**DIRECTIVAS**

* **\*NgIf**

Es una directiva de condicional. Por ejemplo, si se va a mostrar algo solo si se cumple una condición. Se coloca dentro de las propiedades del elemento que se mostraría en caso de cumplir. Sirve para modificar directamente el DOM y agregar o quitar elementos de este. Si se hace el ngIf y se inspecciona la pagina, se puede ver que Antes de esto no había un párrafo, en el caso del ejemplo, después de que se cumpla la condición, se agrega un párrafo al DOM.

<p \*ngIf="personaCreada">

{{agregarPersonaStatus}}

</p>

Dentro del ts, se define una variable boolean personaCreada, para que según su valor se cumpa o no la condición del ngIf.

* ngTemplate

Como vemos, este condicional solo se aplica al elemento donde se encuentra, pero si no se cumple como hacemos para que a aparezca otra cosa?. Para esto colocamos un else, pero le decimos que si no se cumple que muestre otra sección, tal sección será un ngTemplate

<p \*ngIf="personaCreada; else sinPersona">

{{agregarPersonaStatus}}

</p>

<ng-template #sinPersona>

<p>

No se ha agregado ninguna Persona

</p>

</ng-template>

En el ejemplo se ve que se incluye \*ngIf dentro de un elemento párrafo, esta condición depende de personaCreada, que es un elemento de la clase ts, cuando este elemento sea true se va a mostrar este párrafo. Si este elemento personaCreada del ts no es true, va a acudir a la parte; else sinPersona, donde sin persona es un ng-template que tiene otro párrafo, es decir que si es falso personaCreada, se genera otro elemento llamado #sinPersona, que es un ng-template y que se identifica por medio del **#**. De esta manera modificamos el DOM dinámicamente.

**\*ngFor**

<div \*ngFor="let persona of arrayPersonas; let i = index">

                {{i+1}} Nombre: {{persona.nombrePersona}} {{persona.apellidoPersona}} Edad: {{persona.edad}}

               </div>

La directiva ngFor, permite recorrer arreglos haciendo interpolación para cada uno, se lo iguala a:

Let variable\_nueva of arreglo\_aRecorrer; let i=index

En variable nueva se guarda cada elemento extraído del arreglo a recorrer, en i se guarda el índice de ese elemento para luego utilizarlo y hacer su respectiva interpolación, esta interpolación se hace tanto para el elemento como para el índice.