

Vision du produit

Résumé

BeeLand est un jeu ludo-éducatif basé sur la simulation d'une abeille devant trouver des plantes à butiner pour nourrir la ruche. L'application sera réalisée avec des technologies web ce qui permettra un déploiement sur mobile Android et iOS.

Le public visé est assez large puisqu'il se compose de tout utilisateur voulant simuler une abeille, ou plus généralement les visiteurs du jardin, quelle que soit son expérience avec le web.

Le concept pourrait se rapprocher de la manière de Pokémon Go dans l'aspect déplacement et découverte d'endroits que cela soit sur le principe d'avoir comme interface une carte interactive mais aussi dans l'aspect collection et encyclopédique en scannant et découvrant des plantes au fur et à mesure des parties.

Fonctionnement

Déroulement d'une partie

Tous les joueurs commencent à la ruche, le jeu commence quand tous les participants d'une session scannent la ruche. Au top départ, les joueurs doivent chercher des QR code représentant des plantes, chaque plante vaut un certain nombre de points (nectar/pollen) qui varie selon les saisons ou les mois. Le joueur, en les scannant, butine la plante en question. Mais attention car le nombre de butinage est limité par partie, il est donc conseillé de connaître les plantes qui rapportent le plus de points au moment où vous jouez. Le jeu se termine lorsque le chronomètre est écoulé ou quand tous les joueurs retournent à la ruche.

Si les joueurs ne sont pas à la ruche lors de la fin du chrono, il leur sera impossible de butiner de plantes supplémentaires. Les joueurs doivent retourner scanner la ruche pour valider leurs points.

Fonctionnement technique

Le jeu fonctionne avec des QR codes. A chaque scan d'un QR code, le joueur reçoit les informations de la plante. S'il choisit de la butiner, des points lui seront attribués.

Des administrateurs permettent de gérer des plantes à intégrer dans la carte, il est possible de saisir leurs caractéristiques (nom, description, nombre de points, photo etc...) et leurs localisations.

Configuration

L'application aura une interface facile d'accès afin de permettre de configurer les différents paramètres du jeu. Une interface back-office permettra aux administrateurs de configurer et intégrer de nouvelles plantes au jeu avec les différentes caractéristiques :

- Nom
- Description
- Nombre de points
 - Avec ou sans impact en fonction de la date
- Images
- Localisation

L'application Back-office pourra aussi imprimer les QR codes afin de les afficher dans le parc.