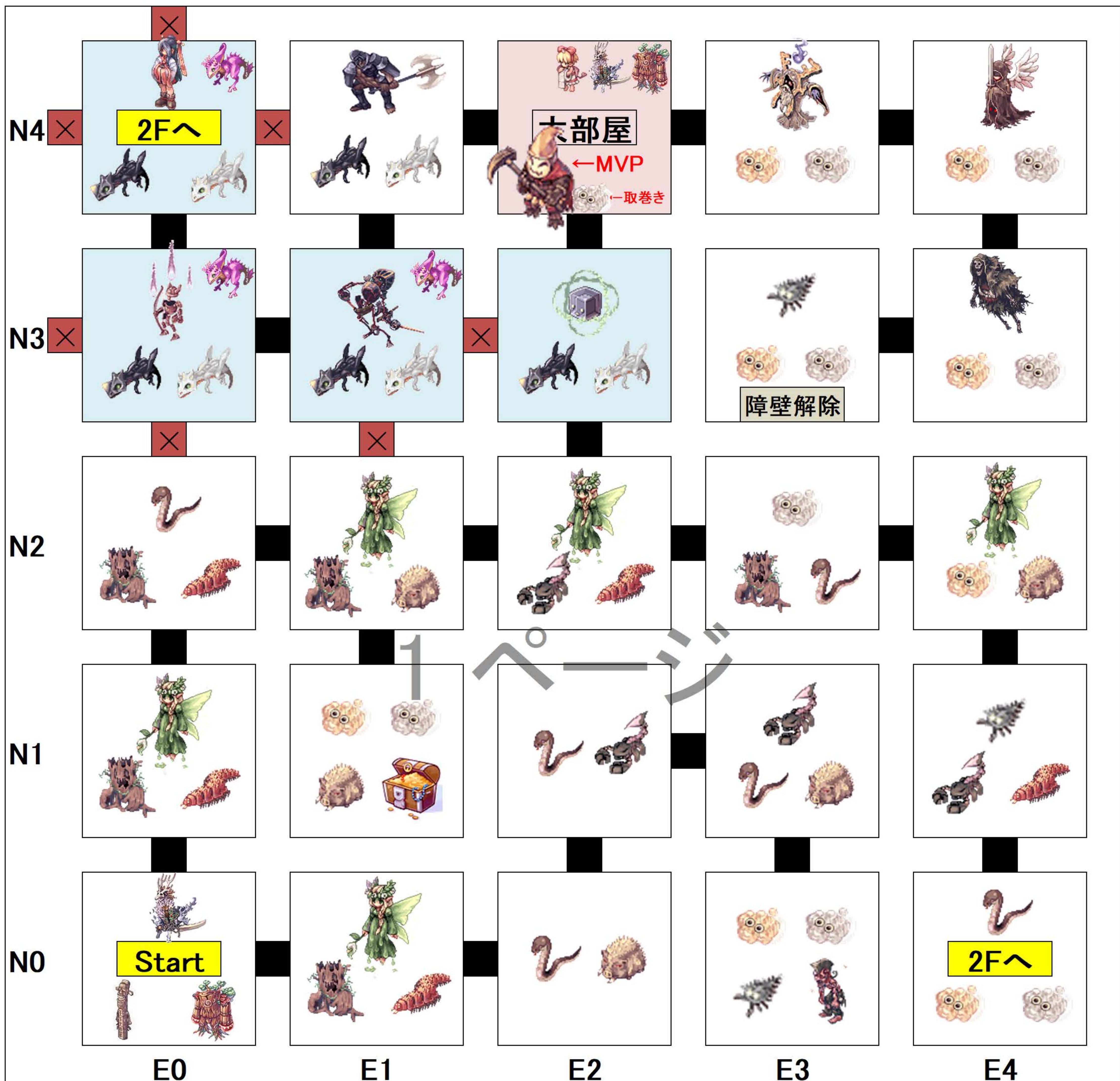


深淵の回廊-試練場1F ~光と闇の選択~



補足



←のマップは

- ①水色部屋は解除不能の暗闇になる
- ②×のWPに侵入すると大部屋に戻る
- ③↑②になるとパープルペロスが
- ④ペロスはWPを超えてくる！

MVPは…

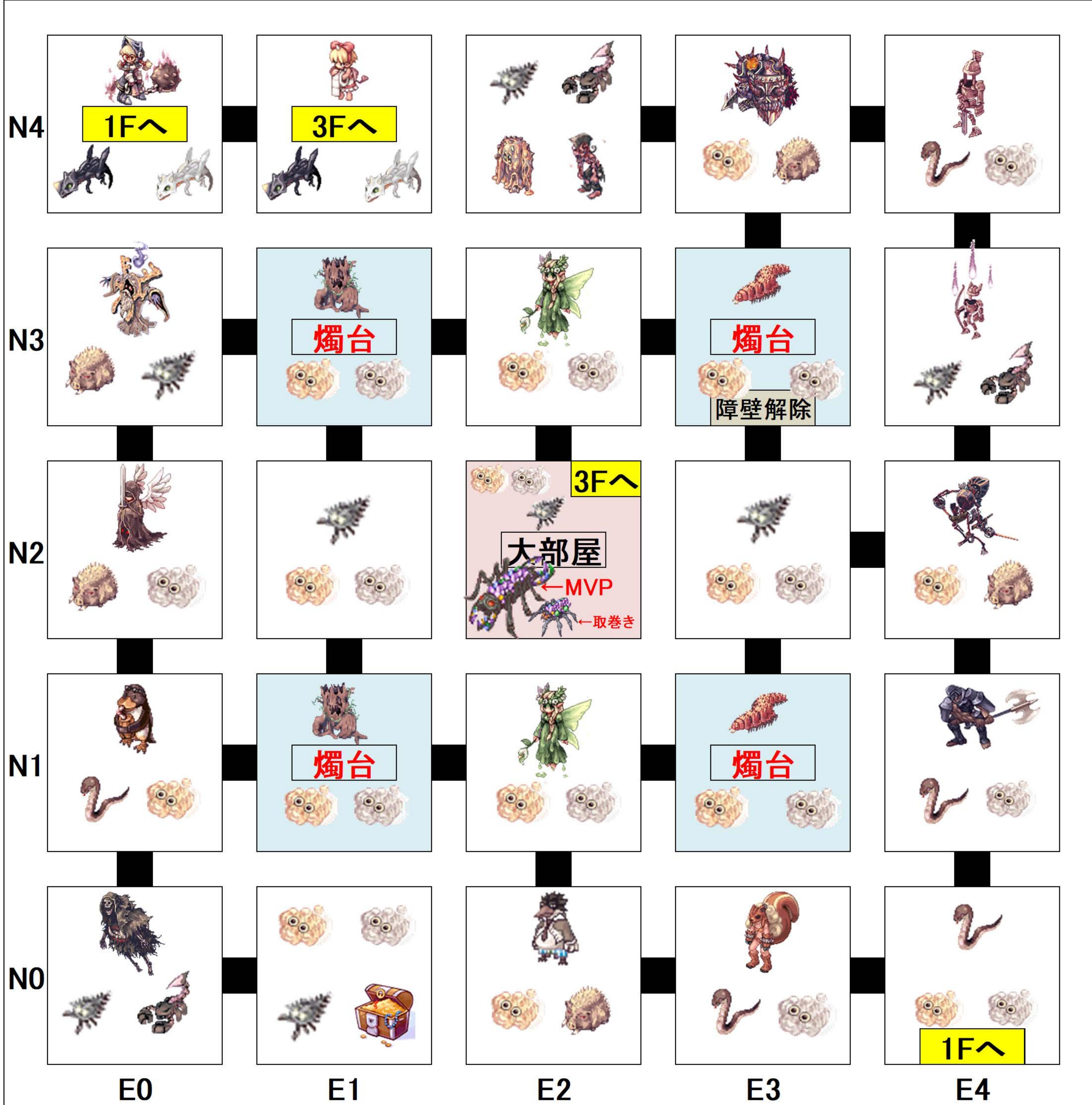
- ①ヘルジャッジが痛い
- ②献身がいればそこまででも無いはず

＼マックスペイン!!!!／

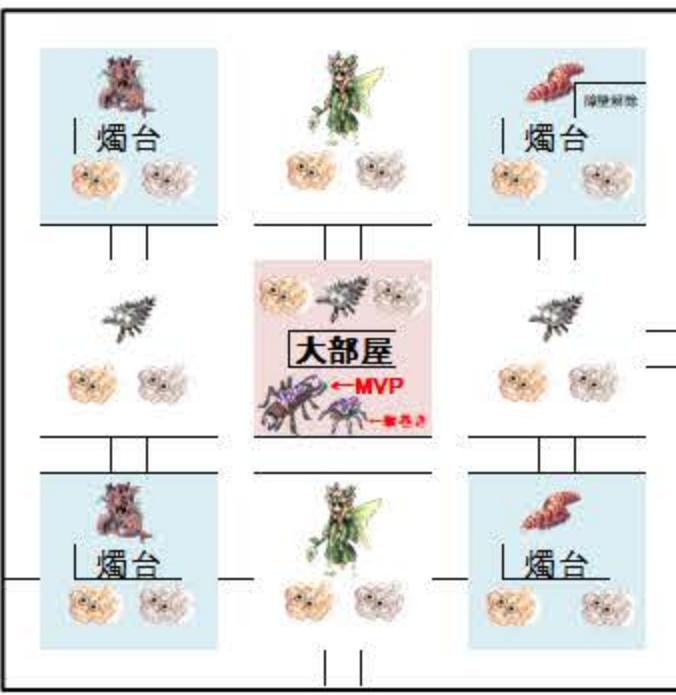


③オシドスの権能残りに注意

深淵の回廊-試練場2F ~食物連鎖~



補足



2Fのギミックは…

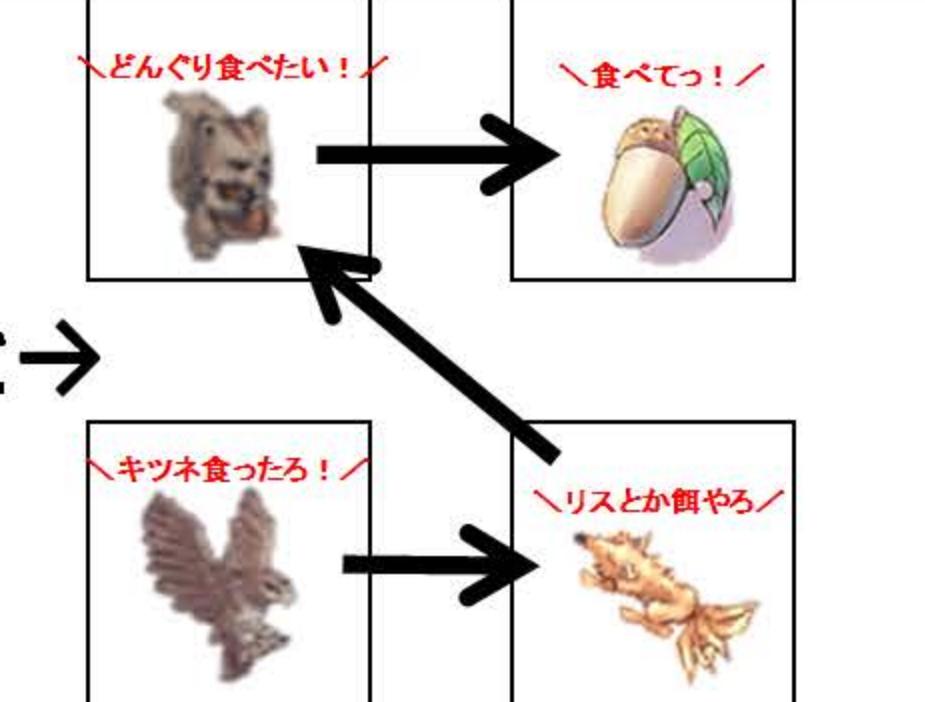
- ①水色の部屋には燭台がある。
- ②燭台は「ドングリ・リス・キツネ・タカ」の4種類ある
- ③「ドングリ・リス・キツネ・タカ」の位置は4部屋の中でランダム
- ④燭台の方向を「タカ→キツネ→リス→どんぐり」にすればOK

MVPは…

- ①取巻きがヤバい(やばい)
- ②取巻きの属性攻撃?がイカれている

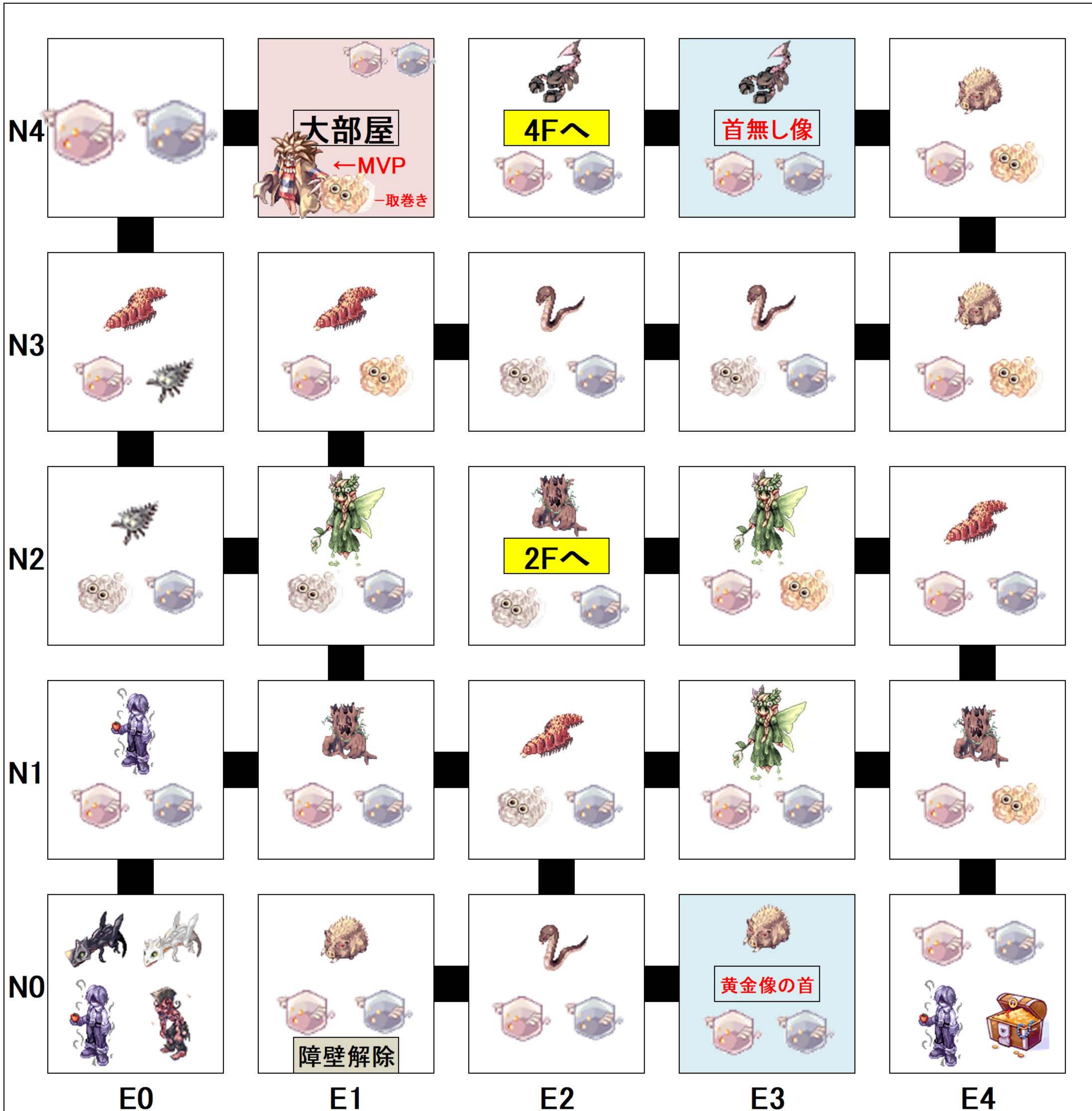
④補足: ジュエルスパイダーは汚染レイドと同じダメージスイッチ系Mob。多分取巻きも?

こうすること→



- ③取巻きを倒し続けて本体をついでに倒す。
- ④本体のブレスもちやっかいすごく痛い。

深淵の回廊-試練場3F ~黄金の盗掘者~



補足

3Fのギミックは…

- ①水色の部屋に「黄金像の首」と「首無し像」がある。
- ②「黄金像の首」を「首無し像」に持つていけばOK。
- ③「黄金像の首」を取るとパープルペロスが出現する。
- ④「首無し像」に「黄金像の首」をはめるとペロスは消える。

あちこちの部屋に
いっぱい沸く→



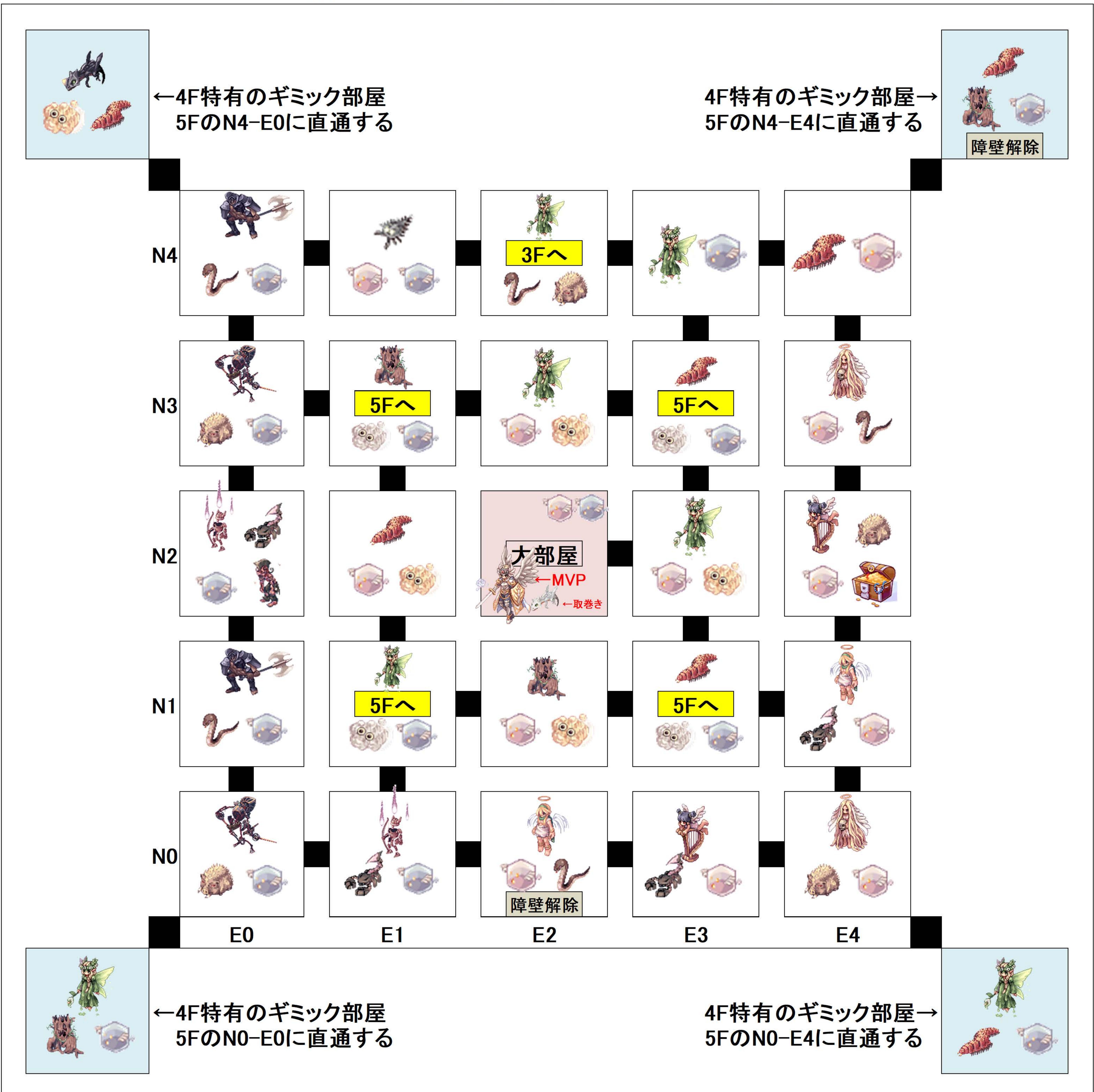
MVPは…

- ①インビジブル+逃走で非常に戦いづらい
- ②壁に追い込む形で抱えるのが多分ベスト

※補足:位置ずれDDとか出来ると超楽

- ③にゃんじょんぷサイトで炎と良いかも
- ④HJはニューマで防ぐ コメットも注意

深淵の回廊-試練場4F ~神殿上層~



補足



4Fのギミックは…

- ①四隅に斜めのWPがある
- ②入ると5Fへ飛ぶ
- ③5Fの四隅とリンクしている
- ④順当に進めるならやる必要は無い

部分的に間違いのある可能性はあります。スミマセン…

補足



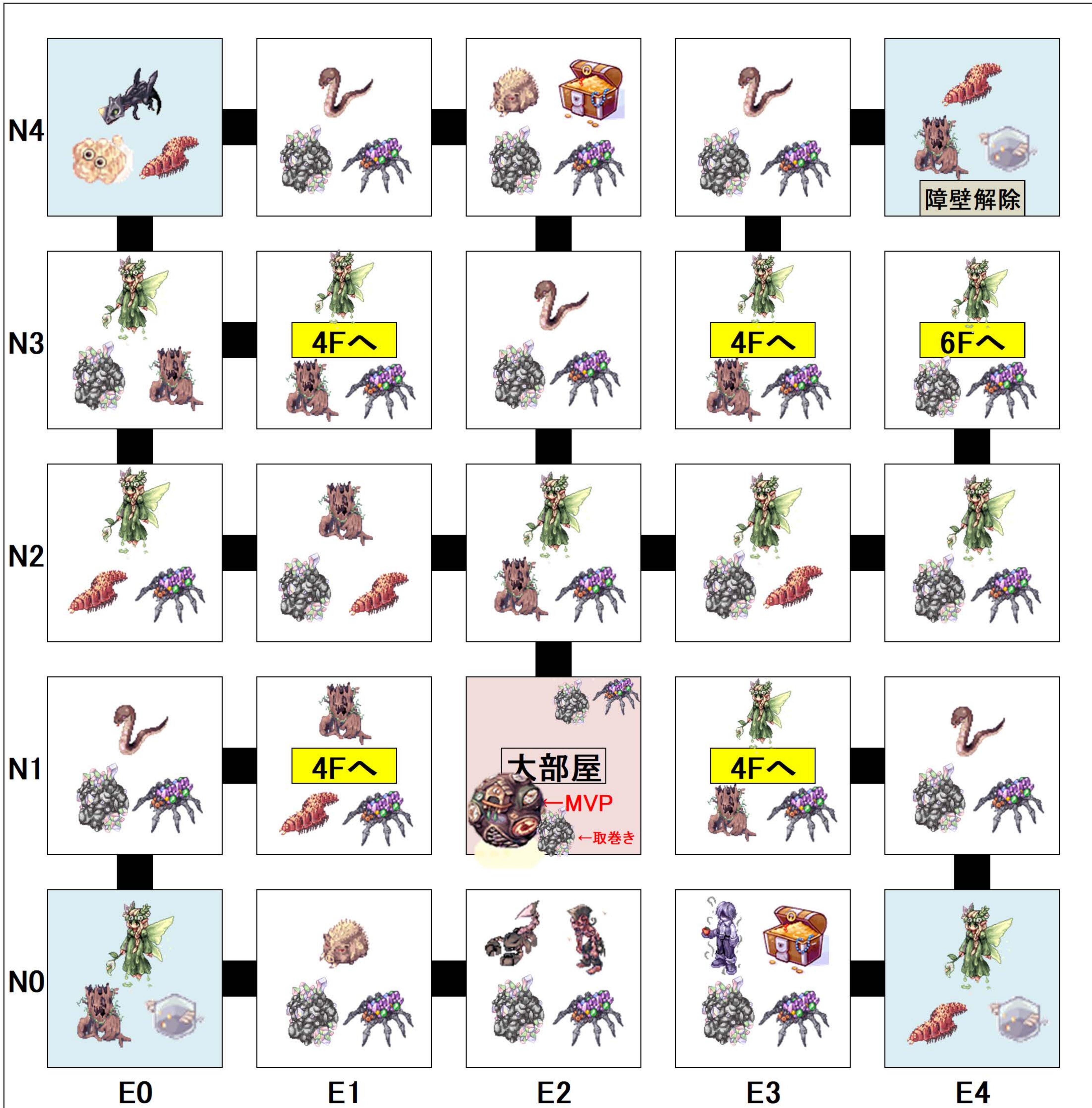
MVPは…

- ①ヘルインフェルノだけで倒すのがベスト。
 - ②範囲魔法が当たるとダメージヒール発動。
 - ③ストーンスキン持ち(多分Lv4)
 - ④聖鎧念100%で抱えればOK(多分)
- ※未確定: 10秒毎に1~2M回復?

↓何かございましたらこちらへ(twitter)↓

制作:さしみ @sasimi343299

深淵の回廊-試練場5F ~神殿下層~



補足



←のマップは

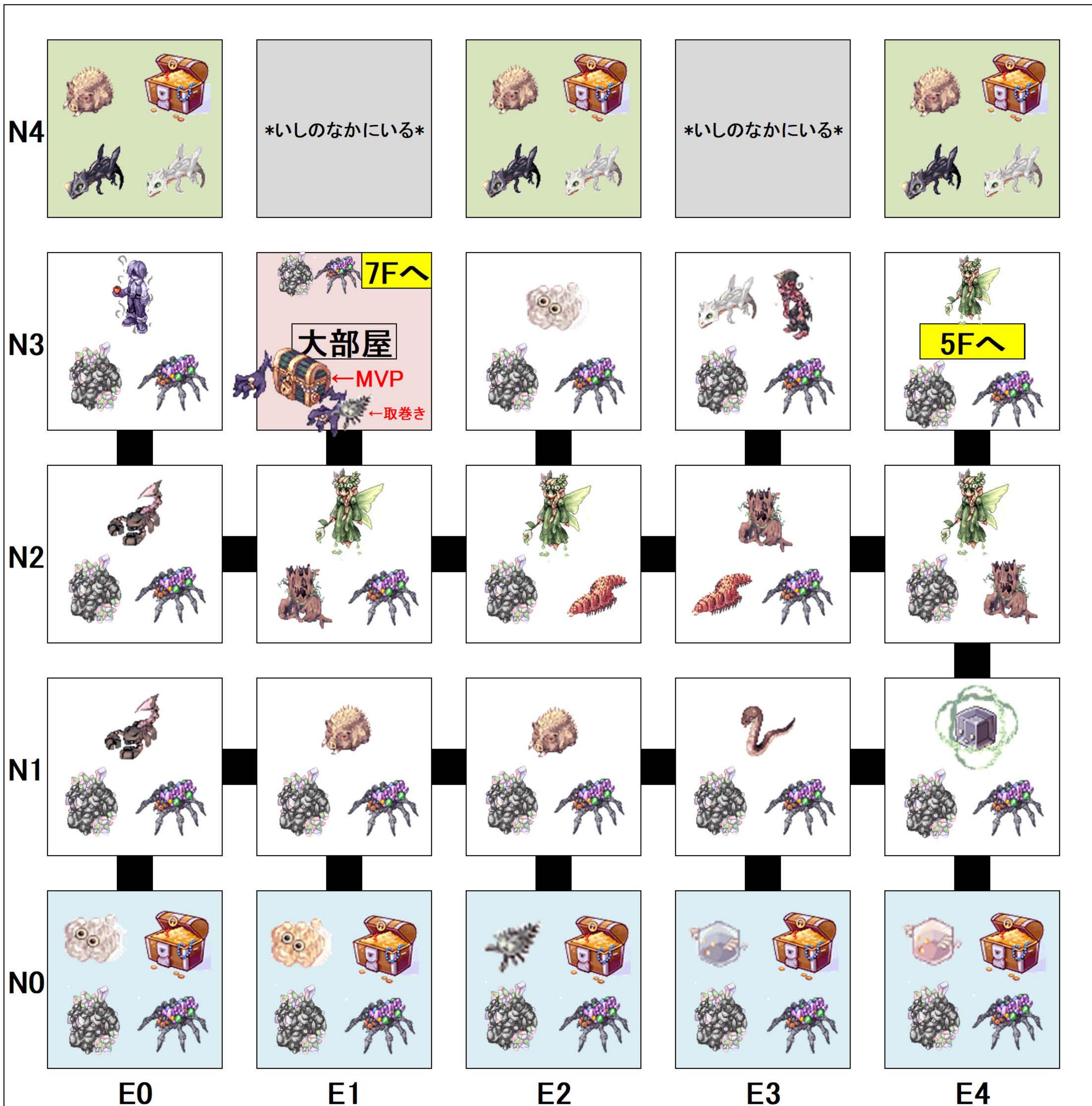
- ①4F角部屋の斜めWPからこられる
- ②4Fに戻ることは出来ない
- ③4F→5Fと進めるなら気にしなくていい



MVPは…

- ①コーマとDisと装備破壊が怖い
- ②メテオ・Lov・SGがある
- ③LP・マグロ・フルコートが欲しい
- ④③があれば超楽。癒やし枠。

深淵の回廊-試練場6F- ~宝物庫~



補足



←のマップは

- ①1～5Fの障壁解除で進入可能になる
- ②E0は1F → E4は4Fと対応している
- ③緑と灰の部屋は天使像の転換でのみ侵入可能
- ④灰色部屋は*いしのなかにいる*状態。

障壁は赤いモヤのエフェクト
※古城のギミックみたいな
右の画像は1Fの部屋

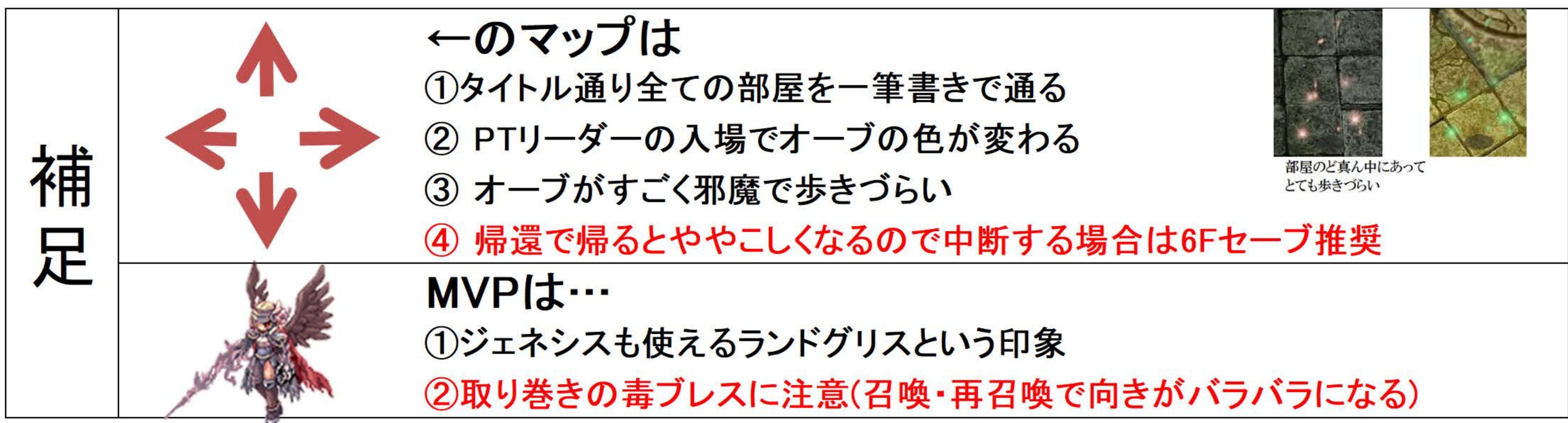
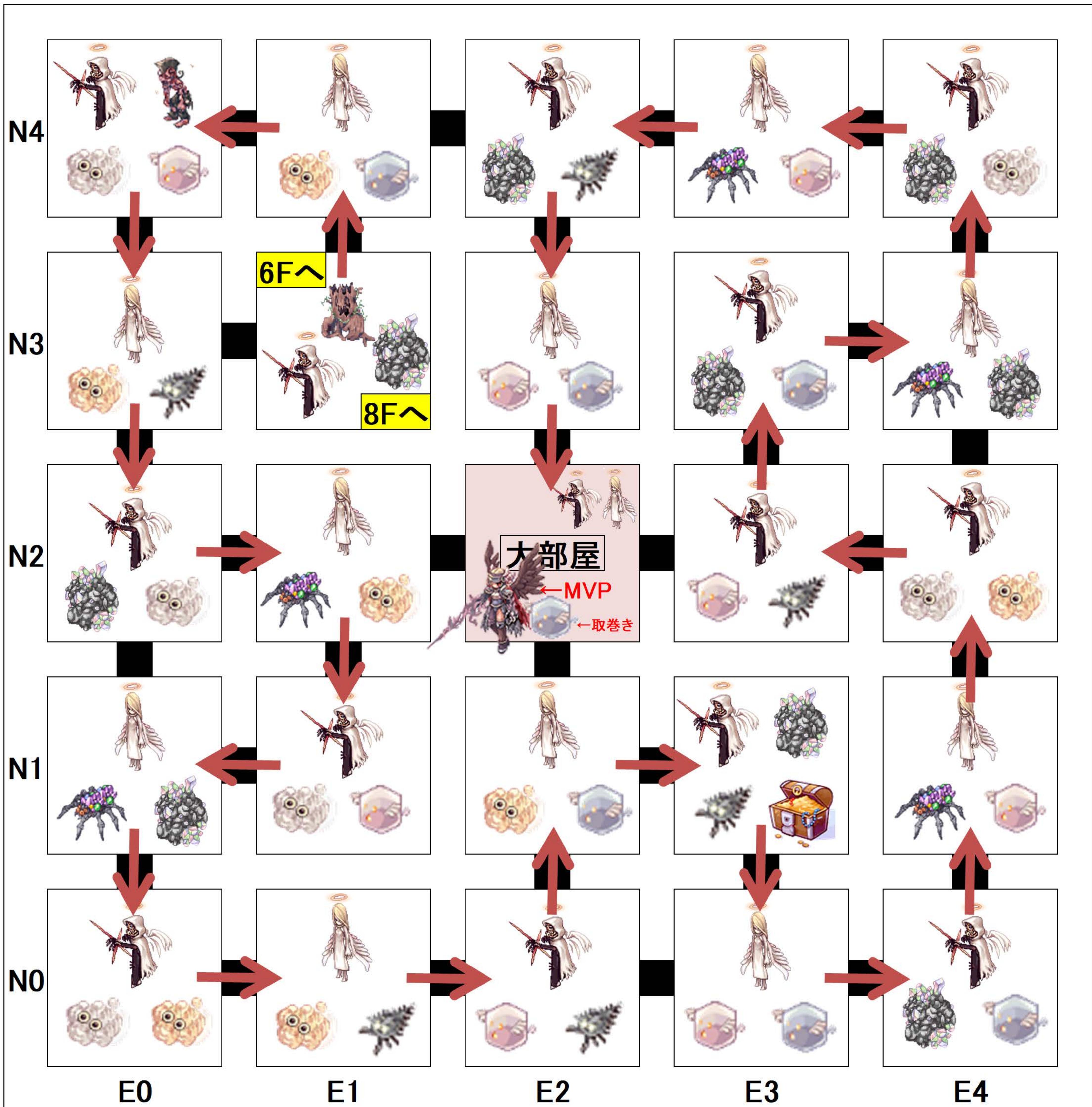


MVPは…

- ①ADSが超痛い
- ②マンドラ&呪縛陣大好き

- ③取巻きのポルセリオが痛い
- ④ゴス鎧&ポルセリオ対策かなー？

深淵の回廊-試練場7F ~一筆書き~



部分的に間違いのある可能性はあります。スマセン…

↓何かございましたらこちらへ(twitter)↓

制作:さしみ @sasimi343299

深淵の回廊-試練場8F ~世界一周~



補足

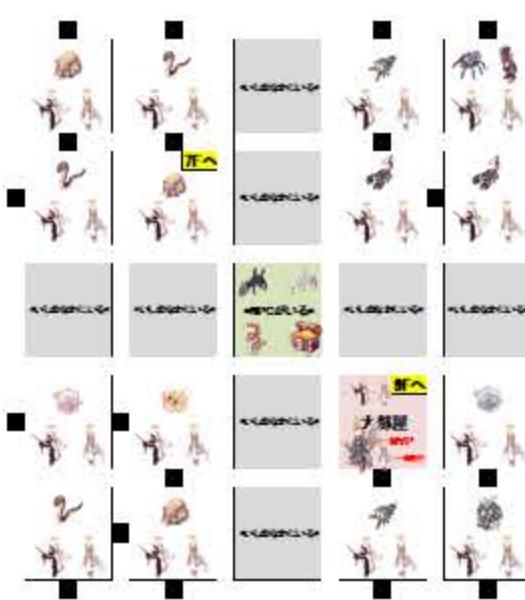
このマップは…

- ①他の階と違い、座標がズレている。
- ②そのため、転移を使う際は座標に注意。
- ③N2・E2のNPCは半龍メアのフラグになる。
- ④座標を直すと右図のような綺麗な形になる。



MVPは…

- ①ジェネシスがとても痛い
- ②取巻きのせいで安定までが面倒



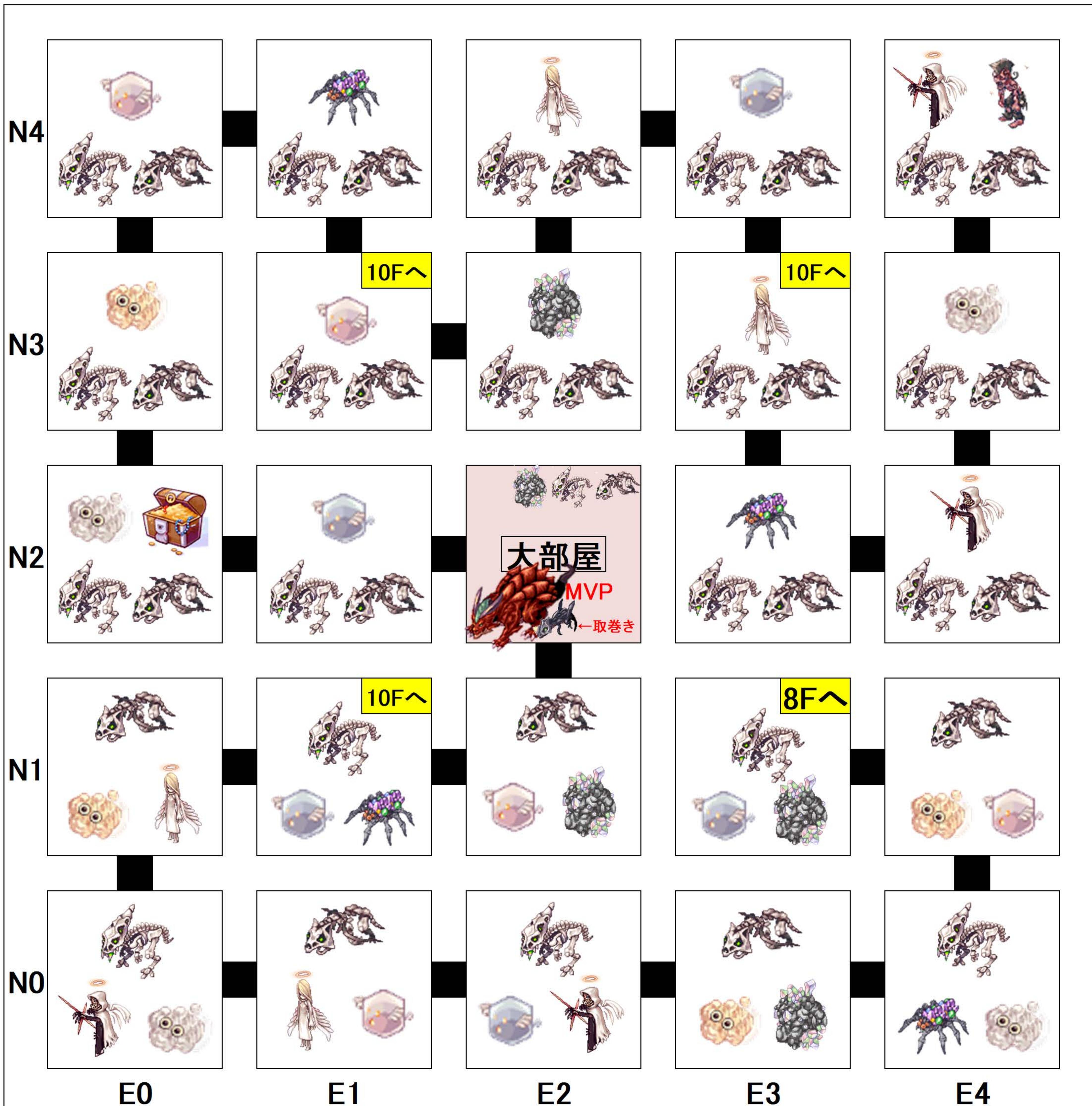
世界一周の由来…?

5×5mapを平面世界に見立てると
他の階層なら決して隣接しない
E0&E4・N0&N4が繋がっている為?
発想がおしゃれだと思いますっ!

③見た目がとてもかわいい

- ④かつてないほど足が速い(多分全1級)

深淵の回廊-試練場9F ~星幽地帯~



補足

このマップは…

- ①なんと物理無効の外道仕様！
- ②そのため、火力は魔法オンリーとなる。
- ③しかも骨龍2種がイミューンプロテクト「無」を使う。
- ④物理とサイキックだけを殺す機械かよお！！！！



MVPは…

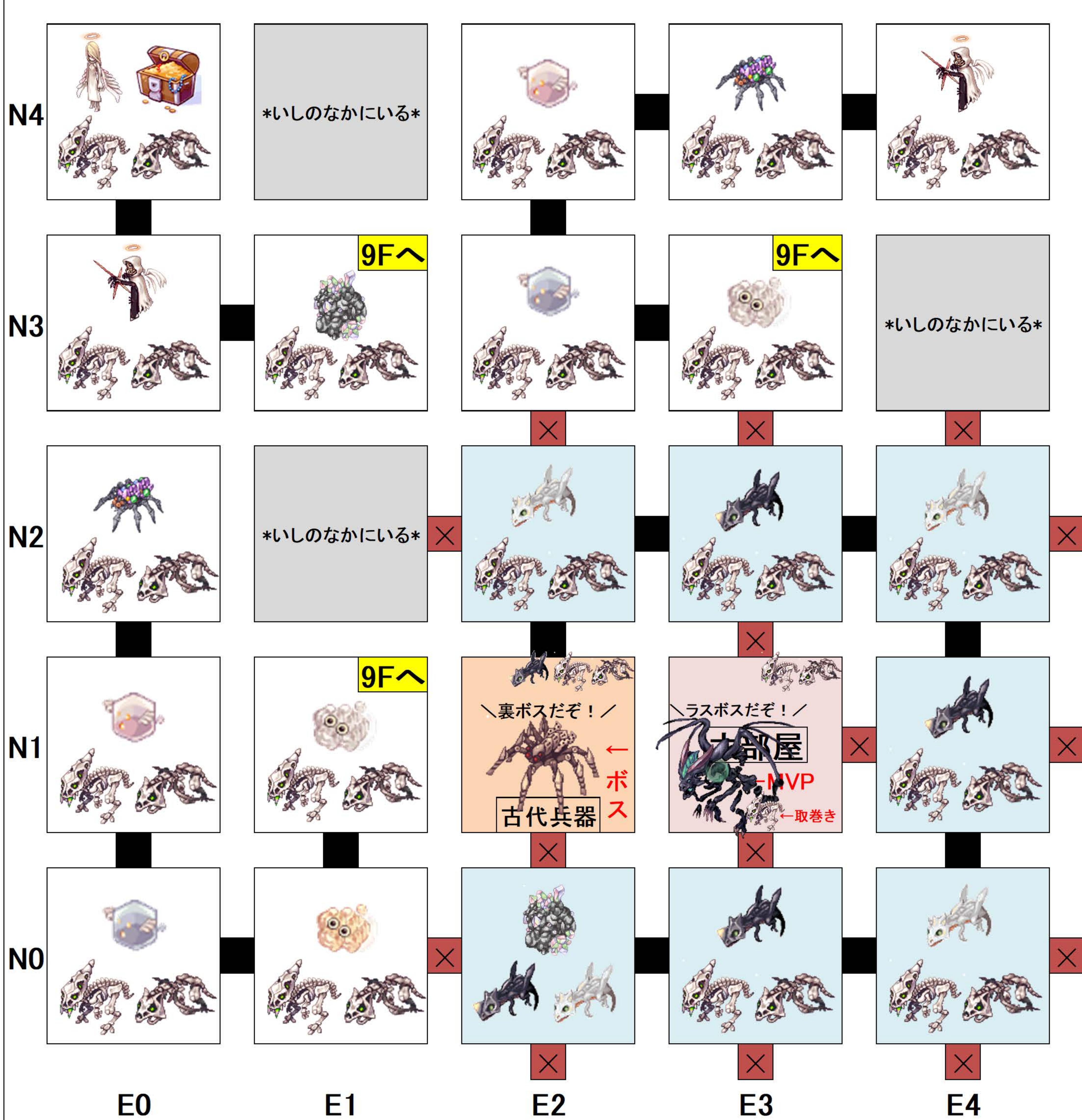
- ①獄炎呪使いたいマン
- ②獄炎呪を使うために火属性になる



星幽ってなんぞ…？

どうも靈的な物を表すらしい…
幽靈に物理は効かないからね。
お約束だからね。仕方ないね。
ゲンガー…はかいこうせん…うつ

- ③火属性になるせいで後半が楽
- ④もちろん物理は効かない



補足

このマップは…

- ①画面が暗黒状態になり視界が狭い(N1-E3除く)
- ②裏ボス？的なMOBが居る→N1-E2
- ③ボス・裏ボス共に転換
- ④水色部屋のXは罠WP。1Fと同じ。ペロスも出る。



MVPは…

- ①ボス部屋への進入は転移必須
- ②重力増加がヤバイ
- ③②は毎秒?HP90%減る状態異常。

裏ボス？のアルージェは…

- ①隣接しなければ怖くない
- ②だけど視界が非常に悪い
- ③こいつを倒すと宝箱報酬UP？
- ④ジェノサイドモード起動!!!!!!



- ④ALLステダウンとの組み合わせが凶悪
- ⑤ALLステダウンはリフレッシュで防げる
- ⑥故に必須では無いがRKは推奨される