

[Nhà của tôi](#) / [Các khoá học của tôi](#) / [LTDI HK1 2526 \(GV PXHIEN\)](#) / [Thực hành](#) / [Buổi 1](#)

Câu hỏi **6**

Đúng

Đạt điểm 1,00

Cho cấu trúc dữ liệu đồ thị được khai báo sử dụng ma trận đỉnh - cung như sau:

```
typedef struct {
    int A[100][500];
    int n, m;
} Graph;
```

Giả sử đồ thị vô hướng, không chứa khuyên.

Viết hàm **int deg(Graph* G, int x)** để tính bậc của đỉnh x.

```
int deg(Graph* G, int x) {
}
```

For example:

Input	Result
4 5	3
1 2	3
1 3	2
1 4	2
2 3	
2 4	

Answer: (penalty regime: 0 %)

```
1 int deg(Graph* G, int x) {
2     int d=0;
3     if(x<1||x>G->n) return 0; //kt hợp lệ
4     int e;
5     // for(e=0;e<G->m;e++){
6     //     if(G->A[x][e]==1){
7     //         d++;
8     //     }
9     // }
10    for(e=1;e<=G->m;e++){
11        d+=G->A[x][e];
12    }
13    return d;
14 }
```

Chọn

	Input	Expected	Got	
✓	4 5	3	3	✓
	1 2	3	3	
	1 3	2	2	
	1 4	2	2	
	2 3			
	2 4			

Passed all tests! ✓

◀ tt

Chuyển tới...

Buổi 2 - phần cơ bản ▶