

常见的 DP 优化类型

1 单调队列直接优化

$$dp[i] = \min \{f[j] + a[i]\}$$

如果 $a[i]$ 单调增的话，显然可以用减单调队列直接存 $f[j]$ 进行优化。

2 斜率不等式

$$dp[i] = \min \{f[j] + b[j] * a[i]\}, j < i$$

即实现转移方程中的 i, j 分离。 b 单调减， a 单调增（可选）。

令：

$$g[j, k] = \frac{f[j] - f[k]}{b[j] - b[k]} (j < k)$$

在队首，如果 $g[j, k] \geq -a[i]$ ，那么 j 优于 k ，而且以后 j 也优于 k ，因此 k 可以从队列中直接删去。在队尾，如果 $x < y < z$ ，且 $g[x, y] \leq g[y, z]$ ，也就是说只要 y 优于 x 一定可以得出 z 优于 y 的，我们就删去 y 。

经过队尾的筛选，我们在队列中得到的是一个斜率递减的下凸包，每次寻找从上往下被 $-a[i]$ 斜率的线所扫到的第一个点， $a[i]$ 单调的话通过队首的维护我们可以在均摊 $O(1)$ 的时间内找到这个点。值得注意的是，即使 $a[i]$ 不单调，我们仍然可以通过二分在 $O(\log n)$ 的时间内找到转移点。

高维的场合和低维并没有区别。只要使用斜率和单调队列优化，一定可以降一维。高维时可以没有 $j < i$ 的限制，这时我们理解成若干条 $b[j]*x + f[j]$ 的直线形成一个下凸包求值器，然后带入一个 $a[i]$ 作为 x 计算得的结果就是答案，时间是 $O(n \log n)$ 。

3 下凸包求值(CF-455E)

这是一种很奇怪的情况。有些时候，问题可以转化成给定一堆直线 $K[i]*X + B[i]$ ，每次询问选择连续的一段 $[a..b]$ 和一个 x ，求最小值。

做法是构造一个下凸包求值，实现对给定 x 求值和合并两个功能，内部实现是按 K 排好序的线段序列。然后线段树每个节点维护一个求值器。这样可以在 $O(n \log n \log n)$ 的时间内解决问题。

4 分治优化

$$dp[i, j] = \min \{ dp[i-1, k] + C[k, j] \}$$

$$A[i, j] = \min \{ k | (dp[i, j] = dp[i-1, k] + C[k, j]) \}$$

元素的分组合并问题通常拥有以上的形式。优化的条件是 $A[i, j]$ 的单调性，也就是说 $A[i, j] \leq A[i, j+1]$ 。也即要求 $C[k, j]$ 满足四边形不等式 $C[a, c] + C[b, d] \leq C[a, d] + C[b, c]$ 。（含义是：越晚并入新元素，并入的组尺寸越小，其额外代价越小。这里四边形不等式已经是充分条件了，不需要区间单调）

优化的伪代码如下：

compute(i, l, r, ol, or)

1. 令 $m=(l+r)>>1$
2. 寻找 $k=ol..or$,使得 $dp[i,m]=dp[i-1,k]+C[k,m]$ 最小
3. 如 果 $l==r$, 返 回 。 否 则 执 行
 $compute(i,l,m-1,ol,k);compute(i,m+1,r,k,or);$

5 四边形不等式

四边形不等式优化应用于区间 DP:

$$dp[i,j] = \min_{i \leq k \leq j} \{dp[i,k] + dp[k,j]\} + C[i,j]$$

$$A[i,j] = \min \{k | (dp[i,j] = dp[i,k] + dp[k,j] + C[i,j])\}$$

要 求 $C[i,j]$ 满 足 四 边 形 不 等 式

$C[a,c]+C[b,d] \leq C[a,d]+C[b,c]$ 和区间单调性 $C[b,c] \leq C[a,d]$ 。

注意这里的 C 不在转移方程的内部，而是一个定值。

满足上件的前提下，有 $A[i,j-1] \leq A[i,j] \leq A[i+1,j]$ (关键条件)，因此可以优化。优化方法为以 $|i-j|$ 的递增顺序 DP，同时记录各个 $A[i,j]$ 值，枚举时在 $A[i,j-1]$ 和 $A[i+1,j]$ 的区间卡内枚举。

6 矩阵优化

一眼能看出来就是快速幂。多为期望或概率 DP。

7 线段树优化

通常是有不确定的强制转移的场合。如 [FAFU1231](#)。

$$dp[i] = \max_{i+A[i] \leq j \leq i+B[i]} \{F[j]\} + G[i]$$

此时因 $A[i], B[i]$ 欠缺单调性，单调队列的使用受到限制，用线段树即可解决。如斜率优化中掺杂此种限制，则同上 3.