刘子言20002462

主要任务分工：制作知识问答抽题页面、部分题库搜集和回报PPT制作。

关于知识问答抽题页面的设计：

主要分为三个模块 ：

一、页面文字设计（HTML＋ CSS）

基本的class&id的应用，css样式中宽高字体边框，div分块。

二、背景音乐（ HTML＋JavaScript）

js中自定义函数red和music，实现播放器位置、鼠标点击播放&暂停

三、抽题系统（HTML ＋CSS＋JavaScript）

1、页面上主要呈现四种按钮，每个按钮都在js中设有其对应的函数：开始&停止按钮（start），重置按钮（reset），抽中题号按钮（lucky），清空再来按钮( clear)。另外还设有一个滚动数字函数（seat），一个开始抽题的判断变量开关（isOpera），一个限制每次所抽最大题数的变量（maxquestion），一个防题目重复数组（a[num]），一个题号变量num。

2、关于开始&停止按钮（start函数）：

◆开关（isOpera）作用：打开（真）时处于抽题状态，按钮显示“停止”，关闭（假）时处于抽完一题之后的状态，按钮显示“开始”。

◆限制每次所抽最大题数的变量（maxquestion）作用：在isopera开关内，没抽一次题数值加1，大于4则令isopera恒为真，并弹出相关题数限制提示。

◆防题目重复数组（a[num]）作用：在isopera开关内，如果对应题目的a[num]＝0，说明这个题还未被抽中过，可以呈现，如果为1则已被抽过，给出重复提示，并使maxquestion-1。

◆题号变量num：if语句判断，对应相应题号，弹出相应题目卡片。

3、关于重置按钮（reset函数）：在每一次抽题结束后（isopera为假时），点击，使滚动数字函数seat的值回到00，并让isOpera＝真。

4、关于抽中题号按钮（lucky函数）：与抽到的题号对应的题目卡片链接。

5、关于清空再来按钮( clear函数）：使lucky、clear均为空，seat为00，start呈现“开始”，maxquestion为0，回到初始状态。

6、关于随机滚动的题号（seat与num）：seat的两位数字限制在[1--11)内，用random随机生成，若题号＜10则在num前加一个0构成两位数。

















