

# 现代麻将技术论·手役构成理论（对对和）

基本上狙击副露对对的场合是刻子和对子有5组的场合。（当然，6组七对子听牌了就应该选择听牌）没有对对以外的役的场合用四组以下副露会很难受。有其他手役（断么，一色等），期待和对对复合的场合除外。

## 和七对子的分歧点

以下要素是判断该选择哪个的基准

对对有利的例子

### 1：有刻子存在

1刻子4对子的话不是确定七对子而切掉刻子，而是保留两天平，看到可以碰的牌再通过鸣牌选择对对，和七对子限定的9枚一向比，能副露的6枚，即使有难鸣的对子在速度也比较快。

### 2：有役牌对子或者混一色等手役存在，可以看到打点增加的场合

特别是，对对消失以后依然有一定打点的场合，一般是没有刻子也是副露方比较有利的情况多些。对对还有听牌前持有一张剩余的牌，摸成对子的话能向高打点过渡的优点。

### 3：有端牌对子等容易副露的对子

可以从难副露的部分副露的话就比较好。

### 4：All Last和了top

副露的好处变大。

## **5：以役牌赤或者断么赤的本线副露，如果加上对对则有满贯的场合**

### **七对有利的例子**

#### **1：存在现2枚而无法形成刻子的对子**

这时候（无其他面子手可能）应该决定七对子而从刻子中切出一枚。

#### **2：无刻子场合**

#### **3：无其他手役场合**

七对子可以立直，打点方面有利。

#### **4：存在孤立dora**

和其他役复合容易是对对的优势，和dora复合容易是七对子的优势。

#### **5：对子难鸣（中张对子）**

#### **6：能看到诸如一杯口这种门清面子手的场合**

#### **7：有余力如top这种重视防守的场合**

同样适用有很难切出手的孤立牌的场合。

#### **8：四暗刻一向听的场合（2刻子3对子或者3刻子1对子）**

如果能鸣的牌出了一张的话就应该鸣听牌。自摸满贯的话（后者碰也是单骑满贯确定）就足够了，放过而做出四暗刻的例子不多，只有大四位等类似场合才适合狙击四暗刻。

#### **9：2刻子4对子的场合**

拆掉一个对子是四暗刻一向听，但是拆掉刻子是只要摸到一张不重复牌就是七对子听牌（有振听可能）的一向听。也和上面一样，在不是特殊点棒状况下拆掉一个刻子，但是和上面相比优劣微妙。其他狙击对对

有利的要素存在时选择对对比较好（存在对对以外的役，狙击七对子的场合能即立的牌少等）。

以下例子参考《针对初中级者的麻将何切问题集》

(1)



是斩断羁绊做七对还是切2p走面子手？

七对是进张9枚的6400听牌，切2p是68m1s6枚的立直dora1的2600,7m4枚的立直一杯口dra的5200听牌。

虽然切2p有5m567s的两面变化，还可以摸进赤，但是因为不想切掉6s所以固定七对比较好。切出dora有确实的风险，而切出13p78s中不山确的牌就比较好，而且摸进0s也能和6s对应，所以如果没有其他情报的话这一手切8s为正解。

(2)



这个问题并不简单，实战中的话就知道切6m还是5p好。

切6m是和了率重视，鸣牌狙击3900是本线。即使副露也可以靠赤，三色，dora碰轻松做到满贯。狙击门清三色很难，但是因为567三色牌或者dora其实挺难出，即使是序盘也推荐鸣出08p078s做到听牌。

打5p是维持七对一向听的同时，摸进58m的话可以狙击高打点的两杯口的一打。

哪一手是正确的，管理者的话是推荐打6m，切5p的主要好处维持七对也有些逊色，好运的话鸣到dora或者0s会留下6677m的很难受的形状，考虑“至少3900也足够，形状也不错”是本线。

(3)



切8s是速度最快的一手，可以碰中的同时目指完全一向听。这里虽然过早舍弃了七对，如果和了top可以这样选择。但是打点太低。

切中是门清立直派的一打，但是有些慢，打点也没有很大提升（译者注：没有断么，平和一杯口不确定）。

切34p是考虑七对子和对对变化最大限度狙击高打点的一打。可以碰中，比切8s的速度派更好的是，可以自然地边副露边向最高形是对对的一向听移动，所以是正解。

切4m的话是七对子的一向听，乍一看留下了34p的两面，但是仔细思考的话切掉了34m的两面，且一向听的形状变差了，是一根筋的鸡打。

特别的如果是无赤规则的话，这种有役牌没dora的手牌如果切掉对子手的话打点会很大程度上变低的例子很多。寄希望于对子手切掉两面是在无赤攻略中必要的手筋。虽然有赤的话对对七对的价值变低（应对赤的能力较差），这里切掉34p也是最好的。

(4)



### 1有无役牌对子或者暗刻，或者可以断么

## 2没有死对（现两张的对子）

### 3对子是端牌或者字牌这种可以轻松副露的时候

**4有dora浮牌（特别是有现一的dora字牌）**

### 5没有役牌没有断么，走对对只有2600

### 6中张牌对子很多，鸣牌困难

做七对还是对对有个性化的原因，虽然是比较难的问题，强者间讨论后得出结论。推荐这手牌切掉8s以后都鸣重视对对。虽然有碍事的dora北这种不安材料在，只能进三种的七对单dora比役牌对对更难和一些。但是对对防守困难，如果是top重视防守想使用到dora而切3m也是合情合理的。分清楚攻之对对和守之七对的使用方法。

(5)

问题是是否为了狙击四暗刻放过能碰的牌，没有役满祝仪的网络麻将6巡以后基本推荐碰听。四暗刻虽然是最简单的役满，要摸进6枚里面的一枚，然后再在某人打出来之前摸进4枚里面的一枚，条件非常苛刻，放过一张以后更是苛刻。因为碰以后自摸也有三暗刻，所以鸣了比较好。