## 이 책의 학습 목표

- CHAPTER 01: 자바스크립트 개요와 개발환경 설정
  - 자바스크립트 개발환경 설치와 자바스크립트 프로 그래밍 기본 용어 학습
- CHAPTER 02: 자료와 변수
  - 프로그램 개발의 첫걸음. 자료형과 변수 학습
- CHAPTER 03: 조건문
  - 프로그램의 흐름을 변화시키는 요소. 조건문의 종류를 알아보고 사용 방법을 이해
- CHAPTER 04: 반복문
  - 배열의 개념과 문법을 익혀 while 반복문과 for 반복문 학습
- CHAPTER 05: 함수
  - 다양한 형태의 함수를 만들기와 매개변수를 다루 는 방법 이해

- CHAPER 06: 객체
  - 객체의 속성과 메소드, 생성, 관리하는 기본 문법 학습
- CHAPER 07: 문서 객체 모델
  - DOMContentLoaded 이벤트를 사용한 문서 객체 조작과 다양한 이벤트의 사용 방법 이해
- CHAPER 08: 예외 처리
  - 구문 오류와 예외를 구분하고, 예외 처리의 필요성 과 예외를 강제로 발생시키는 방법을 이해
- CHAPER 09: 클래스
  - 객체 지향을 이해하고 클래스의 개념과 문법 학습
- CHAPER 10: 리액트 라이브러리
  - 리액트 라이브러리 사용 방법과 간단한 애플리케 이션을 만드는 방법 학습

## **Contents**

• CHAPTER 04: 반복문

SECTION 4-1 배열 SECTION 4-2 반복문



# CHAPTER 04 반복문

배열의 개념과 문법을 익혀 while 반복문과 for 반복문 학습

# SECTION 4-1 배열(1)

∘ 배열(array): 여러 자료를 묶어서 활용할 수 있는 특수한 자료

> const str = '안녕하세요'

> str[2]

1

> str[str.length - 1]

2

str

요	세	하	녕	안
[4]	[3]	[2]	[1]	[0]
<u> </u>		<b>↑</b>		
str[str.length-1]		str[2]		
5				

## SECTION 4-1 배열(2)

• 배열 만들기

```
[요소, 요소, 요소, ...,요소]
```

```
> const array = [273, 'String', true, function () { }, {}, [273, 103]] undefined
```

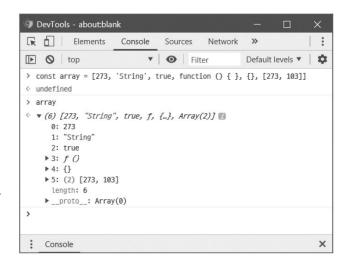
> array Enter

(6) [273, "String", true, f, {...}, Array(2)]

요소 개수

요소

구글 크롬 개발자 도구의 Console에서 코드를 실행할 때 출력된 배열 결과 왼쪽에 드롭 다운 버튼 ▶ 클릭하면 0번째에 273, 1번째에 "String", 2번째 에 true 등의 값을 확인 할 수 있음



## SECTION 4-1 배열(3)

• 배열 요소에 접근하기

```
배열[인덱스]

> const numbers = [273, 52, 103, 32]
undefined
> numbers[0]

273
> numbers[1]
52
> numbers[1+1]
103
> numbers[1*3]
32

② numbers[1+1], numbers[1*3]처럼 대괄호 안에 계산 식을 넣을 수도 있음
```

## SECTION 4-1 배열(4)

• 배열 요소 개수 확인하기

#### SECTION 4-1 배열(5)

- 배열 뒷부분에 요소 추가하기
  - push() 메소드를 사용해 배열 뒷부분에 요소 추가하기

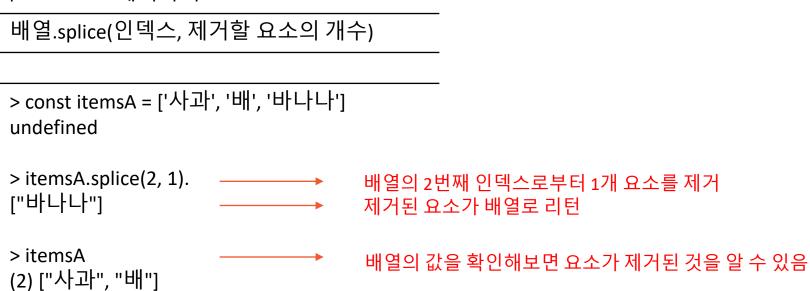
```
배열.push(요소)
```

#### SECTION 4-1 배열(6)

- 배열 뒷부분에 요소 추가하기
  - 인덱스를 사용해 배열 뒷부분에 요소 추가하기

## SECTION 4-1 배열(7)

- 배열 요소 제거하기
  - 인덱스로 요소 제거하기



#### SECTION 4-1 배열(8)

- 배열 요소 제거하기
  - 값으로 요소 제거하기

```
const 인덱스 = 배열.indexOf(요소)
배열.splice(인덱스, 1)
> const itemsB = ['사과', '배', '바나나']
undefined
> const index = itemsB.indexOf('바나나)
Undefined
> index
                            → 배열 내부에 바나나가 있으므로 해당 요소의 인덱스를 출력
> itemsB.splice(index, 1)
["바나나"]
                            → 배열의 2번째 인덱스에 있는 1개의 요소를 제거
> itemsB
(2) ["사과", "배"]
                            → 배열에서 바나나가 제거
> itemsB.indexOf('바나나)
                            ▶ 바나나는 배열에 없으므로 -1을 출력
-1
```

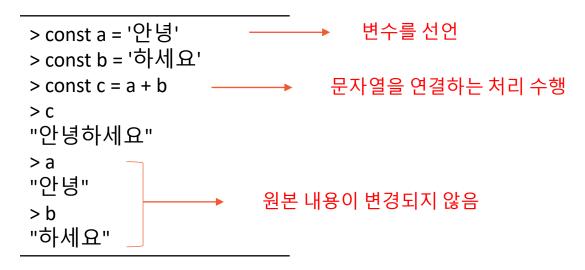
## SECTION 4-1 배열(8)

- 배열의 특정 위치에 요소 추가하기
  - 값으로 요소 제거하기

```
배열.splice(인덱스, 0, 요소)
```

# [좀 더 알아보기①]

- 자료 처리 연산자, 함수, 메소드는 크게 비파괴적 처리와 파괴적 처리로 구분
  - 비파괴적 처리



- 메모리가 여유로운 현대의 프로그래밍 언어와 라이브러리는 자료 보호를 위해서 대부분 비파괴적 처리를 수행

# [좀 더 알아보기②]

- 자료 처리 연산자, 함수, 메소드는 크게 비파괴적 처리와 파괴적 처리로 구분
  - 파괴적 처리

```
> const array = ["사과", "배", "바나나"] 변수를 선언
> array.push("귤") 배열 뒷부분에 요소를 추가하는 처리
4
> array
(4) ["사과", "배", "바나나", "귤"] 원본(array) 내용이 변경됨
```

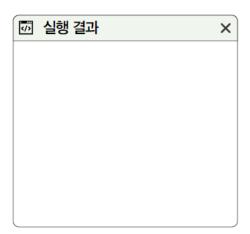
# [마무리①]

- 4가지 키워드로 정리하는 핵심 포인트
  - 여러 개의 변수를 한 번에 선언해 다룰 수 있는 자료형을 배열이라 함
  - 배열 내부에 있는 값은 요소
  - 비파괴적 처리란 처리 후에 원본 내용이 변경되지 않는 처리를 의미
  - 파괴적 처리란 처리 후에 원본 내용이 변경되는 처리를 의미
- 확인 문제
  - 1. 다음 배열들의 2번째 인덱스에 있는 값을 찾아보기

    - ① ["1", "2", "3", "4"] ② ["사과", "배", "바나나", "귤", "감"] ③ [52, 273, 32, 103, 57]

2. 다음 코드의 실행 결과를 예측

```
<script>
 const array = [1, 2, 3, 4]
 console.log(array.length)
 console.log(array.push(5))
</script>
```



# [마무리②]

#### • 확인 문제

3. 다음 표시된 함수들이 파괴적 처리를 하는지 비파괴적 처리를 하는지 구분해 맞는 것에 O표

#### ① [파괴적 처리 / 비파괴적 처리]

```
> const strA = "사과,배,바나나,귤"
undefined
> strA.split(",")
(4) ["사과", "배", "바나나", "귤"]
> strA
"사과,배,바나나,귤"
```

#### ③ [파괴적 처리 / 비파괴적 처리]

```
> const arrayC = [1, 2, 3, 4, 5]
undefined
> arrayC.map((x) => x * x)
(5) [1, 4, 9, 16, 25]
> arrayC
(5) [1, 2, 3, 4, 5]
```

#### ② [파괴적 처리 / 비파괴적 처리]

```
> const arrayB = ["사과", "배", "바나나",
"귤"]
undefined
> arrayB.push("감")
5
> arrayB
(5) ["사과", "배", "바나나", "귤", "감"]
```

#### ④ [파괴적 처리 / 비파괴적 처리]

```
> const strD = " 여백이 포함된 메시지 "
undefined
> strD.trim()
"여백이 포함된 메시지"
> strD
" 여백이 포함된 메시지 "
```

16

#### SECTION 4-2 반복문(1)

- for in 반복문
  - 배열 요소를 하나하나 꺼내서 특정 문장을 실행할 때 사용

```
for (const 반복 변수 in 배열 또는 객체) {
문장
}
```

- for in 반복문 (소스 코드 4-2-1.html)

```
01 <script>
02 const todos = ['우유구매', '업무메일확인하기', '필라테스수업']
03
04 for (const i in todos) {
05 console.log(`${i}번째할일: ${todos[i]}`)
06 }
07 </script>
```

# 전 실행결과X0번째 할 일: 우유 구매1번째 할 일: 업무 메일 확인하기2번째 할 일: 필라테스 수업

※ for in 반복문은 구문 자체로 코드의 양이 어느 정도 있어서 코드를 하나하나 입력하는 것이 힘들 수 있음. 이럴 때 코드 블록을 사용. for를 입력하면 for와 관련된 여러 코드 블록이 나타나고 방향키를 사용해 for in 코드 블 록으로 이동하고 Enter 또는 Tab 키를 클릭

#### SECTION 4-2 반복문(2)

- for of 반복문
  - 요소의 값을 반복할 때 안정적으로 사용

- for of 반복문 (소스 코드 4-2-2.html)

```
01 <script>
02 const todos = ['우유구매', '업무메일확인하기', '필라테스수업']
03 for (const todo of todos) {
04 console.log(`오늘의할일: ${todo}`)
05 }
06 </script>
```

#### ☑ 실행 결과

X

오늘의 할 일: 우유 구매

오늘의 할 일: 업무 메일 확인하기

오늘의 할 일: 필라테스 수업

18

#### SECTION 4-2 반복문(3)

- for 반복문
  - 특정 횟수만큼 반복하고 싶을 때 사용하는 범용적인 반복문

- for 반복문 기본 (소스 코드 4-2-3.html)

```
01 <script> ____ ○ 0부터 시작해서 5 미만이면 반복합니다. → 불 값 02 for (let i = 0; i < 5; i++) { 03 console.log(`${i}번째 반복입니다.`) 04 } 05 </script>
```



19

#### SECTION 4-2 반복문(4)

- for 반복문
  - 1부터 N까지 더하기 (소스 코드 4-2-4.html)

```
01 <script>
02 let output = 0
03 for (let i = 1; i <= 100; i++) {
04 output += i
05 }
06 console.log(`1~100까지 숫자를 모두 더하면 ${output}입니다.`)
07 </script>
```

#### SECTION 4-2 반복문(5)

- for 반복문과 함께 배열 사용하기
  - for 반복문과 배열 (소스 코드 4-2-5.html)

```
01 <script>
02 const todos = ['우유구매', '업무메일확인하기', '필라테스수업']
03
04 for (let i = 0; i < todos.length; i++) {
05 console.log(`${i}번째할일: ${todos[i]}`)
06 }
07 </script>
```

#### ☑ 실행 결과

×

0번째 할 일: 우유 구매

1번째 할 일: 업무 메일 확인하기

2번째 할 일: 필라테스 수업

- for 반복문으로 배열을 반대로 출력하기 (소스 코드 4-2-6.html)

```
01 <script>
02 const todos = ['우유구매', '업무메일확인하기', '필라테스수업']
03
04 for (let i = todos.length - 1; i >= 0; i--) {
05 console.log(`${i}번째 할일: ${todos[i]}`)
06 }
07 </script>
```

#### 배열의 마지막 요소부터 0까지 하나씩 빼면서 반복

#### ☑ 실행 결과

X

2번째 할 일: 필라테스 수업

1번째 할 일: 업무 메일 확인하기

0번째 할 일: 우유 구매

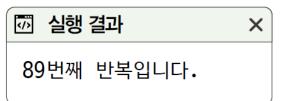
### SECTION 4-2 반복문(6)

- while 반복문
  - if 조건문과 다른 점은 문장을 한 번만 실행하고 끝나는 것이 아니라 불 표현식이 true면 계속해서 문장을 실행
  - 조건이 변하지 않는다면 무한히 반복 실행하므로 조건을 거짓으로 만드는 내용이 문장에 포함되어야 함.
  - 무한 루프: 반복문이 무한 반복되는 것

```
while (불 표현식) {
문장
}
```

- 무한 반복문 (소스 코드 4-2-7.html)

```
01 <script>
02 let i = 0
03 while (true) {
04 alert(`${i}번째 반복입니다.`)
05 i = i + 1
06 }
07 </script>
```

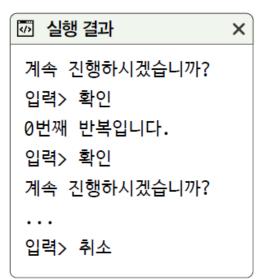


>> 혼자 공부하는 자바스크립트

#### SECTION 4-2 반복문(7)

- while 반복문
  - confirm() 함수를 사용하여 사용자에게 확인을 받는 대화상자 실행.
  - [확인]은 true, [취소]는 false로 입력 받아 조건이 false(거짓)일 때 반복문 종료.
  - While 반복문 기본 (소스 코드 4-2-8.html)

```
01 <script>
02 let i = 0
03 while (confirm('계속 진행하시겠습니까?')) {
04  // 사용자가 [확인] 버튼을 클릭하면 true가 되어 계속 반복합니다.
05 alert(`${i}번째 반복입니다.`)
06 i = i + 1
07 }
08 </script>
```



#### SECTION 4-2 반복문(8)

- while 반복문
  - while 반복문과 함께 배열 사용하기
  - 배열과 함께 사용하기 (소스 코드 4-2-9.html)

```
01 <script>
02 let i = 0
03 const array = [1, 2, 3, 4, 5]
04
05 while (i < array.length) {
06 console.log(`${i}: ${array[i]}`)
07 i++
08 }
09 </script>
```

```
    생 실행 결과
    X

    0 : 1

    1 : 2

    2 : 3

    3 : 4

    4 : 5
```

※ 횟수를 기준으로 반복할 때는 코드를 간결하게 구현할 수 있는 for 반복문을 사용하는 것이 훨씬 편함.

while 반복문은 조건에 큰 비중이 있을 때 사용하는 것이 효과적 '특정 시간 동안 어떤 데이터를 받을 때까지', '배열에서 어떠한 요소가 완전히 제거될 때까지' 등 조 건을 기반으 로 사용하는 반복문에 while 반복문을 사용

#### SECTION 4-2 반복문(9)

- break 키워드
  - switch 조건문이나 반복문을 벗어날 때 사용하는 키워드

```
while (true) {
} break
```

- break 키워드 활용 (소스 코드 4-2-10.html)

```
01 <script>
02 // 반복문
03 for (let i = 0; true; i++) {
    alert(i + '번째 반복문입니다.')
05
   // 진행 여부를 물어봅니다.
    const isContinue = confirm('계속 하시겠습니까?')
   if (!isContinue) {
    break
09
10
11 }
12
13 // 프로그램의 종료를 확인합니다.
14 alert('프로그램 종료')
15 </script>
```

#### 🗹 실행 결과 X 0번째 반복문입니다. 입력> 확인 계속 하시겠습니까? 입력> 확인 1번째 반복문입니다. 입력> 확인 계속 하시겠습니까? 입력> 확인 2번째 반복문입니다. 입력> 확인 계속 하시겠습니까? 입력> 취소 프로그램 종료

### SECTION 4-2 반복문(10)

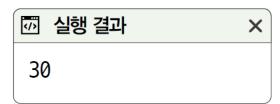
- continue 키워드
  - continue 키워드는 반복문 안의 반복 작업을 멈추고 반복문의 처음으로 돌아가 다음 반복 작업을 진행
  - continue 키워드 활용(1) (소스 코드 4-2-11.html)

```
01 <script>
02 // 반복문
03 for (let i = 0; i < 5; i++) {
04 // 현재 반복 작업을 중지하고 다음 반복 작업을 수행합니다.
05 continue
06 alert(i)
07 }
08 </script>
```

#### SECTION 4-2 반복문(11)

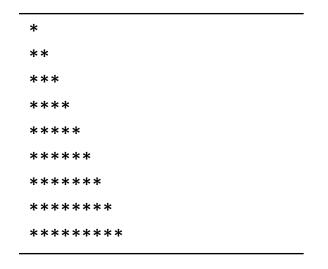
- continue 키워드
  - continue 키워드 활용(2) (소스 코드 4-2-12.html)

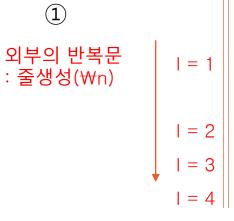
```
01 <script>
02 // 변수를 선언합니다.
03 let output = 0
04
05 // 반복문
06 for (let i = 1; i \le 10; i++) {
07 // 조건문
08 if (i % 2 === 1) {
   // 홀수면 현재 반복을 중지하고 다음 반복을 수행합니다.
10
   continue
11
12
   output += i
13
14
15 // 출력합니다.
16 alert(output)
17 </script>
```



## SECTION 4-2 반복문(12)

- 중첩 반복문을 사용하는 피라미드(누적 예제)
  - 중첩 반복문은 일반적으로 n-차원 처리를 할 때 사용
  - 중첩 반복문 사용하기(1)





```
    ② 내부의 반복문: 별 생성(*)
    * j = 0 → j < i(1) = 1번 반복해서 * 출력</li>
    ** j = 0 → j < i(2) = 2번 반복해서 * 출력</li>
    *** j = 0 → j < i(3) = 3번 반복해서 * 출력</li>
    **** j = 0 → j < i(4) = 4번 반복해서 * 출력</li>
```

> > 혼자 공부하는 자바스크립트

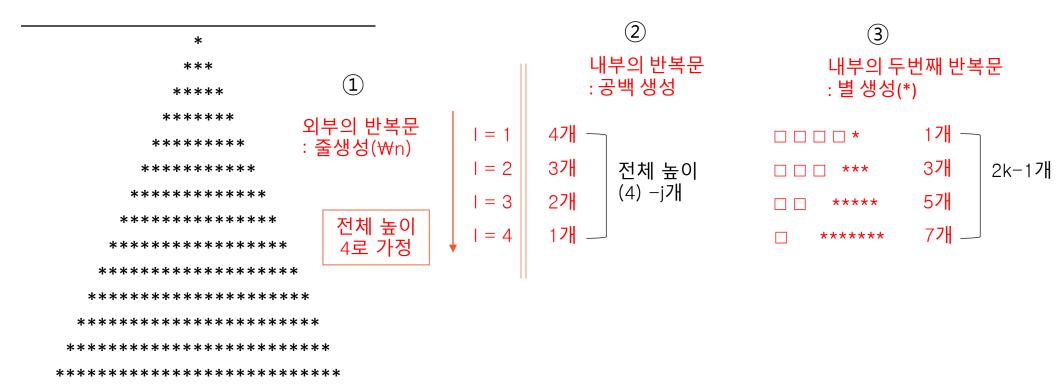
#### SECTION 4-2 반복문(13)

- 중첩 반복문을 사용하는 피라미드(누적 예제)
  - 중첩 반복문 사용하기(1) (소스 코드 4-2-13.html)

```
01 <script>
02 // 변수를 선언합니다.
03 let output = "
04
05 // 중첩 반복문
06 for (let i = 1; i < 10; i++) {
    for (let j = 0; j < i; j++) {
     output += '*'
80
09
    output += '\n'
10
11
12
13 // 출력합니다.
14 console.log(output)
15 </script>
```

## SECTION 4-2 반복문(14)

- 중첩 반복문을 사용하는 피라미드(누적 예제)
  - 중첩 반복문 사용하기(2)



>> 혼자 공부하는 자바스크립트

## SECTION 4-2 반복문(15)

- 중첩 반복문을 사용하는 피라미드(누적 예제)
  - 중첩 반복문 사용하기(2) (소스 코드 4-2-14.html)

```
01 <script>
02 // 변수를 선언합니다.
03 let output = "
04
05 // 반복문
06 for (let i = 1; i < 15; i++) {
     for (let j = 15; j > i; j--) {
     output += ' '
80
09
10
     for (let k = 0; k < 2 * i - 1; k++) {
      output += '*'
11
12
13
     output += '\n'
14
15
16 // 출력합니다.
17 console.log(output)
18 </script>
```

>> 혼자 공부하는 자바스크립트

# [마무리①]

- 6가지 키워드로 정리하는 핵심 포인트
  - for in 반복문은 배열의 인덱스를 기반으로 반복할 때 사용
  - for of 반복문은 배열의 값을 기반으로 반복할 때 사용
  - for 반복문은 횟수를 기반으로 반복할 때 사용
  - while 반복문은 조건을 기반으로 반복할 때 사용
  - break 키워드는 switch 조건문이나 반복문을 벗어날 때 사용
  - continue 키워드는 반복문 안의 반복 작업을 멈추고 반복문의 처음으로 돌아가 다음 반복 작업을 진행

# [마무리②]

- 확인 문제
  - 1. 다음 프로그램의 실행 결과를 예측해보기

```
<script>
const array = ['사과', '배', '귤', '바나나']
console.log('# for in 반복문')
for (const i in array) {
  console.log(i)
}
console.log('# for of 반복문')
for (const i of array) {
  console.log(i)
}
</script>
```



# [마무리③]

- 확인 문제
  - 2. 다음 프로그램의 실행 결과를 예측해보고, 혹시 오류가 발생한다면 어디를 수정해야 하나?

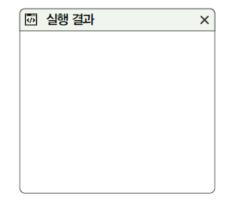
```
<script>
  const array = []
  for (const i = 0; i < 3; i++) {
    array.push((i + 1) * 3)
  }
  console.log(array)
</script>
```



3. 1부터 100까지의 숫자를 곱한 값을 계산하는 프로그램을 만들고, 코드를 실행해 나온 결과를 확인하기

<script>
let output = 1

console.log(`1~100의 숫자를 모두 곱하면, \${output}입니다.`)
</script>



34

# [마무리④]

- 확인 문제
  - 4. 처음에는 조금 어려울 수 있겠지만, 활용 예제의 피라미드를 활용해서 다음과 같은 피라미드를 만들어보기

```
<script>
// 변수를 선언합니다.
let output = "
const size = 5
// 반복합니다.
// 출력합니다.
console.log(output)
</script>
```

