

## PREGUNTAS UNIDAD II

1) ¿Cuáles son las 5 compuertas básicas que se utilizan en operaciones lógicas en Electrónica digital?

- A. BUFFER, NOT, AND, OR, XOR.
- B. BUFFER, NOT, AND, OR, XAR
- C. BUFFER, NOT, AND, OR, NAND
- D. BUFFER, NAND, XOR, OR, NOT

2) ¿Cuál es la expresión matemática del OR?

- A.  $A \cdot B$
- B.  $A + B$
- C.  $A \oplus B$
- D.  $A \neg B$

3) ¿Cuál es la expresión matemática del XOR?

- A.  $A \cdot B$
- B.  $A + B$
- C.  $A \oplus B$
- D.  $A \neg B$

4) ¿Qué es un "rax" en los registros de uso general?

- A. Es tipo de variable
- B. Es un tipo de acumulador usado en instrucciones aritméticas.
- C. Es un localizador
- D. Ninguna de las anteriores

5) ¿De qué se encarga el "rdx" en los registros de uso general?

- A. Almacena datos durante las operaciones de entrada / salida.
- B. Se usa para ciclos
- C. Para almacenar complementos
- D. Todas las anteriores

6) ¿Cuál es la parte crucial de los cálculos de la computadora Von Neumann?

- A. La traducción de datos
- B. La implementación de variables
- C. El intercambio de datos entre la CPU y la memoria.
- D. Ejecutar al instante los cálculos

7) Conceptos que definen a la memoria virtual.

- A. Registros, Motivación, Eficiencia
- B. Multitarea, Fácil uso, Utilidad
- C. Caching, Gestión de memoria, Espacio de direcciones.
- D. Cache, Espacio de memoria, Liberación de memoria

8) La pila se denomina como estructura.

- A. LIFO.
- B. FIFO
- C. FIFA
- D. FILO

9) ¿Qué es la instrucción CALL?

- A. Es una instrucción que llama a una función.
- B. Es una instrucción para multiplicación
- C. Se encarga de procesar un calculo
- D. Ninguna de las anteriores

10) ¿Qué instrucciones modifican el stack pointer register?

- A. JUMP, CALL, POP
- B. CALL, RET, PUSH, POP.
- C. OUT, INT, PUSH, RESET
- D. NAND, AND, OR, XOR