

现代麻将技术论·读牌的技术论（卡顿读牌）（读理牌）

卡顿读牌

在[读牌的技术论（读牌的原则）](#)中没有包含的读牌也是有的，虽然没有特别对战绩有帮助但是记住总没有坏处。

网络麻将中一张牌若有**卡顿**（lag，进程暂时停止），说明这张牌可能会被谁鸣。虽然也有第4枚字牌这种绝对不会被鸣的牌打出时的随机卡顿，但是谁会鸣牌的场合造成的卡顿直到打者做出选择之前会一直持续下去，所以可以通过卡顿时间的长短排除随机卡顿的可能。特别长时间的卡顿基本可以确定是谁想要鸣牌。通过卡顿使手牌的读取成为可能基本上是通过**可以鸣牌但是没有鸣的场合“鸣无”**来得到的。（译者注：这里的鸣无原文和天凤的鸣无按键上的字一样，但是含义不同，天凤的鸣无指的是“不鸣牌”，下面的鸣无指的都是可以鸣但是没有鸣的意思。）（但是常常有不改变向听数之类的鸣牌导致的鸣无，所以应当慎重确认是否真的是没有鸣的牌。）

造成卡顿的原因有碰（杠）和吃两种，但是容易变成情报使用的，是判断出碰（杠）造成的卡顿的场合。吃造成的卡顿虽然也有可以考虑的地方，这种场合下能确定持有对子或刻子（已经现1枚的话可以确定是对子），作为情报也会比较强。

可以确定是碰（杠）卡顿的场合。

·字牌卡顿

·上家切出的牌造成卡顿

·切牌的下家明显不能吃这张牌的场合（已经立直，或有染手确定的副露时他的上家切出染手色以外的牌等）

还有不能吃的三人麻将中造成的卡顿必定是碰（杠）造成的。

和碰卡顿的牌同种的牌，在役牌或七对子这种期待摸成对（刻）的场合，因为已经没有了成功的可能性所以应该立刻切出。造成卡顿的牌是愚形的待牌也是，因为判断出最好情况也只是山存一枚，所以也应该优先切出。

碰卡顿的那家切出和卡顿同样的牌立直的话，若不是入目的话那这张牌的周边听牌气息浓厚（若没有了从刻子中切出的可能性的话就更是如此）。

碰卡顿的牌的外侧换言之就是one chance，更甚者已经1枚现的话那就是no chance换言之对其他听牌家的安全度会比较高。

其他也有很多的能派的上用场的例子。虽然读牌本身是不确定的，但是在一定条件下，根据合理的判断可以使精度高的读牌成为可能。不论是何种形式的读牌，只要是有效果的读牌那就尽可能不要放过它会比较好。

读理牌

在使用实际的牌的场合就会有理牌。虽然可以考虑根据理牌的顺序来读手牌构成，但是也没有必要意识到这种程度。对手也不是一定和自己想的理牌方式一样所以不确定的要素也很多。虽然也有因为怕被读出手牌而故意不理牌的打者也存在，但是不理牌所带来的打牌选择的坏处大所以不推荐。（译者注：那我这种为了帅而不理牌的选手不是血亏？帅果然是有代价的。）

但是，按照比较容易判断的顺序摆牌的话，被读牌就会变得可能，所以这里就有注意的必要。注意以下几种情况就可以了。

·了解到颜色分类的话就足够，万子、饼子、索子和字牌的顺序请随机排列。

·同样若了解数字的排列顺序的话就足够，所以偶尔有像321m这样逆向排列。

·可能会打出的牌，或可能会鸣的牌不要放在边上。（将已经形成面子的这种到终局也不会亮出来的牌放在边上）

右端是白白发中中时，碰白打出的话，会被读出边上的2枚是中的对子，为了防止这种情况，将可能要亮出来的牌放在中间，将已经形成的面子放在边上这样会比较好。若形成的面子不够无论如何都要将要亮出来的牌放在边上的场合，可以将数字的顺序反过来来应对。

但是不改变向听数的副露等，将形成的面子亮出来的场合也是有的。（例如11223p为了狙击对对而碰1·2p。）这种场合下将3p放在中间按照11322p排列来应对。

·在需要副露的场合，要亮出来的搭子之间不要夹其他的牌。

在鸣牌后的13345s坎2s听牌的场合，从上家打出4s的话可以通过吃来延伸听2-5s。然而这样的副露会因为亮出的两张牌中间夹着4s所以被读出来是持有这种形状的手牌，所以请事先按照13534s这样的顺序排列好。
