# 现代麻将技术论·押引理论 (听牌时的应对)

对手已经立直,而自己也听牌的场合。押引的基准应该怎么样会比较好呢?

## 前提条件

#### 首先先定下以下条件:

- 1:有一发和里宝,赤3枚,无祝仪。(立直和了点子约7000点,亲9800点。)(译者注:祝仪一般为雀庄规则,在和了以后其他家除了支付相应的点棒外还要根据一发·里宝·赤的数量额外支付祝仪,一般为每个2000点。若自摸的话收到的祝仪是每家1份,是放铳的3倍。这是比较投机的规则,而不会被真正式的大会规则采用。)
- 2: 自己两面听牌应该进攻的场合是追立。(限于没有听立直家的现物等理由,比起默听立直比较好。对立直的对手默听的例子在以后说明。)
- 3: 如果全弃的话能确实地回避放铳。(大致作为标准,安牌(这种场合下铳率5%以下的牌)在中盘有3枚,终盘有2枚的话基本上可以对立直家弃和。)
- 4:全弃时的被自摸率,流局率;进攻时的和了率,放铳率,被自摸率,流局率以《科学化麻将》中的数据为基准。(根据打者的特性和场上的状况变化考虑,适当变更这些数值再来计算会比较好)
- 5: 没有考虑流局罚符和场上的立直棒回收的影响。(若考虑流局罚符的话,终盘的攻防判断微妙的场合中可以认为进攻比较有利。)



## 自己是亲

## 良形听牌的话

通常进攻比较好。(考虑到连庄和罚符的话更甚。)

即使下庄也可以,想要回避高失点的局面,或者摸到危险度特别高的牌时弃和比较好。

## 愚形听牌的话

#### 在终盘(12巡左右)

切出危险度10%的牌进攻的场合, (自己有) 立直3900点以上。

切出危险度5%的牌进攻的场合, (自己有) 副露2900点以上。

## 在中盘 (7巡左右)

切出危险度10%的牌进攻的场合, (自己有) 副露3900点以上。

切出危险度5%的牌进攻的场合, (自己有) nomi手除外。 (译者注: nomi (のみ) , 原意为只, 只有。麻将中指只有1番, 如立直nomi指只有立直1番。)

**在序盘 (4巡左右) 全攻。** (在nomi手的场合切出危险度10%的牌有些许不利,但是在序盘阶段切出的牌的危险度在10%以上的很稀少。)

## 自己是子

## 良形听牌的话

#### 在终盘 (12巡左右)

切出危险度10%的牌进攻的场合,(自己有)立直2000点以上,副露2600点以上。(立直nomi和副露2000点微妙。)

切出危险度5%的牌进攻的场合, (自己有) 副露nomi手以外。

## 在中盘 (7巡左右)

切出危险度10%的牌进攻的场合, (自己有) 副露2000点以上。(立直nomi微妙。)

切出危险度5%的牌进攻的场合基本都可以进攻, (副露nomi手微妙。)

在序盘(4巡左右)全攻。

#### 愚形听牌的话

## 在终盘 (12巡左右)

切出危险度10%的牌进攻的场合, (自己有) 立直5200点以上, 副露5200点以上。

切出危险度5%的牌进攻的场合, (自己有) 副露3900点以上。(立直2600点微妙。)

#### 在中盘 (7巡左右)

切出危险度10%的牌进攻的场合, (自己有) 副露3900点微妙。

切出危险度5%的牌讲攻的场合, (自己有) 立直2600点以上。

**在序盘 (4巡左右) 的基准基本不变。** (\*序盘的立直没有弃和的牌的可能性也很高,如果听牌了的话总之先进攻,安牌增加了的话再弃和的战术也有效。)

#### 对手是亲的场合(当然自己是子)

#### 良形听牌的话

在终盘 (12巡左右)

切出危险度10%的牌进攻的场合, (自己有) 立直2600点以上, 副露3900点以上。

切出危险度5%的牌进攻的场合, (自己有) 立直2000点以上, 副露2600点以上。 (副露2000点微妙。)

## 在中盘 (7巡左右)

切出危险度10%的牌进攻的场合, (自己有) 立直2000点微妙。

切出危险度5%的牌进攻的场合, (自己有) 副露2000点以上, 立直nomi微妙。

在序盘(4巡左右)参照上述\*部分内容,基准和中盘的基本不变。

#### 愚形听牌的话

## 在终盘 (12巡左右)

切出危险度10%的牌进攻的场合, (自己有)满贯以上。

切出危险度5%的牌进攻的场合, (自己有) 立直和副露5200点微妙。

## 在中盘 (7巡左右)

切出危险度10%的牌进攻的场合, (自己有) 5200点微妙。

切出危险度5%的牌进攻的场合, (自己有) 5200点以上, 副露3900点或者立直2600点微妙。

## 在序盘 (4巡左右) 同上。

## 总结

综上所述,**如果良形的话基本都是进攻会比较好**,相对的,愚形的条件就变得相当苛刻。(特别是对手是亲的场合)和先制立直相比失点的可能性高了很多,所以追求高和了率(良形听牌)在追击的场合变得尤为重要。先制听牌的话立直良形2000点和立直愚形5200点相比后者有利,但是追击的期望值基本上是一样的。如果也考虑到顺位的期望值的话(全员原点的话和了的暂定是top的一方,放铳的暂定是last的一方。)不是特别需要打点局面的,**在他家听牌的场合,选择将打点减半听良形**的一方比较有利。