

Projet : Application de gestion de crise

On se propose ici de développer une application de gestion de crise sanitaire, notamment de pandémie.

L'application devra permettre aux utilisateurs de s'inscrire et d'entrer leurs informations personnelles, leurs localisations. Les utilisateurs pourront rechercher d'autres utilisateurs et devenir *amis*. Une fois amis, ils pourront communiquer par messagerie privée.

Chaque utilisateur pourra créer un groupe ou en intégrer un déjà existant. Le système de messagerie s'adaptera pour fonctionner au travers des groupes. Les utilisateurs d'un même groupe n'ont pas besoin d'être amis pour communiquer via la messagerie du groupe.

Les groupes disposent d'un panneau d'annonce permettant le partage d'informations (annonces, images, etc.).

Le système de messagerie peut autoriser le partage de fichiers (images, musiques, etc.).

Enfin, tous les utilisateurs doivent pouvoir indiquer s'ils sont contaminés. Une carte devra permettre à tous les utilisateurs de repérer les personnes contaminées dans un rayon donné.

Les données sauvegardées étant sensibles, un système d'anonymisation pourra être intégré.

Le travail peut-être effectué seul ou en groupe (quatre maximum, et réparti équitablement).

Langages et outils

Vous réaliserez le projet en `php`, `slim` et `mysql` pour la partie serveur, `html/css` et `javascript` pour le client. Vous pouvez utiliser toutes les bibliothèques de votre choix. Pour chaque partie (client et serveur), vous utiliserez les gestionnaires de dépendances standards (`composer` pour `php` et `yarn` ou `npm` pour `javascript`).

Vous utiliserez un `linter`, et un moteur de tests unitaires.

Enfin, votre travail devra être rendu sur un serveur git (propre à l'université ou bien sur gitlab).

Déroulement des séances

Lors de chaque séance, nous traiterons un point important de votre application afin de vous guider tout au long de son développement.

Séance	Points abordés
21/09	Prise en main de <code>slim</code> et outils

Séance	Points abordés
23/09	ORM et base de données
28/09	ORM et base de données
30/09	Controlleurs et routes
05/10	Securité
07/10	Messagerie
08/10	Groupe
12/10	Gestion de la localisation
14/10	Board
19/10	Client (<code>javascript</code>)
21/10	Client (<code>javascript</code>)

Projet à rendre pour le Lundi 25/10.

Bon courage !