

Tugas Praktikum Pertemuan ke-5 Web Desain

Nama: Daffa Andika Putra Setiawan

Kelas: 1SI02

Nim: 0110123033

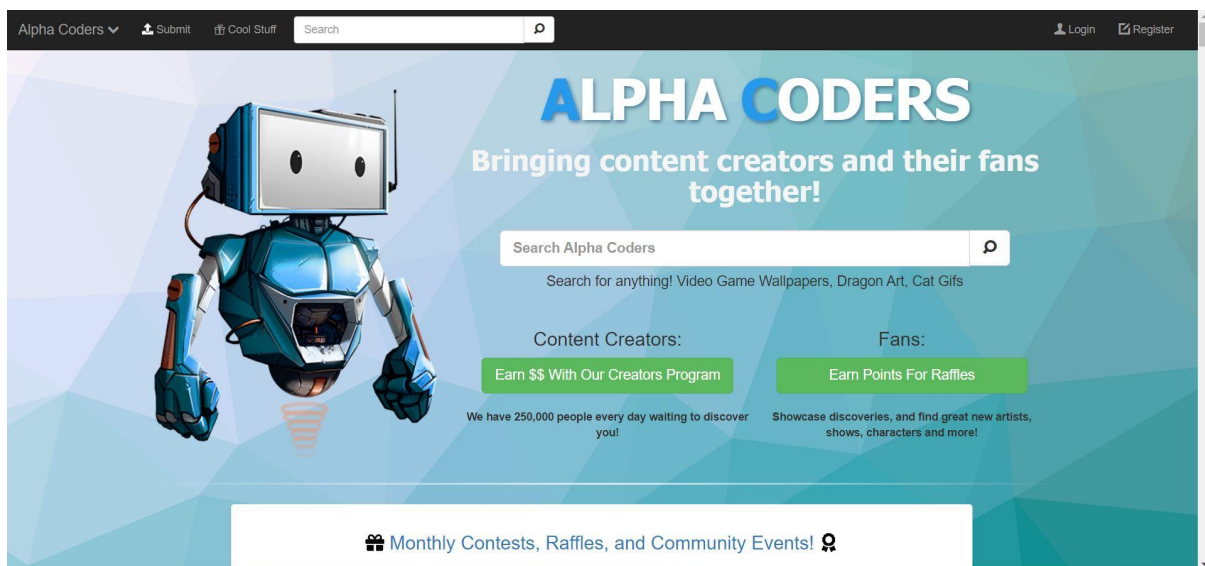
1. Apa itu Material Design: Material Design adalah panduan komprehensif untuk desain visual, gerakan, dan interaksi di seluruh platform dan perangkat.

Apa itu Flat Design: Flat Design adalah flat design adalah sebuah pendekatan desain yang bersifat minimalis

Persamaan antara Material Design dengan Flat Design: Keduanya menekankan kesederhanaan dan minimalisme, Menggunakan warna-warna cerah, walaupun dengan gaya berbeda, Fokus pada tipografi yang mudah dibaca dan tampilan yang user-friendly, Dirancang untuk responsif pada berbagai perangkat, Membiasakan pengguna dengan ikon dan gambar sederhana.

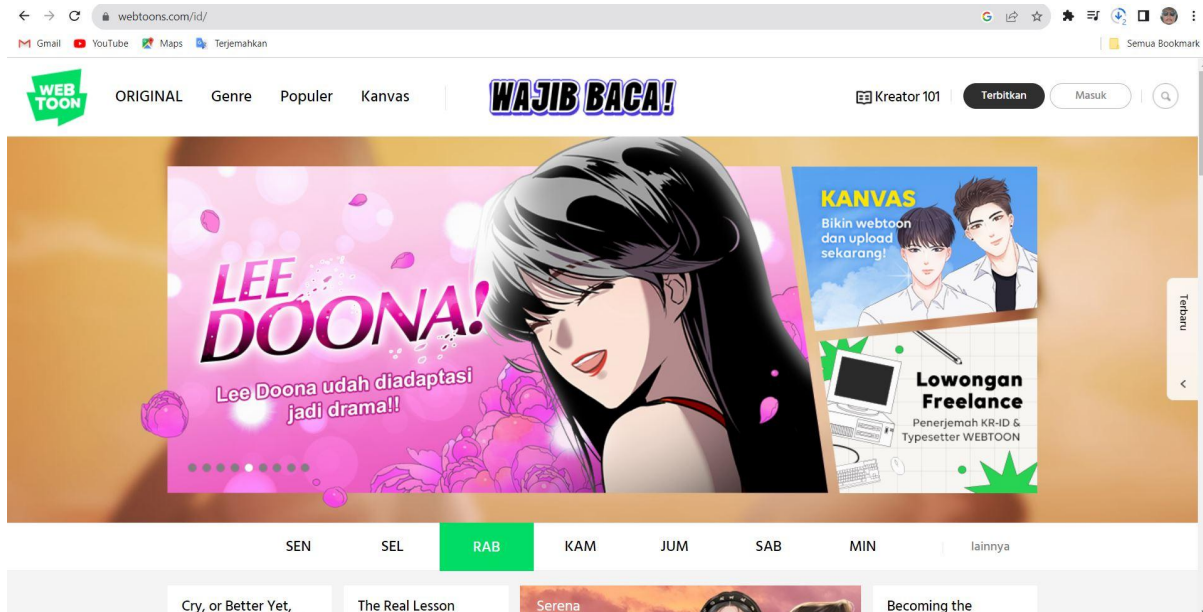
Perbedaan antara Material Design dengan Flat Design: Material design terinspirasi oleh gerakan dan interaksi nyata, sementara flat design lebih mendasar, Material design cenderung memiliki elemen yang lebih dinamis dan interaktif dengan efek bayangan dan lapisan.

2. Identifikasi Komponen dan Elemen Web



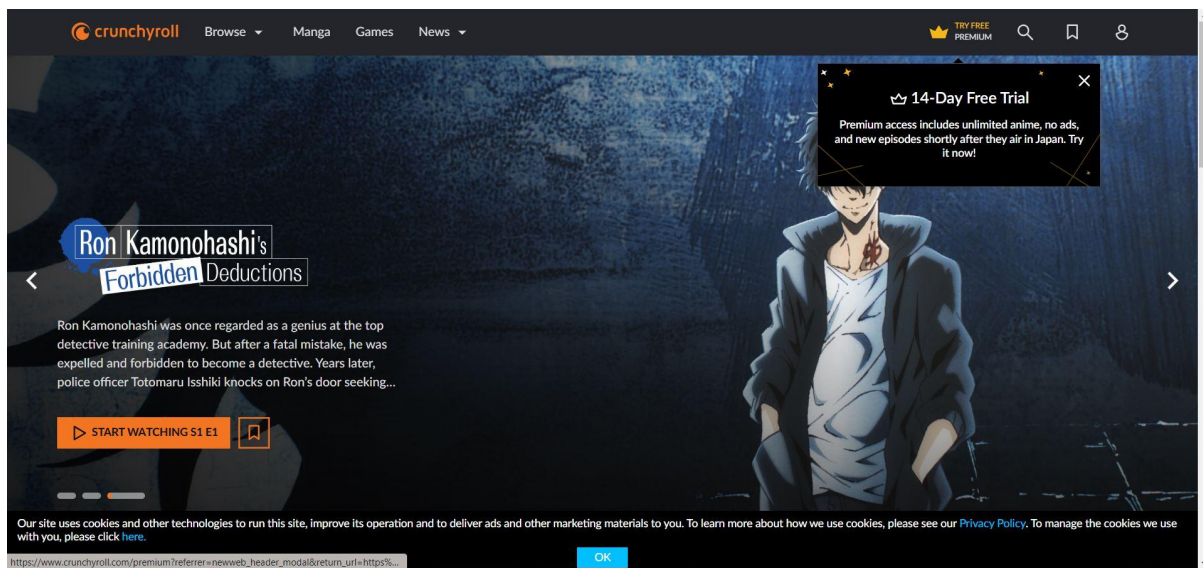
Komponen Web: header, halaman utama, navigasi menu, konten (khususnya gambar dan wallpaper), formulir, gambar, tautan, footer, komentar

Elemen Web: tata letak yang terorganisir, warna, tipografi, gambar, ikon, responsif, efek transisi, tombol, navigasi yang jelas, pola desain, ruang putih, dan konsistensi desain dan elemen teknis seperti HTML, CSS, dan JavaScript.



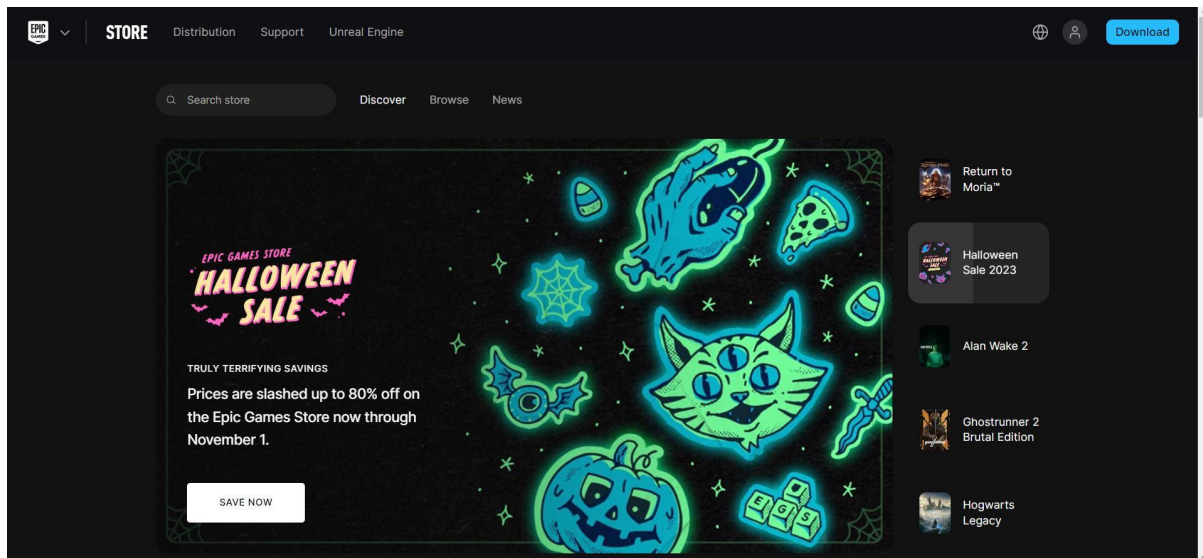
Komponen Web: header, url, halaman utama, menu navigasi, konten (komik-komik yang dapat dibaca), formulir pencarian, gambar dan ilustrasi, tautan, footer, Sistem Manajemen Konten

Elemen Web: header, grid komik, tautan komik, footer, kotak pencarian, responsif, warna, JavaScript, tipe huruf, dan ilustrasi.



Komponen Web: header, menu navigasi, gambar sampul, daftar konten, detail konten (streaming anime dan drama asia), formulir pencarian, footer, tombol masuk/daftar, kategori dan genre, dan sistem manajemen konten

Elemen Web: penggunaan warna cerah, gambar sampul menarik, ilustrasi karakter anime, pilihan jenis huruf yang sesuai, efek visual, keselarasan elemen, desain responsif, dan pola desain yang mengikuti estetika anime dan drama Asia



Komponen Web: header, gambar sampul, daftar konten (game), detail permainan, formulir pencarian, footer, tombol masuk/daftar, kategori dan genre, bahasa pemrograman web, sistem manajemen konten, keranjang belanja, profil pengguna, dan metode pembayaran.

Elemen Web: tampilan minimalis, warna cerah, gambar sampul besar, ilustrasi karakter, tipe huruf yang mudah dibaca, efek visual saat mengarahkan kursor, desain responsif, dan keselarasan elemen.