Kalman Filtering Attention for User Behavior Modeling in CTR Prediction

Introduction

- 目前可解决
 - 。 与当前query更相关的行为赋予更高的权重,与当前query无关的行为赋予较低的权重
- 目前仍不能解决的问题:
 - 传统attention隐含的基本假设:用户此刻的兴趣一定会被历史行为覆盖;然而在电商场景中,用户当前感兴趣的经常是与他们历史行为均无关的新商品;在这种情况下,无论权重如何分配,得到的加权和都无法刻画用户此刻的兴趣。
 - 传统attention将所有用户行为等价看待,由于电商场景下不同类型商品的用户行为存在频次不均的问题(食品、消耗品的购买行为频次高,奢侈品、电器的购买行为频次低),在加权求和的过程中,高频用户行为会获得更大的权重,导致用户兴趣偏好预估有偏
- 为了解决以上两个问题,提出了新的attention机制——Kalman Filtering Attention (**KFAtt**),将attention中的weighted pooling视作最大后验概率估计(Maximum a Posteriori, MAP)
 - 引入与当前query相关的先验分布,当前用户与query相关的历史行为稀疏时,KFAtt将自动考虑 全局所有用户在该query上的主流行为,使attention不再局限于单个用户的历史行为。
 - 。 引入频次控制机制,将相同query下的行为归并在一起,避免计算结果倾向于高频行为

Preliminaries

简单讲下attention和Kalman Filtering

Attention

常见的CTR模型结构可表示如下:

 $CTR = f(query, user\ behaviors, user\ profile, iterm\ profile, contexts)$

其中我们比较关心的是如何将user behaviors转化为合理的向量表示:

$$\hat{v}_q = User - Behavior(q, k_{1:T}, v_{1:T})$$

• \hat{v}_q : 用户在当前query下的兴趣向量

• T: 用户历史行为的数量

• $v_{1:T}$: 用户过去T次历史点击行为 • $k_{1:T}$: 发生历史行为的T个query

传统的attention机制可表示为

$$\hat{v}_q = \sum_{t=1}^T \alpha_t v_t$$

$$\alpha_t = \frac{exp(\mathbf{q}^{\mathsf{T}}k_t)}{\sum_{\tau=1}^{T} exp(\mathbf{q}^{\mathsf{T}}k_{\tau})}$$

Kalman Filtering

https://zhuanlan.zhihu.com/p/39912633

卡尔曼滤波:基于一系列观测量来计算系统在某时刻的真实状态的估计值;非常适合不断变化的系统,它的优点还有内存占用较小(只需保留前一个状态)、速度快,是实时问题和嵌入式系统的理想选择

论文里并没有用到卡尔曼滤波很复杂的细节,了解几个基本概念就可以

• 待估计状态: $x_k = (p, v)$



We'll say our robot has a state $\overrightarrow{x_k}$, which is just a position and a velocity:

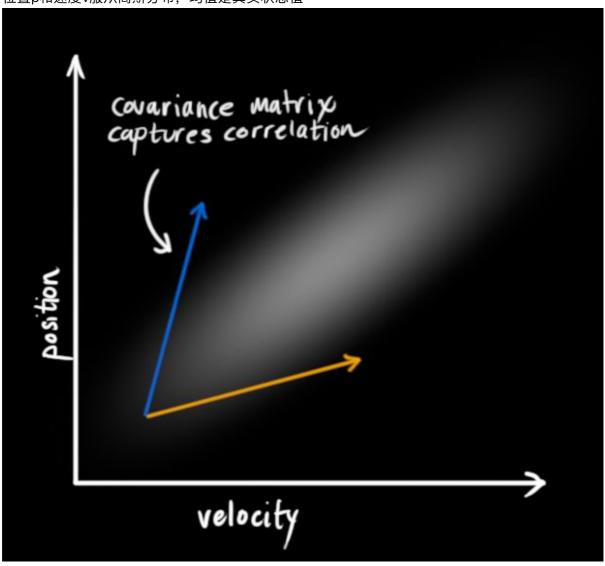
$$\overrightarrow{x_k} = (\overrightarrow{p}, \overrightarrow{v})$$

• 传感器: 机器人的GPS传感器、机器人内部的速度表盘

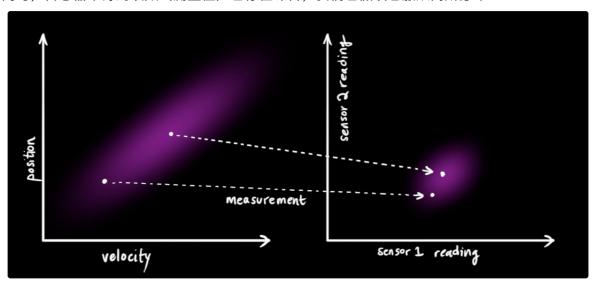
• 观测值: GPS的位置读数、机器人的速度读数

• 两个高斯分布

o 位置p和速度v服从高斯分布,均值是真实状态值



。 同时,传感器本身的读数(测量值)也存在噪音,我们也假设它服从高斯分布



Kalman Filtering Attention for User Behavior Modeling

Details

用户对当前query q 的兴趣偏好由 v_q 表示,假设该变量服从高斯先验分布:

$$v_q \sim N(\mu_q, \sigma_q^2 I)$$

 v_q 刻画不同用户在相同query下的兴趣偏好。理想情况下, μ_q 代表着所有用户兴趣偏好的平均值, σ_q 代表着各用户兴趣分布的差异

• 越具体的词,兴趣分布差异越小,例如,"new year gift"的 σ_q 很大,但"Nike runing shoes"的 σ_a 较小;

具体实现中, μ_q 、 σ_q 是将q经过2层MLP得到。

卡尔曼滤波按如下方式对 v_q 作出合理的估计:

- 1. 将用户历史点击行为 $v_{1:T}$ 视作用户兴趣 v_q 的T次独立的观测值
- 2. 对应的历史query $k_{1:T}$ 视作uncertainty不同的T个传感器

我们假设这些观测值 $v_{1:T}$ 也服从高斯分布:

$$v_t|v_a \sim N(v_a, \sigma_t^2 I), t \in 1, \dots, T$$

其中, σ_t 以来传感器 k_t 和待测量值的距离,即当前query和历史query的距离

于是可以获得 v_q 的最大后验概率估计,其中 ϕ 是高斯分布的概率密度函数:

$$\hat{\mathbf{v}}_{q} = \operatorname*{argmax}_{\mathbf{v}_{q}} p(\mathbf{v}_{q}) \prod_{t=1}^{T} p(\mathbf{v}_{t} | \mathbf{v}_{q}) = \operatorname*{argmax}_{\mathbf{v}_{q}} \varphi(\mathbf{v}_{q} | \boldsymbol{\mu}_{q}, \sigma_{q}^{2} I) \prod_{t=1}^{T} \varphi(\mathbf{v}_{t} | \mathbf{v}_{q}, \sigma_{t}^{2} I)$$
(5)

 \hat{v}_a 可以推导出解析解的形式,这其实就是一种attention的形式,我们称其为**KFAtt-base**

$$\hat{\mathbf{v}}_{q}(\mathbf{q}, \mathbf{k}_{1:T}, \mathbf{v}_{1:T}) = \frac{\frac{1}{\sigma_{q}^{2}} \boldsymbol{\mu}_{q} + \sum_{t=1}^{T} \frac{1}{\sigma_{t}^{2}} \mathbf{v}_{t}}{\frac{1}{\sigma_{q}^{2}} + \sum_{t=1}^{T} \frac{1}{\sigma_{t}^{2}}}$$
(6)

proof:

$$\begin{split} F_{base}(\mathbf{v}_q) &= \varphi(\mathbf{v}_q | \boldsymbol{\mu}_q, \sigma_q^2 I) \prod_{t=1}^T \varphi(\mathbf{v}_t | \mathbf{v}_q, \sigma_t^2 I) \\ &= \frac{1}{\Sigma} \exp \left(-\frac{1}{2\sigma_q^2} (\mathbf{v}_q - \boldsymbol{\mu}_q)^\top (\mathbf{v}_q - \boldsymbol{\mu}_q) + \sum_{t=1}^T -\frac{1}{2\sigma_t^2} (\mathbf{v}_t - \mathbf{v}_q)^\top (\mathbf{v}_t - \mathbf{v}_q) \right) \end{split}$$

where Σ is a normalized term not related to \mathbf{v}_q . $F_{base}(\mathbf{v}_q)$ is maximized when $\frac{\partial F_{base}(\mathbf{v}_q)}{\partial \mathbf{v}_q} = 0$:

$$-\frac{\hat{\mathbf{v}}_q - \boldsymbol{\mu}_q}{\sigma_q^2} + \sum_{t=1}^T \frac{\mathbf{v}_t - \hat{\mathbf{v}}_q}{\sigma_t^2} = 0$$

Hence

$$\hat{\mathbf{v}}_{q} = \frac{\frac{1}{\sigma_{q}^{2}} \boldsymbol{\mu}_{q} + \sum_{t=1}^{T} \frac{1}{\sigma_{t}^{2}} \mathbf{v}_{t}}{\frac{1}{\sigma_{q}^{2}} + \sum_{t=1}^{T} \frac{1}{\sigma_{t}^{2}}}$$

Remarks

- 通过引入兴趣先验, μ_q 可以帮助模型从其他用户的兴趣表达中学到当前用户额先验。 σ_q 可以帮助 KFAtt-base在兴趣先验和用户行为后验间折中
- 出现与历史行为均不相关的新query时,各行为对应的 σ_t 都很大,此时占主导作用的是先验,先验包含了其他用户在该query下的平均行为。
- 当满足 $\sigma_1 = \infty$ 且 1/ $sigma_t^2 = exp(\mathbf{q}^\mathsf{T} k_t)$ 时,KFAtt-base退化成普通attention
- 对于DIN等现有模型,将公式中的 $1/\sigma_t^2$ 赋值为原模型中attention weight,然后再多学两个q相关的先验参数,即可切换成KFAtt-base

Kalman Filtering Attention with Frequency Capping

Details

上一节提出的KFAtt-base将历史query $\mathbf{k}_{1:T}$ 视为相互独立的传感器,然而这里存在很多重复的query。为了避免计算结果对高频行为的倾向,KFAtt-freq仅将去重后的query看做传感器,同一query下的不同行为看做同一传感器的多次重复测量。

现在传感器的个数变为M($M \le T$),传感器 $\mbox{\colored}$ \mathbf{k}{1:M}对应去重后的 $\mbox{\colored}$ query,其中 $\mbox{\colored}$ \mathbf{k}m $\mbox{\colored}$ m $\mbox{\colored}$ m

测量值 $\mathbf{v}_{m,t}$ 的误差由两部分组成:

1. 系统误差 σ_m :传感器 \mathbf{k}_m 本身和目标 \mathbf{q} 的差距越大,系统误差越大。我们用高斯分布刻画系统误差,设 \mathbf{v}_m 是排除噪声后,传感器 \mathbf{k}_m 的理想测量值

$$\mathbf{v}_m | \mathbf{v}_q \sim \mathbf{N}(\mathbf{v}_q, \sigma_m^2 I), m \in 1, \cdots, M$$

2. 测量误差 σ'_m : 传感器精度带来的误差,可通过多次重复测量降低。实际观察到的测量值\$\mathbf{v} $\{m,t\}$ 可表示如下 $\{m,t\}$ \mathbf{v}{m,t}\mathbf{v}{m,t}\mathbf{v}_m\sim N(\mathbf{v}_m, \sigma_m^{'2}), t \in {1,\cdots,n_m}\$ 其中, σ'_m 由 \mathbf{k}_m 经过两层MLP得到。

与KFAtt-base类似,可以获得 \mathbf{v}_q 的最大后验概率估计和对应解析解

$$\hat{\mathbf{v}}_{q} = \underset{\mathbf{v}_{q}}{\operatorname{argmax}} p(\mathbf{v}_{q}) \prod_{m=1}^{M} \left[p(\mathbf{v}_{m} | \mathbf{v}_{q}) \prod_{t=1}^{n_{m}} p(\mathbf{v}_{m,t} | \mathbf{v}_{m}) \right] \\
= \underset{\mathbf{v}_{q}}{\operatorname{argmax}} \varphi(\mathbf{v}_{q} | \boldsymbol{\mu}_{q}, \sigma_{q}^{2} I) \prod_{m=1}^{M} \left[\varphi(\mathbf{v}_{m} | \mathbf{v}_{q}, \sigma_{m}^{2} I) \prod_{t=1}^{n_{m}} \varphi(\mathbf{v}_{m,t} | \mathbf{v}_{m}, \sigma_{m}^{\prime 2} I) \right]$$
(9)

$$\hat{\mathbf{v}}_{q}(\mathbf{q}, (\mathbf{k}_{m}, \mathbf{v}_{m,1:n_{m}})_{m=1:M}) = \frac{\frac{1}{\sigma_{q}^{2}} \boldsymbol{\mu}_{q} + \sum_{m=1}^{M} \frac{1}{\sigma_{m}^{2} + \sigma_{m}^{\prime 2}/n_{m}} \overline{\mathbf{v}}_{m}}{\frac{1}{\sigma_{q}^{2}} + \sum_{m=1}^{M} \frac{1}{\sigma_{m}^{2} + \sigma_{m}^{\prime 2}/n_{m}}}$$
(10)

其中 $m=\frac{1}{n_m} \sum_{s=1}^{n_m} \sum_{s=1}^{n_m} \frac{1}{n_m} t=1 v_{m,t}$ 是传感器\mathbf{k}_m\$在所有测量值上的平均值

Remarks

用户行为的权重依旧和query间的距离 σ_m 相关,但不随着query出现的频次线性增长;当 n_m 趋于正无穷时,测量趋近于0,但由于系统误差的存在,高频行为的权重得到了限制

Kalman Filtering Attention in Real Online System: KFAtt-trans

- 基于transformer的encoder: 用于刻画捕捉行为序列间的correlations,将行为序列切分成若干 session,每个session内部计算self-attention,并得到代表session兴趣的向量 H_s
- 基于KFAtt的decoder: 预测query-specific的用户兴趣向量,attention对应的V是encoder的输出 H_s

Experiment Results

- 数据集信息: Amazon Dataset
 - o 1,689,188 instances
 - o 192,403 users
 - o 63,001 goods from 801 categories
- 任务
 - 。 给定用户给商品写过的历史评论列表,预测用户是否会给target item写下评论
 - behavior v: the reviewed itemq: the category of target itemk: the category of reviewed item
- KFAtt-trans与其他SOTA模型的效果对比

Table 1: Comparison with state-of-the-arts (AUC). Mean over 5 runs with random initialization and instance permutations. Std $\approx 0.1\%$, extremely statistically *significant* under unpaired t-test.

| Amazon | Pooling | Vanilla | DIN | DIEN | Transformer | KFAtt-trans-b | KFAtt-trans-f |
|--------|---------|---------|--------|--------|-------------|---------------|---------------|
| All | 0.7727 | 0.8034 | 0.8317 | 0.8684 | 0.8720 | 0.8766 | 0.8789 |
| New | 0.7555 | 0.7677 | 0.8038 | 0.8465 | 0.8488 | 0.8552 | 0.8578 |
| Infreq | 0.7397 | 0.7596 | 0.7975 | 0.8381 | 0.8414 | 0.8465 | 0.8496 |

• 直接将其他对比模型的attention机制修改为KFAtt-base/KFAtt-freq

Table 2: Adaptation to various attentions mechanisms (AUC).

| Data | Vanilla Att | | | DIN | | | Transformer | | |
|--------|-------------|---------|---------|--------|---------|---------|-------------|---------|---------|
| | Origin | KFAtt-b | KFAtt-f | Origin | KFAtt-b | KFAtt-f | Origin | KFAtt-b | KFAtt-f |
| All | 0.8034 | 0.8457 | 0.8481 | 0.8317 | 0.8479 | 0.8524 | 0.8720 | 0.8766 | 0.8789 |
| New | 0.7677 | 0.8174 | 0.8231 | 0.8038 | 0.8218 | 0.8214 | 0.8488 | 0.8552 | 0.8578 |
| Infreq | 0.7596 | 0.8067 | 0.8085 | 0.7975 | 0.8148 | 0.8159 | 0.8414 | 0.8465 | 0.8496 |

• 性能对比,跟Transformer差不多,优于DIEN

