연속형 확률변수 연속형 확률분포

준비

In [1]:

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
%precision 3
%matplotlib inline
```

In [2] :

```
from scipy import integrate
import warnings
```

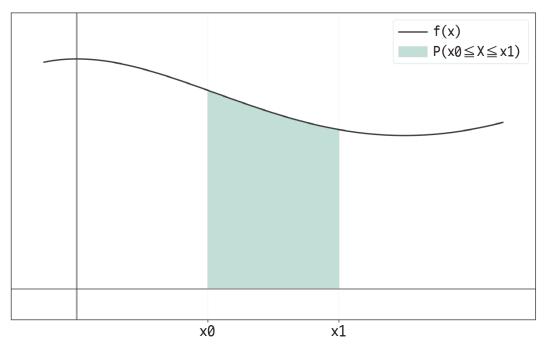
```
# 적분에 관한 warning을 출력하지 않도록 한다
warnings.filterwarnings('ignore',
category=integrate.IntegrationWarning)
```

- •연속형 확률변수
 - 확률변수가 취할 수 있는 값이 연속적인 확률변수
 - 특정 값을 취하는 확률은 정의되지 않음
 - 확률변수가 어느 구간에 들어가는 확률을 정의
 - [예] 룰렛
 - 취할 수 있는 값이 0부터 1사이의 실수
 - 큰 수일수록 나오기 쉬워지는 불공정한 구조
 - 0.5라는 값을 취할 확률은 0
 - 정확하게 0.5000000…을 취할 가능성은 없으므로 확률은 0

•확률밀도함수

- 확률변수가 취할 수 있는 값은 구간 [a, b]
- 확률은 확률밀도함수(PDF) 또는 밀도함수 f(x)에 의해 정의
- 어떤 특정 값을 취하는 확률로는 정의되지 않음
- $f(x) \neq P(X = x)$

$$P(x_0 \le X \le x_1) = \int_{x_0}^{x_1} f(x) dx$$



[그림 7-1] 밀도함수로 정의되는 확률

•확률밀도함수

$$f(x) = \begin{cases} 2x & (0 \le x \le 1) \\ 0 & (otherwise) \end{cases}$$

In [3]:

```
x_range = np.array([0, 1])
```

In [4]:

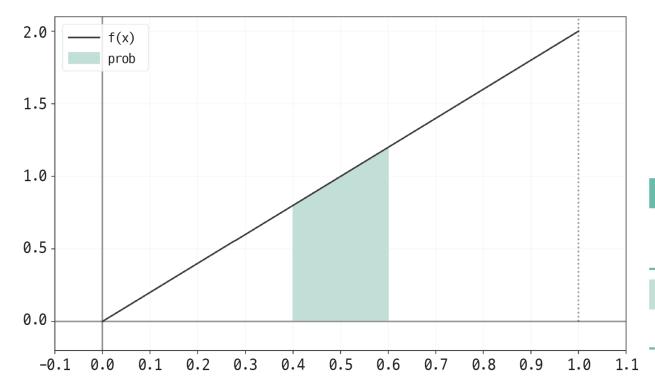
```
def f(x):
    if x_range[0] <= x <= x_range[1]:
        return 2 * x
    else:
        return 0</pre>
```

In [5]:

```
X = [x_range, f]
```

In [6] :

```
xs = np.linspace(x_range[0], x_range[1], 100)
fig = plt.figure(figsize=(10, 6))
ax = fig.add_subplot(111)
ax.plot(xs, [f(x) for x in xs], label= 'f(x)', color= 'gray')
ax.hlines(0, -0.2, 1.2, alpha=0.3)
ax.vlines(0, -0.2, 2.2, alpha=0.3)
ax.vlines(xs.max(), 0, 2.2, linestyles=':', color='gray')
# 0.4부터 0.6까지 x좌표를 준비
xs = np.linspace(0.4, 0.6, 100)
# xs의 범위로 f(x)와 x축으로 둘러싸인 영역에 색을 적용
ax.fill_between(xs, [f(x) for x in xs], label= 'prob')
ax.set_xticks(np.arange(-0.2, 1.3, 0.1))
ax.set_xlim(-0.1, 1.1)
ax.set_ylim(-0.2, 2.1)
ax.legend()
plt.show()
```



$$P(0.4 \le X \le 0.6) = \int_{0.4}^{0.6} 2x \, dx$$

$$\int_{0.4}^{0.6} 2x dx = 0.6^2 - 0.4^2 = 0.36 - 0.16 = 0.2$$

In [7]:

첫 번째 인수는 피적분함수, 두 번째 인수와 세 번째 인수는 적분 범위 integrate.quad(f, 0.4, 0.6)

Out [7]:

(0.200, 0.000)

[그림 7-2] 불공정한 룰렛에 대한 밀도함수와 확률

확률의 성질

연속형 확률변수에서는 확률의 성질로 다음 두 식을 만족해야 합니다.

$$f(x) \ge 0$$
$$\int_{-\infty}^{\infty} f(x)dx = 1$$

In [9]:

integrate.quad(f, -np.inf, np.inf)[0]

Out [9]:

1.000

In [8]:

from scipy.optimize import minimize_scalar

res = minimize_scalar(f) # 함수의 최솟값은 fun이라는 인스턴스 변수에 res.fun

Out [8]:

(

In [9]: integrate.quad(f, -np.inf, np.inf)

Out [9]: (1,000, 0,000)

```
In [9]: integrate.quad(f, -np.inf, np.inf)
Out[9]: (1.000, 0.000)
```

scipy.integrate.quad

scipy.integrate.quad(func, a, b, args=(), full_output=0, epsabs=1.49e-08, epsrel=1.49e-08, limit=50, points=None, weight=None, wvar=None, wopts=None, maxp1=50, limist=50) [source]

Compute a definite integral.

Integrate func from a to b (possibly infinite interval) using a technique from the Fortran library QUADPACK.

Examples

Calculate $\int_0^4 x^2 dx$ and compare with an analytic result

```
>>> from scipy import integrate
>>> x2 = lambda x: x**2
>>> integrate.quad(x2, 0, 4)
(21.3333333333333332, 2.3684757858670003e-13)
>>> print(4**3 / 3.) # analytical result
21.333333333333
```

Calculate $\int_0^\infty e^{-x} dx$

```
>>> invexp = lambda x: np.exp(-x)
>>> integrate.quad(invexp, 0, np.inf)
(1.0, 5.842605999138044e-11)
```

▶누적분포함수

$$F(x) = P(X \le x) = \int_{-\infty}^{x} f(x) dx$$

In [10]:

def F(x):

return integrate.quad(f, -np.inf, x)[0]

$$P(0.4 \le X \le 0.6) = F(0.6) - F(0.4)$$

In [11]:

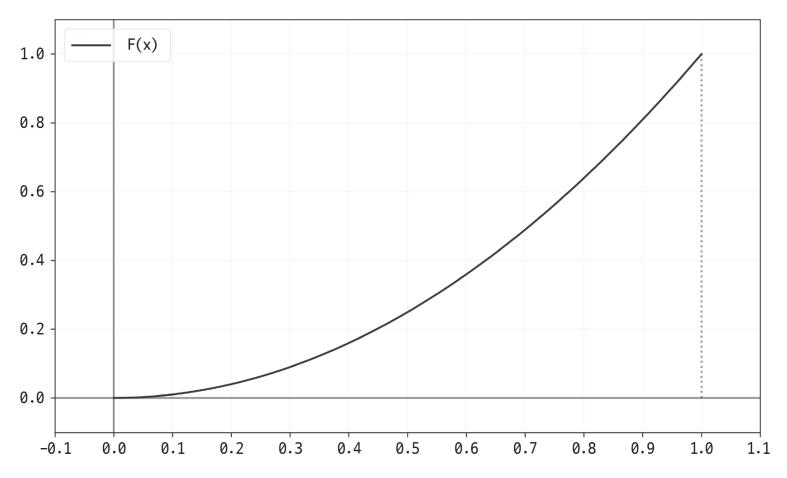
F(0.6) - F(0.4)

Out [11]

0.200

In [12]:

```
xs = np.linspace(x_range[0], x_range[1], 100)
fig = plt.figure(figsize=(10, 6))
ax = fig.add subplot(111)
ax.plot(xs, [F(x) for x in xs], label= 'F(x)', color= 'gray')
ax.hlines(0, -0.1, 1.1, alpha=0.3)
ax.vlines(0, -0.1, 1.1, alpha=0.3)
ax.vlines(xs.max(), 0, 1, linestyles= ':', color= 'gray')
ax.set_xticks(np.arange(-0.1, 1.2, 0.1))
ax.set_xlim(-0.1, 1.1)
ax.set_ylim(-0.1, 1.1)
ax.legend()
plt.show()
```



[그림 7-3] 분포함수

- •확률변수의 변환
 - *X*가 연속형 확률변수
 - Y = 2X + 30 Y도 연속형 확률변수
 - Y의 확률밀도함수 g(y)

$$g(\mathbf{y}) = \begin{cases} \frac{(y-3)}{2} & (3 \le \mathbf{y} \le 5) \\ 0 & (otherwise) \end{cases}$$

• 확률분포함수 G(y)

$$G(y) = P(Y \le y) = \int_{-\infty}^{y} g(y)dy$$

In [13]:

```
y_range = [3, 5]

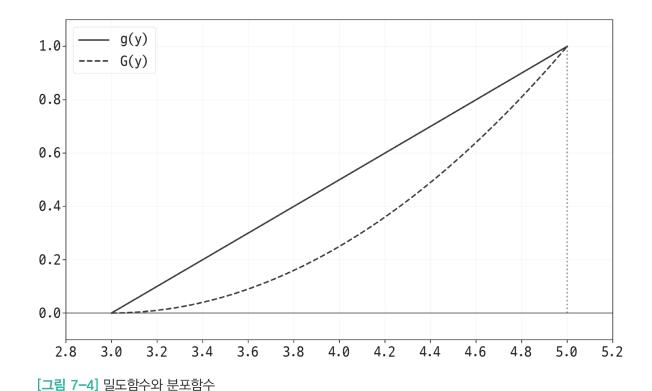
def g(y):
    if y_range[0] <= y <= y_range[1]:
        return (y - 3) / 2
    else:
        return 0

def G(y):
    return integrate.quad(g, -np.inf, y)[0]</pre>
```

•확률밀도함수와 확률분포함수

In [14]:

```
ys = np.linspace(y_range[0], y_range[1], 100)
fig = plt.figure(figsize=(10, 6))
ax = fig.add_subplot(111)
ax.plot(ys, [g(y) for y in ys],
       label= 'g(y)', color= 'gray')
ax.plot(ys, [G(y) for y in ys],
       label= 'G(y)', ls= '--', color= 'gray')
ax.hlines(0, 2.8, 5.2, alpha=0.3)
ax.vlines(ys.max(), 0, 1, linestyles=':', color='gray')
ax.set_xticks(np.arange(2.8, 5.2, 0.2))
ax.set_xlim(2.8, 5.2)
ax.set_ylim(-0.1, 1.1)
ax.legend()
plt.show()
```



■기댓값

$$\mu = E(X) = \int_{-\infty}^{\infty} x f(x) dx$$

■불공정한 룰렛의 기댓값

In [15]:

def integrand(x): return x * f(x)

integrate.quad(integrand, -np.inf, np.inf)[0]

•변환환 확률변수의 기댓값
$$E(Y) = E(2X+3) = \int_{-\infty}^{\infty} (2x+3)f(x)dx$$

연속형 확률변수의 기댓값

$$E(g(X)) = \int_{-\infty}^{\infty} g(x)f(x)dx$$

■*X* 의 기댓값

Y = 2X + 39 기댓값

In [17]:

E(X)

Out [17] :

0.667

In [18]:

E(X, g=1ambda x: 2*x+3)

Out [18] :

4.333

In [16]:

```
def E(X, g=lambda x: x):
    x_range, f = X
    def integrand(x):
        return g(x) * f(x)
    return integrate.quad(integrand, -np.inf, np.inf)[0]
```

- 연속형 확률변수도 기댓값의 선형성 성립
 - E(2X+3) = 2E(X)+3



2 * E(X) + 3

Out [19] :

- ■분산
- •불공정한 룰렛의 분산

```
\sigma^2 = V(X) = \int_{-\infty}^{\infty} (x - \mu)^2 f(x) dx
```

In [20]:

```
mean = E(X)
def integrand(x):
  return (x - mean) ** 2 * f(x)
```

integrate.quad(integrand, -np.inf, np.inf)[0]

Out [20]

0.056

•변환환 확률변수의 분산

$$V(Y) = V(2X+3) = \int_{-\infty}^{\infty} ((2x+3) - \mu)^2 f(x) dx$$

연속형 확률변수의 분산

$$V(g(X)) = \int_{-\infty}^{\infty} (g(x) - E(g(X)))^2 f(x) dx$$

■*X* 의 분산

In [22]:

V(X)

Out [22]

0.056

•
$$Y = 2X + 3$$
의 분산

In [23]:

V(X, lambda x: 2*x + 3)

Out [23] :

0.222

In [21]:

```
def V(X, g=lambda x: x):
    x_range, f = X
    mean = E(X, g)
    def integrand(x):
        return (g(x) - mean) ** 2 * f(x)
    return integrate.quad(integrand, -np.inf, np.inf)[0]
```

- $V(2X + 3) = 2^2V(X)$

In [24]:

2**2 * V(X)

Out [24] :

0.222

분산의 공식

a, b를 실수, X를 확률변수라고 하면

$$V(aX+b) = a^2 V(X)$$

가 성립합니다.

- ■결합확률밀도함수
 - \circ 2차원 연속형 확률변수 (X,Y)는 $\{(x,y)|a\leq x\leq b;c\leq y\leq d\}$ 와 f(x,y) 에 의해 정의 f(x,y) 는 결합확률밀도함수

$$P(x_0 \le X \le x_1, y_0 \le Y \le y_1) = \int_{x_0}^{x_1} \int_{y_0}^{y_1} f(x, y) dx dy$$

- 예: 불공정한 룰렛 *A, B*
 - A와 B를 더한 것이 X, A를 Y로 한 2차원 확률변수 (X, Y)

$$f(x,y) = \begin{cases} 4y(x-y) & (0 \le X \le 2, \ 0 \le Y \le 1) \\ 0 & (otherwise) \end{cases}$$

•확률의 성질

$$f(x,y) \ge 0$$
$$\int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f(x,y) = 1$$

$$f(x,y) = \begin{cases} 4y(x-y) & (0 \le y \le 1 & \exists 0 \le x-y \le 1) \\ 0 & (otherwise) \end{cases}$$

In [25]:

```
x_range = [0, 2]
y_range = [0, 1]
```

In [26] :

```
def f_xy(x, y):
    if 0 <= y <= 1 and 0 <= x - y <= 1:
        return 4 * y * (x - y)
    else:
        return 0</pre>
```

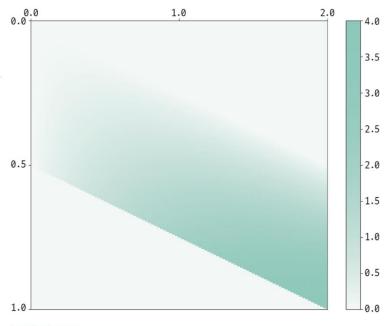
In [27]:

 $XY = [x_range, y_range, f_xy]$

■결합확률밀도함수

In [28]:

```
xs = np.linspace(x_range[0], x_range[1], 200)
ys = np.linspace(y_range[0], y_range[1], 200)
pd = np.array([[f xy(x, y) for y in ys] for x in xs])
fig = plt.figure(figsize=(10, 8))
ax = fig.add subplot(111)
c = ax.pcolor(pd)
ax.set_xticks(np.linspace(0, 200, 3), minor=False)
ax.set_yticks(np.linspace(0, 200, 3), minor=False)
ax.set_xticklabels(np.linspace(0, 2, 3))
ax.set_yticklabels(np.linspace(0, 1, 3))
ax.invert yaxis()
ax.xaxis.tick_top()
fig.colorbar(c, ax=ax)
plt.show()
```



[그림 7-5] 히트맵

In [29]:

```
# 첫 번째 인수는 피적분함수, 두 번째 인수는 x의 적분구간과 y의 적분구간 integrate.nquad(f_xy, [[-np.inf, np.inf], [-np.inf, np.inf]])[0]
```

Out [29]:

- •주변확률밀도함수
 - 확률변수 X만의 움직임

$$f_X(x) = \int_{-\infty}^{\infty} f(x, y) dy$$

In [32]:

```
xs = np.linspace(*x_range, 100)
ys = np.linspace(*y_range, 100)

fig = plt.figure(figsize=(12, 4))
ax1 = fig.add_subplot(121)
ax2 = fig.add_subplot(122)
ax1.plot(xs, [f_X(x) for x in xs], color='gray')
ax2.plot(ys, [f_Y(y) for y in ys], color='gray')
ax1.set_title('X_marginal density function')
ax2.set_title('Y_marginal density function')
```

In [30]:

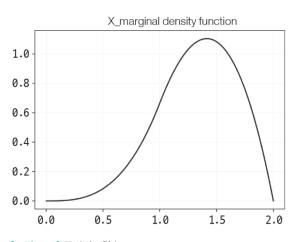
from functools import partial

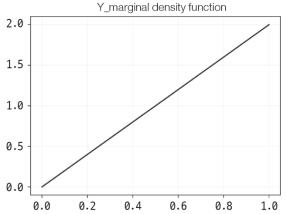
```
def f_X(x):
    return integrate.quad(partial(f_xy, x), -np.inf, np.inf)[0]
def f_Y(y):
    return integrate.quad(partial(f_xy, y=y), -np.inf, np.inf)[0]
```

In [31]:

```
X = [x_range, f_X]

Y = [y_range, f_Y]
```





[그림 7-6] 주변밀도함수

■기댓값

$$\mu_X = E(X) = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} x f(x, y) dx dy$$

In [33]:

Out [33]

1.333

$$E(g(X, Y)) = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} g(x, y) f(x, y) dx dy$$

In [34]:

■*X*와 *Y*의 기댓값

In [35]:

mean_X = E(XY, lambda x, y: x)
mean_X

Out [35] :

1.333

In [36]:

mean_Y = E(XY, lambda x, y: y)
mean_Y

Out [36]

0.667

기댓값의 선형성 E(2X + 3Y) = 2E(X) + 3E(Y)

In [37]:

a, b = 2, 3

In [38]:

E(XY, lambda x, y: a*x + b*y)

Out [38] :

4.667

In [39]:

a * mean_X + b * mean_Y

Out [39] :

■*X*와 *Y*의 기댓값

In [35]:

mean_X = E(XY, lambda x, y: x)
mean_X

Out [35] :

1.333

In [36]:

mean_Y = E(XY, lambda x, y: y)
mean_Y

Out [36]

0.667

기댓값의 선형성 E(2X + 3Y) = 2E(X) + 3E(Y)

In [37]:

a, b = 2, 3

In [38]:

E(XY, lambda x, y: a*x + b*y)

Out [38] :

4.667

In [39]:

a * mean_X + b * mean_Y

Out [39] :

■분산

$$\sigma_X^2 = V(X) = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} (x - \mu_X)^2 f(x, y) dx dy$$

In [40]:

Out [40]

0.111

g(X,Y)의 분산

$$V(g(X, Y)) = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} (g(x, y) - E(g(X, Y)))^{2} f(x, y) dx dy$$

In [41]:

•X와 Y의 분산

In [42]:

var_X = V(XY, lambda x, y: x)
var_X

Out [42]:

0.111

In [43]:

var_Y = V(XY, lambda x, y: y)
var_Y

Out [43]:

0.056

■공분산

∘ 두 확률변수 (X, Y) 사이의 상관

$$\sigma_{XY} = Cov(X, Y) = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} (x - \mu_X)(y - \mu_Y) f(x, y) dx dy$$

In [44]:

In [45]:

```
cov_xy = Cov(XY)
cov_xy
```

Out [45]

- 분산과 공분산

a, b를 실수, X, Y를 확률변수로 했을 때

$$V(aX + bY) = a^2 V(X) + b^2 V(Y) + 2ab Cov(X, Y)$$

가 성립합니다.

- 상관계수

$$\rho_{XY} = \rho(X, Y) = \frac{\sigma_{XY}}{\sigma_X \sigma_Y}$$

In [48]:

cov_xy / np.sqrt(var_X * var_Y)

Out [48] :

0.707

In [46]:

V(XY, lambda x, y: a*x + b*y)

Out [46]:

1.611

In [47]:

a**2 * var_X + b**2 * var_Y + 2*a*b * cov_xy

Out [47]: