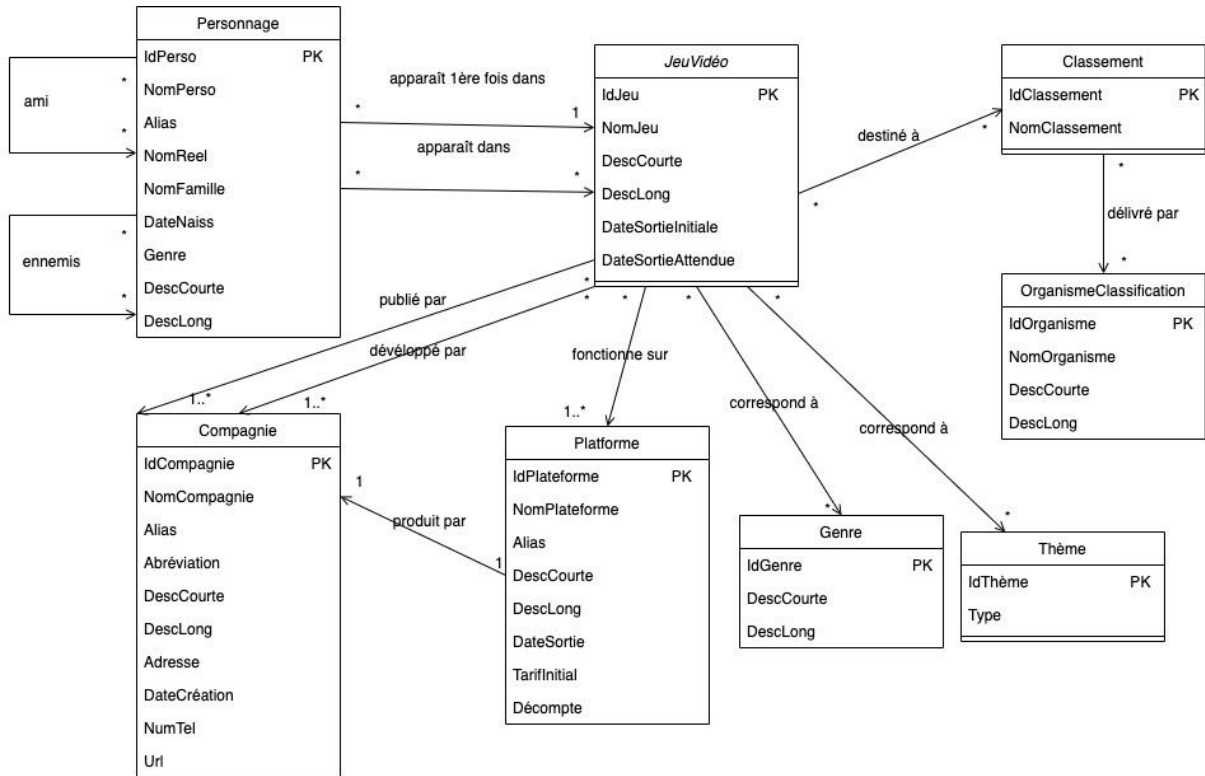


GamePedia

1. Partie 1

1.1. Modèle UML



1.2. Schéma relationnel

JeuVidéo(IdJeu, NomJeu, DescCourte, DescLong, DateSortieInitiale, DateSortieAttendue)

Plateforme(IdPlateforme, NomPlateforme, Alias, DescCourte, DescLong, DateSortie, TarifInitial, Décompte, #CompagnieProduction)

JeuPlateforme(#IdPlateforme, #IdJeu)

Genre(IdGenre, DescCourte, DescLong)

JeuGenre(#IdGenre, #IdJeu)

Thème(IdThème, Type)

JeuTheme(#IdTheme, #IdJeu)

Compagnie(IdCompagnie, NomCompagnie, Alias, Abreviation, DescCourte, DescLong, Adresse, DateCréation, NumTel, Url)

JeuCompagniePublication(#IdCompagnie, #IdJeu)

JeuCompagnieDeveloppement(#IdCompagnie, #IdJeu)

Classement(IdClassement, NomClassement)

JeuClassement(#IdClassement, #IdJeu)

OrganismeClassification(IdOrganisme, NomOrganisme, DescCourte, DescLong)

ClassementOrganisme(#IdClassment, #IdOrganisme)

Personnage(IdPerso, NomPerso, Alias, NomReel, NomFamille, DateNaiss, Genre, DescCourte, DescLongue, #IdJeuPremiereApparition)

ApparitionPersonnage(#IdPersonnage, #IdJeu)

Ami(#IdAmi1, #IdAmi2)

Ennemis(#IdEnnemi1, #IdEnnemi2)