

Chapter 01 데이터베이스 시스템

목차

01 데이터베이스와 데이터베이스 시스템

02 데이터베이스 시스템의 발전

03 파일 시스템과 DBMS

04 데이터베이스 시스템의 구성

학습목표

- ❖ 데이터베이스의 유형을 알아보고 개념 및 특징을 이해한다.
- ❖ 정보 시스템의 발전 과정을 통해 데이터베이스 시스템의 등장 배경을 이해한다.
- ❖ 파일 시스템과 DBMS를 비교하여 DBMS의 장점을 이해한다.
- ❖ 데이터베이스 시스템의 구성 요소를 알아본다.

Chapter 01 데이터베이스 시스템

01 데이터베이스와 데이터베이스 시스템

- 1. 데이터, 정보, 지식
- 2. 데이터베이스의 활용
- 3. 데이터베이스의 개념 및 특징
- 4. 데이터베이스 시스템의 구성



1. 데이터, 정보, 지식

❖ 데이터

• 관찰의 결과로 나타난 정량적 혹은 정성적인 실제 값

❖ 정보

• 데이터에 의미를 부여한 것

❖ 지식

• 사물이나 현상에 대한 이해



그림 1-1 데이터, 정보, 지식

2. 데이터베이스의 활용

❖ 데이터베이스

■ 다음과 같이 일상생활의 거의 모든 곳에서 생성됨

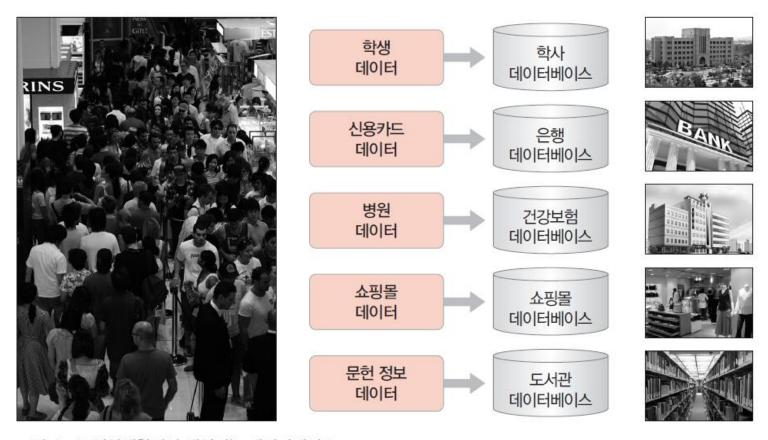


그림 1-2 일상생활에서 생성되는 데이터베이스

2. 데이터베이스의 활용

- 예) 패스트푸드 체인점에서 500원짜리 소프트아이스크림을 살 경우
 - 체인점의 판매 데이터베이스에는 체인점 이름, 판매대 번호, 판매자, 판매 시간, 금액, 결제 방법 등의 데이터가 실시간으로 저장



그림 1-3 패스트푸드 체인점 데이터베이스

2. 데이터베이스의 활용

- 데이터베이스 시스템은 데이터의 검색과 변경 작업을 주로 수행
 - 변경이란 시간에 따라 변하는 데이터 값을 데이터베이스에 반영하기 위해 수행하는 삽입, 삭제, 수정 등의 작업을 말함 - 이러한 검색·변경 빈도에 따라 시스템 구축의 난이도가 결정
- 다음은 검색·변경 빈도에 따른 데이터베이스 유형

표 1-1 검색·변경 빈도에 따른 데이터베이스 유형

| 유형 | 검색 빈도 | 변경 빈도 | 데이터베이스 구축 | 특징 | | | | |
|------|-------|-------|---------------------|--|--|--|--|--|
| 유형 1 | 적다 | 적다 | 쉬움 ↑ → 어려움 | 검색이 많지 않아 데이터베이스를 구축할 필요 없음 보존 가치가 있는 경우에 구축함 의 공룡 정보 데이터베이스 | | | | |
| 유형 2 | 많다 | 적다 | | 사용자 수 보통임 검색은 많지만, 데이터에 대한 변경은 적음 도서 데이터베이스 | | | | |
| 유형 3 | 적다 | 많다 | | 예약 변경/취소 등 데이터 변경은 많지만, 검색은 적음 실시간 검색 및 변경이 중요함 비행기 예약 데이터베이스 | | | | |
| 유형 4 | 많다 | 많다 | | • 사용자 수 많음 • 검색도 많고, 거래로 인한 변경도 많음 의 증권 데이터베이스 | | | | |

3. 데이터베이스의 개념 및 특징

❖ 데이터베이스 개념

- 여러 사람이 공용으로 사용하기 위해 통합하고 저장한 운영 데이터의 집합
- 통합된 데이터(integrated data)
- ② 저장된 데이터(stored data)
- ③ 운영 데이터(operational data)
- **4** 공용 데이터(shared data)

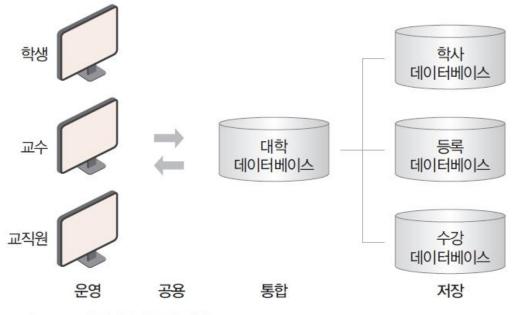


그림 1-4 데이터베이스의 개념

3. 데이터베이스의 개념 및 특징

- ❖ 데이터베이스 특징
- 실시간 접근성(real time accessibility) 데이터베이스는 실시간으로 서비스된다.
- ❷ 계속적인 변화(continuous change) 데이터 값은 시간에 따라 항상 바뀐다.
- ❸ 동시 공유(concurrent sharing)
 데이터베이스는 서로 다른 업무 또는 여러 사용자에게 동시에 공유된다.
- ⁴ 내용에 따른 참조(reference by content)
 데이터베이스에 저장된 데이터는 데이터의 물리적인 위치가 아니라 데이터 값에 따라 참조된다

4. 데이터베이스 시스템의 구성

❖ 데이터베이스 시스템

- 각 조직에서 사용하던 데이터를 통합하고 공유할 때 생기는 장점을 이용하는 시스템
- 구성: 데이터베이스 관리 시스템(DBMS), 데이터베이스, 데이터 모델

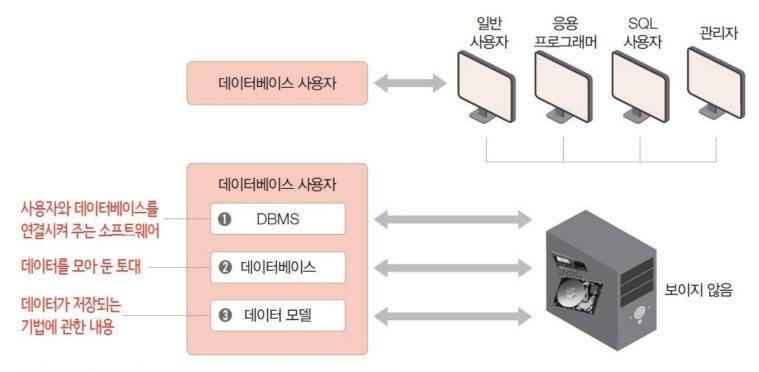


그림 1-5 데이터베이스 시스템의 구성 요소와 물리적인 위치

Chapter 01 데이터베이스 시스템

02 데이터베이스 시스템의 발전

- 1. 정보기술과 데이터베이스 시스템의 발전
- 2. 정보 시스템의 발전



❖ [1단계] 마당서점의 시작(동네 서점)



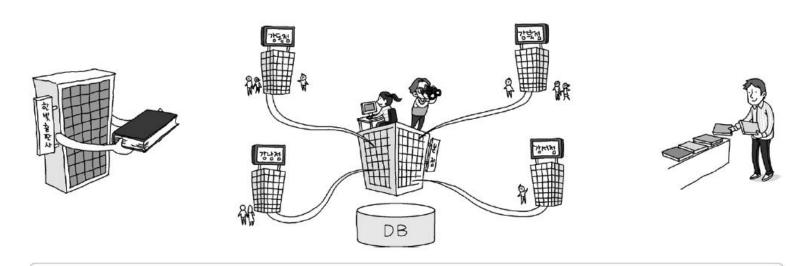
- 도서: 100권
- 고객: 근처 학교의 학생, 지역 주민
- 고객 서비스: 사장이 직접 도서 안내
- 업무: 회계 업무(계산기 사용), 장부 기록

❖ [2단계] 초기 전산화(+컴퓨터)



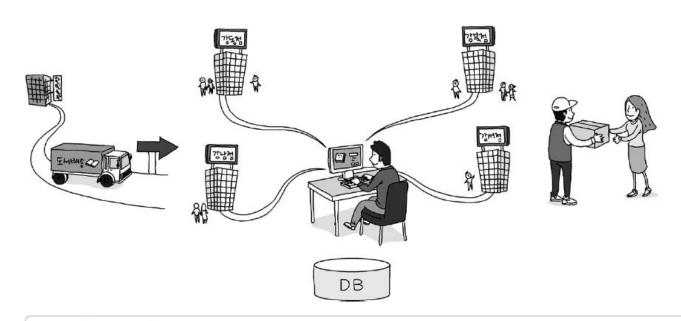
- 도서: 1,000권
- 고객: 근처 학교의 학생, 지역 주민
- 고객 서비스: 컴퓨터를 이용한 도서 검색, 직원 고용
- 업무: 회계 업무(컴퓨터 사용), 파일 시스템 도입

❖ [3단계] 데이터베이스 시스템 도입(+원격통신)



- 도서: 10,000권
- 고객: 서울 지역 고객
- 고객 서비스: 클라이언트/서버 시스템으로 지점을 연결하여 도서 검색 서비스 제공
- 업무: 회계 업무(컴퓨터 사용), 데이터베이스 시스템 도입

❖ [4단계] 홈페이지 구축(+인터넷)



- 도서: 100,000권
- 고객: 국민(전국으로 배송)
- 고객 서비스: 인터넷으로 도서 검색 및 주문
- 업무: 회계/인사 업무(컴퓨터와 인터넷 사용), 웹 DB 시스템으로 지점 간 연계

❖ [5단계] 인터넷 쇼핑몰로 확장



- 도서: 1,000,000권
- 고객: 국민(전국으로 배송)
- 고객 서비스: 인터넷 종합 쇼핑 서비스 제공
- 업무: 회계/인사 업무(컴퓨터와 인터넷 사용), DB 서버 여러 개 구축

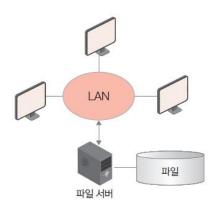
■ 마당서점의 성장 과정을 정보통신기술의 발전 양상과 정리한 표

표 1-2 정보통신기술의 발전과 마당서점의 성장

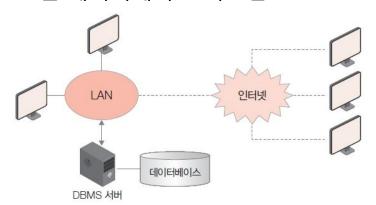
| 단계 | 시기 | 주요 특 징 | |
|-----------|------------------|--|--|
| L-711 | 정보통신기술 | T# 70 | |
| [1단계] | 1970년대 | • 사장이 모든 도서의 제목과 가격을 기억함 | |
| 마당서점 | 없음 | 매출과 판매가 컴퓨터 없이 관리됨 매출에 대한 내용이 정확하지 않음 | |
| [2단계] | 1980년대 | • 컴퓨터를 이용한 초기 응용 프로그램으로 업무를 처리함 • 파일 시스템을 사용함 | |
| 초기 전산화 | 컴퓨터 | • 한 대의 컴퓨터에서만 판매 및 매출을 관리함 | |
| [3단계] | 1990년대 | 지점 간 클라이언트/서버 시스템을 도입하여 업무를 처리함 데이터베이스 관리 시스템(DBMS)을 도입함 | |
| 데이터베이스 구축 | 컴퓨터+원격통신 | | |
| [4단계] | 2000년대 | 인터넷을 이용하여 도서 검색 및 주문함 웹 DB 시스템으로 불특정 다수 고객을 유치함 고객이 지리적으로 넓게 분산됨 | |
| 홈페이지 구축 | 컴퓨터+인터넷 | | |
| [5단계] | 2010년대 이후 | 도서뿐 아니라 음반, 액세서리, 문구, 공연 티켓까지 판매하는 인터넷 쇼핑 몰로 확대함 도서 외 상품의 매출 비중이 50% 이상으로 늘어남 | |
| 인터넷 쇼핑몰 | 컴퓨터+인터넷 +스마트폰 | | |

2. 정보 시스템의 발전

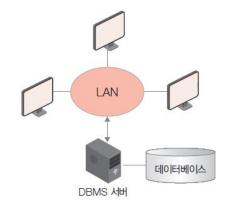
- ❖ 데이터 처리 관점에서 살펴본 기업 정보 시스템의 발전 과정
 - ❶ 파일 시스템



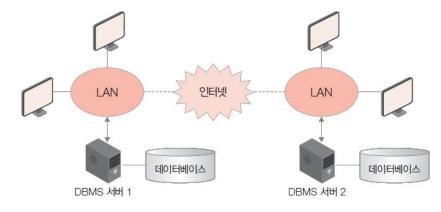
❸ 웹 데이터베이스 시스템



② 데이터베이스 시스템



₫ 분산 데이터베이스 시스템



2. 정보 시스템의 발전

■ 정보 시스템의 발전 과정을 기업의 업무 환경과 연계하여 정리한 표



그림 1-6 정보 시스템의 발전과 기업의 업무 환경 변화

Chapter 01 데이터베이스 시스템

03 파일 시스템과 DBMS

- 1. 마당서점 데이터를 저장하는 방법
- 2. 마당서점 데이터의 저장 방법 비교
- 3. 파일 시스템과 DBMS의 비교



❖ 도서 검색 프로그램

- 마당서점 초기 : 취급하는 도서 수가 적어 컴퓨터에 따로 데이터를 저장하여 관리 할 필요가 없었음
- 이후 : 도서 수가 대폭 늘어 고객이 직접 조회할 수 있도록 검색 프로그램을 제공

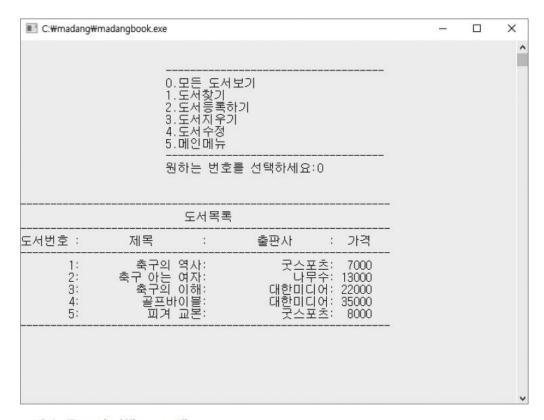


그림 1-7 도서 검색 프로그램

❖ 데이터를 프로그램 내부에 저장하는 방법

- 프로그램 1 : 데이터를 프로그램 내부에 저장하기
 - C 언어의 구조체 BOOK을 먼저 선언하고 main() 프로그램에서 구조체 배열 변수 BOOKS[]에 데이터를 저장
 - 도서 데이터는 프로그램 내 구조체 변수에 저장됨

```
/* BOOK 데이터 구조 정의 */
typedef struct {
           bookid;
    int
           bookname[20];
    char
           publisher[20];
    char
            price;
    int
} B00K;
int main() {
    BOOK BOOKS[10];
    /* 구조체 배열 변수에 데이터 저장 */
    /* 첫 번째 도서 저장 */
    B00KS[1].bookid = 1;
    strcpy(B00KS[1].bookname, "축구의 역사");
    strcpy(B00KS[1].publisher, "굿스포츠");
    B00KS[1].price = 7000;
```

❖ 데이터를 프로그램 내부에 저장하는 방법

```
/* 두 번째 도서 저장 */
BOOKS[2].bookid = 2;
strcpy(B00KS[2].bookname, "축구 아는 여자");
strcpy(B00KS[2].publisher, "나무수");
B00KS[2].price = 13000
/* 나머지 다른 도서 저장 */
...(생략)...
/* 모든 도서보기 프로그램 호출 */
search all();
/* 기타 프로그램 코드 */
...(생략)...
```

- 프로그램 1의 문제점
 - 새로운 데이터가 생길 때마다 프로그램을 수정한 후 다시 컴파일하고, 새로 컴파일된 프로그램을 실행시켜야 함
 - 프로그램을 컴파일하여 새로운 프로그램을 가동하는 순간 검색 서비스를 중단시켜야 함

❖ 파일 시스템을 사용하는 방법

- 파일 시스템: 데이터를 프로그램과 분리하여 별도의 파일에 저장하는 방법
- C 언어로 작성한 도서 검색 프로그램에서 도서를 등록하는 화면
 - 새로운 도서가 추가되면 프로그램과 분리되어 별도의 파일에 저장

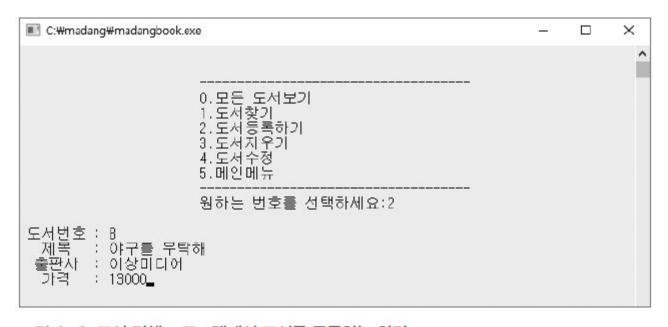


그림 1-8 도서 검색 프로그램에서 도서를 등록하는 화면

❖ 파일 시스템을 사용하는 방법

- 프로그램 2 : 데이터를 파일에 저장하기
 - BOOK 데이터 구조를 먼저 선언하고 main() 프로그램에서 파일로부터 데이터를 불러와 구조체 배열 변수 BOOKS[]에 저장
 - 새로운 도서가 입고되면 '도서등록하기' 화면에서 도서 정보를 입력 받아 파일에 저장

```
/* BOOK 데이터 구조 정의 */

typedef struct {
    int    bookid;
    char    bookname[20];
    char    publisher[20];
    int    price;
} BOOK;

int main() {
    BOOK BOOKS[10];
    int i = 1;
    insert();    /* 도서 입력 함수 */
```

❖ 파일 시스템을 사용하는 방법

```
/* 파일에 저장된 데이터를 배열 BOOKS[]에 저장 */
fp = fopen("book.dat", "rb");
bp = (B00K *)calloc(1,sizeof(B00K));
/* 파일에서 책을 읽는다 */
while(fread(bp, sizeof(BOOK), 1, fp) ! = 0) {
   BOOKS[i].bookid = bp->bookid;
   strcpy(BOOKS[i].bookname, bp->bookname);
    strcpy(B00KS[i].publisher, bp->publisher);
   BOOKS[i].price = bp->price;
   i++;
/* 모든 도서보기 프로그램 호출 */
search all();
/* 기타 프로그램 코드 */
...(생략)...
```

- 프로그램 2의 문제점
 - 데이터 구조가 바뀌는 문제(불편함)가 있음
 - 같은 파일을 두 개의 프로그램이 공유함으로써 발생하는 문제가 있음

❖ DBMS를 사용하는 방법

■ 프로그램 3 : 데이터를 DBMS에 저장하기

```
int main() {
   /* 반화된 행의 수 */
   int num ret;
   /* DBMS에 접속 */
    EXEC SQL CONNECT :username IDENTIFIED BY :password;
                                                  프로그램에서 데이터를 불러올 때는 EXEC SQL이라는
   /* SQL 문 실행 */
                                                  별도의 명령어를 이용하여 DBMS에 호출함
    EXEC SQL DECLARE c1 CURSOR FOR
                                                  DBMS는 데이터를 정의하고 데이터를 관리하는
       SELECT bookname, publisher, price FROM BOOK;
                                                  사용자 인터페이스를 따로 제공함
    EXEC SQL OPEN c1;
   /* 모든 도서보기 프로그램 호출 */
   search all();
    /* SQL 문 실행 결과 출력 */
    for (;;) {
       EXEC SQL FETCH c1 INTO :BOOK rec;
       print_rows(num_ret);
   } EXEC SQL CLOSE c1;
    /* 접속 해제 */
    EXEC SQL COMMIT WORK RELEASE;
```

❖ DBMS를 사용하는 방법

■ MySQL의 데이터베이스 관리 소프트웨어 MySQL Workbench

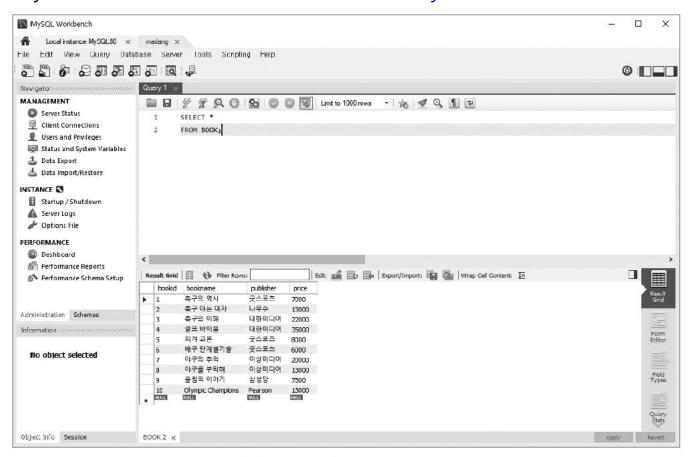


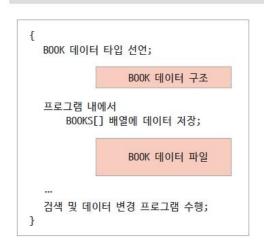
그림 1-9 MySQL Workbench의 데이터베이스 관리 화면

2. 마당서점 데이터의 저장 방법 비교

❖ [프로그램 1] 구조

표 1-3 마당서점 데이터의 저장 방법 비교

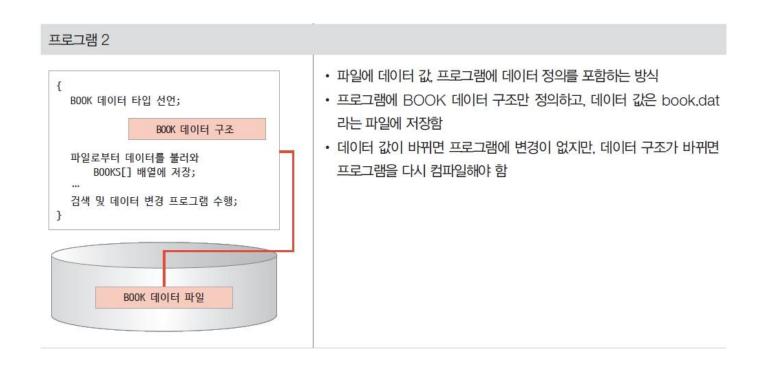
프로그램 1



- 프로그램에 데이터 정의와 데이터 값을 모두 포함하는 방식
- 프로그램에 BOOK 데이터 구조를 정의하고 데이터 값도 직접 변수에 저장함
- 데이터 구조 혹은 데이터 값이 바뀌면 프로그램을 다시 컴파일해야 함

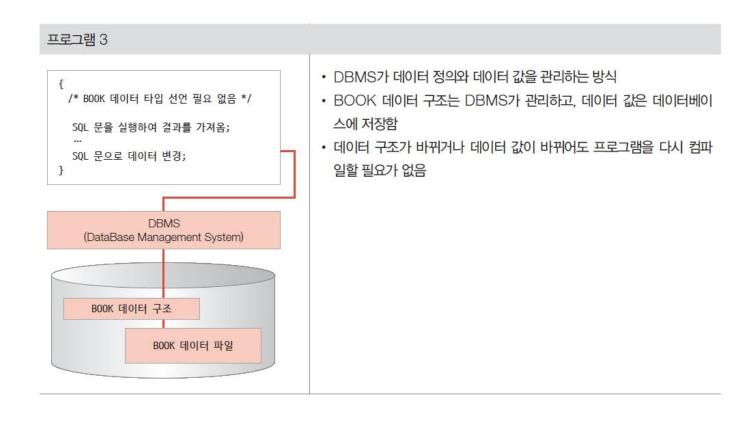
2. 마당서점 데이터의 저장 방법 비교

❖ [프로그램 2] 구조



2. 마당서점 데이터의 저장 방법 비교

❖ [프로그램 3] 구조



3. 파일 시스템과 DBMS 비교

❖ 파일 시스템을 이용하는 방법(프로그램 2 방법)과
DBMS를 이용하는 방법(프로그램 3 방법)을 비교한 표

표 1-4 파일 시스템과 DBMS의 비교

| 구분 | 파일 시스템 | DBMS |
|--------------|---------------------|---------------------------|
| 데이터 정의 | 응용 프로그램 | DBMS |
| 데이터 저장 | 파일 시스템 | 데이터베이스 |
| 데이터 접근 방법 | 응용 프로그램이 파일에 직접 접근함 | 응용 프로그램이 DBMS에 파일 접근을 요청함 |
| 사용 언어 | 자바, C++, C 등 | 자바, C++, C 등과 SQL |
| CPU/주기억장치 사용 | 적음 | 많음 |

3. 파일 시스템과 DBMS 비교

 예) 마당서점의 구매 담당자(출판사로부터 도서 구매)와 판매 담당자(고객에게 도서 판매)가 업무에 필요한 프로그램을 각각 운영하는 경우



그림 1-10 파일 시스템으로 구축된 구매 및 판매 응용 프로그램

■ [그림 1-11]은 DBMS로 구축된 구매 및 판매 응용 프로그램

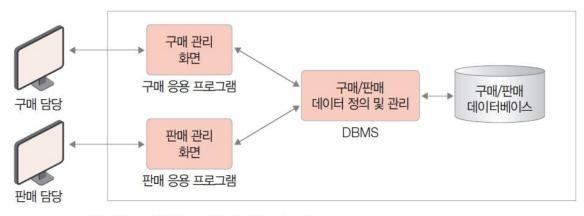


그림 1-11 DBMS로 구축된 구매 및 판매 응용 프로그램

3. 파일 시스템과 DBMS 비교

■ 파일 시스템과 비교하여 DBMS의 장점 비교 표

표 1-5 DBMS의 장점

| 장점 | 설명 | |
|----------------|--------------------------------------|--|
| 데이터 중복 최소화 | DBMS를 이용하여 데이터를 공유하므로 중복 가능성이 낮음 | |
| 데이터 일관성 유지 | 중복 제거로 데이터의 일관성이 유지됨 | |
| 데이터 독립성 유지 | 데이터 정의와 프로그램 간의 독립성을 유지할 수 있음 | |
| 관리 기능 제공 | 데이터 복구, 보안, 동시성 제어, 데이터 관리 가능 등을 수행함 | |
| 프로그램 개발 생산성 향상 | 짧은 시간에 큰 프로그램을 개발할 수 있음 | |
| 기타 | 데이터 무결성 유지, 데이터 표준 준수가 용이함 | |

Chapter 01 데이터베이스 시스템

04 데이터베이스 시스템의 구성

- 1. 데이터베이스 언어
- 2. 데이터베이스 사용자
- 3. DBMS
- 4. 데이터 모델
- 5. 데이터베이스의 개념적 구조



데이터베이스 시스템의 구성

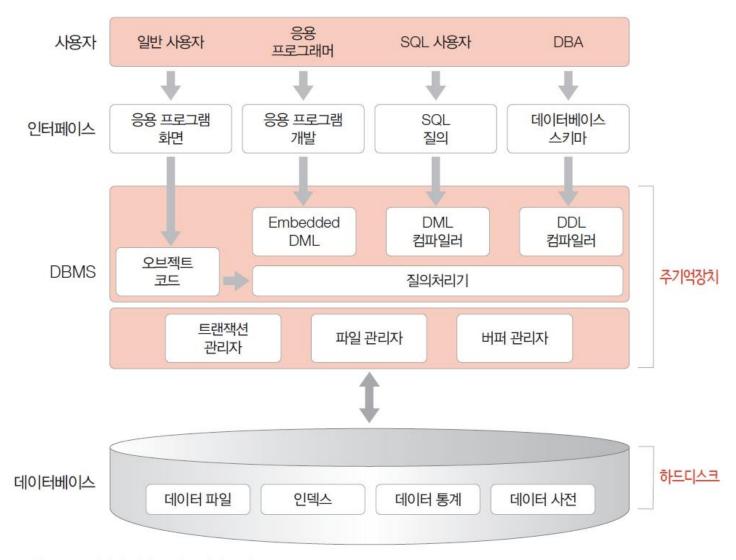


그림 1-12 데이터베이스 시스템의 구성

1. 데이터베이스 언어

❖ SQL(Structured Query Language)의 구성

- 데이터 정의어
 - DBMS에 저장된 테이블 구조를 정의하는 데 사용
- 데이터 조작어
 - 데이터를 검색·삽입·삭제·수정하는 데 사용
- 데이터 제어어
 - 데이터의 사용 권한을 관리하는 데 사용

❖ SQL의 핵심

- 데이터 조작어 중 데이터를 검색하는 질의문
- 질의문은 SELECT-FROM-WHERE 구조로 되어 있음

1. 데이터베이스 언어

■ [그림 1-13]은 Book 테이블에서 질의문을 사용하는 예

| bookid | bookname | publisher | price |
|--------|----------|-----------|-------|
| 1 | 축구의 역사 | 굿스포츠 | 7000 |
| 2 | 축구 아는 여자 | 나무수 | 13000 |
| 3 | 축구의 이해 | 대한미디어 | 22000 |
| 4 | 골프 바이블 | 대한미디어 | 35000 |
| 5 | 피겨 교본 | 굿스포츠 | 8000 |

(a) Book 테이블

SELECT bookname, publisher FROM Book;

| bookname | publisher | |
|----------|-----------|--|
| 축구의 역사 | 굿스포츠 | |
| 축구 아는 여자 | 나무수 | |
| 축구의 이해 | 대한미디어 | |
| 골프 바이블 | 대한미디어 | |
| 피겨 교본 | 굿스포츠 | |

(b) 질의문과 결과 예

그림 1-13 질의문 사용 예

SELECT bookname, publisher

Book

WHERE price >=10000;

FROM

Book 테이블에서 모든 bookname(도서명)과 publisher(출판사)를 검색한다.

Book 테이블에서 price(정가)가 10,000원 이상인 bookname(도서명)과 publisher(출판사)를 검색한다.

| bookname | | publisher |
|----------|----------|-----------|
| | 축구 아는 여자 | 나무수 |
| | 축구의 이해 | 대한미디어 |
| | 골프 바이블 | 대한미디어 |
| | | |

2. 데이터베이스 사용자

- 일반 사용자
 - 은행의 창구 혹은 관공서의 민원 접수처 등에서 데이터 관련 업무를 하는 사람
 - 프로그래머가 개발한 프로그램을 이용하여 데이터베이스에 접근
- 응용 프로그래머
 - 일반 사용자가 사용할 수 있도록 프로그램을 만드는 사람
- SQL 사용자
 - SQL을 사용해 업무를 처리하는 IT 부서의 담당자
 - 응용 프로그램으로 구현되지 않은 업무를 SQL을 사용해 처리
- 데이터베이스 관리자
 - 데이터베이스 운영 조직의 데이터베이스 시스템을 총괄하는 사람
- 데이터베이스 사용자별로 갖추어야 할 지식수준

표 1-6 데이터베이스 사용자별로 갖추어야 할 지식수준(×: 없음, ○: 보통, ◎: 높음)

| 구분 | SQL 언어 | 프로그래밍 능력 | DBMS 지식 | 데이터 구성 |
|------------|--------|----------|---------|--------|
| 일반 사용자 | × | × | × | × |
| SQL 사용자 | 0 | × | 0 | 0 |
| 응용 프로그래머 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 데이터베이스 관리자 | 0 | 0 | 0 | 0 |

3. DBMS

❖ DBMS 기능

표 1-7 DBMS의 기능

| 기능 | 설명 | |
|--------|--|--|
| 데이터 정의 | • 데이터 구조를 정의하고 데이터 구조에 대한 삭제 및 변경 기능을 수행함 | |
| 데이터 조작 | • 데이터를 조작하는 소프트웨어(응용 프로그램)가 요청하는 데이터의 검색·삽입·수정·삭제 작업을 지원함 | |
| 데이터 추출 | • 사용자가 조회하는 데이터 혹은 응용 프로그램의 데이터를 추출함 | |
| 데이터 제어 | 데이터베이스 사용자를 생성하고 모니터링하며 접근을 제어함 백업과 회복, 동시성 제어 등의 기능을 지원함 | |

❖ 데이터 모델의 개념

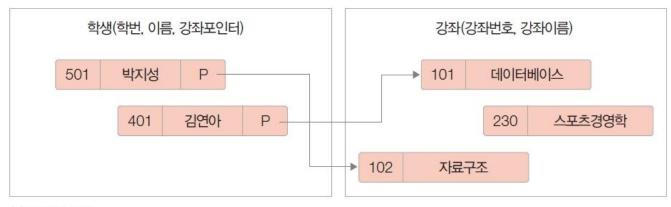
- 데이터베이스 시스템에서 데이터를 저장하는 이론적인 방법에 관한 것
- 데이터베이스에 데이터가 어떻게 구조화되어 저장되는지를 결정함
- 현재 가장 많이 사용되는 데이터 모델은 관계 데이터 모델
- 데이터 모델을 구분하는 가장 큰 기준은 데이터 간 관계를 표현하는 방법임





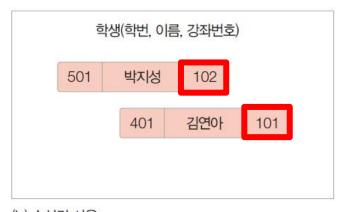
그림 1-14 관계 표현을 위한 테이블 예

● 포인터 사용 : 계층 데이터 모델, 네트워크 데이터 모델



(a) 포인터 사용

❷ 속성값 사용 : 관계 데이터 모델





(b) 속성값 사용 43

❸ 객체 식별자 사용 : 객체 데이터 모델



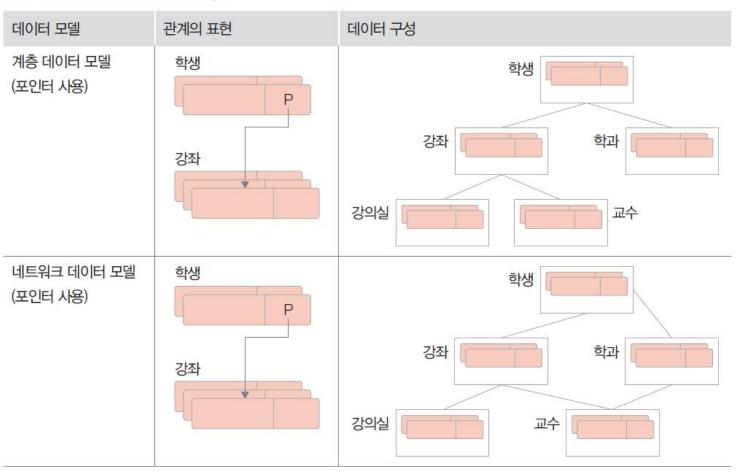


(c) 객체 식별자

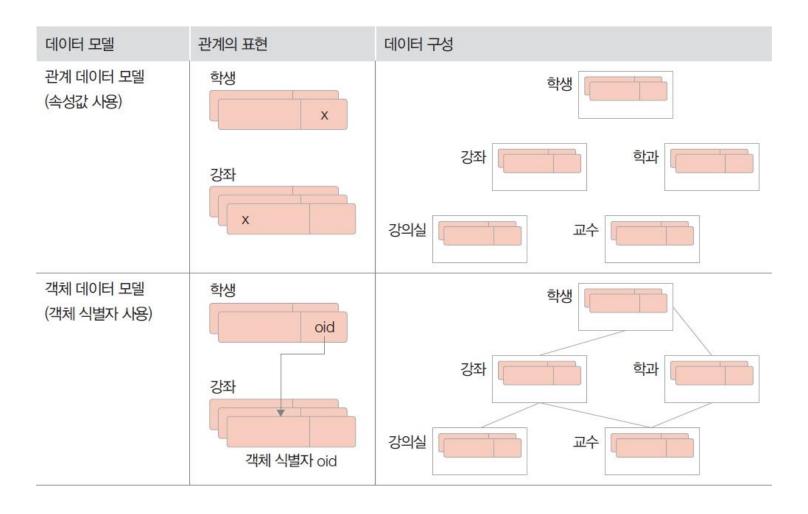
그림 1-15 학생-강좌 관계 표현 예

❖ 데이터 모델에서 관계 표현 방법

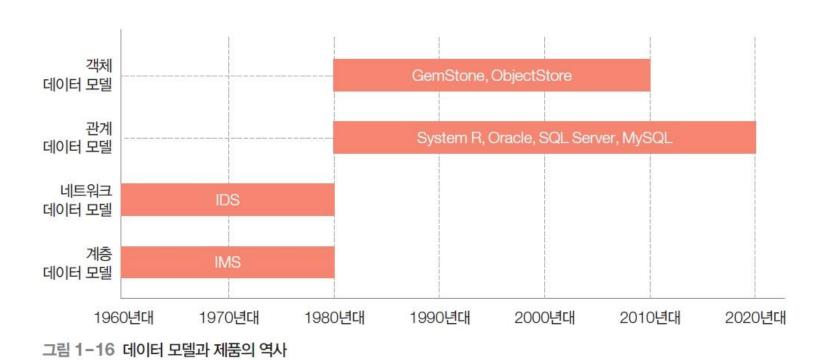
표 1-8 데이터 모델별 관계 표현 방법



❖ 데이터 모델에서 관계 표현 방법



❖ 데이터 모델을 사용 시기별로 나타낸 것



❖ 3단계 데이터베이스 구조

• 3단계 데이터베이스 구조는 외부 단계, 개념 단계, 내부 단계로 나뉨

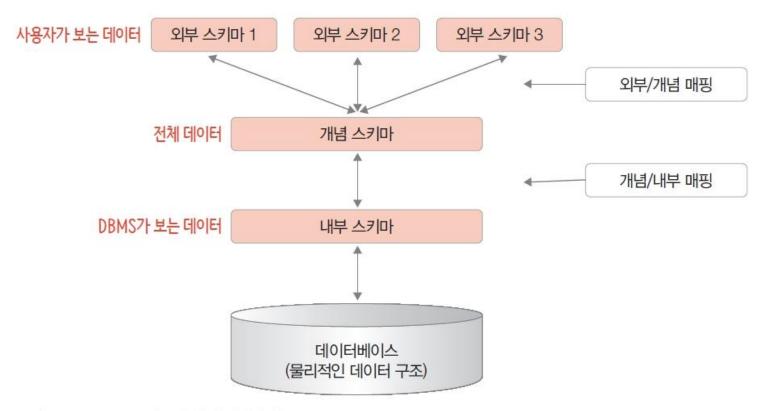


그림 1-17 ANSI의 3단계 데이터베이스 구조

❖ 외부 단계

- 일반 사용자나 응용 프로그래머가 접근하는 계층으로 전체 데이터베이스 중에서 하나의 논리적인 부분을 의미
- 여러 개의 외부 스키마가 있을 수 있음

❖ 개념 단계

- 전체 데이터베이스의 정의를 의미
- 통합 조직별로 하나만 존재하며 DBA가 관리함

❖ 내부 단계

- 물리적 저장 장치에 데이터베이스가 실제로 저장되는 방법을 표현한 것
- 내부 스키마는 하나만 존재
- 인덱스, 데이터 레코드의 배치 방법, 데이터 압축 등에 관한 사항이 포함됨

- ❖ DBMS는 매핑 사상을 통하여 각 단계 간 대응 관계를 정의함
 - 외부/개념 매핑, 개념/내부 매핑
 - 예) 대학의 수강신청을 예로 들어 3단계 데이터베이스 구조를 살펴보기

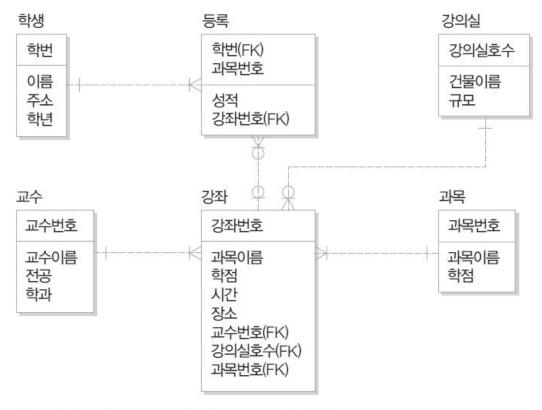
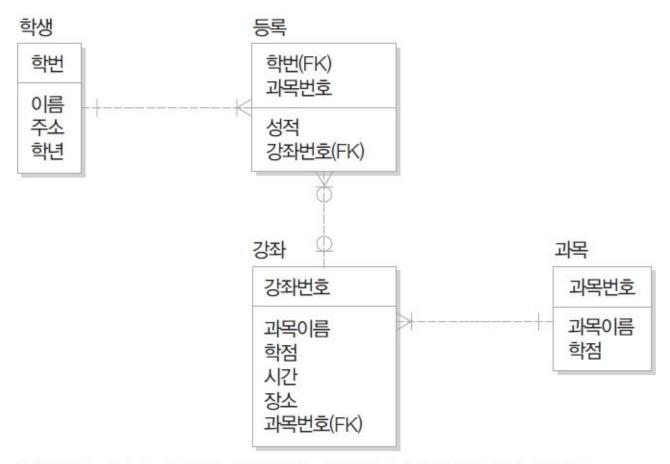
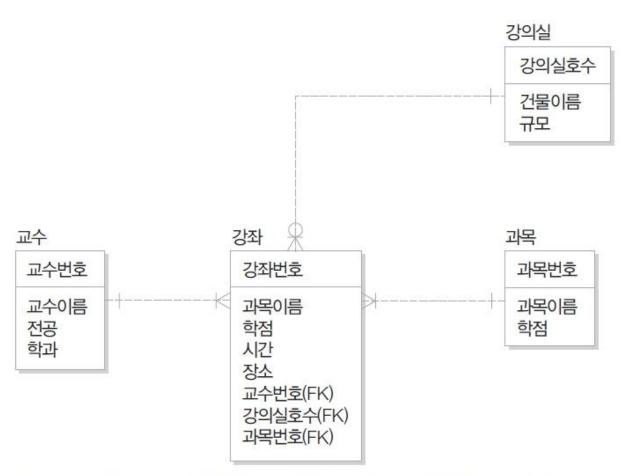


그림 1-18 수강신청 데이터베이스의 개념 스키마



(a) 외부 스키마 1: 수강등록 업무를 하는 학사관리과에 필요한 데이터베이스



(b) 외부 스키마 2: 시간표 작성 업무를 하는 수업관리과에 필요한 데이터베이스 그림 1-19 수강신청 데이터베이스의 외부 스키마

■ 다음은 [그림 1-18]의 수강신청 데이터베이스의 내부 스키마를 그림으로 나타낸 것

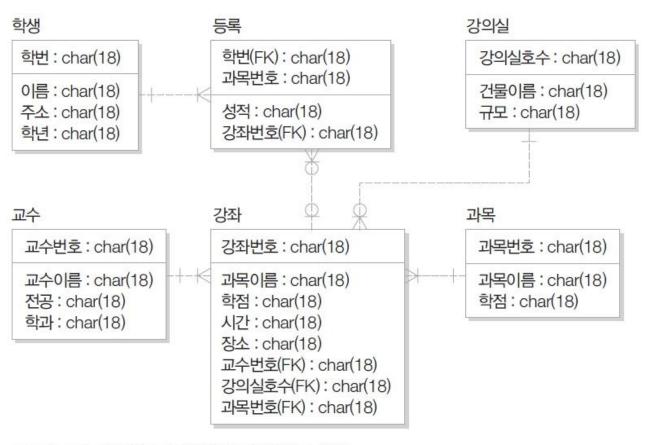
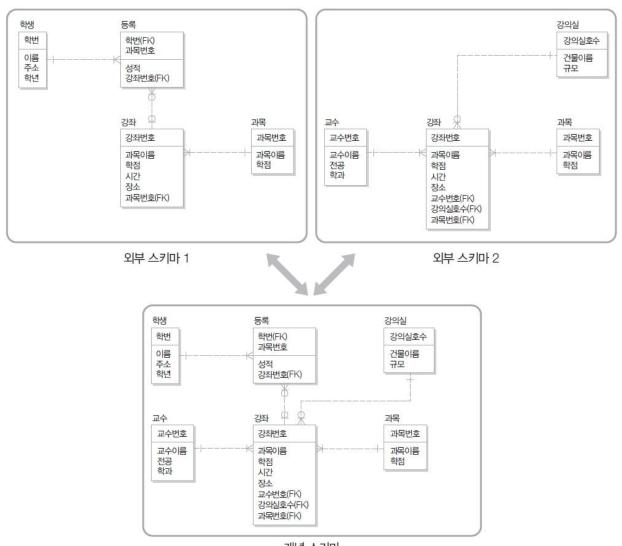


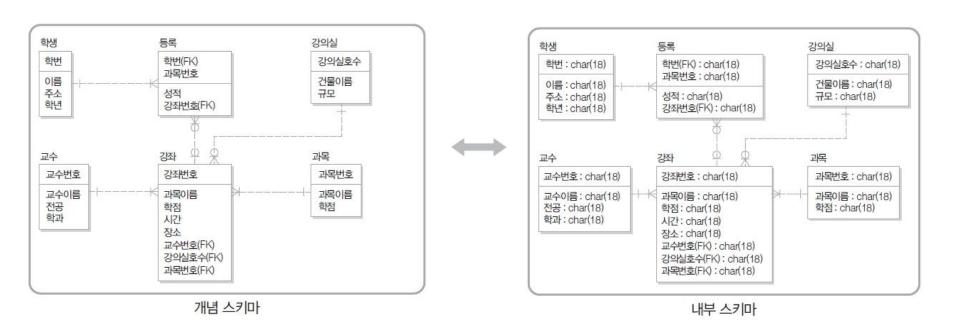
그림 1-20 수강신청 데이터베이스의 내부 스키마

• 수강신청 데이터베이스의 3단계 구조



개념 스키마 54

• 수강신청 데이터베이스의 3단계 구조



❖ 데이터 독립성

 하위 단계의 내용을 추상화하여 상위 단계에 그 세부 사항을 숨김으로써 한 단계 내의 변경에 대해서 다른 단계와 상호 간섭이 없도록 하는 것

❖ 2가지 데이터 독립성

- 논리적 데이터 독립성(logical data independence)
 - 외부 단계와 개념 단계 사이의 독립성
 - 개념 스키마가 변경되어도 외부 스키마에는 영향을 미치지 않도록 지원함
 - 논리적 구조가 변경되어도 응용 프로그램에는 영향이 없도록 하는 개념
- **물리적 데이터 독립성**(physical data independence)
 - 개념 단계와 내부 단계 사이의 독립성
 - 저장 장치 구조 변경과 같이 내부 스키마가 변경되어도 개념 스키마에 영향을 미치지 않도록 지원함

요약

- 1. 데이터베이스의 정의
- 2. 데이터베이스의 특징
- 3. 데이터베이스 시스템의 구성
- 4. 정보 시스템의 발전
- 5. DBMS의 장점
- 6. SQL
- 7. 데이터베이스 관리자(DBA)
- 8. 데이터 모델
- 9. 3단계 데이터베이스 구조
- 10. 데이터 독립성