

[Nhà của tôi](#) / [Các khoá học của tôi](#) / [LTDI HK1 2526 \(GV PXHIEN\)](#) / [Thực hành](#) / [Buổi 1](#)

Câu hỏi **8**

Đúng

Đạt điểm 1,00

Cho cấu trúc dữ liệu đồ thị được khai báo sử dụng ma trận đỉnh - đỉnh như sau:

```
typedef struct {  
    int A[100][100];  
    int n;  
} Graph;
```

Giả sử đồ thị vô hướng, không chứa khuyên, không chứa đa cung

Viết hàm **int deg(Graph\* G, int x)** để tính bậc của đỉnh x.

```
int deg(Graph* G, int x) {  
}
```

**For example:**

Input	Result
4 5	3
1 2	3
1 3	2
1 4	2
2 3	
2 4	

**Answer:** (penalty regime: 33.3, 66.7, ... %)

```
1 int deg(Graph* G, int x) {  
2     int d=0;  
3     int i;  
4     for(i=1;i<=G->n;i++){  
5         d+=G->A[x][i]; //d+=G->A[x][i]+G->A[i][x];  
6     }  
7     return d;  
8 }
```

	Input	Expected	Got	
✓	4 5	3	3	✓
	1 2	3	3	
	1 3	2	2	
	1 4	2	2	
	2 3			
	2 4			

Passed all tests! ✓

◀ tt

Chuyển tới...

Buổi 2 - phần cơ bản ▶