

# 现代麻将技术论·手役构成理论（副露手的dora）

上回提到了门清时dora的价值，这次讨论在副露，或者以副露为前提的场合中dora的价值。

如果已经副露，那么有确定和狙击手役无关的dora的话当然是选择优先切掉。持有的话只会增加将来的危险度。但是，基本上有能狙击确定手役的手牌，如果有dora对子或者含dora的搭子的话，放弃掉狙击该手役转为以狙击门清立直或者别种手役为本线有时候也有优势。比起dora还有其他不要的牌先切掉dora不可取。

狙击能使用到dora的手役的话，以下列举的理由说明，副露比起门清时dora有更高的价值。

**1：副露能比门清时更容易控制面子的构成，更容易使用到dora。**

**2：门清时有门前清自摸和，立直，一发，里dora的存在，所以没有相当的打点意识也能期待高打点；副露时因为没有这些所以使用dora对得点提升的好处相对来说较大。**

役牌2的2000点的手牌如果靠上混一色或者doradora就是8000点，打点提升4倍。另一方面平和立直表面上是2000点实际上有自摸一发里dora的影响和了平均点在3500点左右。假如这里加上三色或者doradora立直和了的平均点是9000点，只有约原来的2.5倍。而且这一手牌能好好持有的可能性比前者低不少。这（译者注：指dora对门清和副露手的影响）之间的差别很大。有门清=胜负手，副露=交换手这种印象而意识不到这之间的差别的打者很多。当然有应该为了狙击高打点选择门清的手牌，也有很多鸣牌以后打点变得较小的手牌。但是从收支期望值的观点看，**一般副露手（译者注：相对于门清手）这一方比起手役，更重视dora的例子较多**，这点需要打者们记住。

孤立dora的价值变的特别高，是在确保役和面子候补，到dora重叠或者单骑dora听牌为止都持有dora的时候，速度和打点的效率都非常好。（特别是doradora以外还有两番的话能变成满贯所以更甚）



这手牌可以看到向下面那样的满贯所以副露比较好。防守比较困难的这手牌如果他家立直的话全摸切也不是那么坏所以重视速度没有问题。



这手牌也可以狙击食断而选择全都副露。



果然这样做就有些过头了，但是途中摸到5m成对或者成搭子，再摸到其他颜色的赤牌也可以做到满贯确定。