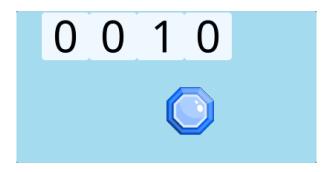
## ァィラタッチ Is lay Touchでゲームプログラミング

### カウンター



ゲームの得点などを数えるプログラムです。







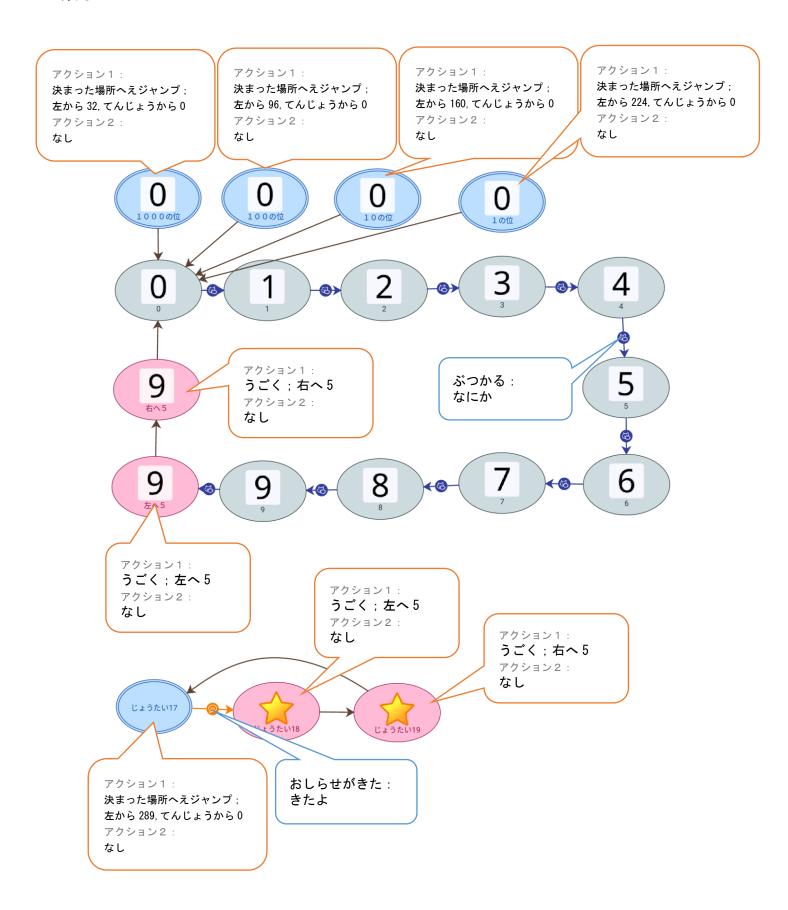




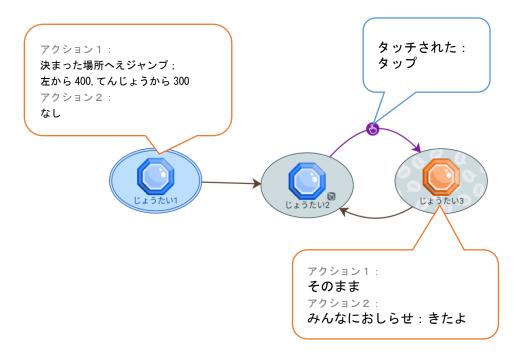


# ① キャラクタの状態遷移図を作る

## <sub>すうじ</sub>・数字

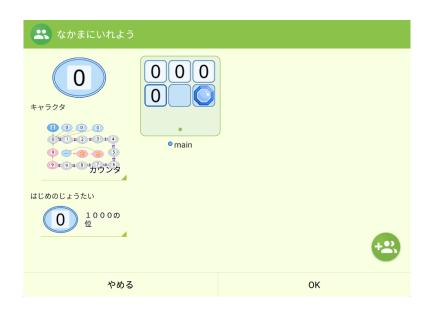


### ・ボタン



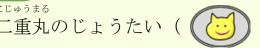
# ② キャラクタをグループに入れる

## ・mainグループ





### ヒント



を1つずつ main グループに入れよう。 4つの

### 改造してみよう

- カウンターの桁数を増やしてみよう
- 数字にタッチしたら桁上げするようにしてみよう
- <sup>なに</sup> 何かのゲームに組み込んでみよう

などなど

# いろんな改造をして皆に自慢しよう



