

现代麻将技术论·点棒状况判断技术（供托和本场棒的应对）（杠的判断）

供托和本场棒的应对

根据供托和本场棒而变化打法的场合也是有的。特别是本场棒是1500的规则下影响会变大。供托2根的话在和了的场合就可以追加2000点，本场棒1500的规则下2本场的场合，按照和了、放铳都会被追加3000点，被自摸会被追加1000点换算来决定做牌和押引就可以了。供托或本场棒多的话早和是有效的，但是没有必要过度考虑。默听不到满贯的牌在供托不是特别多的情况下也是即立这一方的收支期待值更高，所以关于做牌方面没有太大的变化。（在不考虑供托和本场棒的场合）对选择哪一边感到迷茫的场合，**若供托和本场棒多的话优先选择重视和了率**（本场棒多时，拿到先手的话也可以重视回避放铳）的打法会比较好。

例：供托3根的话1000点的手牌也有实质上4000点的打点，即使面对立直也有非常多应该进攻的例子（而且放铳时失点不会变化）。

例：中盘时对两面的默听满贯手是否立直而迷茫时，有2根供托的话默听。

杠的判断

是否应该杠也可以根据点棒状况的影响进行分类。（实际上还包含牌效率以及押引的要素）

杠的判断标准

对杠最容易受到恩惠是离和了最近的打者，所以若在你的预想中你是四人之间最接近和了的人的话就应该杠。若有和自己同程度的和了可能性的其他家一人存在的话，杠了使你的打点增加的好处大的话就应该杠，其他家和了的可能性高的话原则上不杠，关于杠有各种各样的说法，但是不要太过复杂地考虑，也不要过分讨厌杠。

具体的基准如下：

其他家还未听牌的场合

·**自己听牌。**（副露满贯确定时若没有翻到杠dora打点不变所以总体来说打点增加的好处较低的场合比较微妙。若优先于多出1回的自摸的话可以杠，大明杠除外。若晒出的手牌会导致被其他家警戒（和了率下降）的话不暗杠或大明杠。不加杠导致的降低警戒的效果比较微妙，若打点提升的好处很大，超过了被警戒产生的和了率减少的话就应该杠。）

·**到中盘的良形一向听。**（两面×2的4种16张牌以上，或者是可以副露造成的同程度的进张面）

·**序盘的超良形2向听。**（4566m1111477p334s这样，靠张向听或完全向听的有效牌丰富的2向听。）

其他家一人听牌（副露）

·**听牌（立直）的话杠**

·**听牌（副露）的场合良形，可以预见和了>放铳的话杠。愚形的场合若增加打点的好处大（3900→5200）的话杠。**

·**未听牌不杠。**

其他家一人听牌（立直）或者两人以上听牌

·**听牌（立直）的话愚形且舍牌是安牌的话不杠，其他情况杠。**

·听牌（副露）の場合，危険牌摸成暗杠の場合杠，其他的若不是特别的增加打点的好处大的場合（无祝仪規則の良形3900点→5200点或3900点→8000点）以外不杠。

·未听牌自然不杠。

以此为基准，根据点棒状况向上或者向下修正（点棒宽裕的话不杠的例子增加，反之减少）来判断会比较好。微差topのAll Last听牌的话即使1枚也好为了增加自摸数也应该杠。反之，虽然说点棒不太宽裕，但是手牌零散的话杠也不会怎么有效。

杠材的保留

不杠の場合，因为使用了4枚且无法做出两个面子的话，不保留可以杠的可能性而直接将第4枚自摸切在多数场合下是有效的。因为保留杠材和保留安牌的情形相同，是拖慢听牌速度的行为。当然，有其他不要的牌の场合把那张牌先切掉就没有问题。

还有4枚中切掉1枚，之后可以令其雀头化的場合，若杠了会使听牌形劣化。这种场合下若不是优先打点因素的话自摸切是有效的。



不杠

切掉1枚7p可以做到必定良形听牌，但是杠以后摸到2569s会导致单骑听牌所以不杠。



杠的例外条件

・All Last时杠可以产生符数使得逆转确定的场合（役牌暗刻dora1，和top2500点差的场合，为了2000→2600的大明杠等）

·为了消除听牌者海底的杠

·All Last的4位等，不需要考虑失点的场合

・期待其他家的高打点手牌放铳，亲被炸庄导致顺位上升の場合（有很多是All Last时4位の場合）