



Въведение в Програмирането

Цикли – While, Do-While, For



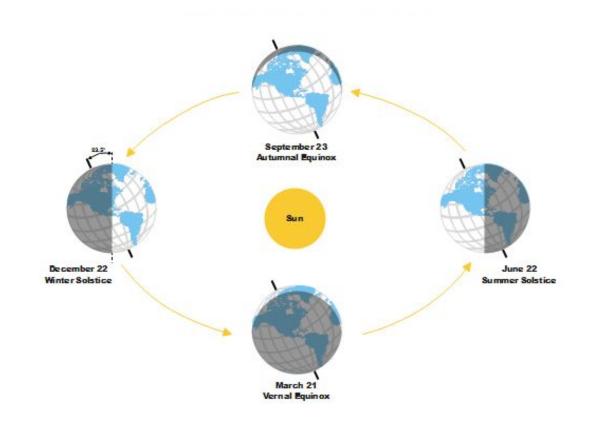


Какво са циклите?

-Пример за цикъл

Докато земята се върти около слънцето се повтаря ден и нощ, ден и нощ.. но различните сезони, деня и нощта са с различна дължина.

- Какво е цикъл тогава?
 - Условия
 - + Повтарящо се действие
 - + Вариация







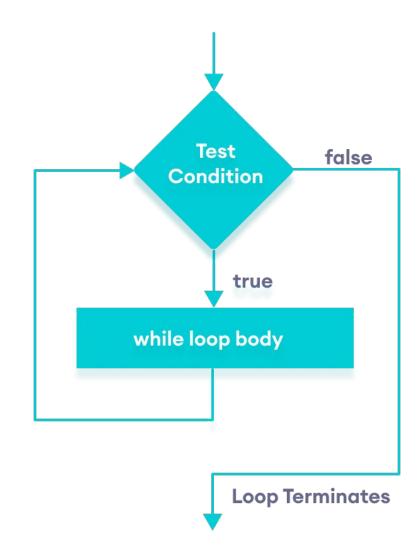
STARTIT

ЦИКЪЛ WHILE

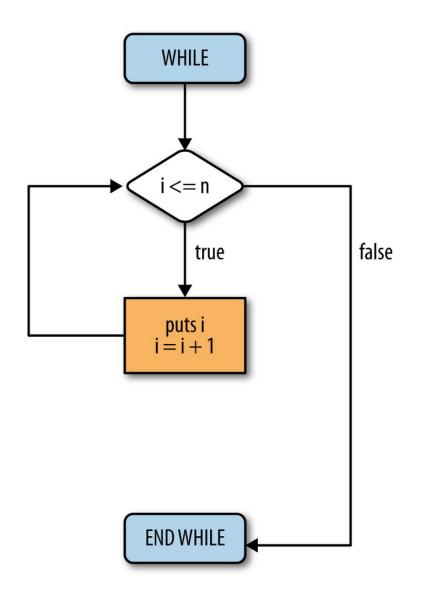
• Как изглежда:

```
while (условие) {
 блок за изпълнение
}
```

- Изпълнява блока, докато условието е вярно.
- Ако условието не е вярно, цикълът няма да се изпълни нито веднъж.







```
class Main {
  public static void main(String[] args) {
    // declare variables
    int i = 1;
    int n = 5;
    // while loop from 1 to 5
    while(i <= n) {
      System.out.println(i);
      i++;
```

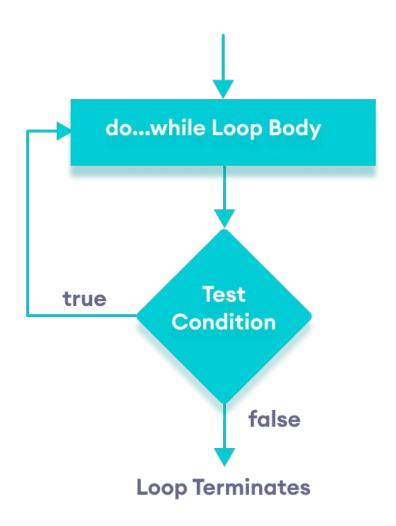




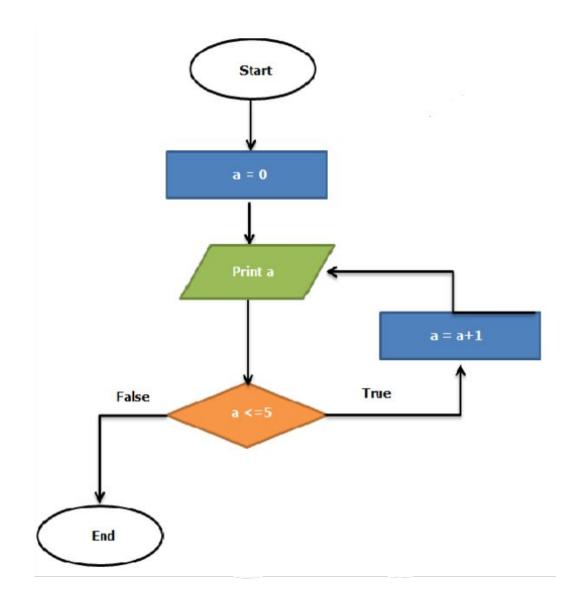
ЦИКЪЛ DO-WHILE

• Как изглежда:

- Изпълнява блока, ПОНЕ ВЕДНЪЖ, докато условието е вярно.
- Ако условието не е вярно, цикълът все пак ще се изпълни един път.







```
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
     int a = 0;
     do {
        System.out.println(a);
        a++;
     } while (a <= 5);
   }
}</pre>
```





While vs. Do-While

```
public class Main
{
    public static void main(String[] args) {
        int i = 0;

        // Checking condition
        // Note: It is being checked before
        // what happens when the condition is false?
        while (i < 0){
            System.out.println("Print statement");
            i++;
        }
    }
}</pre>
```

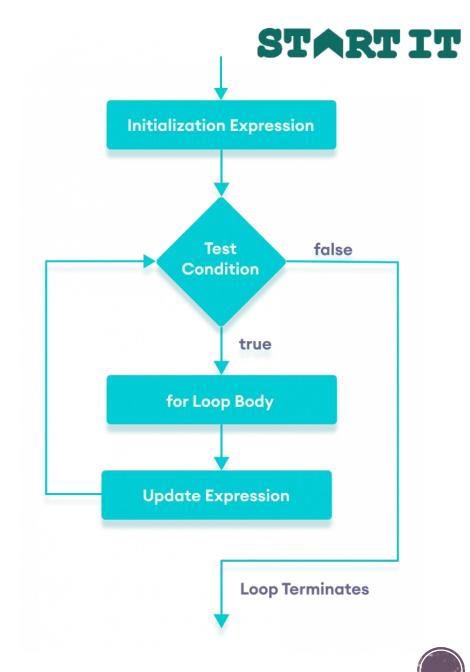
```
public class Main
    public static void main(String[] args) {
        int i = 0;
        do {
            // Body of loop that will execute minimum
            // 1 time for sure no matter what
            System.out.println("Print statement");
            i++;
        // Checking condition
       // Note: It is being checked after
        // minimum 1 iteration
       while (i < 0);
```



ЦИКЪЛ FOR

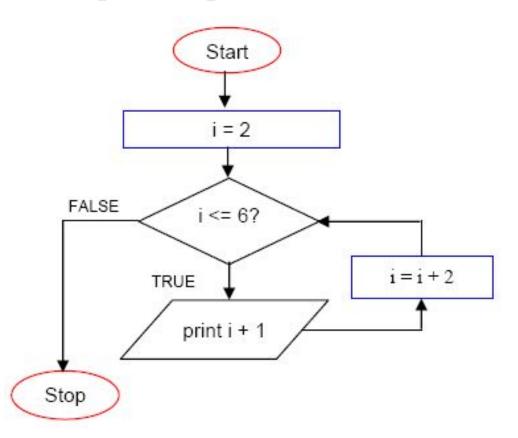
• Как изглежда:

- Има следните елементи:
 - Инициализация int i = 0
 - Условие i < 10
 - •Вариация і++
- Използва се когато знаем предварително броят на повторенията.





програмата?



```
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
     int i = 2;
     for (;i <= 6; i = i + 2){
        System.out.println(i + 1);
     }
}</pre>
```







Как да спрем цикъла?

break;

```
while (testExpression) {
    // codes
    if (condition to break) {
        break;
    }
    // codes
}
// codes

while (testExpression);

while (testExpression);
```







Какъв ще е изходът на програмата?

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        for (int i = 1; i <= 10; ++i) {
            if (i == 5) {
                break;
            }
            System.out.println(i);
        }
    }
}</pre>
```





STARTIT

Как пропускаме някакви специални стойности?

continue;

```
do {
while (testExpression) {
                                       // codes
    // codes
                                       if (testExpression) {
    if (testExpression) {
                                          continue;
       -continue;
                                       // codes
    // codes
                                   while (testExpression);
          for (init; testExpression; update) {
                 // codes
             if (testExpression) {
               continue; -
             // codes
```







Какъв ще е изходът на програмата?

```
class Main {
  public static void main(String[] args) {
    for (int i = 1; i <= 10; ++i) {
        if (i > 4 && i < 9) {
            continue;
        }
        System.out.println(i);
    }
}</pre>
```







Домашно!

- 1. Напишете програма, която събира само положителни числа до 100, ако потребителят въведе отрицателно число го пропускате.
- 2. Напишете програма, която изчислява факториел на положително число въведено от конзолата.
- 3. Направете програма PrintTriangle 1, която печата на екрана следната фигура:

```
1 2 3 4 5
1 2 3 4
1 2 3
1 2
1
Нека размера на триъгълника е дефиниран от променлива:
int size = 5;
```





Домашно!

4. Направете програма PrintTriangle2 която чете размер на триъгълника от конзолата и печата следното:

```
######
####
###
###
##
```

5. Направете програма Palindrom която прочита дума от конзолата и проверява дали е палиндром - чете се еднакво отпред и отзад.

Например: mom, radar, nikokin