

## 现代麻将技术论·读牌的技术论（逆切1）

能读出2面子完全形的可能性高的一点是：“**先切出面子构成容易的牌，再切出面子构成困难的牌**”

如果是2面子剩余牌形的话，为了寻求更好的向听形而后切出面子构成容易的牌才是普通的。（例外是两面听牌确定等的充分形将面子构成困难的牌作为安牌持有的场合）这在靠张形的场合也同样适用。

因为这些向听形存在可能性低，所以判断出是2面子完全形，也就是说面子构成困难的牌直到最后还保留着的理由是，这张牌是从搭子（112m，113m，223m这样的丸子形搭子）中切出的可能性很高。

例如：考虑一下按照5p→2p的顺序切牌立直的场合，请列举一下非2面子完全形的场面。2面子剩余牌形·靠张形中2p比5p的利用价值还高的事例的话，应该考虑是狙击含2的三色或全带，或者2面子剩余牌形中持有233p这样的形，摸进14p的话可以狙击进张面更广的无雀头形这几种情况。2面子剩余牌形中25p都不要的例子基本没有，原因是如果存在这样的场合的话在一向听之前的25p中切出2p才是普通的（类似于从23455p中切出）。（译者注：这里其实有先切出5p将2p作为略微安全的牌的选项）无雀头形的话，可以举出2225p中按5p→2p立直；125p（235p）中打5p，摸进1p（3p）打2p立直的例子。（因为复数的进张中只有摸进1p（3p）时才会出现所以已经算是稀有事件了）有其他家立直后的话，5p切出后遭遇立直，先暂时保留2p到听牌时再打出决一胜负的事例也是有的。

这里应该注意的是，上述列举的事例都是稀有事件。从2面子剩余牌形向无雀头形移动的可能性还有一些，但是如果有了否定2面子完全形而假想出发生概率远低于此的事件（狙击三色、全带，2p为暗刻等）的必要，那一定是这个事件真的会发生的可能性很高时才会这么做。

如果存在2面子剩余牌形，就可以明白是从1125p或2235p中切出的。（也有为了狙击自摸四暗刻而从2335p中切出的稀有事件）所以可以判断出14p特别是哪种类型都会放铳的1p非常危险。

1p的放铳率可以通过 $\{100-(\text{上述列举的事例})\} \times \{1-(\text{率先完成面子再切出2p的事例 (入目的场合)})\}$ 求得，率先完成面子的概率可以认为是50%。求出上述列举的事例概率的严密值比较困难，暂定是20%的话，那1p放铳的概率就是40%。1125p和2235p相比2235p的例子更多（因为靠张形或者一向听以前的阶段的话会1125p中切出2p），所以可以认为4p的放铳率约为25%。粗略的计算一下，打出25%铳率的牌一决胜负的话，考虑到自己作为两面听牌也是放铳率>和了率，所以平场的话只限定在两面满贯级别以上的听牌。

可以说5p切出后鸣牌切出2p的场合下1p的放铳率，根据 $(\text{听牌的概率}) \times \{100-(\text{上述列举的事例})\}$ 得到的结果比立直时的情况更高。

这种5p→2p的手切称为逆切。逆切的场合下，后切出的牌（译者注：指该牌的周边）的危险度会上升。虽然说其他的事例也同样适用于该读牌方式，但是也要留意例外类型增加的情况。（译者注：比如6p→3p的逆切，因为牌的组合类型增加了，所以对应危险牌的放铳率会有一定变化，但是不改变后切出牌危险度上升这一结论。同时还要考虑3p靠张形成34p或者23p以后更容易和了的因素。）

---