



我的技能

- 精通 Html、JavaScript、TypeScript、CSS 等前端开发语言。
- 掌握 Vue3、Vue2、React 前端开发框架，Taro、uni-app 一码多端框架。
- 掌握 ElementUI、Ant Design、Arco Design、Taro UI 等主流UI框架，Echarts、G6 可视化工具。
- 掌握 23 种面向对象设计模式，熟练运用 SOLID 设计原则。
- 具备 X-Base（大象云）、BIMBase（构力）三维引擎二次开发能力。
- 掌握 Node（NestJs）、Java（SpringBoot + Mybatis）和 Mysql 等后端技术。
- 掌握 Docker、Jenkins、Shell 脚本等运维相关技能。
- 熟悉 Vite、Webpack、Nginx 配置，具备前后端部署能力。

工作经历

中国交通信息科技集团 Web前端开发负责人 2023.01 – 2024.06

【工作职责】两个Web项目从 0 到 1 搭建、组员开发任务分配、全栈开发、项目进度管理、代码开发和审查、跨部门需求对接、产品业务和性能优化、产品宣讲、gitlab仓库搭建、新人指导。

深圳市德科信息技术有限公司 Web前端开发工程师 2021.07 – 2022.12

【工作职责】组件封装、业务开发、需求分析、Element UI源码仓库搭建、Element UI源码修改技术分享、组织公司技术分享（200人）、项目运维、性能优化。

项目经历

Go Farm 农场后台管理小程序 2024.06 – 2024.07

【项目描述】专注于提高Go Farm农场管理效率，提供动物管理、经营管理、事项提醒等能力。

【技术栈】React + Taro + NestJs

【项目职责】需求调研、技术选型、全栈开发、组件封装、服务器搭建、微信小程序注册、公众号接口。

【个人亮点】选用公众号模版消息做消息推送功能，提高用户接收率；基于BullMQ，实现多类型的消息推送；基础组件封装，提升开发效率；jwt身份校验与微信登陆相结合，实现一键登录，优化用户体验；采用blob图片存储方式，降低成本。

CDex BIM协同管理系统 2023.01 – 2024.06

【项目描述】专注于基础设施行业工程建设过程中的BIM数据管理，打造“BIM生产协作”的能力。

【技术栈】Vue3 + TypeScript + Arco Design + Echarts + X-Base引擎 + BIMBase引擎

【项目职责】封装组件、Web渲染优化、网络优化、需求分析、WBS、进度跟踪、技术选型。

【个人亮点】从 0 到 1 搭建CDex前端项目；渲染建筑模型场景中，用工厂方法模式和适配器模式封装两个3D引擎，组员从原来阅读10万+字文档到只需阅读20个接口说明；为项目中期的国际化需求提供优化方案，30人天的开发计划降低至10人天；在认识到前后端联调耗时严重后，引入Mock.js工具，降低开发成本每月3人天；产品快速迭代过程中，使用建木持续集成平台实现自动化部署，降低运维成本至0人天；页面加载时间过长的情况下，利用强缓存+协商缓存和后端Redis缓存，降低相应时间从4s降低到

0.5s；交付模块需求的推动下，**开发并封装泳道图组件，并上传npm。**

中交数据资产系统

2023.01 – 2023.12

【项目描述】中交数据资产系统旨在分析和挖掘BIM设计和施工阶段的埋点数据价值，最终反哺业务。

【技术栈】Vue3 + TypeScript + Arco Design + Echarts

【项目职责】**封装低代码组件、封装Echarts图表组件、封装网页端数据库组件**、组件性能优化、数据库表设计。

【个人亮点】滚动组件千级数据量卡顿的情况下重写该组件，**运用虚拟滚动+懒加载技术，实现百万级数据丝滑滚动**；识别出需求中大量页面结构重复，**设计并开发表单页面低代码组件**，节省开发成本10人天；在UI审查过程中被迫修改所有input、select等组件样式，直接**修改Arco Design源码**，节省开发成本5人天；数据编辑器中需要添加操作回退功能，**使用命令模式，实现无次数限制回退**；流程状态需要实时更新的场景下，**封装具备呼吸机制的WebSocket组件，实现状态秒级响应**；由于多级组件事件传递繁琐，**使用发布订阅模式开发事件传递工具**，达到降低开发成本目的。

凤翎快速开发平台

2021.07 – 2022.12

【项目描述】针对高效开发与系统部署，覆盖架构搭建、组件融合、流程配置等多维度应用。

【技术栈】Vue2 + Vuex + Echarts + wangEditor

【项目职责】封装富文本编辑器组件、封装低代码组件、需求分析、首屏速度优化、自动化部署。

【个人亮点】用户反馈低代码组件配置参数太过复杂的前提下，**减少组件必传参数数量，使符合最少知识原则**，将10余个组件参数数量控制在3个以内；在多种富文本编辑器需求的情况下，**使用工厂方法模式封装编辑器组件**，提升组员开发效率。首屏速度过慢的场景下，将部分**js资源设置按需加载、压缩图片资源并开启本地缓存**，首屏速度从8s降至2s。

神灯智运营

2021.07 – 2022.12

【项目描述】神灯智运营专注于移动公司赋能接口埋点数据的可视化，包括人群流量和用户画像分析等埋点数据。

【技术栈】React + Taro + Taro UI

【项目职责】需求分析、核心模块的开发和性能优化、版本控制、项目运维、OA系统集成。

【个人亮点】完成手机端开发的情况下接到适配平板电脑的需求，**使用css的@media属性进行超细粒度适配**，双端客户满意度高达98%；由于接口响应时间过长导致图表加载速度慢的前提下，**编写sql定时任务**，提前统计和计算，图表加载从10s+降低到0.5s；sql定时任务导致的数据更新可能在用户使用时段，使用WebSocket进行数据推送，降低数据延迟。

AI酒店系统（酒店PMS系统）

2020.11 – 2021.04

【项目描述】利用虹软人脸识别技术，实现一键入住酒店和酒店智能化管理。

【技术栈】React + Ant Design + SpringBoot + 虹软引擎

【项目职责】项目详细计划、WBS、进度控制、**全栈开发、虹软引擎封装**、项目运维、沟通协调。

【个人亮点】酒店入住高峰期人脸识别卡顿，**使用享元模式，实现引擎池**，解决多用户同时调用人脸识别引擎问题；学校不提供服务器的情况下，**购买阿里云服务器，使用Nginx代理工具，成功部署前后端项目并解决跨域问题**；比赛需要提交项目全生命周期相关的文件，编写**项目概要设计、项目详细设计、用户操作手册**等文档并录制和剪辑产品介绍视频，最后获得省电子商务竞赛二等奖。

教育经历

杭州电子科技大学信息工程学院 – 软件工程

2017.08 – 2021.07

荣誉奖项：省电子商务竞赛二等奖、中韩黑客松优胜奖、计算机系一等奖学金（5%）。

专业课程：软件工程、数据结构、计算机网络、Java语言、数据库基础、编译原理、JavaEE 企业级、C++程序设计。