

## Android study August syllabus

Period	Subject
<b>Aug 1<sup>st</sup></b>  <b>Layout</b> <b>Thread basic</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- FrameLayout, LinearLayout, RelativeLayout, GridLayout 등 기본적인 레이아웃</li> <li>- ConstraintLayout 의 필요성과 사용법</li> <li>- CoordinatorLayout 의 대략적인 쓰임새</li> <li>- Android 의 Work 의 분류와 처리법</li> <li>- Thread 의 정의와 필요성</li> </ul>
<b>Aug 2<sup>nd</sup></b>  <b>Thread usage</b> <b>Reactive</b> <b>Programming</b> <b>basic</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ConstraintLayout 복습</li> <li>- Android 에서의 기초적인 Thread 와 관련된 클래스들인 HandlerThread, Thread, Handler, Looper, AsyncTask</li> <li>- 반응형 프로그램의 개념과 필요성 + MVVM 에서의 필요성</li> <li>- Thread 를 이용한 반응형 프로그래밍의 구현</li> <li>- RxJava 의 필요성</li> </ul>
<b>Aug 3<sup>rd</sup></b>  <b>RxJava</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- RxJava 라이브러리의 유용성</li> <li>- RxJava 의 컴포넌트들 - Observable, Operators, Schedulers, etc..</li> <li>- RxJava Observable 생성</li> <li>- RxJava Observable 구독</li> <li>- RxJava 연산자 적용</li> <li>- RxJava Scheduler 를 이용한 쓰레드 변경</li> </ul>
<b>Aug 4<sup>th</sup></b>  <b>Kotlin</b> <b>Coroutine</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kotlin Coroutine (Kotlin version &gt; 1.3)</li> <li>- Coroutine vs Thread</li> <li>- Coroutine 함수 suspend &amp; resume</li> <li>- Structured concurrency</li> <li>- launch vs await</li> </ul>
<b>Aug 5<sup>th</sup></b>  <b>Party night</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- soju vs macju</li> </ul>