

# 关于在初中数学竞赛操作题中的不变量的求解方法及其用途的探究

## RESEARCH ABOUT THE COMPUTATION OF INVARIANTS AND ITS USES IN SECONDARY SCHOOL MOS

Moyan Liang, 张江集团学校奥数班成员

### 摘要

在初中数学竞赛中常常会出现一种操作题,如移动硬币,分发糖果等.他们皆是先描述某些日常物品的移动,而最后问由一种物品状态到另一种状态的转移的可能性. 本文主要探究了在初中数学竞赛操作题中的变量与"不变量"之间的有趣的关系, 同时通过一些经典及崭新的问题,让读者了解在初中数学操作题中不变量的求解及使用方法,并分享自己在解此类问题的心得,并抒发自己的愚见.

### §1 引言

在数月前,我为了解答USAJMO-2019的第一题而询问罗家亮老师,老师给予了回答.

**引题.** There are  $a + b$  bowls arranged in a row, numbered 1 through  $a + b$ , where  $a$  and  $b$  are given positive integers. Initially, each of the first  $a$  bowls contains an apple, and each of the last  $b$  bowls contains a pear. A legal move consists of moving an apple from bowl  $i$  to bowl  $i + 1$  and a pear from bowl  $j$  to bowl  $j - 1$ , provided that the difference  $i - j$  is even. We permit multiple fruits in the same bowl at the same time. The goal is to end up with the first  $b$  bowls each containing a pear and the last  $a$  bowls each containing an apple. Show that this is possible if and only if the product  $ab$  is even.

(译:有 $a + b$ 个碗排成一行,编号为1至 $a + b$ , $a$ 与 $b$ 为给定正整数.最初的时候,前 $a$ 个碗各包含一个苹

果,后 $b$ 个碗各包含一个梨.一个合法的移动包含将一个苹果从碗 $i$ 移动到碗 $i + 1$ ,并将一个梨从碗 $j$ 移动到碗 $j - 1$ ,只要差 $i - j$ 是偶数.我们的目标是:将最初的梨和苹果的顺序颠倒位置(即,前 $b$ 个碗各包含一个梨,后 $a$ 个碗各包含一个苹果.)证明这在且仅在乘积 $ab$ 是偶数时是可能的.)

(Translator: Moyan Liang)

在这道题的证明中充分运用了"不变量"的思想,从而完成了本题的证明<sup>1</sup>.

今介绍一系列记法与定义,他们将会贯穿全文.

1. 我们将一个数集 $S'$ 为另一个数集 $S$ 的排列记作 $S' = \mathbb{P}\{S\}$ .
2. 我们将一个数集 $R'$ 为另一个数集 $R$ 中元素的组合记作 $R' = \mathbb{C}(\forall e \in R)$ ,或直接简单地记作 $R'$ 为另一个数集 $R$ 中元素的组合记作 $R' = \mathbb{C}\{R\}$ .

<sup>1</sup>值得一提的是:此题的完整解答须包含证明与构造可行的移动规则两个部分.笔者只完成了构造部分而被老师称为"本末倒置".

本文共分三节,第一节介绍了一系列基础记法及定义,以及此文引题.第二节通过一系列问题引入“不变量”这一概念,同时介绍“不变量”的求解方法.第三节介绍“不变量”方法在现代数学竞赛中的应用与本人在研究此课题时的愚见.

## §2 “不变量”的求解方法

下面给出引题的证明.

引题的证明.<sup>23</sup>记奇数号碗中苹果和梨的总数分别为 $A_1, P_1$ ,偶数号碗的苹果和梨的总数分别为 $A_2, P_2$ .由于 $(i-j)$ 为偶数,故每次操作都是将奇(偶)数号碗中的一个梨和苹果换到偶(奇)数号碗中,于是 $(A_1 - A_2)$ 与 $(P_1 - P_2)$ 同时增加2或-2,这表明

$$M = (A_1 - A_2) - (P_1 - P_2) \quad (1)$$

是本题合法操作的不变量.若 $ab$ 为奇数,则 $a, b$ 皆为奇数,初始状态下由(1)得 $M = 1 - (-1) = 2$ ,结束时 $M = -1 - 1 = -2$ ,由 $M$ 为不变量推出矛盾,命题获证.

□

此题的证明充分的利用了不变量的性质(就是说,它是不会变的),从而推出矛盾.事实上,在代数问题中不变量亦是极其有用的.

**题 2.1.**<sup>4</sup> 已知三个数89,12,3,进行一种运算 $Q$ :

$$Q(a, b, c) = \left( \frac{a+b}{\sqrt{2}}, \frac{a-b}{\sqrt{2}}, c^2 \right) \quad (2)$$

问:能否经过若干次运算 $Q$ ,得到3个数90,14,10?证明它.

<sup>2</sup>此证明出自AOPS,由罗老师整理及翻译.

<sup>3</sup>这证明不包括构造过程,请参考本文附录.

<sup>4</sup>出自:奥数教程(八年级),§8,例5.有改动.

此题初看没有头绪,而此类问题的一般解法是从(2)中寻找不变量.

**证明.**答案显然是否定的.接下来给出证明.我们知道

$$\left( \frac{a+b}{\sqrt{2}} \right)^2 + \left( \frac{a-b}{\sqrt{2}} \right)^2 + c^2 = a^2 + b^2 + c^2. \quad (3)$$

(3)就是说,经过一次运算 $Q$ 之前与之后的三个数的平方和是不变的.至此,我们找到了此题中的“不变量”:平方和.而

$$89^2 + 12^2 + 3^2 = 8074,$$

$$90^2 + 14^2 + 10^2 = 8396 > 8074.$$

故经过题中题中规定的运算不能由已知的三个数得到90,14,10三个数.

□

从上两例中我们可以看出“不变量”实际上是一种思想,要找到并证明它需要的是各种数学方法,如判别式,恒等变形等.下面分几类详细讨论.

### I. 一般不变量

**题 2.2.**<sup>5</sup> 在某部落的语言中一共只有两个字母 $A$ 与 $B$ ,并且该语言具有以下性质: 如果从单词中删去相邻的字母串 $AB$ ,词义保持不变.或者说:单词中添加字母串 $BA$ 或 $AABB$ ,词义保持不变.

问: $ABB = BAA$ 吗?

**解.**记每个单词为 $(a, b)$ ,其中 $a$ 为该单词中 $A$ 的个数, $b$ 为该单词中 $B$ 的个数.现寻找“不变量”.显然,在一串“保义变换”中的 $a - b$ 都是不会变的.而

$$ABB : (1, 2), 1 - 2 = -1; \quad BAA : (2, 1), 2 - 1 = 1.$$

<sup>5</sup>选自罗老师提供的资料.

故

$$ABB \neq BAA.$$

在此题中由于原本的条件是不足以使用的,因为字母数太少了,故考虑寻找“不变量”.

在寻找不变量的过程中,我们需要在变量之中看出规律来.如题2.1,是从无理式(准确的来说,是根式)中寻找规律;在此类题目中,我们需要求运算前的三个数与运算后的三个数的 $n^6$ 次方和的关系.

## II. 多项式中的“不变量”

在下一题中,我们会发现纯粹的寻找不变量的方法是无用的;我们必须通过寻找判别式中的规律中的不变量来寻找答案.

**题 2.3.** 对于二次三项式 $ax^2 + bx + c$ ,允许做下面的运算:

1. 将 $a$ 与 $c$ 对换;
2. 把 $x$ 换成 $(x + t)$ ,其中, $t$ 为任意实数.重复作这样的运算,能把 $x^2 - x - 2$ 换成 $x^2 - x - 1$ 吗?

重复作这样的运算,能把 $x^2 - x - 2$ 换成 $x^2 - x - 1$ 吗?

**解.** 我们考虑判别式 $\Delta$ .第一种运算显然不改变 $\Delta$ .第二种运算不改变多项式两根之差.现有

$$\Delta = b^2 - 4ac = a^2 \left[ \left( \frac{b}{a} \right)^2 - 4 \frac{c}{a} \right]$$

,而 $-\frac{b}{a} = x_1 + x_2, \frac{c}{a} = x_1 x_2$ ,从而 $\delta = a^2 (x_1 - x_2)^2$ .即第二种运算不改变 $\delta$ .而两个二次三项式的判别式为9与5,不能达到.

□

<sup>6</sup>此 $n$ 是根式的次数.例如,在题2.1中,就是通过求其平方和.

## §3 奇偶不变量与余数不变量

在一些情况下,我们不能找到恒为定值的量,但我们可以考虑模算术.常见的模有:2(奇偶性),4(平方数的判断)等.下一道题中就是通过(mod 2)找出不变量,并解决问题.

**题 3.1.** 10名乒乓球运动员参加循环赛,每两名运动员之间都要进行比赛.在循环赛过程中,1号运动员获胜 $x_1$ 次,失败 $y_1$ 次;2号运动员获胜 $x_2$ 次,失败 $y_2$ 次,等等.求证:

$$x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_{10}^2 = y_1^2 + y_2^2 + \dots + y_{10}^2.$$

## 参考文献

- [1] 梅斌新. 一类竞赛题的巧妙解法——启发性问题解决策略之不变量原理. 数学学习与研究, (3):69-69, 2009.
- [2] 费茸. 操作题中的不变量. 数理天地(高中版), (1), 2007.
- [3] 赵雄辉. 奥数教程(八年级). 2014.