

现代麻将技术论·押引理论（接近流局的押引）（破一发，错开海底的鸣牌）

接近流局的押引

针对接近流局时的押引。

因为接近流局，自己的手牌的和了率不那么高，所以比起打点或者待牌良形，切出的牌的危险度是何种程度会有比较大的影响（译者注：指对局收支）。危险度是何种程度在读牌的技术论（18分之1理论）中提到的计算没有通过的筋的数量，或者使用读牌技术可以得到。

听牌者有其他一人（子），假定通过可以确定拿到听牌料，放铳的话会造成满贯的失点，这种场合下流局时从听牌到未听牌有2500点的差距。（一人未听牌的场面下是3000点）放铳率记为 x ，单纯从收支期待值考虑的话，满足 $1500(1 - x) - 8000x > -1000$ 的场合进攻的收支是良好的。 $x > 0.263\dots$ 的话，即是4回中有3回切出可以通过的牌，听牌者是亲（12000点）的话为 $x > 0.185\dots$ 。虽然意外的看起来打出会比较好，（译者注：指为了听牌切出生牌）但是这是在通过就可以确定拿到听牌料的场合，如果还有自摸机会的话会变得更加严峻。此外，接近流局时没有通过的筋很少的例子很多，也有可能存在两人以上听牌的场合，预计无筋1枚的危险度会相当的高，所以需要特别留意。

点棒状况也对这个判断有很大的影响。这是因为根据点棒状况，听牌料的价值会出现左右波动。接近All Last的话比起单纯的局收支期望值，考虑顺位期望值这一边更好。比如南3的last，有了听牌料以后顺位可以上升的话，即使无筋也要一决胜负。听牌料并不能改变顺位，反而放铳会导致顺位恶化2位以上的話那就切不出手了。

破一发，错开海底的鸣牌

以和了或者形听为目标的场合以外的鸣牌场合也是存在的。为了破立直者的一发而鸣牌，或者（对于感觉好像听牌了的某一家）为了不让海底转到特定的某一家而鸣牌来错开海底都符合（这种不为了和了或者形听而鸣牌的情况）。

以和了为目标又能消除一发的场合当然是鸣牌的，但是有和了可能性的场合为了破一发而抹杀掉这种可能性当然是损失。鸣牌了以后导致手牌变狭窄，（还丧失了一次自摸的机会导致摸进安牌的可能性减少）导致安牌打完而不知道怎么弃和的可能性也是有的。所以，打算弃和的同时破一发的话应该确保有充足的可以用来弃和的安牌。（有何种程度的安牌数量弃和的可能性高可以参考押引理论（微妙状况的应对））

终盘的话错开海底也应该列入考虑范围。应该把握住可以将（听牌的）某一家的海底错开的机会。很明显，这种场合下也需要确保在副露以后依然持有足够的安牌。是因为即使是一点点也好，也想要减少失点（所以错开海底）。

但是，不破一发或错开海底会比较好的场合也是存在的。这是在自己是子，和亲的微差顺位争夺中，以破一发，错开海底为对象的其他家和自己基本上没有顺位争夺关系的场合。其他家如果和了高打点的牌的话亲就会被炸庄，在顺位争夺中就会变得有利。
