

[Nhà của tôi](#) / [Các khoá học của tôi](#) / [LTDI HK1 2526 \(GV PXHIEN\)](#) / [Thực hành](#) / [Buổi 1](#)

Câu hỏi **10**

Đúng

Đạt điểm 1,00

Cho cấu trúc dữ liệu đồ thị được khai báo sử dụng ma trận đỉnh - đỉnh như sau:

```
typedef struct {
    int A[100][100];
    int n;
} Graph;
```

Giả sử đồ thị vô hướng, không chứa khuyên, không chứa đa cung

Viết hàm **int deg3(Graph* G)** để đếm số đỉnh có bậc là 3.

```
int deg3(Graph* G) {
}
```

For example:

Input	Result
4 5 1 2 1 3 1 4 2 3 2 4	2

Answer: (penalty regime: 33.3, 66.7, ... %)

```
1 //tính bậc tại đỉnh x
2 int deg(Graph* G, int x) {
3     int d=0;
4     int i;
5     for(i=1;i<=G->n;i++){
6         d+=G->A[x][i];
7     }
8     return d;
9 }
10 //đếm số đỉnh có bậc là 3
11 int deg3(Graph* G) {
12     int count=0;
13     int d,x;
14     for(x=1;x<=G->n;x++){
15         d=deg(G,x);
16         if(d==3){
17             count++;
18         }
19     }
20     return count;
21 }
```

Chọn

	Input	Expected	Got	
✓	4 5 1 2 1 3 1 4 2 3 2 4	2	2	✓

Passed all tests! ✓

◀ tt

Chuyển tới...

Buổi 2 - phần cơ bản ▶