

现代麻将技术论·读牌的技术论（读山的优点）（读牌组）

读山的优点

能读出在山中残留的牌有以下几个优点：

- 在对搭子选择感到迷茫的场合可以判断出舍弃掉哪一个比较好。
- 在做七对子等牌形时对那些牌容易摸成对子有一定程度上的预测。
- 在选择待牌时可以判断出选择哪一边比较好。
- 可以预测他家在哪一范围对牌有何种程度上的使用。（对读待牌有用。）
- 可以作出更高精度的押引判断标准。（能不能上微妙的场合，因为山中的待牌存量少而选择弃和等。）

首先需要知道的是，无论对山有何种程度上的读取，这些都是属于不确定的情报。根据确定的情报打出牌A有利明确的话，就不要特地读牌而应该选择直接打出牌A。比如说，有两面和坎张搭子，假设读出坎张侧的4张都没有被其他家用到而全部山存，拆掉两面留下坎张也不会显得有利。

参考文献：麻雀戦略調査室 「ツモ山読みの効果 その1
(http://blog.goo.ne.jp/21_/e/8387b5c875afb953df8dee57912a5851)」

打点方面有差别的场合也是一样。残留相同枚数的话，也不要考虑打点明显下降但是通过高精度读山得到了和了率上的补足的那一侧。如同在读牌的技术论最初就记述的那样，应该保持优先确定的情报，这样

判断困难的例子（手牌很好各搭子之间的差距不大时的搭子选择，或仅根据牌效率论选择微妙的牌形中的打牌选择，或押引微妙的场合）**中再使用读牌**这一立场。

读山的技术中，有有用性高（精度高利用机会也多，所以对成绩的上升也有很高的必要度）的技术也有不那么有效的技术。在进行读山的场合，也要优先有用性高的技术，在这种情况下判断没有区别的话再考虑用别的方法，如此使用会比较明智。

读牌组

为了读山，必须要知道其他家在哪些部分作什么样的面子。为此必须要具备的读牌技术是什么呢？实际上这和读待牌时使用到的技术一样，是读取“**牌的组合**”的方法。

在使用读牌的组合来读山上需要知道以下两点。

·**概算某张牌在构成顺子上有何种程度的难易度。**

·**暗刻、对子是谁持有的基本上是读不出来的所以不需要考虑。**

根据这两点，构成顺子越困难的牌在山中残留的可能性越高。所以若场上没有出现的话，无法构成顺子的字牌在山中残留的可能性是最高的。对于数牌，4枚现的成壁的外侧的牌在山中残留的可能性比较高。即使没有4枚现的程度，能看到的内侧的数牌越多，在山中残留的可能性越高。（若使用难易度一样的话，原则上没有看到的枚数越多，数牌的话越外侧的牌在山中残留的枚数的期待值越高。）

对手是一色手或对子手倾向的牌河的话，经常会想他到底有没有持有字牌。当然比起其他场合持有的可能性是增加的。但是和不能否定持有役牌对子以上的后附那样的副露等，可以限定牌的组合的场合不一样，（译者注：比如副露出789p，在没有其他信息时可以认为后附的可能性较大，即持有役牌对子的可能性较大，而一色手和对子手并不是一定需要役牌。）即使假设是在狙击一色手或对子手，因为可以假定很多特定

的牌没有形成对子的例子所以显得非常普通。在统计上因为面子的组成在难易度上有明确的差别，所以山中残留枚数的期待值不会有太大的变化。

参考文献：システマティック麻雀研究所 「[「読み」の技術論](http://totutohoku.b23.coreserver.jp/hp/kouza10.htm)
(<http://totutohoku.b23.coreserver.jp/hp/kouza10.htm>)」
