

# Dice Master手册

---

这是Dice插件2020. 7. 29更新2. 4. 0后对应的Master手册。

2. 3. 8Exp10: 增设用户和群记录, 将白名单转换为用户信任/群选项, 自定义优化。

如有自定义strNameGenerator请参照格式及时重定义, 以免无法显示

2. 3. 8Exp9: 拦截消息设置。多轮检定将调用一组额外的strSuccess文本以避免糟糕的排版, 如有需要请额外设置

2. 3. 8Exp8: 新增warning, 完善黑名单, 开放设置功能

2. 3. 8Exp7: 新增Admin、monitor, 所有admin指令对master而言都可以用.master代替。为.en/.sc未输入属性值时分别设定了独立回执

2. 3. 8. 6i: 拆分.send两个发送方向的回执, 自定义化掷骰检定的回执

2. 3. 8. 5i: 增加.send功能

2. 3. 8. 2i: 允许定时开关, 设定了非master使用专属指令时的回复文本, 设置strDismiss后将会在被.dismiss时回复

2. 3. 8. 1i: 设定了默认入群介绍

## Dice Master手册

更新说明(2.4.0)

管理面板

Master模式

Master绑定/解绑

控制台指令

状态查看

遥控开关

消息发送(.send)

消息转发(.link)

系统指令(.system)

一键清群(.master groupclr)

全局配置

通知窗口

全局开关(.admin DisabledGlobal=0/1)

定时点事件(.admin clock)

定时长事件

用户策略

用户记录(.user)

用户授信(.user trust)

监听好友申请(.admin ListenFriendRequest=1)

允许陌生好友邀请(.admin AllowStranger=1/2)

单群设置(.group)

授权许可(!authorize)

监听群邀请(.admin ListenGroupRequest=1)

入群检测(.admin ListenGroupAdd=1)

私用模式(.admin Private=1)

审核模式(.admin CheckGroupLicense=1/2)

入群检测(.admin ListenGroupAdd=1)

自动退出讨论组(.admin LeaveDiscuss=1)

黑名单(.admin blackqq/blackgroup)

不良行为检测(.admin

ListenGroupLick/ListenGroupBan/ListenSpam=1)

邀请人连带(.admin KickedBanInviter/BannedBanInviter=1)

云操作(.cloud)

查看更新(.cloud update)

同步不良记录(.cloud black)

不良记录共享

不良记录上传(.admin CloudBlackShare=1)

读取外源记录文件

云记录注销

用户自行解黑

个性化

自定义帮助词条(.helpdoc)

自定义回复(.reply)

自定义回执文本(.str)

外置牌堆

附录

默认回执文本

配置项目表

通知类型表

文件位置表

Mod文件示例

后记

更新手记 (2020.05.14)

更新手记(2020.7.29)

## 更新说明(2.4.0)

- 新增GUI，入口为酷Q【菜单】->【应用】->【Dice!】->【综合管理】
- Dice!对Mirai适配
- 新增统计信息

系统新增硬盘占用检测。入群新增用户比例检测。新增每日用户、指令量统计。

- 新增定时任务

取消默认的每日保存，默认每十分钟保存一次。允许定时清理image/，默认关闭。

- 优化空参数指令的响应

当新人只知道指令不知道参数，在裸发".pc"时将难以得到有效反馈。为了提高交互效率，对于空参数无意义的指令，回执将重定向为对应的help文档。现在发送".pc"将收到与".help pc"相同的应答。与此同时一些原本用于空参数的回执条目被弃用，如：strStErr。

- 新增牌堆格式

在牌堆内可使用 "::牌数::内容"的格式替换重复的项目。

- 优化不良记录同步系统

通过将其他来源的不良记录BlackList.json重命名为BlackListEx.json，放置于DiceData/conf目录下。Dice!加载时会自动读取并更新记录，之后该文件会被销毁。

通过指令.cloud black可以读取云端经二次确认的记录

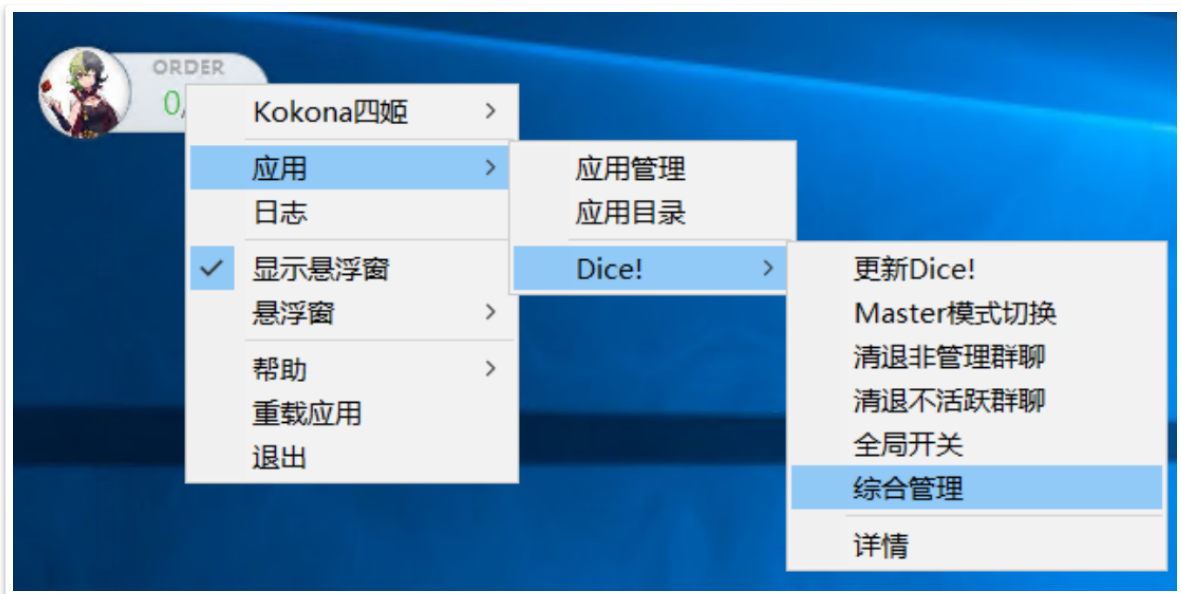
新增.user diss 私黑指令

- 新增分页发送机制

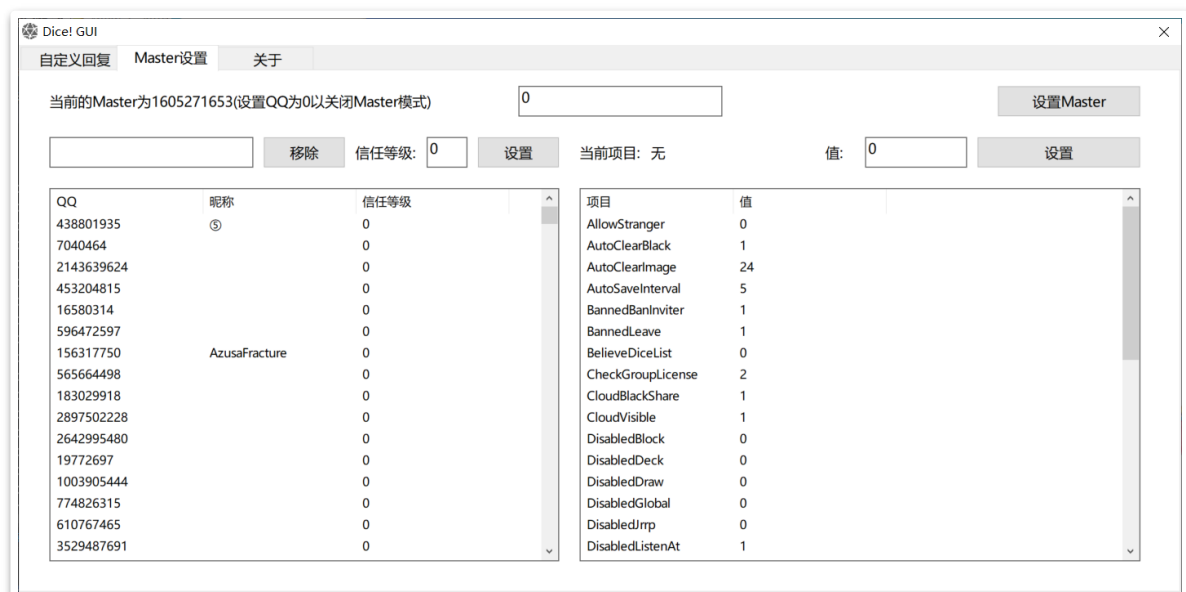
识别待发送消息中的'\f'后会将消息分段发送。

## 管理面板

可右键**酷Q菜单**->**应用**->**Dice!**->**综合管理** 打开图形界面。



可在界面内设置Master、调整用户信任、修改CustomMsg文本、修改全局配置



# Master模式

Master是骰娘的控制者，每个骰娘同时至多只能有一个Master。Master可以控制骰娘的发言和行为，并个性化大量配置。受信任用户也可以获得对骰娘的部分权限，但只有Master拥有发放和回收高级权限的权限。



Master功能初始默认关闭，需要在酷Q的应用菜单中切换。

## Master绑定/解绑

Master模式初次开启后为无主状态，此时对骰娘`.master` (`private/public`) 将绑定身份。也可直接在管理面板设置Master。

`.master (private)` 默认**私骰作成**，将自动开启私用模式

`.master public` **公骰作成**，将骰娘初始化为公骰，自动调整相应的配置

`.master delete` 解除绑定，骰娘此时会重回无主状态，清空通知窗口，但先前设定的配置不会初始化。

`.master reset [新masterQQ]` 解除绑定，骰娘此时会认主[新masterQQ]（原Master保留信任级别）

`.master admin` 添加管理时自动将私聊添加为监视窗口，管理可以用`.admin delete`放弃权限，清除窗口可以私聊`.admin notice - me`

## 控制台指令

## 状态查看

`.admin state` 可以查看当前的全局设置和黑白名单情况

**悬浮窗：**可右键**酷Q菜单->悬浮窗->Dice!->指令频度** 将悬浮窗显示的信息切换为每分钟的指令次数（实际是将5分钟内接受指令平滑化的结果）

## 遥控开关

- `.admin boton/botoff [群号]` //等效于所在群群管使用`.bot on/off`
- `.dismiss [群号]` //可以遥控骰娘退出所在的群，即使骰娘不在，也能将该群移出白名单

## 消息发送(.send)

`send`用于用户与管理员间的远程交流

`.send` 待发送消息 （任何人可用）向Master发送消息

`.send [窗口] [待发送消息]` //向指定窗口发送消息（权限4限定；**权限5用户发送的消息不会标明转发来源，等效于骰娘亲自说话**）

**窗口**是指QQ收发消息的聊天窗口。窗口参数识别一下5种格式：

- qq [QQ号]
- group [群号]
- discuss [讨论组号]
- this （发送指令的窗口）
- me （发送者的私聊窗口）

## 消息转发(.link)

`link`用于管理员与特定窗口保持交流（尤其是新加入、待审核的群），或者操纵骰娘跑团

`link to/from/with [窗口]` 当前窗口向目标窗口单向转发/单向接收/双向转发消息

`.link close` 关闭从当前聊天窗口发起的消息转发

**转发自Master的消息不会标明转发来源，等效于骰娘亲自说话**

**无法确认目标聊天窗口是否存在，可能会导致没有反应**

**转发状态没有被写入文件，因此重载应用后会清空**

## 系统指令(.system)

`.system save` //立即存储所有数据（相当于执行所有停用应用时的操作）

`.system load` //立即读取外置文件（模块、牌堆和角色卡模板）。便于不重载应用的反复调试。save/load涉及的文件见附录。

`.system state` //显示插件运行时间及内存占用等硬件信息

`.system clrimg` //（不递归地）删除data\image\文件夹下所有（文件名长度达32的）图片，但保留被Dice! 引用的图片（如welcome）；有其他插件调用缓存图片且不另存于文件夹，**不要使用此命令**以免影响其他插件正常运作；每清除一万张图片大约需要半分钟至一分钟，**避免在业务繁忙时使用此命令。权限5可用。**

`.system reload` //立即保存数据后令酷Q进程自杀并快速重启。第一次使用请保持远程连接监控，如重启后出现黄色提示框提醒上次未正常退出，请勾选【不再提醒】并确认，以免耽误重启。**Linux容器内的酷Q存在无法勾选的情况，请慎用。权限5可用。**

`.system reexplorer` //杀死资源管理器后重启。当 Windows 服务器内存占用逐渐随时间而升高时，考虑由资源管理器逐渐占用内存导致，可能适用该指令。**权限5可用。**

## 一键清群(.master groupclr)

遍历群列表并退出符合条件的群，**也可以在应用菜单中【一键清退】**。群列表上限500，**请避免群数超过500**

`.master groupclr` 可以实现一键退群，无参数时默认参数为unpower

`.master groupclr [天数]` 将退出当前所有**骰娘在指定天数内未发言**的群

`.master groupclr unpower` 将退出当前所有**骰娘不是群管/群主**的群

`.master groupclr preserve` 将退出当前所有**无许可使用**的群

`.master groupclr black` 将退出当前所有**黑名单群和有危险的黑名单用户**的群

## 全局配置

配置项目表见附录

`.admin [关键词]` //查看配置项状态，如.admin Private

`.admin [关键词]=[数值]` //修改配置项。一般1表示开启，0表示关闭

## 通知窗口

运行过程中产生的提醒、警告等通知消息会分类型发送给设置的通知窗口。所有通知被分为0-5六种类型（具体通知类型见附录）。当产生通知时，会向通知窗口中所有接收该类型通知的窗口发送消息。如果没有窗口能发送消息，骰娘会将通知发送给自己；无论如何所有通知会自动保存在"DiceData\audit"中，请定期整理该



文件夹。

`.admin notice [窗口] +/-[通知类型] (...+/-[通知类型]) //增减通知窗口类型`

`.admin notice - [窗口] //直接移除指定窗口。`

例:

`.admin notice group 754494359 -0-1-2-3-4+5 变更通知类型的接收情况`

`.admin notice - this 直接移除当前通知窗口`

## 全局开关(.admin DisabledGlobal=0/1)

DisabledGlobal=1等价于.admin off（全局关闭）。开启时一切如常，关闭则进入静默状态，所有群聊/讨论组会相当于.bot off状态而无视群内设置，私聊会回复关闭中的信息。也可以用.admin on/off 操作全局开启/关闭，也可以在应用菜单中点击"全局开关"自动切换。

## 定时点事件(.admin clock)

`.admin clock +/- on/off/clear [时]:[分] 添加/移除 定时 全局开启/全局关闭/清群`

每日执行，如果当日错过不会补回。

定时开启和定时关闭时会向窗口4发送通知文本

清群为基于黑名单清群(=.master groupclr black)

## 定时长事件

以下事件会在Dice!每运行固定时间后执行一次

`.admin AutoSaveInterval=10 //定时保存(min)，默认每十分钟保存一次`

`.admin AutoClearImage=0 //定时清理图片(h)，默认关闭。作为参照，每120小时清理一次，清理量大约在10000~20000。`

### 定时系统监测报警(.admin

SystemAlarmRAM/SystemAlarmCPU/SystemAlarmDisk=90)：每半小时监测一次系统内存、CPU、硬盘占用(%)，超过阈值即报警。报警状态下每5分钟监测一次，如果数值升高超过1个百分点则继续报警，低于阈值则会提醒解除报警。设置在1-99时生效。

## 用户策略

## 用户记录(.user)



用户在使用指令或被授予信任后会生成用户记录

`.user state` //查看自己用户记录

`.user trust [用户qq]` //查看用户信任级别（4以上限定，上级对下级屏蔽）

`.user trust [用户qq] [信任级别]` //调整用户信任级别（4以上限定，只能调整下级用户，最高为255）

`.user diss [用户qq]` //拉黑用户(type=local,danger=1)

## 用户授信(.user trust)

每名登记用户会标记信任级别，初始为0。级别越高享受的权限越多，上级包含下级的所有权限。

`.admin whiteqq (-) [白名单QQ]` 可以为用户授予信任1(带减号为收回信任)

信任级别	权限
1（原用户白名单）	为群分发使用许可，允许使用某些指令
2	黑名单豁免
3	响应退群指令，接受不良记录共享(warning)
4（原管理）	查看、分发和收回低于4的用户权限，原管理权限
5及以上	查看、分发和收回低于自身的用户权限，系统操作指令

## 监听好友申请(.admin ListenFriendRequest=1)

默认开启，仅好友验证方式为【需要验证信息】或【需要回答问题并由我确认】时有效，拦截消息并决定通过或拒绝。黑名单用户必定拒绝。同意好友邀请时将发送strAddFriend，特别地，通过受信任用户的好友时会发送strAddFriendWhiteQQ。当好友验证方式为【允许任何人】或【需要正确回答问题】时，通过开启ListenFriendAdd，也会向通过的好友发送strAddFriend，注意这种方式通过的好友可能仅为单向好友。

## 允许陌生好友邀请(.admin AllowStranger=1/2)

默认为1。决定是否接受陌生人的好友邀请：2-无条件接受;1-无用户记录不接受;0-无信任不接受。该项设定建议配合QQ自带的【允许陌生人邀请我加入群聊】选项。

## 单群设置(.group)

`.group ([群号])+/-[词条]` //修改单群设置，群内原地使用可省略群号

词条	作用	修改要求
许可使用	私用模式/审核模式可正常邀请入群/群内使用	信任1
未审核	审核模式下标记新加入无【许可使用】的群，拒绝指令	信任1
免清	清群时和搜查黑名单时略过该群	信任2
免黑	发生在该群的不良记录无效；不搜查黑名单	信任4
忽略	不接受任何该群的事件	信任4
停用指令	停止响应指令和'.'开头的回复（即.bot off）	信任或群管
禁用回复	停止响应自定义回复	信任或群管
拦截消息	拦截消息，阻止低优先级插件响应	信任或群管
禁用jrrp/禁用me/禁用ob	禁用对应指令	信任或群管
/禁用draw/禁用help		

- 原群白名单自动初始化为【许可使用】+【免清】
- 重要的大群（跑团交流群、骰娘群）请加【免清】+【免黑】或【忽略】，以免意料之外的自动退群
- `.admin whitegroup` 查看当前【许可使用】或【免清】或【免黑】的群列表

## 授权许可(!authorize)

受信任用户可通过在群内发送!authorize或在任意窗口发送!authorize + [群号]来为目标群添加【许可使用】。非信任用户也可在群内使用!authorize [理由]向窗口2发送许可申请。

`!authorize (+[群号])` //受信任用户为本群+许可使用

`!authorize (+[群号]) [理由]` //非信任用户申请本群许可

## 监听群邀请(.admin ListenGroupRequest=1)

默认开启。接收用户的群邀请（**小群邀请**将由QQ系统自动通过，因此骰娘无法处理或知晓邀请人），拒绝来自黑名单的邀请，邀请来自受信任用户时通过且自动为群添加【许可使用】，非信任用户时私用模式而定。通过邀请的同时标记邀请人。

## 入群检测(.admin ListenGroupAdd=1)

默认开启。遍历群员，获取群主信息（临时创建的群可能无法获取群管理信息）、检索黑名单，为私用模式二次确认【许可使用】，为审核模式检查【许可使用】。发送strAddGroup。

## 私用模式(.admin Private=1)

认主时私骰作成进入私用模式，仅在**受信任用户**或【许可使用】群邀请时接受邀请，在**新加入管理员无信任用户**（否则为群自动添加【许可使用】）且**无【许可使用】的群**时自动退出，退出时自动留言。也可以用.admin only/public 切换私用/公用状态。

## 审核模式(.admin CheckGroupLicense=1/2)

入群后，对于无【许可使用】的群，将自动标记【未审核】并发送strAddGroupNoLicense。该项生效时将拒绝提供除help之外的其他服务，其余指令仅authorize/dismiss/bot有效。该项为1时拒绝所有【未审核】的群（不溯及审核模式开启前已加入的群），该项为2时拒绝所有无【许可使用】的群（含开启前已加入的群）。

**审核模式与私用模式的差别：**

- 审核模式会在未许可群停留，增加潜在风险
- 留在群内有更高向用户群引流的概率
- 由于自动入群的小群无法正常给群加【许可使用】，骰娘在无法识别群管理的情况下会自动退群，需要受信任用户额外使用一次!authorize [群号]，重复邀请

## 入群检测(.admin ListenGroupAdd=1)

默认开启。入群时反馈群信息（群名、群号、群人数、邀请人）；群内发现黑名单时会通知，有管理员是黑名单时会触发退群（群未设置【免清】或【免黑】时）。

## 自动退出讨论组(.admin LeaveDiscuss=1)

开启LeaveDiscuss后，只要讨论组有人发言，就会自动退出讨论组。但开启后始终无人发言的讨论组无法处理，只能手动处理。讨论组具有许多不适应酷Q的机制，如无法获取讨论组列表，无法获取邀请信息，无法获取成员列表，无法自动检测被踢。

## 黑名单(.admin blackqq/blackgroup)

任何情况下，来自黑名单的邀请不会被通过，指令除了dismiss都不会被响应。  
`.admin blackgroup (-) ([黑名单理由]) [黑名单群号]` 可以添加群黑名单(带减号是删除)

`.admin blackqq (-) ([黑名单理由]) [黑名单QQ]` 可以添加用户黑名单(带减号是删除)，带理由时危险等级为2且通知对方，否则危险等级为1。

`.admin blackfriend` //查看好友列表内的黑名单用户

**危险**的黑名单用户包括**群内权限更高的用户或非免清群内相同权限用户（可选）**，同时危险等级需要达到2。危险等级只有1的黑名单用户不通知、不会触发退群。

现在自己、Master、信任2以上用户都不会新加入黑名单。

## 不良行为检测(.admin ListenGroupLick/ListenGroupBan/ListenSpam=1)

默认开启。分别开启后，移出、禁言、刷屏会被加入黑名单。生成危险等级2的不良记录后，会自动向通知5窗口广播生成的!warning指令。**warning指令**：接收到信任3或记录可识别的骰娘warning时，骰娘将自动录入黑名单。骰娘通过这一机制实现不良记录的传递共享。

拉黑群时会自动移除【许可使用】。

刷屏在程序内定义为发送指令超过20/30s，实际解释权归Master所有

## 邀请人连带(.admin KickedBanInviter/BannedBanInviter=1)

默认开启。被移出、禁言时将入群邀请者同时加入黑名单。

邀请者责任源于协议中不得擅自拉群的规定，这里的擅自是双向的：一边无视骰娘协议，一边无视群内意愿

## 云操作(.cloud)

### 查看更新(.cloud update)

远程获取Dice!exp正式版及开发版信息

`.cloud update` //检查版本更新

`.cloud update release` //下载最新发布版

`.cloud update dev` //下载最新开发版（使用测试版/开发版请保持与开发者的交流）

### 同步不良记录(.cloud black)

该指令会从后台获取经核验的不良记录，并更新本地黑名单库。骰娘不会自动同步云端记录。

## 不良记录共享

### 不良记录上传(.admin CloudBlackShare=1)

**该选项默认开启。**开启时，当骰娘原生生成Kick/Ban/Spam记录时，会同时向后台发送该记录。记录在后台收录后处于待核验状态，需要后台管理二次核验才会对其他骰娘生效。所有云记录有唯一的wid。上传可能因连接后台失败而失败。对于生成记录过于频繁，或不良记录源于非Dice!原因与用户产生不良互动的，后台会拒绝收录该骰娘的记录。

**该选项开启时，其他QQ发送云端已核验的记录也会对该骰娘生效。**

## 读取外源记录文件

将其他来源的不良记录BlackList.json重命名为BlackListEx.json，放置于DiceData/conf目录下。Dice!加载时会自动读取并更新记录，之后该文件会被销毁。两种情况下已有记录不会在读取时更新：DiceMaid就是自己；危险等级与本地记录不同。

## 云记录注销

当前记录核销在群(754494359)内完成，入群后私聊Shiki(Justice)(2131847004)，以下指令是有效的：

- isbanqq=[qq] 查询目标QQ的云记录
- 查询wid=[wid] 获取wid对应的记录
- erase=[wid] 注销wid对应的记录，仅记录中的当事骰娘(DiceMaid)和骰主(masterQQ)可用

也可请求管理来完成注销，最通用证明材料为：当事人对当事骰娘发送.admin isban [本人QQ]，连同骰娘回复将聊天记录转发给管理。

## 用户自行解黑

云记录核销之后，所有骰娘并不会自动同步。遇到尚未注销黑名单的骰娘，请用户自行解黑。方法为**对已注销的骰娘发送.admin isban [QQ]**，将得到的warning指令保存，用于私聊未注销的骰娘。由于骰娘存在连接后台失败的可能，导致无法获取记录更新的信息，因此无法保证指令有效。这时请联系相应骰主。

# 个性化

## 自定义帮助词条(.helpdoc)

`.helpdoc` [词条名] [词条内容] —— 自定义帮助词条

词条内容以&开头表示重定向，如`.helpdoc 追仙子 &追仙后`，`.help追仙子` 将重定向到追仙的词条

词条名**不需要是源代码中已有的**，请随意添加

**外置帮助文档**可放入DiceData/mod/读取。文件样例见附录。

## 自定义回复(.reply)

当存在触发词与收到的消息完全一致时，将随机选择一项回复发送。当群内开启【禁用回复】时，不会响应回复。**触发回复也会算入刷屏计数！**

`.reply` [触发词] [回复文本1] (| [回复文本2] (...| [回复文本N])) //收到触发词后，从N项回复中随机取一项，所有回复使用"|"分隔

`.reply` [触发词] //清除触发词

## 自定义回执文本(.str)

将系统处理事件的回执替换为自定义文本

`.[键值]` [文本] ——自定义骰娘的某类回执

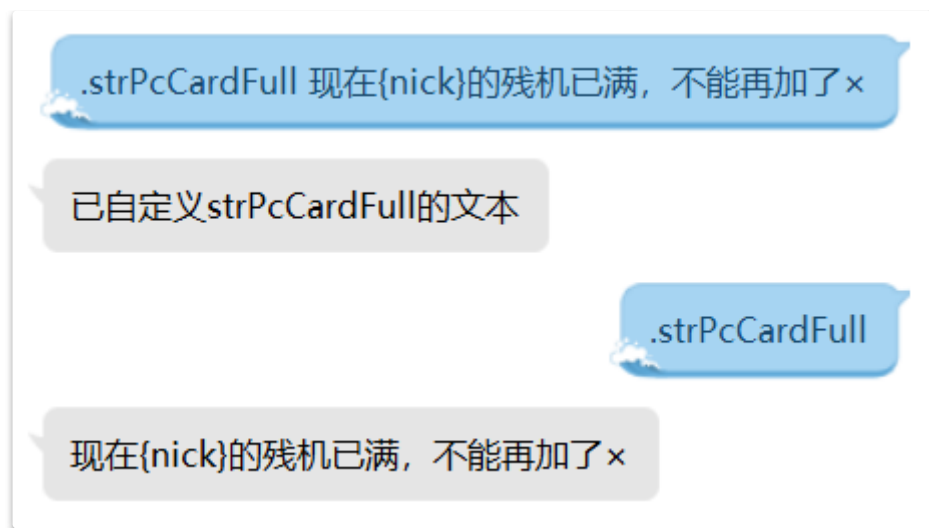
`.[键值]` NULL ——自定义文本为空白

`.[键值]` show ——查看自定义文本

**强烈建议自定义strHlpMsg和strAddFriend、strAddGroup，向不熟悉的用户介绍私骰的特别之处（申请、使用须知）**

例:

```
1 .strSelfName 测试姬 //入群等自我介绍场合使用
2 .strSelfCall 本骰娘 //回执中用作自称，{self}的重定向
3 .strBotOn {self}开始工作了
4 .strAddGroup Shiki(Judgement), Servant Ruler, 四季映姬·ヤマザナドゥ。来，细数你的罪孽吧
5 .strRollFumble 大失败 就像是见了阎王一样
6 .strNameSet 以后就称呼{0}的名称为{1}了
```



如果没有设置，strSelfName和strSelfCall将预设为QQ昵称，并且{self}会自动替换为strSelfCall

## 外置牌堆

将牌堆文件放入DiceData/PublicDeck内并重启或load，即可使用牌堆内的条目。牌堆名以'\_'开头时，无法直接使用draw命令抽取。

## 附录

### 默认回执文本

可用的键值如下表（已用json格式表出，复制入CustomMsg.json时注意保持格式并去除注释）

```
1 {
2     "strParaEmpty": "参数不能为空×",           // 偷懒用万能回复
3     "strParaIllegal": "参数非法×",             // 偷懒用万能回复
4     "stranger": "用户",                        //{nick}无法获取非空昵称时的称呼
5     "strAdminOptionEmpty": "找{self}有什么事么？{nick}",           //
6     "strGMTableShow": "{self}记录的{table_name}列表：",
7     "strGMTableNotExist": "{self}没有保存的{table_name}记录",
8     "strUserTrustShow": "{user}在{self}处的信任级别为{trust}",
9     "strUserTrusted": "已将{self}对{user}的信任级别调整为{trust}",
10    "strUserTrustDenied": "{nick}在{self}处无权访问对方的权限×",
11    "strUserTrustIllegal": "将目标权限修改为{trust}是非法的×",
12    "strUserNotFound": "{self}无{user}的用户记录",
13    "strGroupAuthorized": "A roll to the table turns to a dice fumble!\nDice
    Roller {strSelfName}√\n本群已授权许可，请尽情使用本骰娘√\n请遵守协议使用，服务结束后使
    用.dismiss送出!",
14    "strGroupLicenseDeny": "本群未获{self}许可使用，自动在群内静默。\\n请先.help协议 阅读并
    同意协议后向运营方申请许可使用，\\n否则请管理员使用!dismiss送出{self}\\n可按以下格式填写并发送申
    请:\\n!authorize 申请用途:[*请写入理由*] 我已了解Dice!基本用法，仔细阅读并保证遵守
    {strSelfName}的用户协议，如需停用指令使用[*请写入指令*]，用后使用[*请写入指令*]送出群",
15    "strGroupLicenseApply": "此群未通过自助授权×\\n许可申请已发送√",
```



```

16     "strGroupSetOn": "现已开启{self}在此群的“{option}”选项√", //群内开关和遥控
    开关通用此文本
17     "strGroupSetOnAlready": "{self}已在此群设置了{option}!",
18     "strGroupSetOff": "现已关闭{self}在此群的“{option}”选项√",
19     "strGroupSetOffAlready": "{self}未在此群设置{option}!",
20     "strGroupSetAll": "{self}已修改记录中{cnt}个群的“{option}”选项√",
21     "strGroupDenied": "{nick}在{self}处无权访问此群的设置×",
22     "strGroupSetDenied": "{nick}在{self}处设置{option}的权限不足×",
23     "strGroupSetNotExist": "{self}无{option}此选项×",
24     "strGroupWholeUnban": "{self}已关闭全局禁言√",
25     "strGroupWholeBan": "{self}已开启全局禁言√",
26     "strGroupWholeBanErr": "{self}开启全局禁言失败×",
27     "strGroupUnban": "{self}裁定:{member}解除禁言√",
28     "strGroupBan": "{self}裁定:{member}禁言{res}分钟√",
29     "strGroupBanErr": "{self}禁言{member}失败×",
30     "strGroupNotFound": "{self}无该群记录×",
31     "strGroupNotIn": "{self}当前不在该群或对象不是群!",
32     "strGroupExit": "{self}已退出该群√",
33     "strGroupCardSet": "{self}已将{target}的群名片修改为{card}√",
34     "strGroupCardSetErr": "{self}设置{target}的群名片失败×",
35     "strGroupTitleSet": "{self}已将{target}的头衔修改为{title}√",
36     "strGroupTitleSetErr": "{self}设置{target}的头衔失败×",
37     "strPcNewEmptyCard": "已为{nick}新建{type}空白卡{char}√",
38     "strPcNewCardShow": "已为{nick}新建{type}卡{char}: {show}", //由于预生成选项而存在属
    性
39     "strPcCardSet": "已将{nick}当前角色卡绑定为{char}√", //{nick}-用户昵称 {pc}-原角色卡名
    {char}-新角色卡名
40     "strPcCardReset": "已解绑{nick}当前的默认卡√", //{nick}-用户昵称 {pc}-原角色卡名
41     "strPcCardRename": "已将{old_name}重命名为{new_name}√",
42     "strPcCardDel": "已将角色卡{char}删除√",
43     "strPcCardCpy": "已将{char2}的属性复制到{char1}√",
44     "strPcClr": "已清空{nick}的角色卡记录√",
45     "strPcCardList": "{nick}的角色列表: {show}",
46     "strPcCardBuild": "{nick}的{char}生成: {show}",
47     "strPcCardShow": "{nick}的<{type}>{char}: {show}", //{nick}-用户昵称 {type}-角色
    卡类型 {char}-角色卡名
48     "strPcCardRedo": "{nick}的{char}重新生成: {show}",
49     "strPcGroupList": "{nick}的各群角色列表: {show}",
50     "strPcNotExistErr": "{self}无{nick}的角色卡记录, 无法删除×",
51     "strPcCardFull": "{nick}在{self}处的角色卡已达上限, 请先清理多余角色卡×",
52     "strPcTempInvalid": "{self}无法识别的角色卡模板×",
53     "strPcNameEmpty": "名称不能为空×",
54     "strPcNameExist": "{nick}已存在同名卡×",
55     "strPcNameNotExist": "{nick}无该名称角色卡×",
56     "strPcNameInvalid": "非法的人物卡名(存在冒号)×",
57     "strPcInitDelErr": "{nick}的初始卡不可删除×",
58     "strPcNoteTooLong": "备注长度不能超过255×",
59     "strPcTextTooLong": "文本长度不能超过48×",
60     "strSpamFirstWarning": "你短时间内对{self}指令次数过多! 请善用多轮掷骰和复数生成指令(刷
    屏初次警告)",
61     "strSpamFinalWarning": "请暂停你的一切指令, 避免因高频指令被{self}拉黑!(刷屏最终警
    告)",
62     "strReplySet": "{self}对关键词{key}的回复已设置√",
63     "strReplyDel": "{self}对关键词{key}的回复已清除√",

```

```

64     "strStModify": "{self}对已记录{pc}的属性变化:",          //存在技能值变化情况时, 优先使用
    此文本
65     "strStDetail": "{self}对已设置{pc}的属性: ",          //存在掷骰时, 使用此文本(暂时无用)
66     "strStValEmpty": "{self}未记录{attr}原值×",
67     "strBlackQQAddNotice": "{user_nick}, 你已被{self}加入黑名单, 详情请联系Master:
    {master_QQ}",
68     "strBlackQQAddNoticeReason": "{user_nick}, 由于{reason}, 你已被{self}加入黑名单, 申
    诉解封请联系Master: {master_QQ}",
69     "strBlackQQDelNotice": "{user_nick}, 你已被{self}移出黑名单, 现在可以继续使用了",
70     "strWhiteQQAddNotice": "{user_nick}, 您已获得{self}的信任, 请尽情使用{self}√",
71     "strWhiteQQDenied": "你不是{self}信任的用户×",
72     "strWhiteGroupDenied": "本群聊不在白名单中×",
73     "strDeckProNew": "已新建自定义牌堆√",
74     "strDeckProSet": "已将{key}设置为默认牌堆√",
75     "strDeckProClr": "已删除默认牌堆√",
76     "strDeckProNull": "默认牌堆不存在!",
77     "strDeckTmpReset": "已重置卡牌√",
78     "strDeckTmpShow": "当前剩余卡牌:",
79     "strDeckTmpEmpty": "已无剩余卡牌!",          //剩余卡牌数为0
80     "strDeckTmpNotFound": "不存在剩余卡牌×",          //没有生成过牌堆
81     "strDeckNameEmpty": "未指定牌堆名×",
82     "strRollDice": "{pc}掷骰: {res}",
83     "strRollDiceReason": "{pc}掷骰 {reason}: {res}",
84     "strRollHidden": "{pc}进行了一次暗骰",
85     "strRollTurn": "{pc}的掷骰轮数: {turn}轮",
86     "strRollMultiDice": "{pc}掷骰{turn}次: {dice_exp}={res}",
87     "strRollMultiDiceReason": "{pc}掷骰{turn}次{reason}: {dice_exp}={res}",
88     "strRollSkill": "{pc}进行{attr}检定: ",
89     "strRollSkillReason": "由于{reason} {pc}进行{attr}检定: ",
90     "strEnRoll": "{pc}的{attr}增强或成长检定: \n{res}", // {attr}在用户省略技能名后替换为
    {strEnDefaultName}
91     "strEnRollNotChange": "{strEnRoll}\n{pc}的{attr}值没有变化",
92     "strEnRollFailure": "{strEnRoll}\n{pc}的{attr}变化{change}点, 当前为{final}点",
93     "strEnRollSuccess": "{strEnRoll}\n{pc}的{attr}增加{change}点, 当前为{final}点",
94     "strEnDefaultName": "属性或技能", //默认文本
95     "strEnValEmpty": "未对{self}设定待成长属性值, 请先.st {attr} 属性值 或查看.help
    en×",
96     "strEnValInvalid": "{attr}值输入不正确, 请输入1-99范围内的整数!",
97     "strSendMsg": "{self}已将消息送出√", //Master定向发送的回执
98     "strSendMasterMsg": "消息{self}已发送给Master√", //向Master发送的回执
99     "strSendMsgEmpty": "发送消息内容为空×",
100    "strSendMsgInvalid": "{self}没有可以发送的对象×", //没有Master
101    "strDefaultCOCClr": "默认检定房规已清除√",
102    "strDefaultCOCNotFound": "默认检定房规不存在×",
103    "strDefaultCOCSet": "默认检定房规已设置:",
104    "strLinkLoss": "{self}的时空连接已断开√",
105    "strLinked": "{self}已创建时空门√",
106    "strLinkWarning": "尝试创建时空门, 但不保证能否连通",
107    "strLinkNotFound": "时空门要通向不可名状的地方了×",
108    "strNotMaster": "你不是{self}的master! 你想做什么?",
109    "strNotAdmin": "你不是{self}的管理员×",
110    "strAdminDismiss": "{strDismiss}",          //由信任3用户指令的退群
111    "strDismiss": "",          //.dismiss退群前的回执
112    "strHlpSet": "已为{key}设置词条√",
113    "strHlpReset": "已清除{key}的词条√",

```

```
114 "strHlpNameEmpty": "Master想要自定义什么词条呀?",
115 "strHlpNotFound": "{self}未找到指定的帮助信息×",
116 "strClockToWork": "{self}已按时启用√",
117 "strClockOffWork": "{self}已按时关闭√",
118 "strNameGenerator": "{pc}的随机名称: {res}",
119 "strDrawCard": "来看看{pc}抽到了什么: {res}",
120 "strMeOn": "成功在这里启用{self}的.me命令√",
121 "strMeOff": "成功在这里禁用{self}的.me命令√",
122 "strMeOnAlready": "在这里{self}的.me命令没有被禁用!",
123 "strMeOffAlready": "在这里{self}的.me命令已经被禁用!",
124 "strObOn": "成功在这里启用{self}的旁观模式√",
125 "strObOff": "成功在这里禁用{self}的旁观模式√",
126 "strObOnAlready": "在这里{self}的旁观模式没有被禁用!",
127 "strObOffAlready": "在这里{self}的旁观模式已经被禁用!",
128 "strObList": "当前{self}的旁观者有:",
129 "strObListEmpty": "当前{self}暂无旁观者",
130 "strObListClr": "{self}成功删除所有旁观者√",
131 "strObEnter": "{nick}成功加入{self}的旁观√",
132 "strObExit": "{nick}成功退出{self}的旁观√",
133 "strObEnterAlready": "{nick}已经处于{self}的旁观模式!",
134 "strObExitAlready": "{nick}没有加入{self}的旁观模式!",
135 "strQQIDEmpty": "QQ号不能为空×",
136 "strGroupIDEmpty": "群号不能为空×",
137 "strBlackGroup": "该群在黑名单中, 如有疑问请联系master",
138 "strBotOn": "成功开启{self}√",
139 "strBotOff": "成功关闭{self}√",
140 "strBotOnAlready": "{self}已经处于开启状态!",
141 "strBotOffAlready": "{self}已经处于关闭状态!",
142 "strRollCriticalSuccess": "大成功! ", //一般检定用
143 "strRollExtremeSuccess": "极难成功",
144 "strRollHardSuccess": "困难成功",
145 "strRollRegularSuccess": "成功",
146 "strRollFailure": "失败",
147 "strRollFumble": "大失败! ",
148 "strFumble": "大失败!", //多轮检定用, 请控制长度
149 "strFailure": "失败",
150 "strSuccess": "成功",
151 "strHardSuccess": "困难成功",
152 "strExtremeSuccess": "极难成功",
153 "strCriticalSuccess": "大成功!",
154 "strNumCannotBeZero": "无意义的数目! 莫要消遣于我!",
155 "strDeckNotFound": "是说{deck_name}? {self}没听说过的牌堆名呢.....",
156 "strDeckEmpty": "{self}已经一张也不剩了!",
157 "strNameNumTooBig": "生成数量过多! 请输入1-10之间的数字!",
158 "strNameNumCannotBeZero": "生成数量不能为零! 请输入1-10之间的数字!",
159 "strSetInvalid": "无效的默认骰! 请输入1-9999之间的数字!",
160 "strSetTooBig": "这面数.....让我丢个球啊! 请输入1-9999之间的数字!",
161 "strSetCannotBeZero": "默认骰不能为零! 请输入1-9999之间的数字!",
162 "strCharacterCannotBeZero": "人物作成次数不能为零! 请输入1-10之间的数字!",
163 "strCharacterTooBig": "人物作成次数过多! 请输入1-10之间的数字!",
164 "strCharacterInvalid": "人物作成次数无效! 请输入1-10之间的数字!",
165 "strSanRoll": "{pc}的San Check: \n{res}",
166 "strSanRollRes": "{strSanRoll}\n{pc}的San值减少{change}点, 当前剩余{final}点",
167 "strSanCostInvalid": "SC表达式输入不正确, 格式为成功扣San/失败扣San, 如1/1d6!",
168 "strSanInvalid": "San值输入不正确, 请输入1-99范围内的整数!",
```

```
169 "strSanEmpty": "未设定San值, 请先.st san 或查看.help sc",
170 "strSuccessRateErr": "这成功率还需要检定吗?",
171 "strGroupIDInvalid": "无效的群号!",
172 "strSendErr": "消息发送失败!",
173 "strSendSuccess": "命令执行成功√",
174 "strDisabledErr": "命令无法执行: 机器人已在此群中被关闭!",
175 "strActionEmpty": "动作不能为空",
176 "strMEDisabledErr": "管理员已在此群中禁用.me命令!",
177 "strDisabledMeGlobal": "恕不提供.me服务×",
178 "strDisabledJrrpGlobal": "恕不提供.jrrp服务×",
179 "strDisabledDeckGlobal": "恕不提供.deck服务×",
180 "strDisabledDrawGlobal": "恕不提供.draw服务×",
181 "strDisabledSendGlobal": "恕不提供.send服务×",
182 "strHELPLDisabledErr": "管理员已在此群中禁用.help命令!",
183 "strNameDelEmpty": "{nick}没有设置名称, 无法删除!",
184 "strValueErr": "掷骰表达式输入错误!",
185 "strInputErr": "命令或掷骰表达式输入错误!",
186 "strUnknownErr": "发生了未知错误!",
187 "strUnableToGetErrorMsg": "无法获取错误信息!",
188 "strDiceTooBigErr": "{self}被你扔出的骰子淹没了×",
189 "strRequestRetCodeErr": "访问服务器时出现错误! HTTP状态码: {error}",
190 "strRequestNoResponse": "服务器未返回任何信息×",
191 "strTypeTooBigErr": "哇! 让我数数骰子有多少面先~1...2...",
192 "strZeroTypeErr": "这是...! 时空裂({self}被骰子产生的时空裂缝卷走了)",
193 "strAddDiceValErr": "你这样要让{self}扔骰子扔到什么时候嘛~ (请输入正确的加骰参数: 5-10之
    内的整数)",
194 "strZeroDiceErr": "咦? 我的骰子呢?",
195 "strRollTimeExceeded": "掷骰轮数超过了最大轮数限制!",
196 "strRollTimeErr": "异常的掷骰轮数",
197 "strObPrivate": "你想看什么呀?",
198 "strDismissPrivate": "滚!",
199 "strWelcomePrivate": "你在这欢迎谁呢?",
200 "strWelcomeMsgClearNotice": "已清除本群的入群欢迎词√",
201 "strWelcomeMsgClearErr": "没有设置入群欢迎词, 清除失败×",
202 "strWelcomeMsgUpdateNotice": "{self}已更新本群的入群欢迎词√",
203 "strPermissionDeniedErr": "请让群内管理对{self}发送该指令×",
204 "strSelfPermissionErr": "{self}权限不够无能为力呢×",
205 "strNameTooLongErr": "名称过长× (最多为50英文字符)",
206 "strNameClr": "已将{nick}的名称删除√",
207 "strNameSet": "已将{nick}的名称更改为{new_nick}√",
208 "strUnknownPropErr": "未设定{attr}成功率, 请先.st {attr} 技能值 或查看.help rc×",
209 "strEmptyWWDiceErr": "格式错误: 正确格式为.w(w)XaY! 其中X≥1, 5≤Y≤10",
210 "strPropErr": "请认真的输入你的属性哦~",
211 "strSetPropSuccess": "属性设置成功√",
212 "strPropCleared": "已清空{char}的所有属性√",
213 "strRuleReset": "已重置默认规则√",
214 "strRuleSet": "已设置默认规则√",
215 "strRuleErr": "规则数据获取失败, 具体信息:\n",
216 "strRulesFailedErr": "请求失败, {self}无法连接数据库×",
217 "strPropDeleted": "已删除{pc}的{attr}√",
218 "strPropNotFound": "属性{attr}不存在×",
219 "strRuleNotFound": "{self}未找到对应的规则信息×",
220 "strProp": "{pc}的{attr}为{val}",
221 "strPropList": "{nick}的{char}属性列表为: {show}",
222 "strStErr": "格式错误: 请参考.help st 获取.st命令的使用方法",
```

```
223     "strRulesFormatErr": "格式错误:正确格式为.rules[规则名称:]规则条目 如.rules COC7:力量",
224     "strLeaveDiscuss": "{self}现不支持讨论组服务,即将退出",
225     "strLeaveNoPower": "{self}未获得群管理,即将退群",
226     "strLeaveUnused": "{self}已经在这里被放置{day}天啦,马上就会离开这里了",
227     "strGlobalOff": "{self}休假中,暂停服务×",
228     "strPreserve": "{self}私有私用,勿扰勿怪\n如需申请许可请发送!authorize +[群号] [申请理由]",
229     "strJrrp": "{nick}今天的人品值是: {res}",
230     "strJrrpErr": "JRRP获取失败! 错误信息: \n{res}",
231     "strAddFriendWhiteQQ": "{strAddFriend}", //白名单用户添加好友时回复此句
232     "strAddFriend", "欢迎使用{strSelfName}! \n.help协议 确认服务协议\n.help指令 查看指令列表\n.help设定 确认骰娘设定\n.help链接 查看源码文档\n使用服务默认已经同意服务协议",
233     "strAddGroup", "欢迎使用{strSelfName}! \n请使用.dismiss QQ号(或后四位) 使{self}退群退讨论组\n.bot on/off QQ号(或后四位) //开启或关闭指令\n.group +/-禁用回复 //禁用或启用回复\n.help协议 确认服务协议\n.help指令 查看指令列表\n.help设定 确认骰娘设定\n.help链接 查看源码文档\n邀请入群默认为同意服务协议,知晓禁言或移出的后果",
234     "strSelfName": "",
235     "strSelfCall": "&strSelfName",
236     "self": "&strSelfCall",
237     "strBotMsg": "\n使用.help更新 查看{self}更新内容",
238     "strHlpMsg", "请使用.dismiss QQ号(或后四位) 使{self}退群退讨论组\n.bot on/off QQ号(或后四位) //开启或关闭指令\n.help协议 确认服务协议\n.help指令 查看指令列表\n.help群管查看群管指令\n.help设定 确认骰娘设定\n.help链接 查看源码文档\n开发交流群: 1029435374\n私骰分流群: 863062599"
239 }
```

## 配置项目表

**注: Disabled是不可用的意思!**

关键词	默认状态	说明
DisabledGlobal	0	全局静默,只响应dismiss和bot,私聊会说明
DisabledBlock	0	bot off时拦截消息,阻止低优先级插件响应
DisabledListenAt	1	停用指令时可以通过at指名响应指令
DisabledMe	0	拒绝响应.me
DisabledJrrp	0	拒绝响应.jrrp
DisabledDeck	1	拒绝响应.deck
DisabledDraw	0	拒绝响应.draw
DisabledSend	0	拒绝响应.send
Private	0	私用模式开启(私骰作成=1)
LeaveDiscuss	0	检测到讨论组发言时自动退出
ListenGroupRequest	1	响应群添加请求
ListenGroupAdd	1	响应入群反馈

关键词	默认状态	说明
ListenFriendRequest	1	响应好友添加请求
ListenFriendAdd	1	响应好友添加反馈（由插件通过则不重复）
AllowStranger	0	私用模式下允许非白名单好友申请（公骰作成=1）
ListenGroupKick	1	响应群移出事件
ListenGroupBan	1	响应群禁言事件
ListenSpam	1	响应刷屏监测
LeaveBlackQQ	0	检测群权限相同的黑名单用户时自动退出（公骰作成=1）
BannedBanInviter	0	被禁言后拉黑邀请者（公骰作成=1）
KickedBanInviter	0	被踢后拉黑邀请者（公骰作成=1）
CloudBlackShare	1	与云不良记录同步
BelieveDiceList	0	信任来自骰娘列表成员的warning（公骰作成=1）
CloudVisible	1	允许通过骰娘网络公开骰娘的QQ和其他信息
SystemAlarmCPU	90	系统CPU占用触发报警的百分比阈值（0则不检测）
SystemAlarmRAM	90	系统内存占用触发报警的百分比阈值（0则不检测）
SystemAlarmDisk	90	系统硬盘占用触发报警的百分比阈值（0则不检测）
SendIntervalIdle	500	闲时消息队列处理一条消息发送的间隔(ms)
SendIntervalBusy	100	忙时消息队列处理一条消息发送的间隔(ms)
AutoSaveInterval	10	自动保存事件间隔(min)
AutoClearImage	0	自动图片清理间隔(h)

### 指令禁用对信任4以上用户无效

如果使用了容易刷屏又没有独立开关的回复插件，建议开启DisabledBlock并令Dice拥有更高优先级

对.me特别处理的理由是其在跑团中几乎零作用，却可以制造骰娘自己说话的假象，引发风险。

## 通知类型表

事件	554输出	通知类型
启动初始化	发送recorder	0
自定义回执文本	发送recorder	0
接收响应的warning	发送recorder	0
非黑受邀入群	发送recorder	0
非黑好友申请	发送recorder	0
刷屏初次提醒	发送recorder	0



事件	554输出	通知类型
解除禁言提醒	发送admin	1
增减黑名单	发送recorder	1
接收warning处理反馈	发送admin	1
申请/入群检测到黑名单	发送admin	1
黑名单触发退群	发送admin	1
接收陌生warning	发送admin	1
自定义全局设置	发送recorder	1
信任等级变动	发送admin	1
遥控单群退群/群设置	无	1
撤销管理员	发送admin	2
批量修改群设置	无	2
接收send信息	发送admin	2
群聊清查	发送recorder	2
刷屏二次提醒	发送admin	3
原生不良记录	发送monitor	3
系统负载报警	无	3
切换公用/私用 (only)	发送admin	4
定时开关	发送monitor	4
生成warning	发送monitor	5

## 文件位置表

文件路径	说明	读写时机
DiceData/conf/Console.xml	Master模式配置	修改时写入
DiceData/conf/NoticeList.txt	通知窗口列表	修改时写入
DiceData/conf/CustomMsg.json	自定义回执文本	修改时写入
DiceData/conf/CustomHelp.json	自定义帮助文本	修改时写入
DiceData/conf/CustomReply.json	自定义回复文本	修改时写入
DiceData/conf/BlackList.json	黑名单记录	修改时写入
DiceData/user/UserList.txt	用户信任、时间记录	退出或save时写入
DiceData/user/UserConf.RDconf	用户配置	退出或save时写入
DiceData/user/ChatList.txt	群聊时间记录、邀请人	退出或save时写入
DiceData/user/ChatConf.RDconf	群聊配置	退出或save时写入



文件路径	说明	读写时机
DiceData/user/PlayerCards.RDconf	角色卡记录	退出或save时写入
DiceData/user/session/	团内记录（先攻、ob）	修改时写入
DiceData/audit/	消息通知日志	更新时写入
DiceData/mod/	模块文件（目前限定帮助文档）	load时读取，不写入
DiceData/PublicDeck/	外置牌堆	load时读取，不写入
DiceData/CardTemp/	角色卡模板	load时读取，不写入

## Mod文件示例

```

1  {
2      "mod": "塔罗",
3      "author": "Shiki",
4      "dice_build": 564,
5      "brief": "外置模块样例文档。未来版本指令时可见",
6      "comment": "模块信息,该内容只在源文件可见。未来版本dice_build会作为当前版本是否可用的参
照",
7      "helpdoc": {
8          "塔罗": "塔罗牌，由“TAROT”一词音译而来，被称为“大自然的奥秘库”。它是西方古老的占卜工具，
中世纪起流行于欧洲，地位相当于中国的《周易》",
9          "愚者正位": "憧憬自然的地方、毫无目的地前行、喜欢尝试挑战新鲜事物、四处流浪。美好的梦
想。",
10         "愚者逆位": "冒险的行动，追求可能性，重视梦想，无视物质的损失，离开家园，过于信赖别人，为
出外旅行而烦恼。心情空虚、轻率的恋情、无法长久持续的融洽感、不安的爱情的旅程、对婚姻感到束缚、彼此
忽冷忽热、不顾众人反对坠入爱河、为恋人的负心所伤、感情不专一。",
11         "魔术师正位": "事情的开始，行动的改变，熟练的技术及技巧，贯彻我的意志，运用自然的力量来达
到野心。",
12         "魔术师逆位": "意志力薄弱，起头难，走入错误的方向，知识不足，被骗和失败。",
13         "女祭司正位": "开发出内在的神秘潜力，前途将有所变化的预言，深刻地思考，敏锐的洞察力，准确
的直觉。",
14         "女祭司逆位": "过于洁癖，无知，贪心，目光短浅，自尊心过高，偏差的判断，有勇无谋，自命不
凡。",
15         "女皇正位": "幸福，成功，收获，无忧无虑，圆满的家庭生活，良好的环境，美貌，艺术，与大自然
接触，愉快的旅行，休闲。",
16         "女皇逆位": "不活泼，缺乏上进心，散漫的生活习惯，无法解决的事情，不能看到成果，担于享乐，
环境险恶，与家人发生纠纷。",
17         "皇帝正位": "光荣，权力，胜利，握有领导权，坚强的意志，达成目标，父亲的责任，精神上的孤
单。",
18         "皇帝逆位": "幼稚，无力，独裁，撒娇任性，平凡，没有自信，行动力不足，意志薄弱，被支配。",
19         "教皇正位": "援助，同情，宽宏大量，可信任的人给予的劝告，良好的商量对象，得到精神上的满
足，遵守规则，志愿者。",
20         "教皇逆位": "错误的讯息，恶意的规劝，上当，援助被中断，愿望无法达成，被人利用，被放弃。",
21         "恋人正位": "撮合，爱情，流行，兴趣，充满希望的未来，魅力，增加朋友。",

```

22 "恋人逆位": "禁不起诱惑, 纵欲过度, 反覆无常, 友情变淡, 厌倦, 争吵, 华丽的打扮, 优柔寡  
断。",

23 "战车正位": "努力而获得成功, 胜利, 克服障碍, 行动力, 自立, 尝试, 自我主张, 年轻男子, 交通  
工具, 旅行运大吉。",

24 "战车逆位": "争论失败, 发生纠纷, 阻滞, 违返规则, 诉诸暴力, 顽固的男子, 突然的失败, 不良少  
年, 挫折和自私自利。",

25 "力量正位": "大胆的行动, 有勇气的决断, 新发展, 大转机, 异动, 以意志力战胜困难, 健壮的女  
人。",

26 "力量逆位": "胆小, 输给强者, 经不起诱惑, 屈服在权威与常识之下, 没有实践便告放弃, 虚荣, 懦  
弱, 没有耐性。",

27 "隐者正位": "隐藏的事实, 个别的行动, 倾听他人的意见, 享受孤独, 有益的警戒, 年长者, 避开危  
险, 祖父, 乡间生活。",

28 "隐者逆位": "憎恨孤独, 自卑, 担心, 幼稚思想, 过于慎重导致失败, 偏差, 不宜旅行。",

29 "命运之轮正位": "关键性的事件, 有新的机会, 因的潮流, 环境的变化, 幸运的开端, 状况好转, 问  
题解决, 幸运之神降临。",

30 "命运之轮逆位": "挫折, 计划泡汤, 障碍, 无法修正方向, 往坏处发展, 恶性循环, 中断。",

31 "正义正位": "公正、中立、诚实、心胸坦荡、表里如一、身兼二职、追求合理化、协调者、与法律有  
关、光明正大的交往、感情和睦。",

32 "正义逆位": "失衡、偏见、纷扰、诉讼、独断专行、问心有愧、无法两全、表里不一、男女性格不  
合、情感波折、无视社会道德的恋情。",

33 "倒吊人正位": "接受考验、行动受限、牺牲、不畏艰辛、不受利诱、有失必有得、吸取经验教训、浴  
火重生、广泛学习、奉献的爱。",

34 "倒吊人逆位": "无谓的牺牲、骨折、厄运、不够努力、处于劣势、任性、利己主义者、缺乏耐心、受  
惩罚、逃避爱情、没有结果的恋情。",

35 "死神正位": "失败、接近毁灭、生病、失业、维持停滞状态、持续的损害、交易停止、枯燥的生活、  
别离、重新开始、双方有很深的鸿沟、恋情终止。",

36 "死神逆位": "抱有一线希望、起死回生、回心转意、摆脱低迷状态、挽回名誉、身体康复、突然改变  
计划、逃避现实、斩断情丝、与旧情人相逢。",

37 "节制正位": "单纯、调整、平顺、互惠互利、好感转为爱意、纯爱、深爱。",

38 "节制逆位": "消耗、下降、疲劳、损失、不安、不融洽、爱情的配合度不佳。",

39 "恶魔正位": "被束缚、堕落、生病、恶意、屈服、欲望的俘虏、不可抗拒的诱惑、颓废的生活、举债  
度日、不可告人的秘密、私密恋情。",

40 "恶魔逆位": "逃离拘束、解除困扰、治愈病痛、告别过去、暂停、别离、拒绝诱惑、舍弃私欲、别离  
时刻、爱恨交加的恋情。",

41 "塔正位": "破产、逆境、被开除、急病、致命的打击、巨大的变动、受牵连、信念崩溃、玩火自焚、  
纷扰不断、突然分离, 破灭的爱。",

42 "塔逆位": "困境、内讧、紧迫的状态、状况不佳、趋于稳定、骄傲自大将付出代价、背水一战、分离  
的预感、爱情危机。",

43 "星星正位": "前途光明、充满希望、想象力、创造力、幻想、满足愿望、水准提高、理想的对象、美  
好的恋情。",

44 "星星逆位": "挫折、失望、好高骛远、异想天开、仓皇失措、事与愿违、工作不顺心、情况悲观、秘  
密恋情、缺少爱的生活。",

45 "月亮正位": "不安、迷惑、动摇、谎言、欺骗、鬼迷心窍、动荡的爱、三角关系。",

46 "月亮逆位": "逃脱骗局、解除误会、状况好转、预知危险、等待、正视爱情的裂缝。",

47 "太阳正位": "活跃、丰富的生命力、充满生机、精力充沛、工作顺利、贵人相助、幸福的婚姻、健康  
的交际。",

48 "太阳逆位": "消沉、体力不佳、缺乏连续性、意气消沉、生活不安、人际关系不好、感情波动、离  
婚。",

49 "审判正位": "复活的喜悦、康复、坦白、好消息、好运气、初露锋芒、复苏的爱、重逢、爱的奇  
迹。",

50 "审判逆位": "一蹶不振、幻灭、隐瞒、坏消息、无法决定、缺少目标、没有进展、消除、恋恋不  
舍。",

51 "世界正位": "完成、成功、完美无缺、连续不断、精神亢奋、拥有毕生奋斗的目标、完成使命、幸运  
降临、快乐的结束、模范情侣。",

```
52         "世界逆位": "未完成、失败、准备不足、盲目接受、一时不顺利、半途而废、精神颓废、饱和状态、  
合谋、态度不够融洽、感情受挫。"  
53     }  
54 }
```

## 后记

### 更新手记 (2020.05.14)

这里是Shiki，在半年时间里，exp10经历了一个繁复拖沓的开发周期。虽然有部分现实因素，但更多受限于开发者的项目管理能力不足。为了一次性将所有存档文件从酷Q默认文件夹搬迁到DiceData/，开发者被迫将所有认为需要改进的涉及文件的机制更新了一遍。好在有众多用户的积极支持，Dice!exp终于迎来了新一版正式发布版。

exp10的更新体现了两极分化的开发思路：对用户的极简化和对深度用户的高度定制化。对于开包即用的用户（超过Shiki全部万千骰娘的半数），初始设定将更贴合用户体验。对于没有认主导致的接收信息量不足问题，无主骰娘现在会在初始化后向自己发送通知，此后所有通知都会发送给自己。如此或有助于非官方渠道接触骰娘的用户更容易接触到骰娘的常规用法。

可以看到，exp10对黑白名单的扩展大大增加了用户的学习成本。因此我全套向下兼容了旧有的黑白名单、管理、监视窗口指令，试图构建简洁功能-高级功能并存的模式。用户可以不理解信任等级，而像之前那样使用.admin whiteqq和.master admin，也可以不理解单群设置而简单实用.admin whitegroup。

经历了exp9挖坑牌堆exp10完善后，我体验到了在大版本更新前挖好坑的模式，即提前做好扩展的空间等着大版本填坑。鉴于整个开发过于耗时，又希望生态圈内的创作者能尽早熟悉文件格式进行开发，exp10先用一天的开发时间支持了mod文件的基本格式，等待后续填充helpdoc以外的类型。session、mod在exp10都是看起来没那么重要的更新，但它们的作用都可以期待一下。那么，尽情催更exp11的开发吧，说不定到那时候，log、随机回复、敏感词检测、模糊匹配回复.....都实现了呢。

### 更新手记(2020.7.29)

这里是Shiki。我也没想到，exp11没了，~~饼不算数子~~。再回归成为Dice!主支的开发者，确实是不曾想到的。当然这对用户而言没多大区别。作为一个整合过渡用的版本，这一说可以说没有什么明显的改动，尤其是在用户体验上。

当然又有新坑埋下了，那就是新的定时任务系统。我对造轮子有种额外的热忱，相较而言，新功能更像是机制建立后的水到渠成。所以我的饼做的比画的慢太多。等定时系统完善后，大概就可以用来跑团杀鸽子了。