# 现代麻将技术论·读牌的技术论(18分之1理论)(待字牌的读牌)

# 18分之1理论

对于麻将,在读取对手手牌的场合,想定特定的牌形的这种读牌方法有效的例子非常少,这在之前也说明过了。(可以认为多数场合是无法想定"特定的牌形"的)在这些场合中,枚举没有通过的筋,是在"能大致得出某张牌对于听牌的对手有何种通过度"这个问题上有效的方法,在推测对手的待牌的场合也是作为基本而存在。筋在每种颜色的牌中存在6条, (1-4 2-5 3-6 4-7 5-8 6-9)合计18条。

这里可以概算出,对于他家立直,没有通过的筋有12条,2p是无筋的话,2p的放铳率为1/12,2-5s和5-8s都没有通过的话,5s的放铳率为1/6。

当然,这只是大致的计算,实际上也有听字牌的可能性,待数牌也有非两面的坎张,边张,双碰,单骑的可能性。因为上述求得的值是在必定两面听牌的场合,所以实际上放铳率会有一些下降。可以认为这种放铳率是朝坏的估计得到的。(即使是朝坏的估计,如果在决胜负的判断上的期望值还是有利的话那就要去决胜负。)反之,立直中有65%为两面待牌,无筋5m即使是作为不会点两面以为的牌去朝好的估计也有1/6×65/100=13/120(约10.83%)的概率会放铳。(朝好的估计也是弃和有利的话就应该全弃。)

两面以外待牌中也有特别需要留意的待牌, (dora的役牌或者对染手家的生张字牌, 甚至是引挂等各种怪异的听筋牌。)如果有的话也可以通过加上没有通过的筋一起计算。比如说基本确定对手是万子的一色手听牌, 万子中没有通过的筋有4种, 没有通过的字牌有3种的话,可以概算出无筋2m的放铳率为1/7, 2条筋都没有通过的5m的放铳率为2/7。(译者注:因为万子和字牌的铳率都非常高,译者认为这里主要应该掌握的

信息是无筋5m比2m更危险,而不是拘泥于概率本身。)这里可以知道的是,在判断出一色手这种听特定的种类的牌的场合,一定要注意切出没有通过的牌的放铳率是特别高的。

# 待字牌的读牌

(译者注:本篇并不是讲述对手是否在听字牌,确定对手在听字牌本身就需要很多限定条件。本篇基本上是 在说明字牌的安全度。)

上述枚举没有通过的筋的方法,基本上是将对手的待牌考虑为数牌后使用的方法。那么,对手的待牌为字牌的可能性有多少呢?

以下数据,是对9~14巡的他家立直打出字牌放铳的概率,其中按照各种情况进行了划分。(按照役牌是否为客风,从自身视角看几枚现,其中按切出几张和自己持有几张分别组合来列举)(参考「とつげき東北麻雀戦術論考」)

0枚切出1枚持有的役牌 7%

0枚切出1枚持有的客风 5%

1枚切出0枚持有的役牌 4%

1枚切出0枚持有的客风 4%

0枚切出2枚持有的役牌 4%

0枚切出2枚持有的客风 3%

1枚切出1枚持有的客风 3%

1枚切出1枚持有的役牌 2%

### 2枚切出的字牌 不足1% (取自押引理论(全弃))

### 根据这些数据可以明白的是

通常9巡以后的立直的话,可以通过的筋至少有5~6条。如果没有通过的筋有12条(通过6条)的话,4·5·6以外的无筋数牌的放铳率可以概算为1/12≒8.3%。这比0没切出1枚持有的(所谓生牌)役牌的放铳率7%更高。因此可以得出:生牌役牌比无筋数牌更安全。

但是,因为还是有7%的放铳率,所以不应该从自己两向听以下等离和了遥远的手牌中轻易切出。(应该优先破坏手牌(译者注:指切出现物)或者切出持有2枚的客风或者筋1·9牌。)况且役牌放铳的场合的平均放铳点比数牌的更高。

看到的枚数相同的话, (译者注:指从自身手牌和牌河中看到的某种字牌枚数) 切出的枚数越多放铳率越低。因为要优先听(他家从他们自身的视角) 未现的牌。还有切出第1枚的时候就会被碰(结果上立直听切出1枚的字牌并不多) 也可以作为理由。

1枚切出1枚持有的字牌,役牌比客风的放铳率更低。役牌在第1枚切出时很多情况下就会碰出。选择单骑的场合,根据打者的意志,因为客风单骑更容易和了所以更喜欢狙击这一点。

• 👸 •

下回开始,将对可以想定出特定的手牌或待牌形的例子的读取方法进行介绍。