现代麻将技术论·读牌的技术论(拆搭子1) (拆搭子2)

拆搭子1

本回开始进入手切拆搭子(对子,面子)的讲解。

拆搭子的情报

手切拆搭子 (对子) 的其他家, (非弃和或者迂回的话) 只有可能是保留了更优质 (至少是同等的) 的搭子 (对子)。

手切拆搭子 (对子) 后立刻立直的场合,一向听的形状基本是含剩余牌形或者无剩余牌形之中的一个,不会是无雀头形或靠张形。 (例外有无雀头形从2223m中拆掉32m的场合或者是一度听牌的靠张形拒听等待变化的场合。)

在读牌之前,首先记住上面的话。

两向听以前的搭子超载场合或者退向听场合的话(拆面子的话仅限于非七对子的退向听),可以认为是持有更加优秀的搭子(对子)或者更加优秀的孤立牌。当然,拆掉的搭子的价值越高,持有的搭子就越优秀,越能读出更强的情报。

在以上的基础上,分别对各种拆搭子进行举例。

对各种搭子的分析

拆边张

因为是最弱的搭子,所以没有有效的情报。逆切(2m→1m的顺序)的场合比顺切时的手牌更加工整的可能性高。

拆坎张

可以知道没有存在单独的边张搭子。(手役、含dora除外,以后的拆搭子相关中也不包含手役、含dora的场合)逆切坎张(3m→1m的顺序)的场合,可以知道是没有考虑摸进4m形成两面可能的必要,若不是从 1356m这样的形状中切出的话,可以认为已经没有坎张以下的搭子,即可以认为剩下的都是两面以上的搭子。所以听牌的场合基本上是两面以上听牌。(无雀头形的场合下的单骑可能性也是有的)且3m→1m逆切的场合能想到的听2-5m例子基本没有所以2m(逆切场合下的中间牌)变得安全(8m也切出的话5m也变得安全)。同样的,若不包括手役等例外情况下,因为比筋引挂的频率低所以可以说比筋更安全。

拆两面

听牌时基本上是两面以上听牌。(同样也有无雀头形的场合下单骑的可能性)

若判断出两面听牌的话,**那筋和字牌就不会放铳**,所以无筋的危险度上升。**1/(没有通过的筋的条数)**基本上就可以换算成放铳率。

虽然和拆搭子的情况不同,但是切出安牌(一枚现的字牌等)立直的场合也可以认为两面以上听牌的可能性较高(若有听愚形可能性的话比起留安,持有中张浮牌才是一般做法)。且和3m→1m逆切时2m安全的理由一样,之前手切出的数牌的外侧的安全度变高。

下回将对拆搭子做更加细致的举例。

拆搭子2

上回说到坎张逆切的场合下两面听牌气息浓厚,但是限4m→2m (6m→8m) 的场合,有含手役、单骑以外的例外,那就是从1124m这样的形状中切出,听1m和啥的双碰的场合。虽然1m是4m的筋,但是这种场

合下和其他无筋的危险度相同。4m→任意牌→2m听牌的场合,就很难认为是单纯讨厌24m才切的,不如说 1m和啥的双碰才是本命。(11○○m的形状比起两面更难面子化所以入目的例子也少,"任意牌"和剩余牌2m的 利用价值一样低(对面子构成没有贡献,又不是安牌)的场合除外)反之,2m→4m顺切的话基本可以认为 1m是安牌。

两面中也有优先切出优秀的搭子的例子,就是2233p或2356p这样的进张重复的场合。(利用价值:通常的23p > 2356p,通常的23p > 2233p,通常的23p > 坎张。)拆掉23p看上去是讨厌这个搭子所以觉得14p安全,但是还是要注意他并不是安牌。特别是2p(3p)→任意牌→3p(2p)听牌的话,14p和按照5p→2p顺序切出的场合一样非常危险。

4s→○→2s时的1s或3s→○→2s时的14s因为同样的理由变得非常危险,因为是拆掉搭子后立刻听牌所以根据上回说的基本可以认为是2面子剩余牌形或搭子×2的2面子完全形。2面子剩余牌形的话因为不需要2s (也不是安牌)一般会先切出,所以很难认为是2面子剩余牌形。基本上可以认为是2面子完全形→2s周边就是本命(译者注: 铳牌候补)。