

Chapter 05 데이터베이스 프로그래밍

목차

01 데이터베이스 프로그래밍의 개념

02 저장 프로그램

03 데이터베이스 연동 파이썬 프로그래밍

04 데이터베이스 연동 웹 프로그래밍

학습목표

- ❖ 데이터베이스 프로그래밍의 개념을 이해한다.
- ❖ 저장 프로그램의 문법과 사용 방법을 알아본다.
- ❖ 파이썬 프로그램과 데이터베이스를 연동하는 방법을 알아본다.
- ❖ 파이썬 웹 프레임워크와 데이터베이스를 연동하는 방법을 알아본다.

Chapter 05 데이터베이스 프로그래밍

01 데이터베이스 프로그래밍의 개념

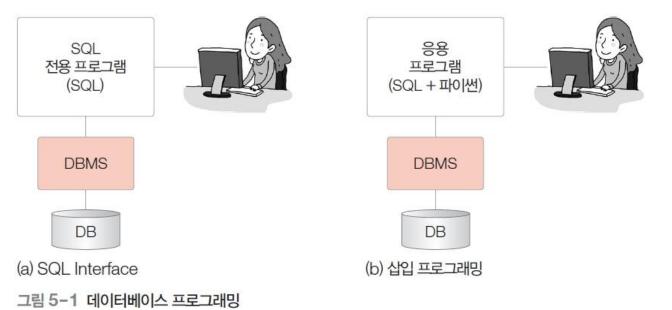


❖ 프로그래밍

■ 프로그램을 설계하고 소스코드를 작성하여 디버깅하는 과정

❖ 데이터베이스 프로그래밍

- DBMS에 데이터를 정의하고 저장된 데이터를 읽어와 데이터를 변경하는 프로그램을 작성하는 과정
- 데이터베이스 언어인 SQL을 포함한다는 점이 일반 프로그래밍과 다름



❖ 데이터베이스 프로그래밍 방법

- SQL 전용 언어를 사용하는 방법
 - SQL 자체의 기능을 확장하여 변수, 제어, 입출력 등의 기능을 추가한 새로운 언어를 사용하는 방법
- 일반 프로그래밍 언어에 SOL을 삽입하여 사용하는 방법
 - 자바, C, C++, 파이썬 등 일반 프로그래밍 언어에 SQL을 삽입하여 사용하는 방법
- 웹 프로그래밍 언어에 SOL을 삽입하여 사용하는 방법
 - JSP, PHP, ASP 등의 웹 스크립트 언어나 Django, Flask 등의 웹 프레임워크에 SQL을 삽입하여 사용하는 방법
- 4GL
 - 4세대 언어의 일종으로 데이터베이스 관리 기능과 비주얼 프로그래밍 기능을 갖춘 'GUI 기반 소프트웨어 개발 도구'를 사용하여 프로그래밍하는 방법

데이터베이스 응용 시스템을 '하드웨어-운영체제-DBMS-프로그램 환경'으로 계층화하고 층간의 관계를 표현한 것

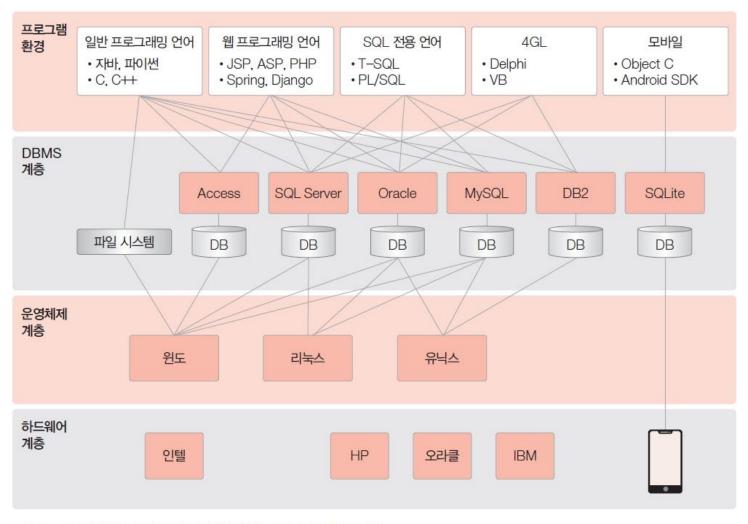


그림 5-2 DBMS 플랫폼과 데이터베이스 프로그래밍의 유형

표 5-1 DBMS의 종류와 특징

특징	Access	SQL Server	Oracle	MySQL	DB2	SQLite
제조사	마이크로소프트	마이크로소프트	오라클	오라클	IBM	리처드 힙 (오픈소스)
운영체제 기반	윈도	윈도, 리눅스	윈도, 유닉스, 리눅스	윈도, 유닉스, 리눅스	유닉스	모바일 OS (안드로이드, iOS 등)
특징	개인용 DBMS	윈도 기반 기업용 DBMS	대용량 데이터 베이스를 위한 응용	소용량 데이터 베이스를 위한 응용	대용량 데이터 베이스를 위한 응용	모바일 전용 데이터베이스

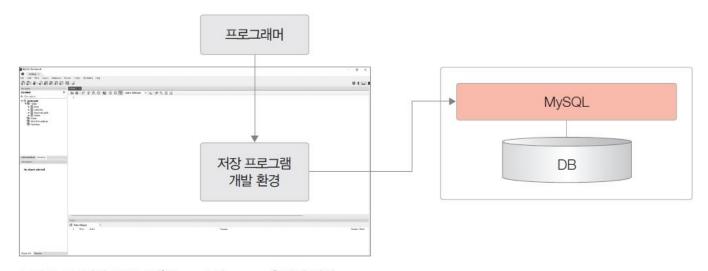


그림 5-3 저장 프로그램(Stored Program) 개발 개념

Chapter 05 데이터베이스 프로그래밍

02 저장 프로그램

- 1. 저장 프로그램
- 2. 트리거
- 3. 사용자 정의 함수
- 4. 저장 프로그램의 문법 요약



- 저장 프로그램은 프로그램 로직을 프로시저로 구현하여 객체 형태로 사용
- 프로시저가 정의된 다음 MySQL(DBMS)에 저장되므로 저장 프로그램이라고 함
- MySQL에서 저장 프로그램을 정의하는 과정

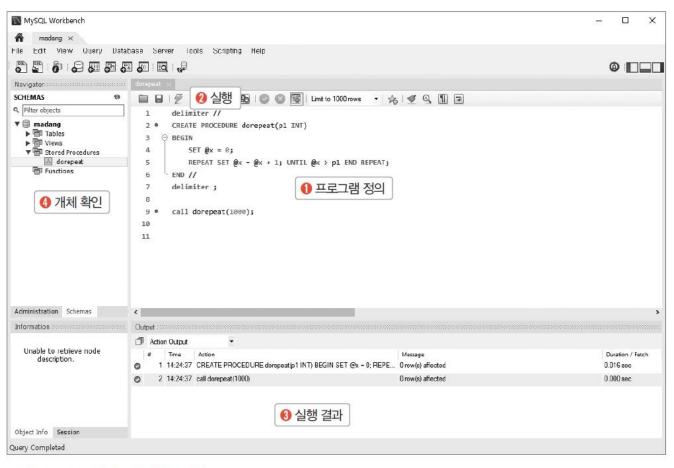


그림 5-4 프로시저를 정의하는 과정

❖ 프로시저를 정의하려면 CREATE PROCEDURE 문을 사용

- 프로시저는 선언부와 실행부(BEGIN-END)로 구성됨
- 선언부에서는 변수와 매개변수를 선언하고 실행부에서는 프로그램 로직을 구현
- 매개변수는 저장 프로시저가 호출될 때 그 프로시저에 전달되는 값
- 변수는 저장 프로시저나 트리거 내에서 사용되는 값
- 소스코드에 대한 설명문은 /*와 */ 사이에 기술한다. 만약 설명문이 한 줄이면 이중 대시(--) 기호 다음에 기술해도 됨

MySQL 명령라인에서 데이터베이스를 이용하지 않는 프로시저 dorepeat를 정의하고 실행해 본 것

```
mysql> delimiter //
mysql> CREATE PROCEDURE dorepeat(p1 INT)
-> BEGIN
\rightarrow SET @x = 0;
-> REPEAT SET @x = @x + 1; UNTIL @x > p1 END REPEAT;
-> END
-> //
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
mysql> delimiter;
mysql> CALL dorepeat(1000);
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
mysql> SELECT @x;
+----+
dx l
+----+
1001
+----+
1 row in set (0.00 sec)
```

❖ 삽입 작업을 하는 프로시저

예제 5-1 Book 테이블에 한 개의 투플을 삽입하는 프로시저

파일명: insertbook,sql

```
1 USE madangdb;
2 delimiter //
3 CREATE PROCEDURE InsertBook(
    IN mybookid
                   INTEGER,
    IN mybookname VARCHAR(40),
    IN mypublisher VARCHAR(40),
    IN myprice
                   INTEGER)
8 BEGIN
    INSERT INTO Book(bookid, bookname, publisher, price)
10
        VALUES(mybookid, mybookname, mypublisher, myprice);
11 END;
12 //
13 delimiter;
A /* 프로시저 InsertBook을 테스트하는 부분 */
B CALL InsertBook(13, '스포츠과학', '마당과학서적', 25000);
C SELECT*FROM Book;
```

• C행의 실행 결과 : [그림 5-5]

bookid	bookname	publisher	price
1	축구의 역사	굿스포츠	7000
2	축구 아는 여자	나무수	13000
3	축구의 이해	대한미디어	22000
4	골프 바이블	대한미디어	35000
5	피겨 교본	굿스포츠	8000
6	배구 단계별기술	굿스포츠	6000
7	0구의추억	이상미디어	20000
8	야구를 부탁해	이상미디어	13000
9	올림픽 이야기	삼성당	7500
10	Olympic Champions	Pearson	13000
13	스포츠과학	마당과학서적	25000

그림 5-5 InsertBook 프로시저를 실행한 후의 Book 테이블

❖ 제어문을 사용하는 프로시저

표 5-2 저장 프로그램의 제어문

구문	의미	문법
DELIMITER	• 구문 종료 기호를 설정함	DELIMITER {기호}
BEGIN-END	• 프로그램 문을 블록화함 • 중첩 가능	BEGIN {SQL 문} END
IF-ELSE	• 조건의 검사 결과에 따라 문장을 선택적으로 수행함	IF 〈조건〉 THEN {SQL 문} [ELSE {SQL 문}] END IF;
LOOP	• LEAVE 문을 만나기 전까지 LOOP을 반복함	[label:] LOOP {SQL 문 LEAVE [label] } END LOOP
WHILE	• 조건이 참일 경우 WHILE 문의 블록을 실행함	WHILE 〈조건〉 DO {SQL 문 BREAK CONTINUE} END WHILE
REPEAT	• 조건이 참일 경우 REPEAT 문의 블록을 실행함	[label:] REPEAT {SQL 문 BREAK CONTINUE} UNTIL 〈조건〉 END REPEAT [label:]
RETURN	프로시저를 종료함상태값 반환 기능	RETURN [〈식〉]

예제 5-2 동일한 도서가 있는지 점검한 후 삽입하는 프로시저

파일명: bookinsertorupdate.sql

```
1 USE madangdb;
2 delimiter //
3 CREATE PROCEDURE BookInsertOrUpdate(
    mybookid
                INTEGER,
    mybookname VARCHAR(40),
    mypublisher VARCHAR(40),
    myprice
                INT)
8 BEGIN
    DECLARE mycount INTEGER;
    SELECT COUNT(*) INTO mycount FROM Book
11
        WHERE bookname LIKE mybookname;
    IF mycount!=0 THEN
13
        SET SQL_SAFE_UPDATES=0; /* DELETE, UPDATE 연산에 필요한 설정문 */
14
        UPDATE Book SET price = myprice
15
            WHERE bookname LIKE mybookname;
```

```
ELSE
16
17
       INSERT INTO Book(bookid, bookname, publisher, price)
           VALUES(mybookid, mybookname, mypublisher, myprice);
18
19
    END IF;
20 END;
21 //
22 delimiter;
A -- BookInsertOrUpdate 프로시저를 실행하여 테스트하는 부분
B CALL BookInsertOrUpdate(15, '스포츠 즐거움', '마당과학서적', 25000);
C SELECT*FROM Book; -- 15번 투플 삽입 결과 확인
D -- BookInsertOrUpdate 프로시저를 실행하여 테스트하는 부분
E CALL BookInsertOrUpdate(15, '스포츠 즐거움', '마당과학서적', 20000);
F SELECT*FROM Book; -- 15번 투플 가격 변경 확인
```

bookid	bookname	publisher	price
1	축구의 역사	굿스포츠	7000
2	축구이는 여자	나무수	13000
3	축구의 이해	대한미디어	22000
4	를이에 프	대한미디어	35000
5	피겨 교본	굿스포츠	8000
6	배구 단계별기술	굿스포츠	6000
7	야구의 추억	이상미디어	20000
8	야구를 부탁해	이상미디어	13000
9	올림픽 이야기	삼성당	7500
10	Olympic Champions	Pearson	13000
13	스포츠과학	마당과학…	25000
15	스포츠 즐거움	마당과학…	25000

		Ī	Ī
bookid	bookname	publisher	price
1	축구의 역사	굿스포츠	7000
2	축구이는 여자	나무수	13000
3	축구의 이해	대한미디어	22000
4	골프 바이블	대한미디어	35000
5	피겨 교본	굿스포츠	8000
6	배구 단계별기술	굿스포츠	6000
7	야구의 추억	이상미디어	20000
8	야구를 부탁해	이상미디어	13000
9	올림픽 이야기	삼성당	7500
10	Olympic Champions	Pearson	13000
13	스포츠과학	마당과학…	25000
15	스포츠 즐거움	마당과학…	20000

B행 호출 결과

E행 호출 결과

그림 5-6 BookInsertOrUpdate 프로시저를 실행한 후의 Book 테이블

❖ 결과를 반환하는 프로시저

예제 5-3 Book 테이블에 저장된 도서의 평균 가격을 반환하는 프로시저

```
1 delimiter //
2 CREATE PROCEDURE Averageprice(
    OUT AverageVal INTEGER)
4 BEGIN
    SELECT AVG(price) INTO AverageVal
    FROM Book WHERE price IS NOT NULL;
7 END;
8 //
9 delimiter;
A /* 프로시저 Averageprice를 테스트하는 부분 */
B CALL Averageprice(@myValue);
C SELECT @myValue;
```

@myValue

15792

그림 5-7 AveragePrice 프로시저를 실행한 결과

파일명: averageprice,sql

❖ 커서를 사용하는 프로시저

표 5-3 커서와 관련된 키워드

키워드	역할
CURSOR (cursor 이름) IS (커서 정의) DECLARE (cursor 이름) CURSOR FOR	커서를 생성함
OPEN (cursor 0信)	커서 사용을 시작함
FETCH 〈cursor 이름〉 INTO 〈변수〉	행 데이터를 가져옴
CLOSE (cursor 0 层)	커서의 사용을 끝냄

예제 5-4 Orders 테이블의 판매 도서에 대한 이익금을 계산하는 프로시저

파일명: interest.sql

1 delimiter //
2 CREATE PROCEDURE Interest()
3 BEGIN
4 DECLARE myInterest INTEGER DEFAULT 0.0;
5 DECLARE price INTEGER;
6 DECLARE endOfRow BOOLEAN DEFAULT FALSE;
7 DECLARE InterestCursor CURSOR FOR
8 SELECT saleprice FROM Orders;
9 DECLARE CONTINUE handler
10 FOR NOT FOUND SET endOfRow=TRUE;

```
11
    OPEN InterestCursor;
    cursor loop: LOOP
12
        FETCH InterestCursor INTO price;
13
14
        IF endOfRow THEN LEAVE cursor loop;
15
        END IF;
        IF price >= 30000 THEN
16
17
            SET myInterest = myInterest + price * 0.1;
        ELSE
18
             SET myInterest = myInterest + price * 0.05;
19
20
         END IF;
    END LOOP cursor_loop;
    CLOSE InterestCursor;
22
    SELECT CONCAT('전체 이익 금액 =', myInterest);
24 END;
25 //
26 delimiter;
```

```
A /* Interest 프로시저를 실행하여 판매된 도서에 대한 이익금을 계산 */
B CALL Interest();
```

```
CONCAT('전체 이익 금액 =',
myInterest)
전체 이익 금액 = 5900
```

- 데이터의 변경(INSERT, DELETE, UPDATE)문이 실행될 때 자동으로 같이 실행되는 프로시저를 말함
- 보통 트리거는 데이터의 변경문이 처리되는 세 가지 시점, 즉 실행 전(BEFORE), 대 신하여(INSTEAD OF), 실행 후(AFTER)에 동작함

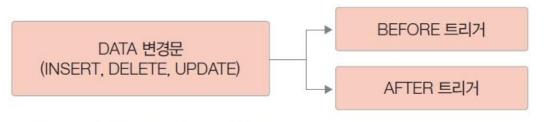


그림 5-9 데이터 변경과 트리거의 수행

- 트리거는 데이터의 변경(삽입, 삭제, 수정)이 일어날 때 부수적으로 필요한 작업인 데이터의 기본값 제공, 데이터 제약 준수, SQL 뷰의 수정, 참조무결성 작업 등을 수행
- 예) Book 테이블에 새로운 도서를 삽입할 때 Book_log 테이블에도 삽입된 내용을 기록하여 백업한다고 가정
 - Book 테이블에 INSERT 문을 수행하면서 백업을 같이 실행할 수도 있지만 사용자 입장에서는 번거롭기도 하고 보안상 백업을 감추어야 할 경우도 있음
 - 이때 트리거를 사용하면 편함

❖ AfterInsertBook 트리거를 작성해보기

먼저 root 계정에서 트리거 작동에 필요한 다음 문장을 실행

```
SET global log_bin_trust_function_creators=ON;
```

■ 다음으로 madang 계정에서 실습을 위한 Book_log 테이블을 생성해줌

파일명: booklog.sql

```
CREATE TABLE Book_log(
    bookid_l INTEGER,
    bookname_l VARCHAR(40),
    publisher_l VARCHAR(40),
    price_l INTEGER);
```

예제 5-5 신규 도서 삽입 후 자동으로 Book_log 테이블에 삽입 내용을 기록하는 트리거 파일명: afterinsertbook,sql

```
1 delimiter //
2 CREATE TRIGGER AfterInsertBook
    AFTER INSERT ON Book FOR EACH ROW
4 BEGIN
   DECLARE average INTEGER;
   INSERT INTO Book_log
   VALUES(new.bookid, new.bookname, new.publisher, new.price);
8 END;
9 //
10 delimiter;
A /* 삽입한 내용을 기록하는 트리거 확인 */
B INSERT INTO Book VALUES(14, '스포츠 과학 1', '이상미디어', 25000);
C SELECT*FROM Book WHERE bookid=14;
D SELECT*FROM Book_log WHERE bookid_l='14'; -- 결과 확인
```

- A~D행에서는 AfterInsertBook 트리거를 테스트함
- B행은 새로운 투플을 Book에 삽입하는 문장
- C행은 Book 테이블에 삽입된 내용을 확인하고, D행은 Book_log 테이블에 삽입된 내용을 확인함

Action	Message
INSERT INTO Book VALUES(14, '스포츠 과학 1', '이상미디어', 25000	1 row(s) affected

Book 테이블 Insert (B행)



bookid	bookname	publisher	price	\Rightarrow	bookid	bookname	publisher
14	스포츠 과학 1	이상미디어	25000		14	스포츠 과학 1	이상미디어

Book 테이블 (C행)

Book_log 테이블 (D행)

그림 5-10 Book 테이블에 투플을 삽입하여 트리거가 실행된 결과

price

25000

3. 사용자 정의 함수

- MySQL에서 작성할 수 있는 사용자 정의 함수는 단일 값을 돌려주는 스칼라 함수
 가 일반적임
 - 예) 판매된 도서의 이익을 계산하기 위해, 각 주문 건별로 실제 판매가격인 salesprice를 입력받아 가격에 맞는 이익(30,000원 이상이면 10%, 30,000원 미만이면 5%)을 계산하여 반환하는 함수를 작성해보기

예제 5-6 판매된 도서에 대한 이익을 계산하는 함수

파일명: fnc_interest.sql

```
1 delimiter //
2 CREATE FUNCTION fnc_Interest(
    price INTEGER) RETURNS INT
4 BEGIN
    DECLARE myInterest INTEGER;
    -- 가격이 30,000원 이상이면 10%, 30,000원 미만이면 5%
    IF price >= 30000 THEN SET myInterest = price * 0.1;
   ELSE SET myInterest = price * 0.05;
    END IF;
    RETURN myInterest;
11 END; //
12 delimiter;
A /* Orders 테이블에서 각 주문에 대한 이익을 출력 */
B SELECT custid, orderid, saleprice, fnc_Interest(saleprice) interest
C FROM Orders;
```

3. 사용자 정의 함수

- B-C행에서는 fnc_Interest 함수를 테스트함
- 스칼라 함수는 단일 값을 되돌려주므로 SELECT 문에 속성 이름과 같은 위치에 작성
- SELECT 문은 Orders 테이블의 saleprice 속성을 함수의 입력값으로 결과를 출력

custid	orderid	saleprice	interest
1	1	6000	300
1	2	21000	1050
2	3	8000	400
3	4	6000	300
4	5	20000	1000
1	6	12000	600
4	7	13000	650
3	8	12000	600
2	9	7000	350
3	10	13000	650

그림 5-11 Orders 테이블의 건별 이익금 계산

이때 다음과 같이 ERROR 1418이 발생할 수 있음

Error Code: 1418. This function has none of DETERMINISTIC, NO SQL, or READS SQL DATA in its declaration and binary logging is enabled (you *might* want to use the less safe log_bin_ trust_function_creators variable)

아래 문장이 필요함(root 계정)

SET global log_bin_trust_function_creators=ON;

3. 사용자 정의 함수

표 5-4 프로시저, 트리거, 사용자 정의 함수의 공통점과 차이점

구분	프로시저	트리거	사용자 정의 함수
공통점	저장 프로시저		
정의 방법	CREATE PROCEDURE 문	CREATE TRIGGER 문	CREATE FUNCTION 문
호출 방법	CALL 문으로 직접 호출함	INSERT, DELETE, UPDATE 문이 실행될 때 자동으로 실행됨	SELECT 문에 포함됨
기능 차이	SQL 문으로 할 수 없는 복잡한 로직을 수행함	기본값 제공, 데이터 제약 준수, SQL 뷰 의 수정, 참조무결성 작업 등을 수행함	속성값을 가공하여 반환, SQL 문에서 직접 사용됨

4. 저장 프로그램의 문법 요약

표 5-5 저장 프로그램의 기본 문법

구분	명령어		
12	CREATE TABLE CREATE PROCEDURE		
데이터 정의어	CREATE FUNCTION CREATE TRIGGER		110 G1171/1 * A
데이터 조작어	DROP SELECT INSERT DELETE	연산자	산술 연산자(+, -, *, /) 비교 연산자(=, <, >, >=, <=, <>) 문자열 연산자(II) 논리 연산자(NOT, AND, OR)
	UPDATE	주석	, /**/
데이터 타입	INTEGER, VARCHAR(n), DATE		숫자 함수(ABS, CEIL, FLOOR, POWER 등)
변수	DECLARE 문으로 선언 치환(SET, = 사용)	내장 함수	집계 함수(AVG, COUNT, MAX, MIN, SUM) 날짜 함수(SYSDATE, DATE, DATNAME 등)
	1		문자 함수(CHAR, LEFT, LOWER, SUBSTR 등)
		제어문	BEGIN-END IF-THEN-ELSE WHILE, LOOP
		데이터 제어어	GRANT REVOKE

연습문제 (Q5.1)

- 06 다음 프로그램을 프로시저로 작성하고 실행하시오. 데이터베이스는 마당서점 데이터베이스를 이용한다.
 - (1) InsertBook() 프로시저를 수정하여 고객을 새로 등록하는 InsertCustomer() 프로시저를 작성하시오.
 - (2) BookInsertOrUpdate() 프로시저를 수정하여 삽입 작업을 수행하는 프로시저를 작성하 시오. 삽입하려는 도서와 동일한 도서가 있으면 삽입하려는 도서의 가격이 높을 때만 새로운 값으로 변경한다.

Chapter 05 데이터베이스 프로그래밍

03 데이터베이스 연동 파이썬 프로그래밍

- 1. 소스코드 설명
- 2. 프로그램 실습



데이터베이스 연동 파이썬 프로그래밍 실습 환경

표 5-6 데이터베이스 연동 파이썬 프로그래밍 실습 환경

항목	프로그램
데이터베이스 프로그램	MySQL DBMS
파이썬	Python 3,x
데이터베이스와 파이썬을 연결하는 라이브러리	PyMySQL(pip install pymysql)

■ 다음의 booklist.py는 Book 테이블에 저장된 도서를 읽어와 출력하는 프로그램 파일명: booklist.py

```
1 import pymysql
3 #데이터베이스 접속 관련 변수 초기화
4 host = "localhost"
5 port = 3306
6 database = "madangdb"
7 username = "madang"
8 password = "madang"
10 #접속 상태 확인
11 conflag=True
12
13 try:
14 print ('데이터베이스 연결 준비..')
   conn = pymysql.connect(host=host, user=username, passwd=password, db=database,
    port=port, charset='utf8')
    print ('데이터베이스 연결 성공')
17 except Exception as e:
    print ('데이터베이스 연결 실패')
    conflag=False
19
20
```

```
21 #접속이 성공하면 실행
22 if conflag== True :
23
    cursor = conn.cursor()
                                      #커서 생성
24
    sqlstring = 'select * from book;' #SQL 문장 준비
25
26
27
    res = cursor.execute(sqlstring) #SQL 문장 실행
28
    data = cursor.fetchall()
                           #쿼리 데이터를 가져옴
29
30
31 #화면에 출력
32
    print ('{0}\t{1:<} \t{2:<} \t{3:>}'.format('BOOK NO', 'BOOK NAME',
    'PUBLISHER', 'PRICE'))
33 for rowdata in data:
34
       print ('{0}\t{1:<} \t{2:<} \t{3:>}'.format(rowdata[0],rowdata[1],
        rowdata[2],rowdata[3]))
35
    cursor.close()
                                      #커서를 닫음
36
37
    conn.close()
38
                                      #데이터베이스 연결을 닫음
```

앞에 제시한 소스코드에 대한 설명으로, 파이썬이 PyMySQL을 사용하여 데이터베이스에 접속한 후 데이터를 조회해서 화면에 출력하는 과정

표5-7 PyMySQL을 사용하여 데이터 가져오기

라인	주요 명령	설명
01	import pymysql	MySQL 데이터베이스에 접속할 수 있게 준비함
03~08	접속 정보 설정	서버의 IP, 데이터베이스 이름, 사용자, 비밀번호, 포트를 설정함
15	pymysql.connect()	DBMS의 접속 정보를 이용해 MySQL에 접속함
23	conn.cursor()	데이터베이스 질의 결과를 순회하고 조작하기 위한 커서를 생성함
25	SQL 문장 준비	Book 테이블을 SELECT하는 SQL 문장을 준비함
27	cursor.execute(sqlstring)	커서를 이용해 SQL 문장을 실행함
29	cursor,fetchall()	커서를 이용해 모든 데이터를 투플 형태로 가져옴 • fetchone(): 데이터를 한 행씩 투플로 가져옴 • fetchall(): 결과 집합의 모든 행을 가져옴
32~35	print	MySQL에서 가져온 데이터(투플)를 화면에 출력함
36	cursor.close()	커서 개체를 닫음
38	conn.close()	MySQL 데이터베이스와의 연결을 닫음

```
IDLE Shell 3.11.2
File Edit Shell Debug Options Window Help
    Python 3.11.2 (tags/v3.11.2:87Bead1, Feb 7 2023, 16:38:35) [MSC v.1934 64 bit (AMD64)] on win32
    Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
    ======= RESTART: C:\Users\user\Desktop\madang\ch05\booklist.pv =========
   데이터베이스 연결 준비..
데이터베이스 연결 성공
    BOOK NO BOOK NAME
                               PUBL I SHER
                                                 PRICE
             축구의 역사
축구 아는 여자
축구의 이해
                              굿스포츠
나무수 13000
                                                 7000
             축구의 이해
골프 바이블
피견 교본
                               대한미디어
                                                 22000
                               대한미디어
                                                 35000
            교기 교본
배구 단계별기술
야구의 추억
야구를 부탁해
올림픽 이야기
                                                 8000
                                                          6000
                              이상미디어
이상미디어
삼성당 75
                                                 20000
                                                 13000
    10
             Olympic Champions
                                       Pearson
                                                          13000
>>>
```

그림 5-12 booklist.py의 실행 결과

• 각 단계가 실행되는 개략적인 흐름도는 [그림 5-13]과 같음

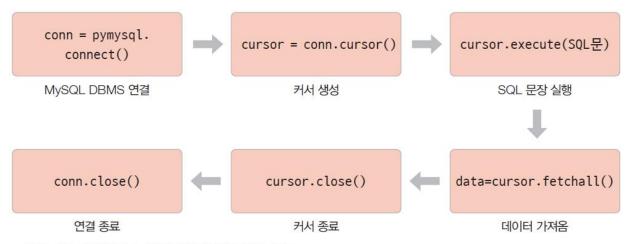


그림 5-13 파이썬 프로그램의 데이터베이스 연동 흐름

- 파이썬은 인터프리터 언어로 다양한 라이브러리를 지원함
- Python DB 모듈에는 여러 종류가 있는데 여기서는 PyMySQL이라는 모듈을 사용



그림 5-14 파이썬의 MySQL 접속

표 5-8 파이썬 MySQL DB api 접속 라이브러리 종류

PyMySQL	순수한 파이썬으로 구현된 MySQL 접속 라이브러리	
mysql-connector-python	오라클의 공식 지원 모듈로 MySQL 8.0 이상에서 사용 가능함	
Mysqlclient	PyMySQL 개발사에서 개발한 C로 구현한 라이브러리	

❖ 프로그램 실습 단계

표 5-9 파이썬 프로그램 실습 단계

단계	세부 단계	프로그램	참조
[1단계] DBMS 설치 및 환경설정	① MySQL 8.x 설치 ② MySQL 사용자(madang)와 데이터 베이스(madangdb) 생성	MySQL 8,x	부록 A.1~A.2 부록 B.3
[2단계] 데이터베이스 준비	① 마당서점 데이터베이스 준비(demo_ madang.sql)		부록 B.3
[3단계] 실행	① 파이썬 설치 ② PyMySQL 라이브러리 설치 ③ 파이썬 프로그램 준비(booklist.py) ④ 실행	PyMySQL	부록 C.1~C.2

- [1단계] DBMS 설치 및 환경설정
 - MySQL 8.x 설치
 - 2 SQL 접속을 위한 사용자 (madang) 설정

- [2단계] 데이터베이스 준비
 - 마당서점 데이터베이스 준비(demo _ madang.sql)
- [3단계] 실행(명령 프롬프트 이용)
 - 파이썬 설치
 - 2 PyMySQL 라이브러리 설치

pip install pymysql

```
Microsoft Windows [Version 10.0.22621.2134]

(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\laons>pip install pymysql
Collecting pymysql
Obtaining dependency information for pymysql from https://files.pythonhosted.org/packages
7a16364307260c75e6a1cb4422b0c62/PyMySQL-1.1.0-py3-none-any.whl.metadata
Downloading PyMySQL-1.1.0-py3-none-any.whl.metadata (4.4 kB)
Downloading PyMySQL-1.1.0-py3-none-any.whl (44 kB)
Installing collected packages: pymysql
Successfully installed pymysql-1.1.0

C:\Users\laons>
```

- ❸ 파이썬 프로그램 booklist.py 준비
- 4 실행

```
cd c:\madang

python booklist.py
```

```
C:\WINDOWS\system32\cr \times + \v
Microsoft Windows [Version 10.0.22621.2428]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.
C:\Users\user>cd c:\madang
c:\madang>python booklist.py
데이터베이스 연결 준비..
데이터베이스 면결 성공
BOOK NO BOOK NAME
                   PUBLISHER
                                PRICE
      축구의 역사
                   굿스포스
                                7000
      축구 아는 여자 나무수 13000
      축구의 이해
                   대한미디어
                                22000
      골프 바이블
                   대한미디어
                                35000
      피겨 교본
      배구 단계별기술
                                       6000
      야구의 추억
                   이상미디어
                                20000
      야구를 부탁해 이상미디어
                                13000
      올림픽 이야기
                  삼성당 7500
      Olympic Champions
                         Pearson
                                      13000
c:\madang>
```

Chapter 05 데이터베이스 프로그래밍

04 데이터베이스 연동 웹 프로그래밍

- 1. 소스코드 설명
- 2. 프로그램 실습



데이터베이스 연동 웹 프로그래밍 실습 환경

표 5-10 데이터베이스 연동 웹 프로그래밍 실습 환경

항목	프로그램
데이터베이스 프로그램	MySQL 8.x
파이썬	Python 3.x
웹 프레임워크	Flask

- 본 실습을 위해 Flask 프로젝트에 필요한 폴더를 c: \ madang 내에 다음과 같이 추가 생성함
- 각 파일은 지정된 위치에 메모장이나 IDLE을 통해 작성함

C:\madang\madangweb

C:\madang\madangweb\templates

 다음의 index.py는
Book 테이블에 저장
된 도서를 읽어와 웹
브라우저에 템플릿
인 booklist.html,
bookview.html을 통
해 출력하는 Flask 프 로그램

```
from flask import Flask, render_template, request
import pymysql
app = Flask( name )
db = pymysql.connect(host="localhost", user="madang", passwd="madang",
db="madangdb", charset="utf8")
cur = db.cursor()
@app.route('/')
def index():
    sqlstring = "SELECT * FROM Book"
    cur.execute(sqlstring)
    book_list = cur.fetchall()
    return render_template('booklist.html', book_list=book_list)
@app.route('/view')
def getTicket():
    id=request.args.get('id')
    sqlstring = "SELECT * FROM BOOK where bookid='"+id+"'"
    cur.execute(sqlstring)
    book = cur.fetchall()
    return render_template('bookview.html', book=book)
if name__ == '__main__':
    app.run('0.0.0.0')
```

```
파일명: booklist,html(madangweb\templates 폴더에 위치)
<html>
   <head>
      <title>마당서점 도서목록</title>
   </head>
                                   <body>
                                      <thead>
      <h2>마당서점 도서목록</h2>
                                        (tr>
                                           책이름
                                           출판사
                                           가격
                                        </thead>
                                      {% for i in book_list %}
                                        (tr>
                                           <a href='/view?id={{i[0]}}'> {{ i[1] }} </a> 
                                           {{ i[2] }}
                                           {{ i[3] }}
                                        {% endfor %}
                                      </body>
```

44

</html>

```
파일명: bookview.html(madangweb\templates 폴더에 위치)
<html>
  <head>
     <title>도서상세</title>
  </head>
  <body>
     <h2>마당서점 도서상세</h2>
     책번호{{book[0][0]}} 
       含판사<fd>{fbook[0][2]}}
       /tr>/td><{td>{{book[0][3]}}
     <a href="/">목록보기</a>
  </body>
</html>
```

■ booklist.html과 bookview.html은 파이썬 Flask 프로그램인 index.py를 통해 호출 되며, 이 프로그램들 간의 관계는 [그림 5-17]과 같음

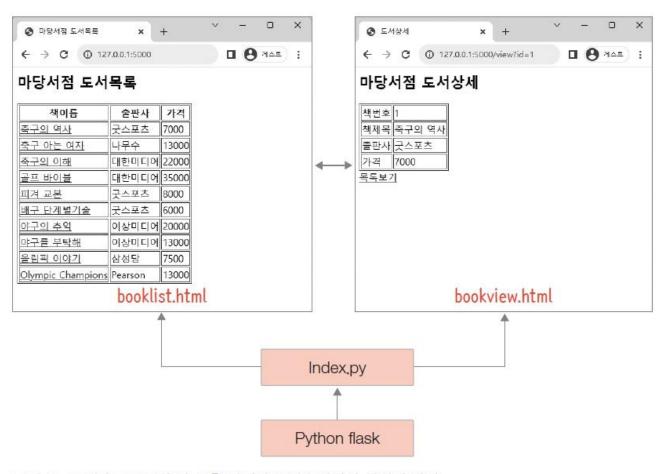


그림 5-17 각 프로그램 간 호출 관계와 브라우저에서 실행된 화면

■ 프로그램의 소스코드를 작성했다면 [표 5-11]과 같이 3단계로 실습할 수 있음

표 5-11 PHP 프로그램 실습 단계

단계	세부 단계	프로그램	참조
[1단계] DBMS 설치 및 환경설정	① MySQL 8.x 설치 ② SQL 접속을 위한 사용자(madang) 및 데이터베이스(madangdb) 생성	MySQL 8.x	부록 A.1~A.2 부록 B.3
[2단계] 데이터베이스 준비	① 마당서점 데이터베이스 준비(demo_ madang.sql)		부록 B.3
[3단계] 실행	① Flask 설치 ② 프로그램 준비(index.py, booklist,html, bookview.html) ③ 실행	index.py booklist,html bookview,html	부록 C.4

- [1단계] DBMS 설치 및 환경설정
 - MySQL 8.x 설치
 - ② SQL 접속을 위한 사용자 (madang) 설정

- [2단계] 데이터베이스 준비
 - 마당서점 데이터베이스 준비 (demo _ madang.sql)
- [3단계] 실행
 - Flask 설치

```
pip install flask
```

그림 5-18 Flask 설치

② 프로그램 준비(index.py, booklist.html, bookview.html)

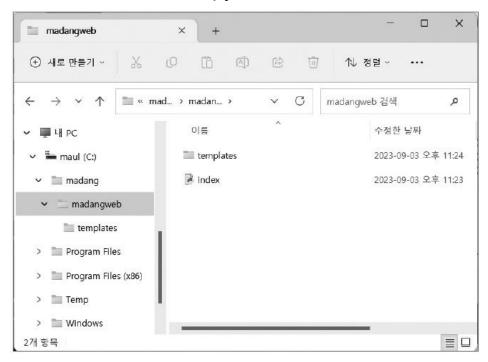
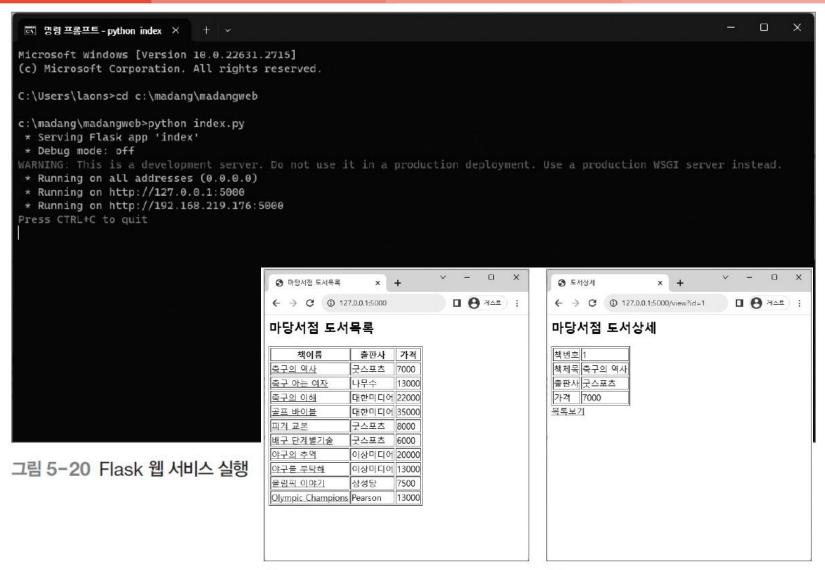


그림 5-19 index.py, booklist.html, bookview.html 파일 저장

❸ 실행

cd c:\madang\madangweb
C:\madang\madangweb>python index.py



(a) booklist 호출

(b) bookview 호출

그림 5-21 booklist와 bookview가 호출된 브라우저 화면

요약

- 1. 데이터베이스 프로그래밍
- 2. 삽입 프로그래밍
- 3. 저장 프로그램
- 4. 저장 프로시저
- 5. 커서
- 6. 트리거
- 7. 연동
- 8. PyMySQL