

[Nhà của tôi](#) / [Các khoá học của tôi](#) / [LTDI HK1 2526 \(GV PXHIEN\)](#) / [Thực hành](#) / [Buổi 1](#)

Câu hỏi **3**

Đúng

Đạt điểm 1,00

Cho cấu trúc dữ liệu đồ thị được cài đặt bằng phương pháp "Danh sách cung" như sau:

```
typedef struct {
    int x, y;
} Edge;
typedef struct {
    int n, m;
    Edge edges[MAX_EDGES];
} Graph;
```

Các cung được lưu trong danh sách **edges** với chỉ số từ 0, 1, 2, ..., m-1

Hàm khởi tạo đồ thị:

```
void init_graph(Graph* G, int n){
    G->n = n;
    G->m = 0;
}
```

Viết hàm **add_edge(Graph* G, int x, int y)** để thêm cung (x, y) vào đồ thị G.

```
void add_edge(Graph* G, int x, int y) {
}
```

Chú ý:

- Nếu cung (x, y) không hợp lệ (vd: $x < 1$, $y > n$, ...) thì bỏ qua không làm gì cả.

Answer: (penalty regime: 0 %)

```
1 void add_edge(Graph* G, int x, int y) {
2     if(G->m >= MAX_EDGES){
3         printf("Vượt quá số cung cho phép!");
4         return;
5     }
6     //kt hợp lệ
7     if(x<1 || y<1 || x>G->n || y>G->n){
8         return;
9     }
10    G->edges[G->m].x=x;
11    G->edges[G->m].y=y;
12    G->m++;
13 }
```

Chọn

	Input	Expected	Got	
✓	4 5 1 3 4 2 2 4 2 4 3 2	1 3 4 2 2 4 2 4 3 2	1 3 4 2 2 4 2 4 3 2	✓
✓	4 5 1 3 6 2 2 4 2 5 3 2	1 3 2 4 3 2	1 3 2 4 3 2	✓

Passed all tests! ✓

◀ tt

Chuyển tới...

Buổi 2 - phần cơ bản ▶