

# 现代麻将技术论·点棒状况判断技术（速攻的局面）（逆转不确定的副露判断）

## 速攻的局面

针对和了top的做牌技巧，也有在其他场合中用到的例子。

- 不是怎么和了都不会逆转的情况，**上下都是微差的场合**
- 上升两个顺位困难（跳满以上条件），但是上升一个顺位容易（微差情况，或者3900的情况手中有2个dora等，**就是手中已经有和了可以逆转确定的牌的场合**）
- 上升一个顺位很难，但是和**下一名微差的场合**（和下两名微差的话更甚）
- All Last或者之前很想消除烧鸡状态的场合**（hangame麻将3中，解除一人烧鸡状态相当于30000点，解除两人，三人烧鸡状态的话相当于25000点的价值，比上升一个顺位的价值大。）

在《All Last的心得和战法》中讲的那样，不是确实的逆转手，而是依靠某些偶然因素的情况也是有的。在此之前，和上位的点差相比和下位的点差更小的话，被逆转比起逆转就更容易。所以经常出现诸如2确和，3确和这种其实在顺位期待值上有利的例子。

经常有“打麻将就是要拿top”这样的话，因为多数麻将规则中都对top有优待所以这句话也有一定的道理。但是无谓地提高top率并不会使你的收支期待值变好看。

一般的25000点原点，30000点返点马点1-3的规则（顺位点45 5 -15 -35），顺位率30%-20%-20%-30%（平均顺位2.5）的打者，和26%-26%-24%-24%（平均顺位2.46）的打者的收支是相同的。平均顺位上升0.05和top率提高5%的效果相同，但是难度差别很大。（top率上升5%非常困难）。**不是为了提高收支期待值而无谓狙击top，而是也稍微看一下顺位的上升，若机会渺茫就维持现在的顺位的打法会比较好。**

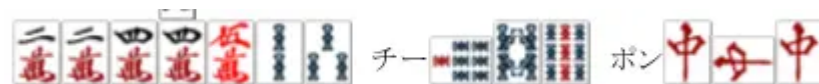
## 逆转不确定的副露判断

和了top，或者和了逆转确定的场合，当然要重视到听牌的速度。那么，这样的场合该怎么办呢？

鸣牌的话逆转的可能性就不确定（有高目或者自摸的条件），但是门清（或者鸣到其他部分）不管怎么样都可以逆转的场合。（鸣牌就会形成偏听的状态，但是门清摸到就会必定两面以上听牌的场合也是一样的。）

不是高目就不能逆转，和只听一种的愚形听牌差不多。自摸或者直击才可以逆转的两面也和愚形听牌的和了率接近，和偏听和了的例子差不多。高目条件或者偏听时有摸到和了也不能逆转的部分的坏处，但是这样降低的和了率并不需要那么在意。（这只会影响到先摸到了不能和了的牌。然后又没有摸到可以和了的牌或者是可以消除振听的牌；或者同巡振听的场合。）

这些可以用押引理论中讲的，是否接受愚型听牌还是等待改良作为基准。在其他家还没有听牌的中盘可以用平均5巡（≡牌种类7种的程度）来形成良形听牌的话不要愚形听牌的和了率会比较高，**所以包括鸣牌在内有7种左右可以确实逆转的场合下选择不鸣会比较好。**当然在其他家已经听牌或者即使放过也不能确定逆转手（一定会偏听和了或者形成愚形听牌的场合）的场合就应该副露。



6巡目 dora北 和top（子）差1300点的子家

自摸24m或者碰24m就只能靠自摸或者直击逆转，但是自摸36m、14s或者吃（8种）就可以确定逆转，所以这里选择放过24m的听牌。

---