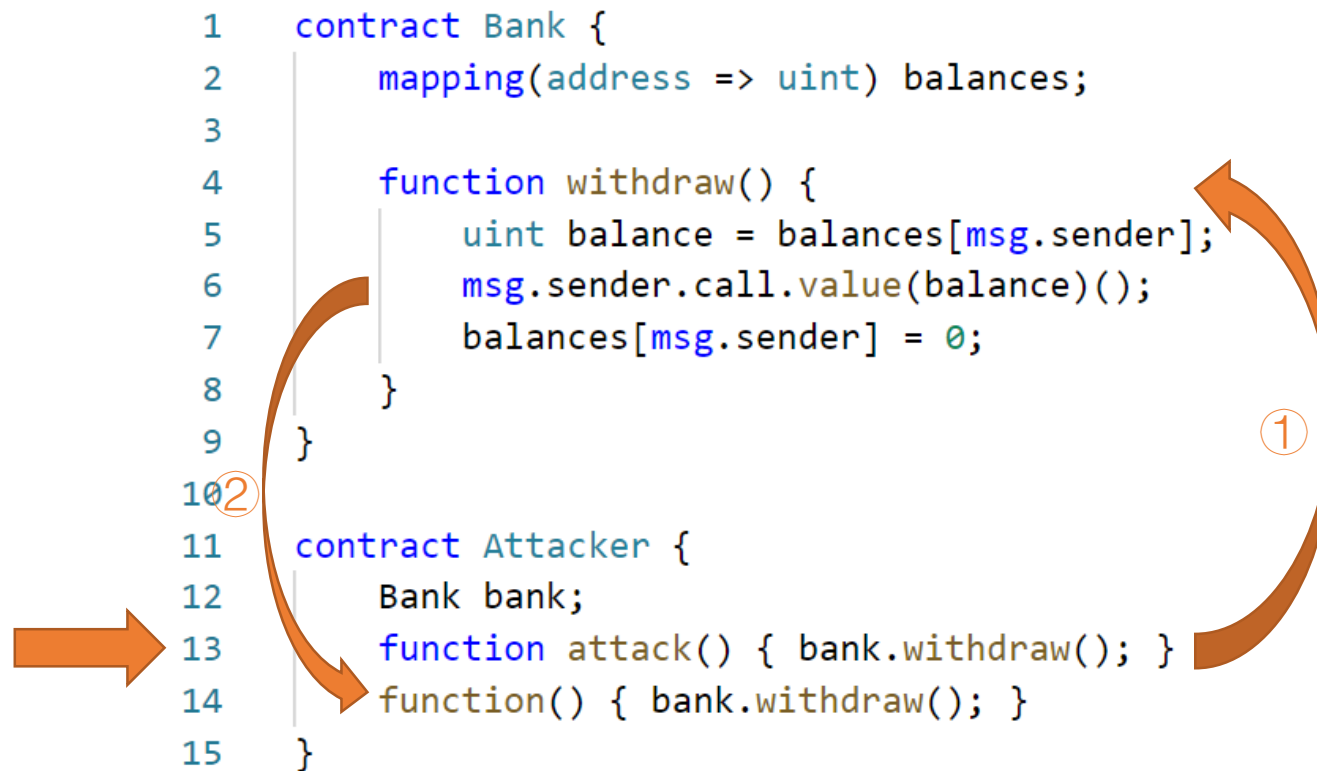
```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3
4      function withdraw() {
5          uint balance = balances[msg.sender];
6          msg.sender.call.value(balance)();
7          balances[msg.sender] = 0;
8      }
9  }
10
11 contract Attacker {
12     Bank bank;
13     function attack() { bank.withdraw(); }
14     function() { bank.withdraw(); }
15 }
```



## 智能合约的安全漏洞（一）

# 重入

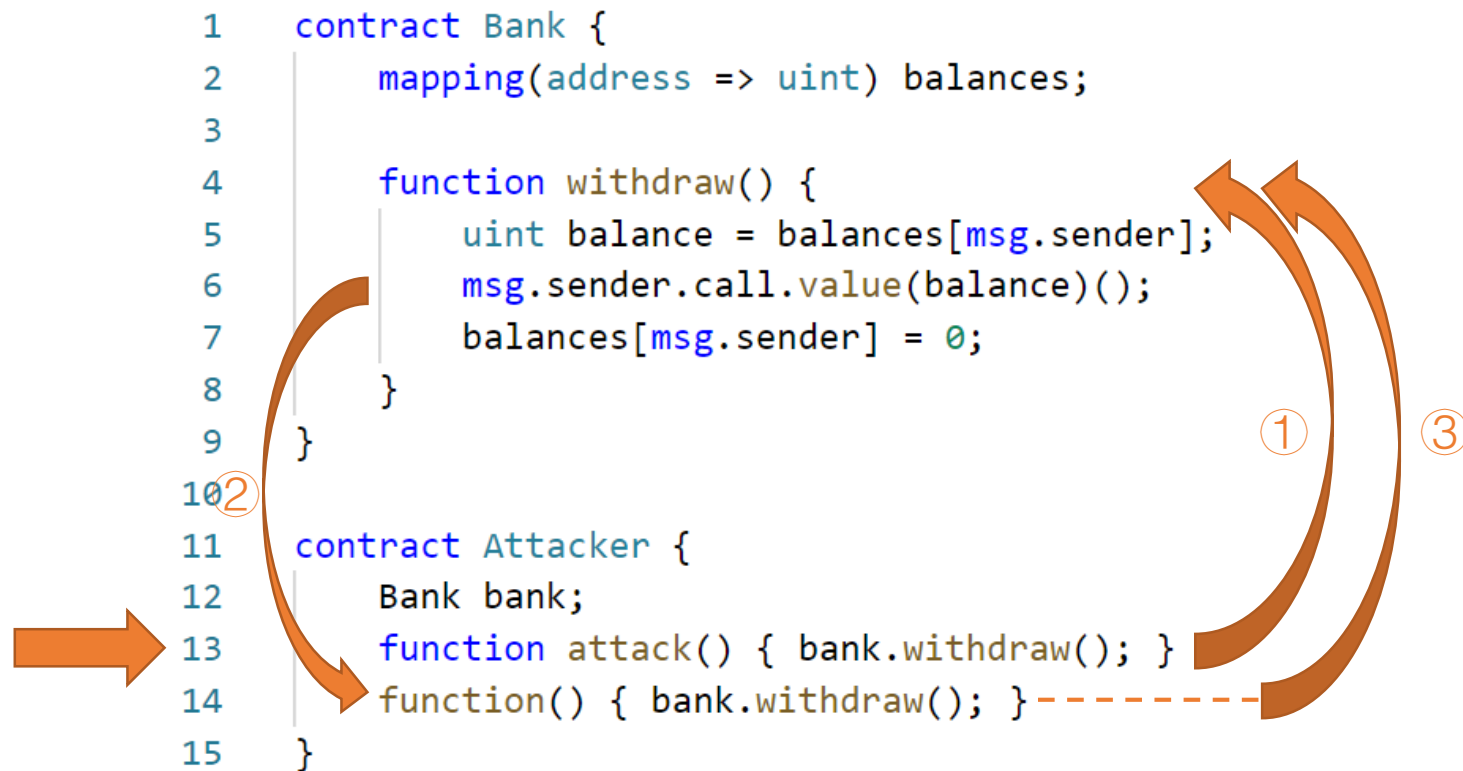
- 智能合约中的重入：A合约调用B合约时，会将控制权转移给B，B可以反过来调用A



## 智能合约的安全漏洞（一）

# 重入

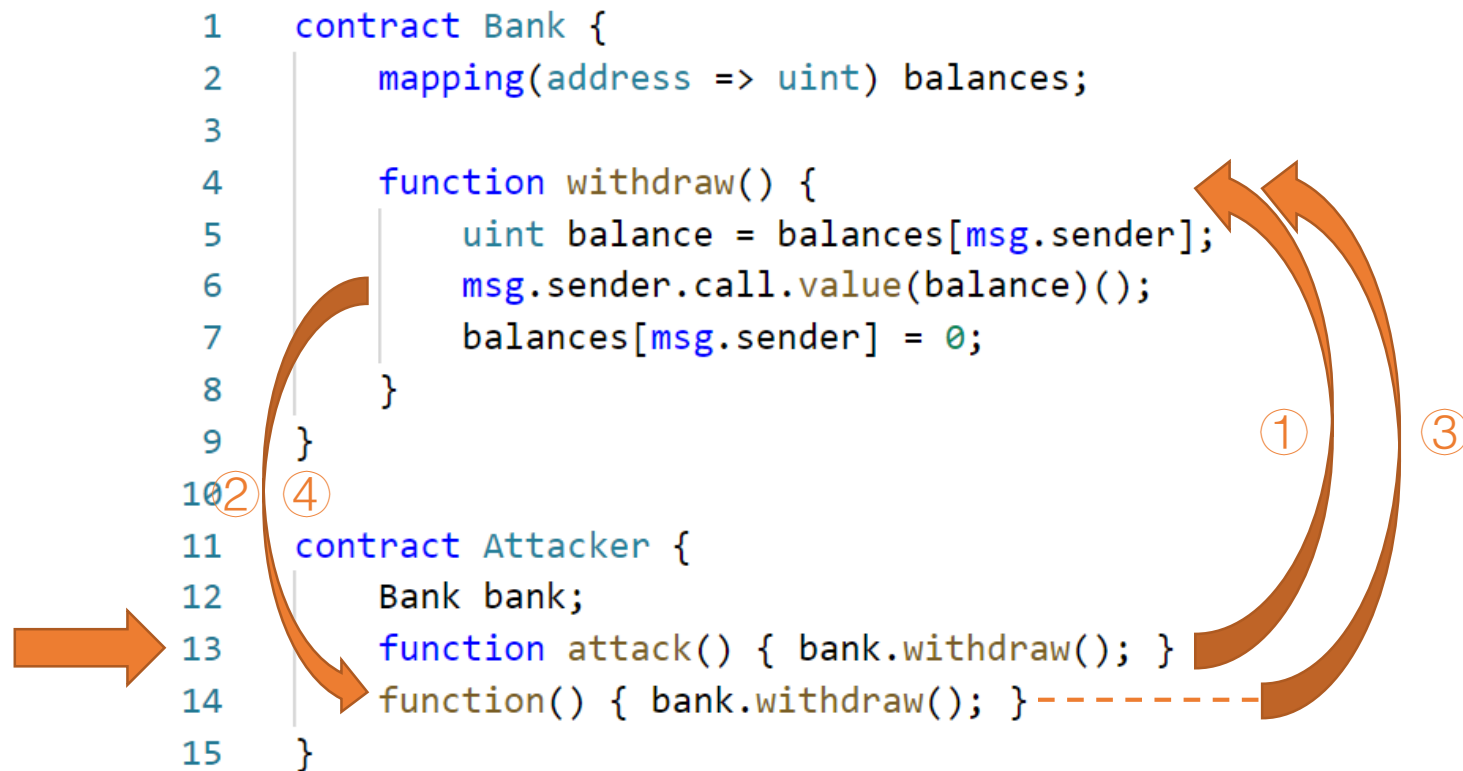
- 智能合约中的重入：A合约调用B合约时，会将控制权转移给B，B可以反过来调用A



## 智能合约的安全漏洞（一）

# 重入

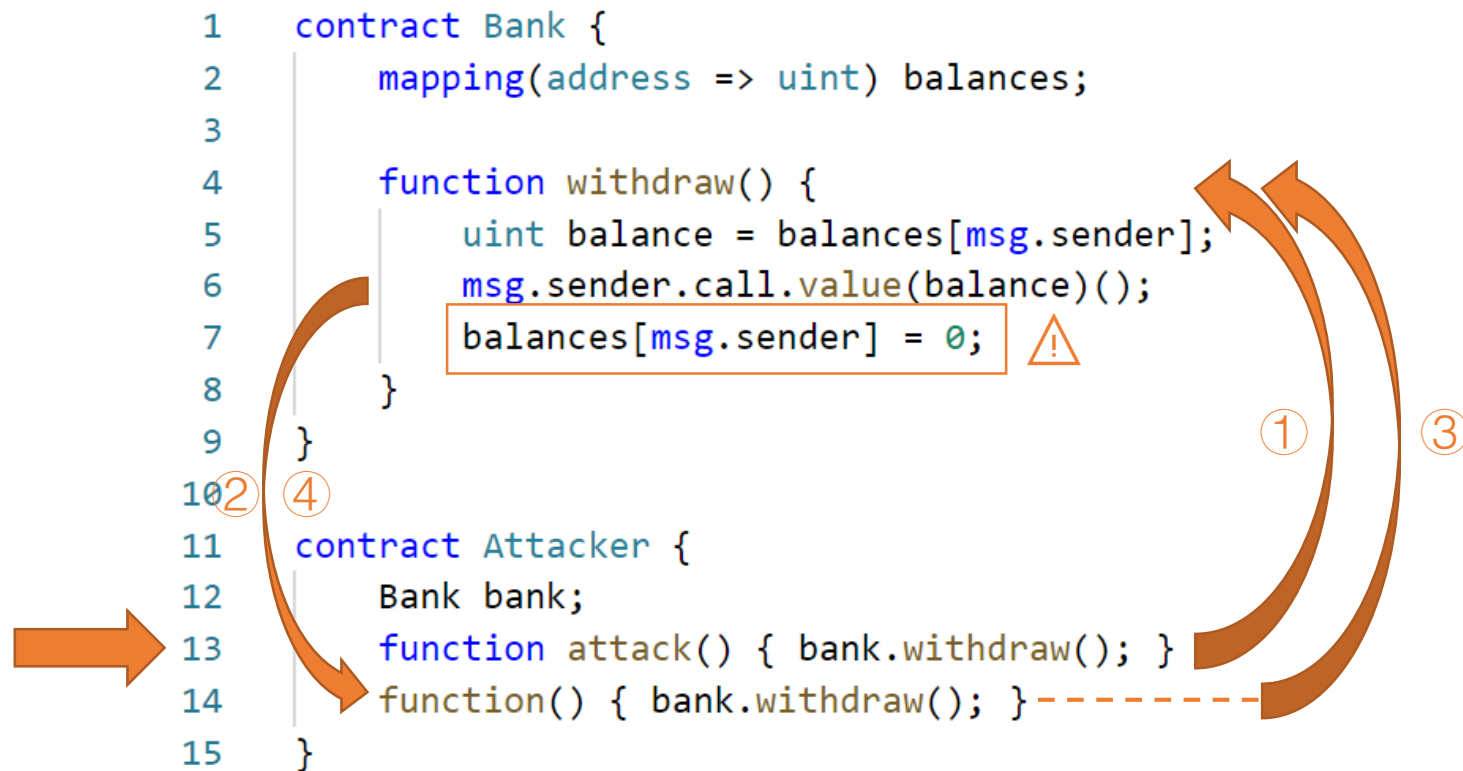
- 智能合约中的重入：A合约调用B合约时，会将控制权转移给B，B可以反过来调用A



## 智能合约的安全漏洞（一）

# 重入

- 智能合约中的重入：A合约调用B合约时，会将控制权转移给B，B可以反过来调用A





## 智能合约的安全漏洞（一）

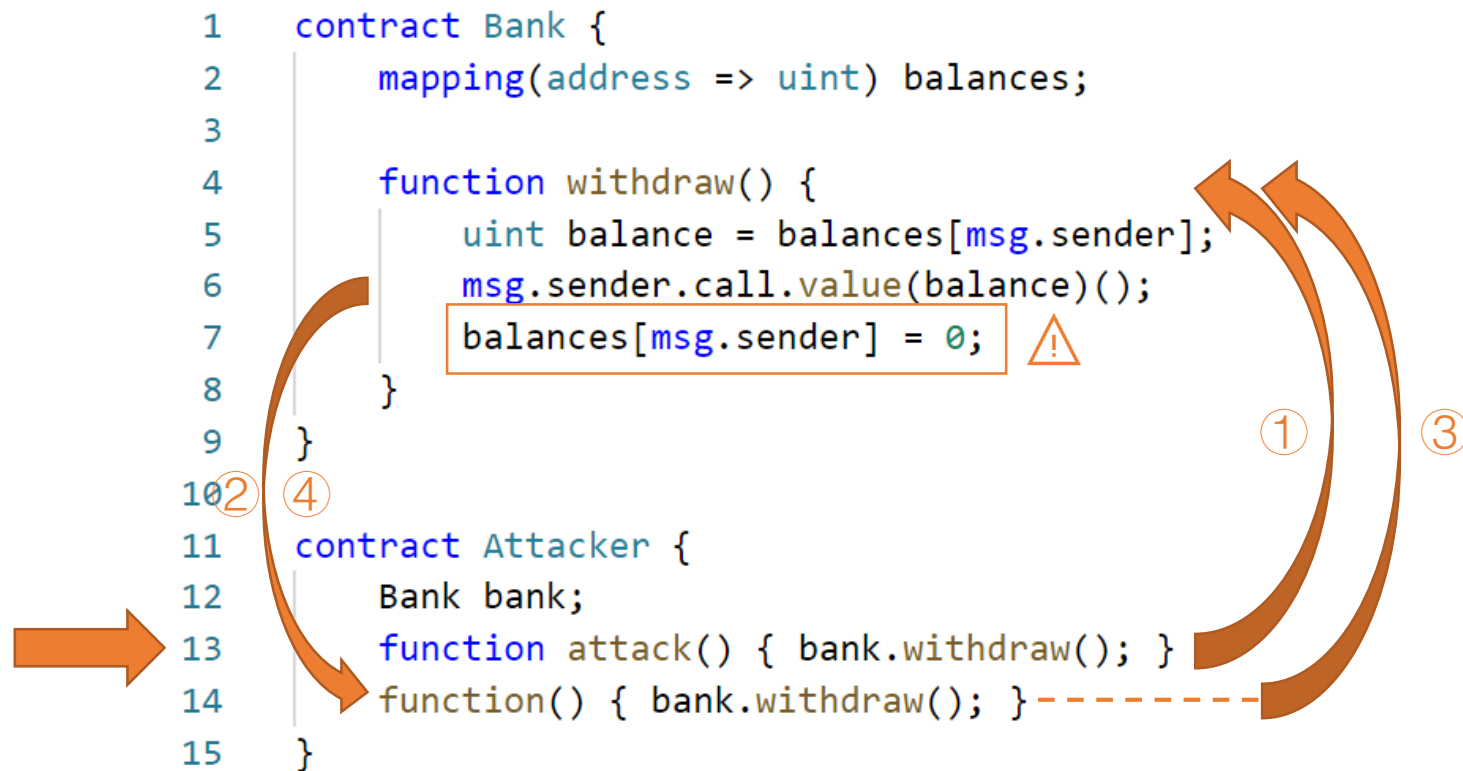
# 重入

通过观察可发现：

传统程序的重入 -> 计算逻辑错误 😊

智能合约的重入 -> 偷钱 🙅

- 智能合约中的重入：A合约调用B合约时，会将控制权转移给B，B可以反过来调用A



## 智能合约的安全漏洞（一）

# 重入

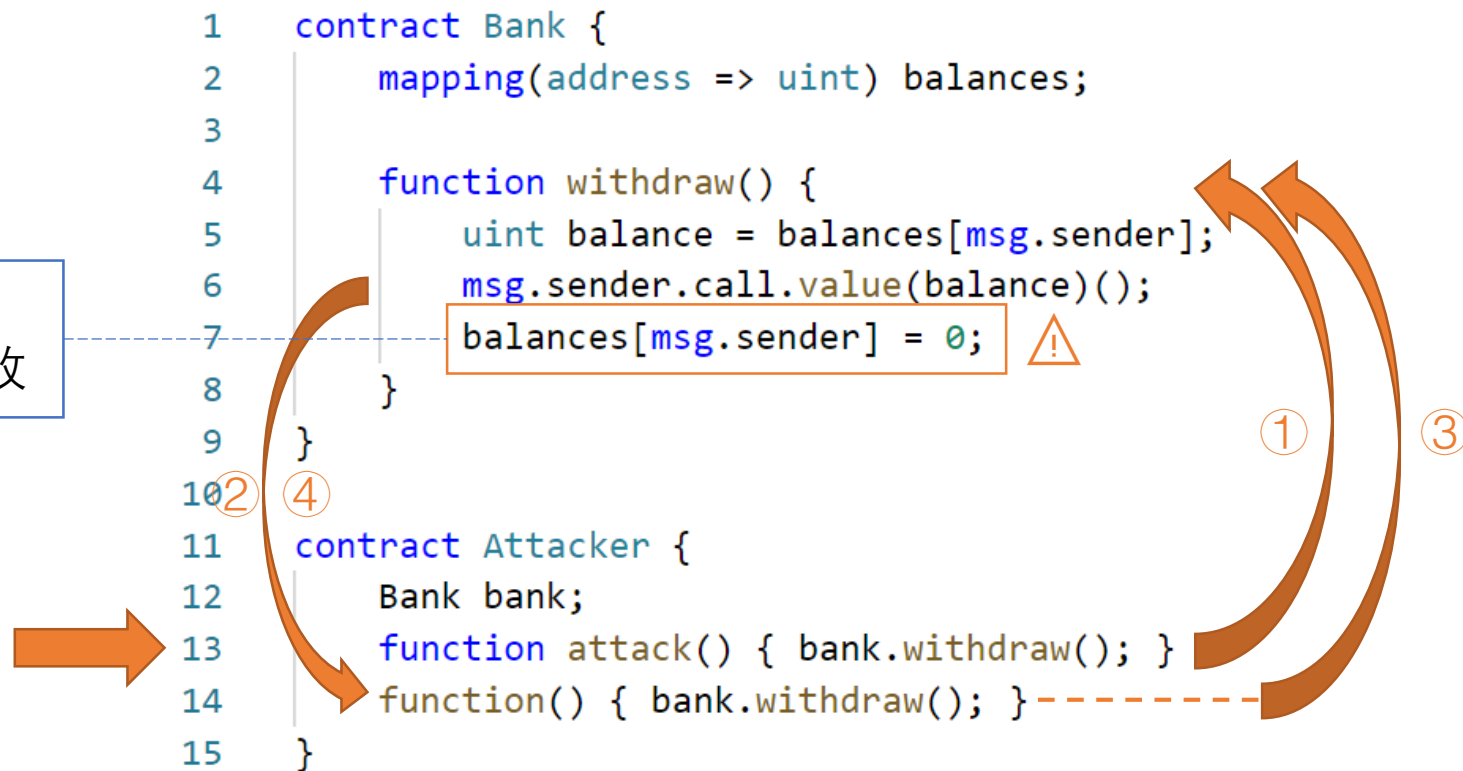
通过观察可发现：

传统程序的重入 -> 计算逻辑错误 😊

智能合约的重入 -> 偷钱 🙅

- 智能合约中的重入：A合约调用B合约时，会将控制权转移给B，B可以反过来调用A

在移交控制权之前，  
应先完成对状态的修改



智能合约的安全漏洞（一）

## 重入

- 应对措施一：先做完所有的内部工作，再调用外部函数

## 智能合约的安全漏洞（一）

# 重入

- 应对措施一：先做完所有的内部工作，再调用外部函数

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3
4      function withdraw() {
5          uint balance = balances[msg.sender];
6          balances[msg.sender] = 0;
7          (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();
8          require(success);
9      }
10 }
11
12 contract Attacker {
13     Bank bank;
14     function attack() { bank.withdraw(); }
15     function() { bank.withdraw(); }
16 }
```

## 智能合约的安全漏洞（一）

# 重入

- 应对措施一：先做完所有的内部工作，再调用外部函数

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3
4      function withdraw() {
5          uint balance = balances[msg.sender];
6          balances[msg.sender] = 0; 🙅
7          (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();
8          require(success);
9      }
10 }
11
12 contract Attacker {
13     Bank bank;
14     function attack() { bank.withdraw(); }
15     function() { bank.withdraw(); }
16 }
```

## 智能合约的安全漏洞（一）

# 重入

这种做法好吗？

- 应对措施一：先做完所有的内部工作，再调用外部函数

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3
4      function withdraw() {
5          uint balance = balances[msg.sender];
6          balances[msg.sender] = 0;
7          (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();
8          require(success);
9      }
10 }
11
12 contract Attacker {
13     Bank bank;
14     function attack() { bank.withdraw(); }
15     function() { bank.withdraw(); }
16 }
```

## 智能合约的安全漏洞（一）

# 重入

这种做法好吗？

- 应对措施一：先做完所有的内部工作，再调用外部函数

更复杂的情况

需求：实现一个只能调用一次的取钱函数

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3
4      function withdraw() {
5          uint balance = balances[msg.sender];
6          balances[msg.sender] = 0; 🙅
7          (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();
8          require(success);
9      }
10 }
11
12 contract Attacker {
13     Bank bank;
14     function attack() { bank.withdraw(); }
15     function() { bank.withdraw(); }
16 }
```

# 重入

这种做法好吗？

- 应对措施一：先做完所有的内部工作，再调用外部函数

更复杂的情况

需求：实现一个只能调用一次的取钱函数

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3
4      function withdraw() {
5          uint balance = balances[msg.sender];
6          balances[msg.sender] = 0;
7          (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();
8          require(success);
9      }
10 }
11
12 contract Attacker {
13     Bank bank;
14     function attack() { bank.withdraw(); }
15     function() { bank.withdraw(); }
16 }
```

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3      bool done = false;
4
5      function withdraw() {
6          uint balance = balances[msg.sender];
7          balances[msg.sender] = 0;
8          (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();
9          require(success);
10     }
11     function withdrawOnce() {
12         if (done) { return; }
13         withdraw();
14         done = true;
15     }
16 }
```



## 重入

这种做法好吗？

- 应对措施一：先做完所有的内部工作，再调用外部函数

更复杂的情况

需求：实现一个只能调用一次的取钱函数

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3
4      function withdraw() {
5          uint balance = balances[msg.sender];
6          balances[msg.sender] = 0; 📌
7          (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();
8          require(success);
9      }
10 }
11
12 contract Attacker {
13     Bank bank;
14     function attack() { bank.withdraw(); }
15     function() { bank.withdraw(); }
16 }
```

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3      bool done = false;
4
5      function withdraw() {
6          uint balance = balances[msg.sender];
7          balances[msg.sender] = 0;
8          (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();
9          require(success);
10     }
11     function withdrawOnce() {
12         if (done) { return; }
13         withdraw();
14         done = true; ⚠️
15     }
16 }
```

# 重入

这种做法好吗？

- 应对措施一：先做完所有的内部工作，再调用外部函数

更复杂的情况

需求：实现一个只能调用一次的取钱函数

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3
4      function withdraw() {
5          uint balance = balances[msg.sender];
6          balances[msg.sender] = 0;
7          (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();
8          require(success);
9      }
10 }
11
12 contract Attacker {
13     Bank bank;
14     function attack() { bank.withdraw(); }
15     function() { bank.withdraw(); }
16 }
```

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3      bool done = false;
4
5      function withdraw() {
6          uint balance = balances[msg.sender];
7          balances[msg.sender] = 0;
8          (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();
9          require(success);
10     }
11     function withdrawOnce() {
12         if (done) { return; }
13         withdraw();
14         done = true;
15     }
16 }
```

也需要将该函数视为不安全的“外部函数”

# 重入

这种做法好吗？

存在风险：多层函数调用  
造成外部调用被隐藏

- 应对措施一：先做完所有的内部工作，再调用外部函数

更复杂的情况

需求：实现一个只能调用一次的取钱函数

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3
4      function withdraw() {
5          uint balance = balances[msg.sender];
6          balances[msg.sender] = 0;
7          (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();
8          require(success);
9      }
10 }
11
12 contract Attacker {
13     Bank bank;
14     function attack() { bank.withdraw(); }
15     function() { bank.withdraw(); }
16 }
```

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3      bool done = false;
4
5      function withdraw() {
6          uint balance = balances[msg.sender];
7          balances[msg.sender] = 0;
8          (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();
9          require(success);
10     }
11     function withdrawOnce() {
12         if (done) { return; }
13         withdraw();
14         done = true;
15     }
16 }
```

也需要将该函数视为  
不安全的“外部函数”

智能合约的安全漏洞（一）

重入<sup>[4]</sup>

- 应对措施二：互斥锁

## 智能合约的安全漏洞（一）

# 重入<sup>[4]</sup>

- 应对措施二：互斥锁

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3      bool locked;
4
5      function withdraw() {
6          require(locked == false);
7          locked = true;
8          uint balance = balances[msg.sender];
9          (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();
10         if (success) {
11             balances[msg.sender] = 0;
12         }
13         locked = false;
14     }
15 }
```

## 智能合约的安全漏洞（一）

# 重入<sup>[4]</sup>

- 应对措施二：互斥锁

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3      bool locked;
4
5      function withdraw() {
6          require(locked == false);
7          locked = true;
8          uint balance = balances[msg.sender];
9          (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();
10         if (success) {
11             balances[msg.sender] = 0;
12         }
13         locked = false;
14     }
15 }
```

## 智能合约的安全漏洞（一）

### 重入<sup>[4]</sup>

这种做法好吗？

#### • 应对措施二：互斥锁

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3      bool locked;
4
5      function withdraw() {
6          require(locked == false);
7          locked = true;
8          uint balance = balances[msg.sender];
9          (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();
10         if (success) {
11             balances[msg.sender] = 0;
12         }
13         locked = false;
14     }
15 }
```

## 智能合约的安全漏洞（一）

# 重入<sup>[4]</sup>

这种做法好吗？

### • 应对措施二：互斥锁

更复杂的情况

完成某个操作，需要跨合约交互

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3      bool locked;
4
5      function withdraw() {
6          require(locked == false);
7          locked = true;
8          uint balance = balances[msg.sender];
9          (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();
10         if (success) {
11             balances[msg.sender] = 0;
12         }
13         locked = false;
14     }
15 }
```



## 智能合约的安全漏洞（一）

# 重入<sup>[4]</sup>

这种做法好吗？

### • 应对措施二：互斥锁

更复杂的情况

完成某个操作，需要跨合约交互

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3      bool locked;
4
5      function withdraw() {
6          require(locked == false);
7          locked = true;
8          uint balance = balances[msg.sender];
9          (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();
10         if (success) {
11             balances[msg.sender] = 0;
12         }
13         locked = false;
14     }
15 }
```

```
1  contract StateHolder {
2      uint private n;
3      address private lockHolder;
4
5      function getLock() {
6          require(lockHolder == address(0));
7          lockHolder = msg.sender;
8      }
9
10     function releaseLock() {
11         require(msg.sender == lockHolder);
12         lockHolder = address(0);
13     }
14
15     function set(uint newState) {
16         require(msg.sender == lockHolder);
17         n = newState;
18     }
19 }
```

## 智能合约的安全漏洞（一）

# 重入<sup>[4]</sup>

这种做法好吗？

## • 应对措施二：互斥锁

更复杂的情况

完成某个操作，需要跨合约交互

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3      bool locked;
4
5      function withdraw() {
6          require(locked == false);
7          locked = true;
8          uint balance = balances[msg.sender];
9          (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();
10         if (success) {
11             balances[msg.sender] = 0;
12         }
13         locked = false;
14     }
15 }
```

```
1  contract StateHolder {
2      uint private n;
3      address private lockHolder;
4
5      function getLock() {
6          require(lockHolder == address(0));
7          lockHolder = msg.sender;
8      }
9
10     function releaseLock() {
11         require(msg.sender == lockHolder);
12         lockHolder = address(0);
13     }
14
15     function set(uint newState) {
16         require(msg.sender == lockHolder);
17         n = newState;
18     }
19 }
```

## 智能合约的安全漏洞（一）

# 重入<sup>[4]</sup>

这种做法好吗？

### • 应对措施二：互斥锁

更复杂的情况

完成某个操作，需要跨合约交互

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3      bool locked;
4
5      function withdraw() {
6          require(locked == false);
7          locked = true;
8          uint balance = balances[msg.sender];
9          (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();
10         if (success) {
11             balances[msg.sender] = 0;
12         }
13         locked = false;
14     }
15 }
```

```
1  contract StateHolder {
2      uint private n;
3      address private lockHolder;
4
5      function getLock() {
6          require(lockHolder == address(0));
7          lockHolder = msg.sender;
8      }
9
10     function releaseLock() {
11         require(msg.sender == lockHolder);
12         lockHolder = address(0);
13     }
14
15     function set(uint newState) {
16         require(msg.sender == lockHolder);
17         n = newState;
18     }
19 }
```

## 智能合约的安全漏洞（一）

# 重入<sup>[4]</sup>

这种做法好吗？

### • 应对措施二：互斥锁

更复杂的情况

完成某个操作，需要跨合约交互

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3      bool locked;
4
5      function withdraw() {
6          require(locked == false);
7          locked = true;
8          uint balance = balances[msg.sender];
9          (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();
10         if (success) {
11             balances[msg.sender] = 0;
12         }
13         locked = false;
14     }
15 }
```

```
1  contract StateHolder {
2      uint private n;
3      address private lockHolder;
4
5      function getLock() {
6          require(lockHolder == address(0));
7          lockHolder = msg.sender;
8      }
9
10     function releaseLock() {
11         require(msg.sender == lockHolder);
12         lockHolder = address(0);
13     }
14
15     function set(uint newState) {
16         require(msg.sender == lockHolder);
17         n = newState;
18     }
19 }
```

## 智能合约的安全漏洞（一）

# 重入<sup>[4]</sup>

这种做法好吗？

### • 应对措施二：互斥锁

更复杂的情况

完成某个操作，需要跨合约交互

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3      bool locked;
4
5      function withdraw() {
6          require(locked == false);
7          locked = true;
8          uint balance = balances[msg.sender];
9          (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();
10         if (success) {
11             balances[msg.sender] = 0;
12         }
13         locked = false;
14     }
15 }
```

```
1  contract StateHolder {
2      uint private n;
3      address private lockHolder;
4
5      function getLock() {
6          require(lockHolder == address(0));
7          lockHolder = msg.sender;
8      }
9
10     function releaseLock() {
11         require(msg.sender == lockHolder);
12         lockHolder = address(0);
13     }
14
15     function set(uint newState) {
16         require(msg.sender == lockHolder);
17         n = newState;
18     }
19 }
```

## 智能合约的安全漏洞（一）

# 重入<sup>[4]</sup>

这种做法好吗？

存在风险：

1. 攻击者可以一直不释放锁
2. 设计不当可导致死锁/活锁

## • 应对措施二：互斥锁

更复杂的情况

完成某个操作，需要跨合约交互

```
1 contract Bank {
2     mapping(address => uint) balances;
3     bool locked;
4
5     function withdraw() {
6         require(locked == false);
7         locked = true;
8         uint balance = balances[msg.sender];
9         (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();
10        if (success) {
11            balances[msg.sender] = 0;
12        }
13        locked = false;
14    }
15 }
```

```
1 contract StateHolder {
2     uint private n;
3     address private lockHolder;
4
5     function getLock() {
6         require(lockHolder == address(0));
7         lockHolder = msg.sender;
8     }
9
10    function releaseLock() {
11        require(msg.sender == lockHolder);
12        lockHolder = address(0);
13    }
14
15    function set(uint newState) {
16        require(msg.sender == lockHolder);
17        n = newState;
18    }
19 }
```

智能合约的安全漏洞（二）

## 交易顺序依赖

- 非法抢先交易：在传统金融市场中，股票交易是人工进行的，客户告诉工作人员他要做的交易后，后者可以抢先交易，谋取利润

## 交易顺序依赖

- 非法抢先交易：在传统金融市场中，股票交易是人工进行的，客户告诉工作人员他要做的交易后，后者可以抢先交易，谋取利润

```
1  contract PuzzleRewarder {
2      address owner;
3      uint reward;
4      bool solved;
5
6      function setReward(uint amount) {
7          if (msg.sender == owner) {
8              reward = amount;
9          }
10     }
11
12     function claimReward(uint answer) {
13         if (solved == false && isRight(answer)) {
14             msg.sender.transfer(reward);
15             solved = true;
16         }
17     }
18 }
```



## 交易顺序依赖

- 非法抢先交易：在传统金融市场中，股票交易是人工进行的，客户告诉工作人员他要做的交易后，后者可以抢先交易，谋取利润

```
1  contract PuzzleRewarder {
2      address owner;
3      uint reward;
4      bool solved;
5
6      function setReward(uint amount) {
7          if (msg.sender == owner) {
8              reward = amount;
9          }
10     }
11
12     function claimReward(uint answer) {
13         if (solved == false && isRight(answer)) {
14             msg.sender.transfer(reward);
15             solved = true;
16         }
17     }
18 }
```

## 交易顺序依赖

- 非法抢先交易：在传统金融市场中，股票交易是人工进行的，客户告诉工作人员他要做的交易后，后者可以抢先交易，谋取利润

```
1  contract PuzzleRewarder {
2      address owner;
3      uint reward;
4      bool solved;
5
6      function setReward(uint amount) {
7          if (msg.sender == owner) {
8              reward = amount;
9          }
10     }
11
12     function claimReward(uint answer) {
13         if (solved == false && isRight(answer)) {
14             msg.sender.transfer(reward);
15             solved = true;
16         }
17     }
18 }
```



## 交易顺序依赖

- 非法抢先交易：在传统金融市场中，股票交易是人工进行的，客户告诉工作人员他要做的交易后，后者可以抢先交易，谋取利润

```
1  contract PuzzleRewarder {
2      address owner;
3      uint reward;
4      bool solved;
5
6      function setReward(uint amount) {
7          if (msg.sender == owner) {
8              reward = amount;
9          }
10     }
11
12     function claimReward(uint answer) {
13         if (solved == false && isRight(answer)) {
14             msg.sender.transfer(reward);
15             solved = true;
16         }
17     }
18 }
```

交易 3104

setReward(0)

交易 3105

claimReward(42)

交易 3106

...

交易 3107

...

交易池



矿工抢先交易

## 交易顺序依赖

- 非法抢先交易：在传统金融市场中，股票交易是人工进行的，客户告诉工作人员他要做的交易后，后者可以抢先交易，谋取利润

```
1  contract PuzzleRewarder {
2      address owner;
3      uint reward;
4      bool solved;
5
6      function setReward(uint amount) {
7          if (msg.sender == owner) {
8              reward = amount;
9          }
10     }
11
12     function claimReward(uint answer) {
13         if (solved == false && isRight(answer)) {
14             msg.sender.transfer(reward);
15             solved = true;
16         }
17     }
18 }
```

交易 3104

claimReward(42)

交易 3105

claimReward(42)

交易 3106

...

交易 3107

...

交易池

矿工抢先交易

智能合约的安全漏洞（二）

## 交易顺序依赖

- 应对措施：先提交哈希，再提交原值

## 交易顺序依赖

- 应对措施：先提交哈希，再提交原值

```
1  contract PuzzleRewarder {
2      mapping(address => bytes) hashes;
3
4      function commit(bytes hashValue) {
5          hashes[msg.sender] == hashValue;
6      }
7
8      function reveal(uint answer) {
9          byte hashValue = hash(answer, msg.sender);
10         if (hashes[msg.sender] == hashValue && isRight(answer)) {
11             msg.sender.transfer(reward);
12         }
13     }
14 }
```

## 交易顺序依赖

- 应对措施：先提交哈希，再提交原值

```
1  contract PuzzleRewarder {
2      mapping(address => bytes) hashes;
3
4      function commit(bytes hashValue) { ← ①
5          hashes[msg.sender] == hashValue;
6      }
7
8      function reveal(uint answer) {
9          byte hashValue = hash(answer, msg.sender);
10         if (hashes[msg.sender] == hashValue && isRight(answer)) {
11             msg.sender.transfer(reward);
12         }
13     }
14 }
```

## 交易顺序依赖

- 应对措施：先提交哈希，再提交原值

```
1  contract PuzzleRewarder {
2      mapping(address => bytes) hashes;
3
4      function commit(bytes hashValue) { ← ①
5          hashes[msg.sender] == hashValue;
6      }
7
8      function reveal(uint answer) { ← ②
9          byte hashValue = hash(answer, msg.sender);
10         if (hashes[msg.sender] == hashValue && isRight(answer)) {
11             msg.sender.transfer(reward);
12         }
13     }
14 }
```



智能合约的安全漏洞（三）

## 系统属性依赖<sup>[1]</sup>

- 矿工可以操纵时间戳等系统属性

## 系统属性依赖<sup>[1]</sup>

- 矿工可以操纵时间戳等系统属性

```
1  contract Gamble {
2      function randomReward(uint bet) {
3          uint t = bet * block.timestamp;
4          if (t > 1000) {
5              msg.sender.send.value(reward)();
6          }
7      }
8  }
```

## 系统属性依赖<sup>[1]</sup>

- 矿工可以操纵时间戳等系统属性

```
1  contract Gamble {
2      function randomReward(uint bet) {
3          uint t = bet * block.timestamp;
4          if (t > 1000) {
5              msg.sender.send.value(reward)();
6          }
7      }
8  }
```

## 系统属性依赖<sup>[1]</sup>

- 矿工可以操纵时间戳等系统属性

```
1  contract Gamble {
2      function randomReward(uint bet) {
3          uint t = bet * block.timestamp;
4          if (t > 1000) {
5              msg.sender.send.value(reward)();
6          }
7      }
8  }
```

Table 3. The system properties accessible by a contract during runtime.

Index	Notation	Explanation
0	GasPrice	The transaction gas price.
1	TxOrigin	The transaction origin account.
2	Coinbase	The the beneficiary address of the block.
3	BlockNum	The block number.
4	Timestamp	The block timestamp.
5	GasLimit	The block gas limit.
6	Difficulty	The block difficulty.

## 智能合约的安全漏洞（四）

# 无界批量操作<sup>[2]</sup>

```
1  contract Bank {
2      struct Account {
3          address userAddress;
4          uint balance;
5      }
6      Account accounts[];
7
8      function applyInterest() { // 每人获得5%利息
9          for (uint i = 0; i < accounts.length; i += 1) {
10             accounts[i].balance = accounts[i].balance * 105 / 100;
11         }
12     }
13 }
```

## 智能合约的安全漏洞（四）

# 无界批量操作<sup>[2]</sup>

```
1  contract Bank {
2      struct Account {
3          address userAddress;
4          uint balance;
5      }
6      Account accounts[];
7
8      function applyInterest() { // 每人获得5%利息
9          for (uint i = 0; i < accounts.length; i += 1) {
10             accounts[i].balance = accounts[i].balance * 105 / 100;
11          }
12      }
13 }
```

## 无界批量操作<sup>[2]</sup>

- 代码中有循环，循环的次数取决于外部输入，且次数无上限

```
1  contract Bank {
2      struct Account {
3          address userAddress;
4          uint balance;
5      }
6      Account accounts[];
7
8      function applyInterest() { // 每人获得5%利息
9          for (uint i = 0; i < accounts.length; i += 1) {
10             accounts[i].balance = accounts[i].balance * 105 / 100;
11          }
12      }
13 }
```

## 无界批量操作<sup>[2]</sup>

- 代码中有循环，循环的次数取决于外部输入，且次数无上限
- 执行消耗的gas可能超过区块允许的上限，导致DoS（拒绝服务）

```
1  contract Bank {
2      struct Account {
3          address userAddress;
4          uint balance;
5      }
6      Account accounts[];
7
8      function applyInterest() { // 每人获得5%利息
9          for (uint i = 0; i < accounts.length; i += 1) {
10             accounts[i].balance = accounts[i].balance * 105 / 100;
11          }
12      }
13 }
```



# 无界批量操作<sup>[2]</sup>

- 代码中有循环，循环的次数取决于外部输入，且次数无上限
- 执行消耗的gas可能超过区块允许的上限，导致DoS（拒绝服务）

```
1  contract Bank {
2      struct Account {
3          address userAddress;
4          uint balance;
5      }
6      Account accounts[];
7
8      function applyInterest() { // 每人获得5%利息
9          for (uint i = 0; i < accounts.length; i += 1) {
10             accounts[i].balance = accounts[i].balance * 105 / 100;
11          }
12      }
13 }
```

Operation	Gas	Description
ADD/SUB	3	Arithmetic operation
MUL/DIV	5	
ADDMOD/MULMOD	8	
POP	2	Stack operation
PUSH/DUP/SWAP	3	
JUMP	8	Unconditional jump
CALLDATALOAD	3	Get input data of current environment
MLOAD/MSTORE	3	Memory operation
SLOAD	200	Storage operation
SSTORE	5,000/20,000	
BALANCE	400	Get balance of an account
SHA3	30	Compute Keccak-256 hash

智能合约的安全漏洞（四）

# 无界批量操作<sup>[2]</sup>

- 应对措施一： 暂停-继续

# 无界批量操作<sup>[2]</sup>

- 应对措施一： 暂停-继续

```
1  contract Bank {
2      struct Account {
3          address userAddress;
4          uint balance;
5      }
6      Account accounts[];
7      uint nextAccount;
8
9      function applyInterest() { // 每人获得5%利息
10         for (uint i = nextAccount; i < accounts.length && msg.gas > 100000; i += 1) {
11             accounts[i].balance = accounts[i].balance * 105 / 100;
12         }
13         nextAccount = i < accounts.length ? i : 0;
14     }
15 }
```

# 无界批量操作<sup>[2]</sup>

- 应对措施一： 暂停-继续

```
1  contract Bank {
2      struct Account {
3          address userAddress;
4          uint balance;
5      }
6      Account accounts[];
7      uint nextAccount;
8
9      function applyInterest() { // 每人获得5%利息
10         for (uint i = nextAccount; i < accounts.length && msg.gas > 100000; i += 1) {
11             accounts[i].balance = accounts[i].balance * 105 / 100;
12         }
13         nextAccount = i < accounts.length ? i : 0;
14     }
15 }
```

# 无界批量操作<sup>[2]</sup>

这种做法好吗？

- 应对措施一： 暂停-继续

```
1  contract Bank {
2      struct Account {
3          address userAddress;
4          uint balance;
5      }
6      Account accounts[];
7      uint nextAccount;
8
9      function applyInterest() { // 每人获得5%利息
10         for (uint i = nextAccount; i < accounts.length && msg.gas > 100000; i += 1) {
11             accounts[i].balance = accounts[i].balance * 105 / 100;
12         }
13         nextAccount = i < accounts.length ? i : 0;
14     }
15 }
```

## 智能合约的安全漏洞（四） 无界批量操作<sup>[2]</sup>

这种做法好吗？

### • 应对措施一：暂停-继续

```
1  contract Bank {
2      struct Account {
3          address userAddress;
4          uint balance;
5      }
6      Account accounts[];
7      uint nextAccount;
8
9      function applyInterest() { // 每人获得5%利息
10         for (uint i = nextAccount; i < accounts.length && msg.gas > 100000; i += 1) {
11             accounts[i].balance = accounts[i].balance * 105 / 100;
12         }
13         nextAccount = i < accounts.length ? i : 0;
14     }
15 }
```

Operation	Gas	Description
ADD/SUB	3	Arithmetic operation
MUL/DIV	5	
ADDMOD/MULMOD	8	
POP	2	Stack operation
PUSH/DUP/SWAP	3	
JUMP	8	Unconditional jump
CALLDATALOAD	3	Get input data of current environment
MLOAD/MSTORE	3	Memory operation
SLOAD	200	Storage operation
SSTORE	5,000/20,000	
BALANCE	400	Get balance of an account
SHA3	30	Compute Keccak-256 hash

## 智能合约的安全漏洞（四） 无界批量操作<sup>[2]</sup>

这种做法好吗？

存在风险：每个操作消耗的gas并非固定值，未来可能会改变

### • 应对措施一：暂停-继续

```
1  contract Bank {
2      struct Account {
3          address userAddress;
4          uint balance;
5      }
6      Account accounts[];
7      uint nextAccount;
8
9      function applyInterest() { // 每人获得5%利息
10         for (uint i = nextAccount; i < accounts.length && msg.gas > 100000; i += 1) {
11             accounts[i].balance = accounts[i].balance * 105 / 100;
12         }
13         nextAccount = i < accounts.length ? i : 0;
14     }
15 }
```

Operation	Gas	Description
ADD/SUB	3	Arithmetic operation
MUL/DIV	5	
ADDMOD/MULMOD	8	
POP	2	Stack operation
PUSH/DUP/SWAP	3	
JUMP	8	Unconditional jump
CALLDATALOAD	3	Get input data of current environment
MLOAD/MSTORE	3	Memory operation
SLOAD	200	Storage operation
SSTORE	5,000/20,000	
BALANCE	400	Get balance of an account
SHA3	30	Compute Keccak-256 hash

智能合约的安全漏洞（四）

# 无界批量操作

- 应对措施二：分页



# 无界批量操作

- 应对措施二： 分页

```
1  contract Bank {
2      struct Account {
3          address userAddress;
4          uint balance;
5      }
6      Account accounts[];
7
8      function applyInterest(uint pageSize, uint pageIndex) { // 每人获得5%利息
9          uint begin = pageIndex * pageSize;
10         uint end = begin + pageSize;
11         for (uint i = begin; i < end; i += 1) {
12             accounts[i].balance = accounts[i].balance * 105 / 100;
13         }
14     }
15 }
```

# 无界批量操作

- 应对措施二：分页

```
1  contract Bank {
2      struct Account {
3          address userAddress;
4          uint balance;
5      }
6      Account accounts[];
7
8      function applyInterest(uint pageSize, uint pageIndex) { // 每人获得5%利息
9          uint begin = pageIndex * pageSize;
10         uint end = begin + pageSize;
11         for (uint i = begin; i < end; i += 1) {
12             accounts[i].balance = accounts[i].balance * 105 / 100;
13         }
14     }
15 }
```

# 无界批量操作

这种做法好吗？

- 应对措施二：分页

```
1  contract Bank {
2      struct Account {
3          address userAddress;
4          uint balance;
5      }
6      Account accounts[];
7
8      function applyInterest(uint pageSize, uint pageIndex) { // 每人获得5%利息
9          uint begin = pageIndex * pageSize;
10         uint end = begin + pageSize;
11         for (uint i = begin; i < end; i += 1) {
12             accounts[i].balance = accounts[i].balance * 105 / 100;
13         }
14     }
15 }
```

# 无界批量操作

这种做法好吗？

存在风险：无法确保原子性

## • 应对措施二：分页

```
1  contract Bank {
2      struct Account {
3          address userAddress;
4          uint balance;
5      }
6      Account accounts[];
7
8      function applyInterest(uint pageSize, uint pageIndex) { // 每人获得5%利息
9          uint begin = pageIndex * pageSize;
10         uint end = begin + pageSize;
11         for (uint i = begin; i < end; i += 1) {
12             accounts[i].balance = accounts[i].balance * 105 / 100;
13         }
14     }
15 }
```

## 无界批量操作

- 应对措施三：使用“拉”模式代替“推”模式
- 让合约的用户单独调用函数，而不是由合约的管理者统一处理

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3
4      function applyMyOwnInterest() { // 获得自己的5%利息
5          balances[msg.sender] = balances[msg.sender] * 105 / 100;
6      }
7  }
```

# 目录

- 背景知识
  - 区块链
  - 智能合约
  - 交易打包区块
- 智能合约的安全漏洞举例：现象、原因与应对措施
  - 重入
  - 交易顺序依赖
  - 系统属性依赖
  - 无界批量操作
- 根本原因与更彻底的解决方案
- 总结

# 这些安全漏洞的根本原因？

- 人们没有意识到智能合约与传统程序的差别， 依然在用写传统语言代码的方式来写智能合约

# 这些安全漏洞的根本原因？<sup>[1]</sup>

- 环境的不确定性



# 这些安全漏洞的根本原因？<sup>[1]</sup>

- 环境的不确定性
  - 不确定的外部被调用者行为
  - 不确定的系统属性（链上属性）
  - 不确定的交易排序
  - 不确定的Gas消耗

# 这些安全漏洞的根本原因？<sup>[1]</sup>

- 环境的不确定性
  - 不确定的外部被调用者行为 重入
  - 不确定的系统属性（链上属性）
  - 不确定的交易排序
  - 不确定的Gas消耗

# 这些安全漏洞的根本原因？<sup>[1]</sup>

- 环境的不确定性
  - 不确定的外部被调用者行为 重入
  - 不确定的系统属性（链上属性） 系统属性依赖
  - 不确定的交易排序
  - 不确定的Gas消耗

# 这些安全漏洞的根本原因？<sup>[1]</sup>

- 环境的不确定性
  - 不确定的外部被调用者行为 重入
  - 不确定的系统属性（链上属性） 系统属性依赖
  - 不确定的交易排序
  - 不确定的Gas消耗

Table 3. The system properties accessible by a contract during runtime.

Index	Notation	Explanation
0	GasPrice	The transaction gas price.
1	TxOrigin	The transaction origin account.
2	Coinbase	The the beneficiary address of the block.
3	BlockNum	The block number.
4	Timestamp	The block timestamp.
5	GasLimit	The block gas limit.
6	Difficulty	The block difficulty.

# 这些安全漏洞的根本原因？<sup>[1]</sup>

- 环境的不确定性

- 不确定的外部被调用者行为
- 不确定的系统属性（链上属性）
- 不确定的交易排序
- 不确定的Gas消耗

重入

系统属性依赖

交易顺序依赖

Table 3. The system properties accessible by a contract during runtime.

Index	Notation	Explanation
0	GasPrice	The transaction gas price.
1	TxOrigin	The transaction origin account.
2	Coinbase	The the beneficiary address of the block.
3	BlockNum	The block number.
4	Timestamp	The block timestamp.
5	GasLimit	The block gas limit.
6	Difficulty	The block difficulty.

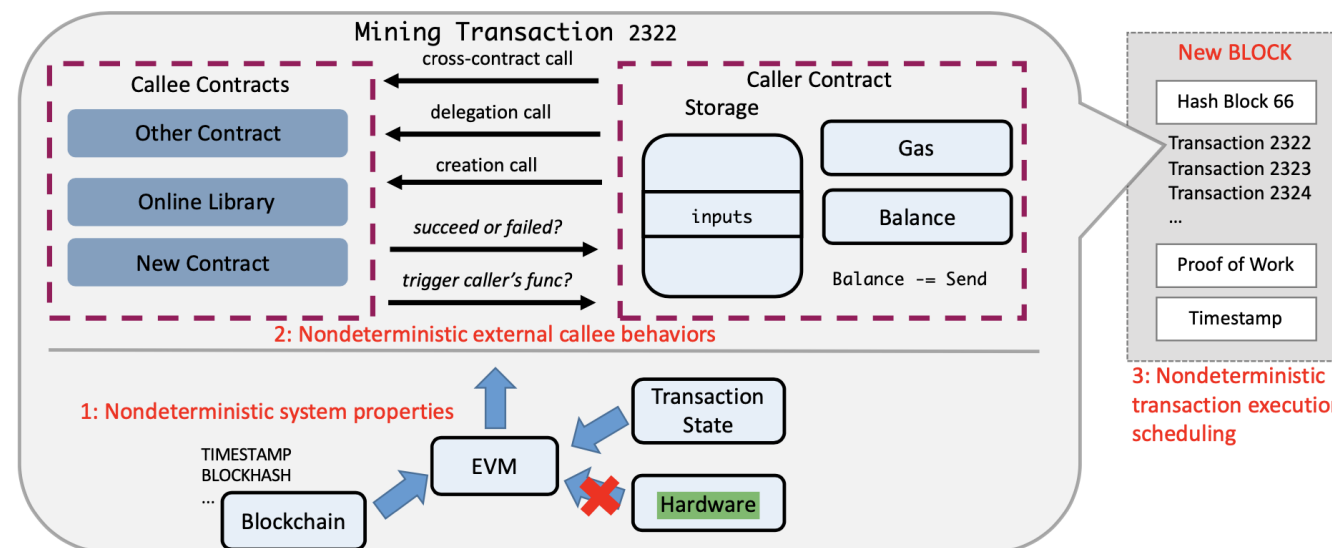
# 这些安全漏洞的根本原因？<sup>[1]</sup>

- 环境的不确定性

- 不确定的外部被调用者行为 重入
- 不确定的系统属性（链上属性） 系统属性依赖
- 不确定的交易排序 交易顺序依赖
- 不确定的Gas消耗

Table 3. The system properties accessible by a contract during runtime.

Index	Notation	Explanation
0	GasPrice	The transaction gas price.
1	TxOrigin	The transaction origin account.
2	Coinbase	The the beneficiary address of the block.
3	BlockNum	The block number.
4	Timestamp	The block timestamp.
5	GasLimit	The block gas limit.
6	Difficulty	The block difficulty.



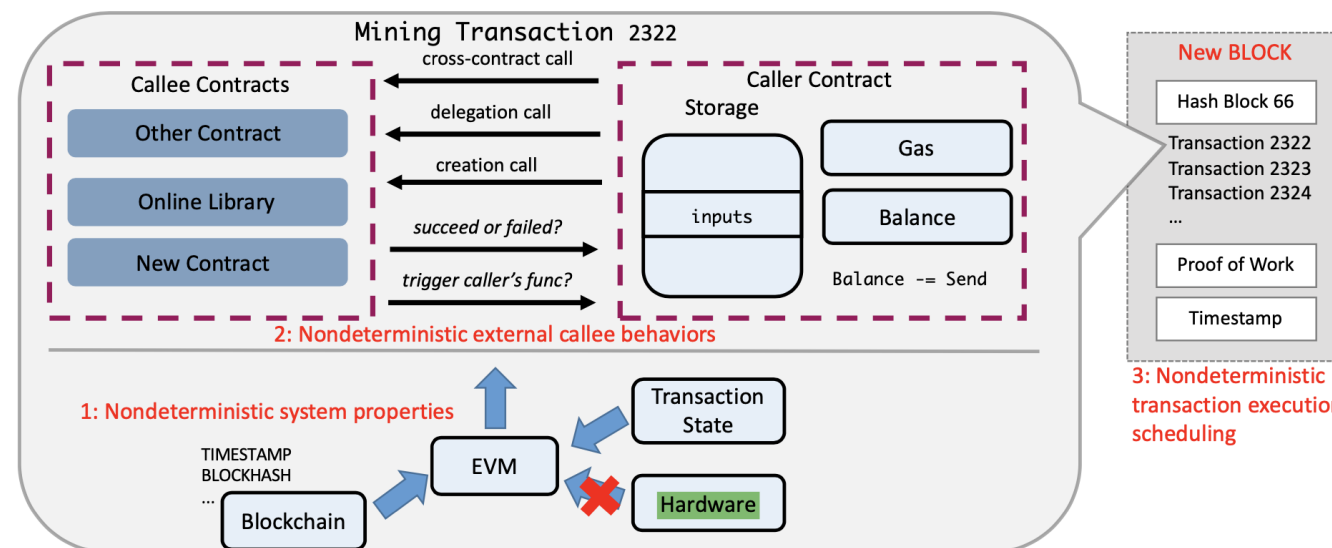
# 这些安全漏洞的根本原因？<sup>[1]</sup>

- 环境的不确定性

- 不确定的外部被调用者行为 重入
- 不确定的系统属性（链上属性） 系统属性依赖
- 不确定的交易排序 交易顺序依赖
- 不确定的Gas消耗 无界批量操作

Table 3. The system properties accessible by a contract during runtime.

Index	Notation	Explanation
0	GasPrice	The transaction gas price.
1	TxOrigin	The transaction origin account.
2	Coinbase	The the beneficiary address of the block.
3	BlockNum	The block number.
4	Timestamp	The block timestamp.
5	GasLimit	The block gas limit.
6	Difficulty	The block difficulty.



# 这些安全漏洞的根本原因？

- 以太坊Solidity语言设计缺陷
  - 有机会在设计初期从编程语言上扼杀这些漏洞



# 这些安全漏洞的根本原因？

- 以太坊Solidity语言设计缺陷
  - 有机会在设计初期从编程语言上扼杀这些漏洞
    - 重入：提供语言级别的关键字，声明函数是否可重入

# 这些安全漏洞的根本原因？

- 以太坊Solidity语言设计缺陷
  - 有机会在设计初期从编程语言上扼杀这些漏洞
    - 重入：提供语言级别的关键字，声明函数是否可重入

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3
4      function withdraw() reentrant {
5          uint balance = balances[msg.sender];
6          (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();
7          if (success) {
8              balances[msg.sender] = 0;
9          }
10     }
11 }
```

# 这些安全漏洞的根本原因？

- 以太坊Solidity语言设计缺陷
  - 有机会在设计初期从编程语言上扼杀这些漏洞
    - 重入：提供语言级别的关键字，声明函数是否可重入

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3
4      function withdraw() reentrant {
5          uint balance = balances[msg.sender];
6          (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();
7          if (success) {
8              balances[msg.sender] = 0;
9          }
10     }
11 }
```

声明为reentrant表示函数可重入，否则（默认）不可重入

# 这些安全漏洞的根本原因？

- 以太坊Solidity语言设计缺陷
  - 有机会在设计初期从编程语言上扼杀这些漏洞
    - 重入：提供语言级别的关键字，声明函数是否可重入

```
1  contract Bank {  
2      mapping(address => uint) balances;  
3  
4      function withdraw() reentrant {  
5          uint balance = balances[msg.sender];  
6          (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();  
7          if (success) {  
8              balances[msg.sender] = 0;  
9          }  
10     }  
11 }
```

声明为reentrant表示函数可重入，否则（默认）不可重入



# 这些安全漏洞的根本原因？<sup>[1]</sup>

- 以太坊Solidity语言设计缺陷
  - 有机会在设计初期从编程语言上扼杀这些漏洞
    - 重入：提供语言级别的关键字，声明函数是否可重入
    - 系统属性依赖：不提供系统属性的访问接口

# 这些安全漏洞的根本原因？<sup>[1]</sup>

- 以太坊Solidity语言设计缺陷
  - 有机会在设计初期从编程语言上扼杀这些漏洞
    - 重入：提供语言级别的关键字，声明函数是否可重入
    - 系统属性依赖：不提供系统属性的访问接口

Table 3. The system properties accessible by a contract during runtime.

Index	Notation	Explanation
0	GasPrice	The transaction gas price.
1	TxOrigin	The transaction origin account.
2	Coinbase	The the beneficiary address of the block.
3	BlockNum	The block number.
4	Timestamp	The block timestamp.
5	GasLimit	The block gas limit.
6	Difficulty	The block difficulty.

# 这些安全漏洞的根本原因？<sup>[1]</sup>

- 以太坊Solidity语言设计缺陷
  - 有机会在设计初期从编程语言上扼杀这些漏洞
    - 重入：提供语言级别的关键字，声明函数是否可重入
    - 系统属性依赖：不提供系统属性的访问接口

Table 3. The system properties accessible by a contract during runtime.

Index	Notation	Explanation
0	GasPrice	The transaction gas price.
1	TxOrigin	The transaction origin account.
2	Coinbase	The the beneficiary address of the block.
3	BlockNum	The block number.
4	Timestamp	The block timestamp.
5	GasLimit	The block gas limit.
6	Difficulty	The block difficulty.

# 这些安全漏洞的根本原因？

- 以太坊Solidity语言设计缺陷
  - 有机会在设计初期从编程语言上扼杀这些漏洞
    - 重入：提供语言级别的关键字，声明函数是否可重入
    - 系统属性依赖：不提供系统属性的访问接口
    - 交易顺序依赖：为函数调用增加限定条件



# 这些安全漏洞的根本原因？

- 以太坊Solidity语言设计缺陷
  - 有机会在设计初期从编程语言上扼杀这些漏洞
    - 重入：提供语言级别的关键字，声明函数是否可重入
    - 系统属性依赖：不提供系统属性的访问接口
    - 交易顺序依赖：为函数调用增加限定条件

```
1  contract PuzzleRewarder {
2      address owner;
3      uint reward;
4      bool solved;
5
6      function setReward(uint amount) {
7          if (msg.sender == owner) {
8              reward = amount;
9          }
10     }
11
12     function claimReward(uint answer) {
13         if (solved == false && isRight(answer)) {
14             msg.sender.transfer(reward);
15             solved = true;
16         }
17     }
18 }
```

# 这些安全漏洞的根本原因？

- 以太坊Solidity语言设计缺陷
  - 有机会在设计初期从编程语言上扼杀这些漏洞
    - 重入：提供语言级别的关键字，声明函数是否可重入
    - 系统属性依赖：不提供系统属性的访问接口
    - 交易顺序依赖：为函数调用增加限定条件

```
1  contract PuzzleRewarder {
2      address owner;
3      uint reward;
4      bool solved;
5
6      function setReward(uint amount) {
7          if (msg.sender == owner) {
8              reward = amount;
9          }
10     }
11
12     function claimReward(uint answer) {
13         if (solved == false && isRight(answer)) {
14             msg.sender.transfer(reward);
15             solved = true;
16         }
17     }
18 }

contract User {
    PuzzleRewarder puzzleRewarder;
    function solve() {
        puzzleRewarder.claimReward(42, condition = (reward > 100));
    }
}
```

# 这些安全漏洞的根本原因？

- 以太坊Solidity语言设计缺陷
  - 有机会在设计初期从编程语言上扼杀这些漏洞
    - 重入：提供语言级别的关键字，声明函数是否可重入
    - 系统属性依赖：不提供系统属性的访问接口
    - 交易顺序依赖：为函数调用增加限定条件

```
1  contract PuzzleRewarder {
2      address owner;
3      uint reward;
4      bool solved;
5
6      function setReward(uint amount) {
7          if (msg.sender == owner) {
8              reward = amount;
9          }
10     }
11
12     function claimReward(uint answer) {
13         if (solved == false && isRight(answer)) {
14             msg.sender.transfer(reward);
15             solved = true;
16         }
17     }
18 }

contract User {
    PuzzleRewarder puzzleRewarder;
    function solve() {
        puzzleRewarder.claimReward(42, condition = (reward > 100));
    }
}
```

# 这些安全漏洞的根本原因？

- 以太坊Solidity语言设计缺陷
  - 有机会在设计初期从编程语言上扼杀这些漏洞
    - 重入：提供语言级别的关键字，声明函数是否可重入
    - 系统属性依赖：不提供系统属性的访问接口
    - 交易顺序依赖：为函数调用增加限定条件

```
1  contract PuzzleRewarder {
2      address owner;
3      uint reward;
4      bool solved;
5
6      function setReward(uint amount) {
7          if (msg.sender == owner) {
8              reward = amount;
9          }
10     }
11
12     function claimReward(uint answer) {
13         if (solved == false && isRight(answer)) {
14             msg.sender.transfer(reward);
15             solved = true;
16         }
17     }
18 }
```

```
contract User {
    PuzzleRewarder puzzleRewarder;
    function solve() {
        puzzleRewarder.claimReward(42, condition = (reward > 100));
    }
}
```

👉 满足该条件，调用才会成功

# 这些安全漏洞的根本原因？

- 以太坊Solidity语言设计缺陷
  - 有机会在设计初期从编程语言上扼杀这些漏洞
    - 重入：提供语言级别的关键字，声明函数是否可重入
    - 系统属性依赖：不提供系统属性的访问接口
    - 交易顺序依赖：为函数调用增加限定条件
    - 无界批量操作：
      1. 在语言级别上自动分页
      2. 完全移除gas的可观察性

# 这些安全漏洞的根本原因？

- 以太坊Solidity语言设计缺陷
  - 有机会在设计初期从编程语言上扼杀这些漏洞
    - 重入：提供语言级别的关键字，声明函数是否可重入
    - 系统属性依赖：不提供系统属性的访问接口
    - 交易顺序依赖：为函数调用增加限定条件
    - 无界批量操作：
      1. 在语言级别上自动分页
      2. 完全移除gas的可观察性

```
1  contract Bank {
2      struct Account {
3          address userAddress;
4          uint balance;
5      }
6      Account accounts[];
7
8      function applyInterest() autopaging(for account in accounts) { // 每人获得5%利息
9          account.balance = account.balance * 105 / 100;
10     }
11 }
```

# 这些安全漏洞的根本原因？

- 以太坊Solidity语言设计缺陷
  - 有机会在设计初期从编程语言上扼杀这些漏洞
    - 重入：提供语言级别的关键字，声明函数是否可重入
    - 系统属性依赖：不提供系统属性的访问接口
    - 交易顺序依赖：为函数调用增加限定条件
    - 无界批量操作：
      1. 在语言级别上自动分页
      2. 完全移除gas的可观察性

```
1  contract Bank {
2      struct Account {
3          address userAddress;
4          uint balance;
5      }
6      Account accounts[];
7
8      function applyInterest() autopaging(for account in accounts) { // 每人获得5%利息
9          account.balance = account.balance * 105 / 100;
10     }
11 }
```

# 这些安全漏洞的根本原因？

- 以太坊Solidity语言设计缺陷
  - 有机会在设计初期从编程语言上扼杀这些漏洞
    - 重入：提供语言级别的关键字，声明函数是否可重入
    - 系统属性依赖：不提供系统属性的访问接口
    - 交易顺序依赖：为函数调用增加限定条件
    - 无界批量操作：
      1. 在语言级别上自动分页
      2. 完全移除gas的可观察性

```
1  contract Bank {
2      struct Account {
3          address userAddress;
4          uint balance;
5      }
6      Account accounts[];
7
8      function applyInterest() autopaging(for account in accounts) { // 每人获得5%利息
9          account.balance = account.balance * 105 / 100;
10     }
11 }
```

```
for (uint i = nextAccount; i < accounts.length && msg.gas > 100000; i += 1) {
    accounts[i].balance = accounts[i].balance * 105 / 100;
}
```



# 这些安全漏洞的根本原因？

- 以太坊Solidity语言设计缺陷
  - 有机会在设计初期从编程语言上扼杀这些漏洞
    - 重入：提供语言级别的关键字，声明函数是否可重入
    - 系统属性依赖：不提供系统属性的访问接口
    - 交易顺序依赖：为函数调用增加限定条件
    - 无界批量操作：
      1. 在语言级别上自动分页
      2. 完全移除gas的可观察性

```
1  contract Bank {
2      struct Account {
3          address userAddress;
4          uint balance;
5      }
6      Account accounts[];
7
8      function applyInterest() autopaging(for account in accounts) { // 每人获得5%利息
9          account.balance = account.balance * 105 / 100;
10     }
11 }
```

```
for (uint i = nextAccount; i < accounts.length && msg.gas > 100000; i += 1) {
    accounts[i].balance = accounts[i].balance * 105 / 100;
}
```

# 这些安全漏洞的根本原因？

- 以太坊Solidity语言设计缺陷
  - 有机会在设计初期从编程语言上扼杀这些漏洞
    - 重入：提供语言级别的关键字，声明函数是否可重入
    - 系统属性依赖：不提供系统属性的访问接口
    - 交易顺序依赖：为函数调用增加限定条件
    - 无界批量操作：
      1. 在语言级别上自动分页
      2. 完全移除gas的可观察性

```
1  contract Bank {
2      struct Account {
3          address userAddress;
4          uint balance;
5      }
6      Account accounts[];
7
8      function applyInterest() autopaging(for account in accounts) { // 每人获得5%利息
9          account.balance = account.balance * 105 / 100;
10     }
11 }
```

```
for (uint i = nextAccount; i < accounts.length && msg.gas > 100000; i += 1) {
    accounts[i].balance = accounts[i].balance * 105 / 100;
}
```

# 这些安全漏洞的根本原因？

- 以太坊Solidity语言设计缺陷
  - 有机会在设计初期从编程语言上扼杀这些漏洞
    - 重入：提供语言级别的关键字，声明函数是否可重入
    - 系统属性依赖：不提供系统属性的访问接口
    - 交易顺序依赖：为函数调用增加限定条件
    - 无界批量操作：
      1. 在语言级别上自动分页
      2. 完全移除gas的可观察性

“也许你会说，只有当人滥用这个特性的时候，才会导致问题。然而语言设计的问题往往就在于，一旦你允许某种奇葩的用法，就一定会有人自作聪明去用。因为你无法确信别人是否会那样做，所以你随时都得提高警惕，而不能放松下心情来。”

—王垠<sup>[6]</sup>

```
1  contract Bank {
2      struct Account {
3          address userAddress;
4          uint balance;
5      }
6      Account accounts[];
7
8      function applyInterest() autopaging(for account in accounts) { // 每人获得5%利息
9          account.balance = account.balance * 105 / 100;
10     }
11 }
```

```
for (uint i = nextAccount; i < accounts.length && msg.gas > 100000; i += 1) {
    accounts[i].balance = accounts[i].balance * 105 / 100;
}
```

# 这些安全漏洞的根本原因？

- 以太坊设计者没有对语言和工具进行良好的抽象，暴露了过多的底层细节，增加开发者和用户的负担
  - 应减少底层函数调用接口

# 这些安全漏洞的根本原因？

- 以太坊设计者没有对语言和工具进行良好的抽象，暴露了过多的底层细节，增加开发者和用户的负担
  - 应减少底层函数调用接口

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3
4      function withdraw() {
5          uint balance = balances[msg.sender];
6          balances[msg.sender] = 0;
7          (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();
8          require(success);
9      }
10 }
11
12 contract Attacker {
13     Bank bank;
14     function attack() { bank.withdraw(); }
15     function() { bank.withdraw(); }
16 }
```

# 这些安全漏洞的根本原因？

- 以太坊设计者没有对语言和工具进行良好的抽象，暴露了过多的底层细节，增加开发者和用户的负担
  - 应减少底层函数调用接口

```
1  contract Bank {
2      mapping(address => uint) balances;
3
4      function withdraw() {
5          uint balance = balances[msg.sender];
6          balances[msg.sender] = 0;
7          (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();
8          require(success);
9      }
10 }
11
12 contract Attacker {
13     Bank bank;
14     function attack() { bank.withdraw(); }
15     function() { bank.withdraw(); }
16 }
```

call是一个底层函数，不会抛出异常，  
需要手动检查是否成功

# 这些安全漏洞的根本原因？

- 以太坊设计者没有对语言和工具进行良好的抽象，暴露了过多的底层细节，增加开发者和用户的负担
  - 应减少底层函数调用接口

```
1 contract Bank {
2     mapping(address => uint) balances;
3
4     function withdraw() {
5         uint balance = balances[msg.sender];
6         balances[msg.sender] = 0;
7         (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();
8         require(success);
9     }
10 }
11
12 contract Attacker {
13     Bank bank;
14     function attack() { bank.withdraw(); }
15     function() { bank.withdraw(); }
16 }
```

更安全的设计

```
1 contract Bank {
2     mapping(address => uint) balances;
3
4     function withdraw() {
5         uint balance = balances[msg.sender];
6         balances[msg.sender] = 0;
7         try {
8             msg.sender.call.value(balance)();
9         } catch(error) {
10             revert();
11         }
12     }
13 }
```

call是一个底层函数，不会抛出异常，  
需要手动检查是否成功

# 这些安全漏洞的根本原因？

- 以太坊设计者没有对语言和工具进行良好的抽象，暴露了过多的底层细节，增加开发者和用户的负担
  - 应减少底层函数调用接口

```
1 contract Bank {
2     mapping(address => uint) balances;
3
4     function withdraw() {
5         uint balance = balances[msg.sender];
6         balances[msg.sender] = 0;
7         (bool success, ) = msg.sender.call.value(balance)();
8         require(success);
9     }
10 }
11
12 contract Attacker {
13     Bank bank;
14     function attack() { bank.withdraw(); }
15     function() { bank.withdraw(); }
16 }
```

更安全的设计

```
1 contract Bank {
2     mapping(address => uint) balances;
3
4     function withdraw() {
5         uint balance = balances[msg.sender];
6         balances[msg.sender] = 0;
7         try {
8             msg.sender.call.value(balance)();
9         } catch(error) {
10             revert();
11         }
12     }
13 }
```

所有可能抛出异常的语句都需要使用 try-catch 处理异常



# 目录

- 背景知识
  - 区块链
  - 智能合约
  - 交易打包区块
- 智能合约的安全漏洞举例：现象、原因与应对措施
  - 重入
  - 交易顺序依赖
  - 系统属性依赖
  - 无界批量操作
- 根本原因与更彻底的解决方案
- 总结

# 总结<sup>[7]</sup>

# 总结<sup>[7]</sup>

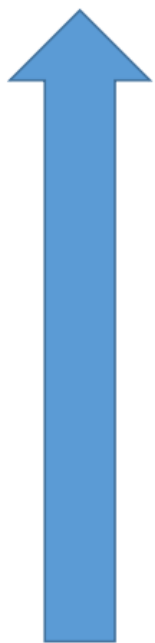


*“Abstraction is what you need.”*  
— Ziyang Wang (2021)

# 总结<sup>[7]</sup>

- 程序设计语言的发展历史就是提高抽象级别

抽象级别



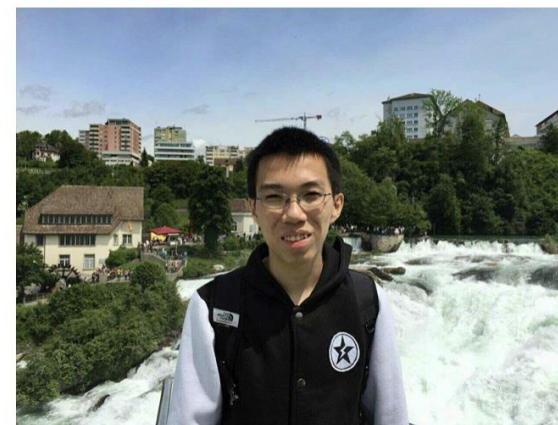
外祖母编程语言?

Haskell (1990), Prolog (1972)

Java

C

Assembly



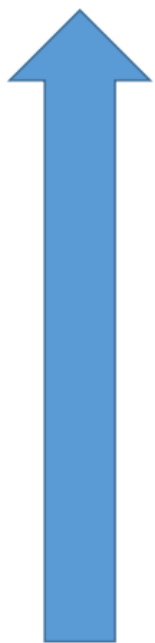
“Abstraction is what you need.

— Ziyang Wang (2021)

# 总结<sup>[7]</sup>

- 程序设计语言的发展历史就是提高抽象级别

抽象级别



外祖母编程语言?

Haskell (1990), Prolog (1972)

Java

C

Assembly



“Abstraction is what you need.

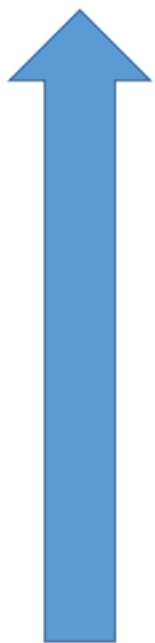
— Ziyang Wang (2021)

less code, less bug  
less known, less bug

# 总结<sup>[7]</sup>

- 程序设计语言的发展历史就是提高抽象级别

抽象级别



外祖母编程语言?

Haskell (1990), Prolog (1972)

Java

C

Assembly



“ *Abstraction is what you need.*

— Ziyang Wang (2021)

less code, less bug  
less known, less bug

抽象的坏处：性能降低

# 总结

- 智能合约没有必要使用图灵完备的编程语言
- “美元，人民币，黄金...它们有合约的功能吗？没有。为什么数字货币一定要捆绑这种功能呢？我觉得这违反了模块化设计的原则：一个事物只做一点事，把它做到最好。数字货币就应该像货币一样，能够实现转账交换的简单功能就可以了。合约应该是另外独立的系统，不应该跟货币捆绑在一起。”

那合约怎么办呢？交给律师和会计去办，或者使用另外独立的系统。你有没有想过，为什么世界上的法律系统不是程序控制自动执行的呢？为什么我们需要律师和法官，而不只是机器人？为什么有些国家的法庭还需要有陪审团，而不光是按照法律条款判案？这不只是历史遗留问题。你需要理解法律的本质属性才会明白，完全不通过人来进行的机械化执法是不可行的。智能合约就是要把人完全从这个系统里剔除出去，那是会出问题的。”

——王垠<sup>[10]</sup>

# 参考资料

- [1] Wang et al, Detecting Nondeterministic Payment Bugs in Ethereum Smart Contracts
- [2] Grech et al, MadMax: Surviving Out-of-Gas Conditions in Ethereum Smart Contracts
- [3] <https://zh.wikipedia.org/wiki/%E5%8F%AF%E9%87%8D%E5%85%A5>
- [4] [https://consensys.github.io/smart-contract-best-practices/known\\_attacks](https://consensys.github.io/smart-contract-best-practices/known_attacks)
- [5] <https://swcregistry.io/>
- [6] <https://www.yinwang.org/blog-cn/2016/09/18/rust>
- [7] <https://xiongyingfei.github.io/SA/2020/main.htm>
- [8] <https://www.zhihu.com/question/37290469/answer/107612456>
- [9] <https://www.zhihu.com/question/37290469/answer/1562163408>
- [10] <http://www.yinwang.org/blog-cn/2018/02/22/smart-contract>