

现代麻将技术论·读牌的技术论（切dora）

在读对手的手牌时，有一个特别强的情报叫做dora（特别是中张dora）。

切dora立直（含默听或副露听牌）

不是切出dora以后打点依然充足的牌（还有其他dora或者从dora暗刻中切出dora的七对子或门混七对等，都是稀有事件。）的话基本可以**排除单骑听牌的可能性**。且坎张听牌甚至是引挂的可能性基本也仅限于切出dora以后打点充分的手牌，但是除此之外就没有知道的东西了。原因是dora 作为很想用到的牌，直到听牌还保留是非常自然的事情，所以很难假定出特定的牌形。（若要假定特定的牌形，必须要有可以否定其他例子的稀有事件发生。）

有“切dora立直的话dora的跨筋是安全的”这一格言存在，但是因为仅靠切出dora立直很难假定出特定的牌形所以很难确定待牌。dora跨筋通过的概率虽然有一定程度上的增加，但是和其他无筋比起来并没有显得特别安全。

dora→某张牌立直

反之，听牌前就切出dora的场合，作为情报就非常有力。

在听牌前就切出dora的场合，可以认为听dora关联牌的可能性大幅度降低。（因为出现频率高所以读牌起作用的机会也多）例外有**234m344678p22466s打出dora4p**，**233678m066p23488s打出dora6p**这样的不切dora在打点上没怎么增加（或者说手役的价值更高）但是在待牌上变差，也很难确定手役（或者说手役消除）的场合。因为必须要假定出限定的牌形所以属于稀有事件。dora是8m的话只有否定掉69m两面、7·9m

双碰、边7m、坎5·7m的程度。但是dora是5p的话可以认为是边3p、2·8p双碰、1-4p·6-9p两面以外，所以2~8p牌基本都可以通过，所以dora越靠近中间，作为情报就越强。

接着，可以去读某张牌是不是待牌的关联牌，确定2面子完全形的情报多不多等。

·**dora是作为通常孤立牌保留的最强的牌，所以很难想象是2面子剩余牌形。**（例外是一色手等变则手和重视安全度的场合下的安牌。）

·**因为同样的理由，靠张形的可能性也较低。**

如果dora是离两端较近的牌的话因为重视靠张枚数可以能会先切出dora，但是dora如果是3~7的中张牌的话靠张形可能性就特别低。

·**无雀头形的例子也有若干减少。**（1123m的话可能会切掉1m形成无雀头形，但是1m是dora的话因为打点的理由基本会切掉23m变成dora雀头的2面子剩余牌形。）

但是也没有到否定这些情况的程度。

甚者，前面举到的dora5p→2p这样的两种要素合并的话，上面举到的例外就基本不存在了，2面子完全形的可能性基本上是100%。可以想到的例外基本只有类似持有无雀头形的2225p的场合。



上述其他家立直の場合，如果不是入目的话可以读出是待69m或者9m和啥的双碰。所以说9m的放铳率约为50%（6m也有25%以上）。在不是自己听牌了等胜负手下就不应该切出这些牌。（dora6p→3pの場合，3p周围的牌也比F等级（放铳率15~20%）的牌危险。）

（译者注：虽然没玩过这个游戏不知道这个界面下自家是1位还是2位，但是单看手牌只是一个一向听，听牌大概率是坎张的立直dora2600点（最高形立平dora2需要撞大运先摸到57s中的一张，然后和到dora7m，不现实）还要冲两张无筋，弃和安牌3张，综合判断出可以全弃，不需要读牌都可以判断出不该打这张9m。）

