

现代麻将技术论·点棒状况判断技术（All Last的心得和战法）

麻将的奥妙，不管怎么说都应该在于All Last才能决出胜负这一点了。

原点25000点，返点30000点，马点10-30规则的场合下，All Last中顺位每上升一位就有20000点的价值，若逆转top的话更是能追加20000点的top赏。从3位到1位的话就能得到共计60000点。这是比不能改变顺位的役满（无祝仪场合）还要有价值。

若自己是四位，那就没有再降顺位的可能，其实只能被迫接受自己四位确的场面并不多。（在批判自己四位确的时候，不知为何这样从理论上的观点出发的话很少，更多的是堕入为什么自己粉碎了top chance等感情论中。）

用长远的眼光看很多的四位确都是自断了生路所以一定要小心。

这里需要注意的是，**为了逆转而依赖了偶然事件，结果没有逆转的时候也不要太在意。**

有很多只能依靠里dora才能翻盘的人，因为没有中里导致没有逆转而怨声载道的人也有很多。

但是请好好想想，麻将是一个偶然事件非常多的游戏，在做牌的时候我们就已经在依赖自摸这一偶然事件了，特别在意里dora或者一发就很奇怪。当然能开里宝就要考虑中里这件事，但是依赖里宝，还是靠确实的逆转手，哪一方的胜率高，我们就应该选择哪一方。

确实差一番的场合，能逆转的事件还是很多的。

可以逆转的情况：

·里宝有1枚以上 约30%

·**有一发** 约10%

·**直击直击就可以逆转的对手**

·**期待杠宝牌**

·**他家立直以后有了立直棒就可以逆转** 发生的情况很少

综上所述，这种局面的场合下，至少有40%，运气好的话有一半以上的概率可以逆转。

见逃和牌期待自摸，可以将手牌变好所以好好做牌最后逆转的概率有40%吗？在大部分的场合，都是没有的。

但是，在听牌的节点可以排除偶然性做到确实的逆转的话，即使听牌面狭窄也应该选择这边。（1000-2000点自摸或者2600直击逆转的场合，比起只有立直的两面应该选择役牌和啥的双碰，500-1000点自摸或者2600点和了逆转的场面也是一样。）一发和里宝的可能性约40%，和了时自摸率也基本是40%左右，另一方面，将两面变成坎张的和了率下降并没有一半的程度（约66%），所以将听牌形变差导致的和了率下降基本不会低到良形的40%以下。

在副露的场合也可以使用类似的战术，副露也可以确实逆转的手牌就应该优先副露。这时就算是后附或者偏听这种强硬的副露可以OK的。All Last大家基本都加入了顺位的争夺中所以绞杀的例子不多是一方面，另一方面，鸣牌也好自摸也罢都是偶然事件，那么就应该选择可以轻松取胜的方法。

而且，差1番的话副露也有优势，虽然没有了一发和里宝，但是在副露的途中摸到宝牌，赤，或者可以形成手役的牌，或者直击和杠dora都是有可能的。

门清推进的场合，若想着可能会未听牌结束，看准时机果断选择副露，是能提高成绩的关键。
