

矩阵快速幂，状压dp，数位dp，树形dp

北京理工大学软件学院
科技创新基地
算法实验室
贾容千

矩阵快速幂

- 1.快速幂
- 2.矩阵与dp转移方程
- 3.例题

快速幂

- 快速幂的思想：
- 假设我们要求 a^b ，最朴素的方法就是不断地乘 a ，乘 b 次，复杂度 $O(b)$ 。
- 如果 b 很大， 10^9 ，就需要用快速幂的思想。
- 例： $a=3$ ， $b=100$ ；
- 100的二进制为： 1100100
- 也就是100可以化成 $64+32+4$ 。
- 所以原数可以化成 $a^{64} \cdot a^{32} \cdot a^4$

快速幂

- 算法流程:
- 判断1100100的每一位是否为1，如果是1，就乘对应的二进制次幂。以此类推，直到乘完全部的位数。
- 时间复杂度 $O(\log n)$

快速幂

- 代码:
- `int quickpow(int a,int b){`
- `ans=1;`
- `while(b){`
- `if(b&1) ans*=a;`
- `a*=a;`
- `b>>=1;`
- `}`
- `return ans;`
- `}`

矩阵与dp

- $a[i]=a[i-1]+b[i-1]+1, b[i]=2*a[i-1]-5$; $a[1]=1, b[1]=1$, 问 $a[x]=?, b[x]=?$
- 很简单的递推，一步步推即可，但是，如果 x 是 10^9 ，如何推？
- 思维：递推式可以化为矩阵乘积

$$\begin{bmatrix} a[i] & b[i] & 1 & 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a[i-1] & b[i-1] & 1 & 5 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

矩阵与dp

- 那么，矩阵 $A[i]=A[i-1]*B$;
- $A[i+1]=A[i]*B=A[i-1]*B*B$
- $A[x]=A[1]*B*B*B.....=A[1]*(B^{(x-1)})$;
- 因为矩阵乘积可以换乘积顺序，所以可以先算出 $B^{(x-1)}$ ，如何计算呢？
- 快速幂！

问题迎刃而解~

- 1.构造出递推矩阵
- 2.对构造出的矩阵 B ，进行 B^x 的快速幂，乘积换成矩阵乘法。
- 3.最后矩阵的第一行第一列和第二列就是 $a[x]$ 和 $a[y]$ 。

例题

- 2015多校联合赛#3 1003 (hdu 5318)
- 题意:
- 给定 n 个字符串，如果一个串的尾和另一个串的头重合，则这两个串可以拼接。问：公选 m 个串，总共有多少种拼接方法？
($n \leq 50, m \leq 1e9$)

dp状态

- 分析：
- 对于已经选的串，前面多少种拼接和之后无关，后面可以拼什么只和最后一个串有关。
- 设 $dp[i][j]$ 表示以 i 串为结尾，共接了 j 个串的方法数。
- 那么 $dp[i][j]=dp[k][j-1]$ (k 为所有可以接在 i 之后的串)

dp状态

- `for(i=1;i<=m;i++){`
- `for(j=1;j<=n;j++){`
- `for(l=1;l<=n;l++){`
- `if(judge(j,l)) dp[j][i]+=dp[l][i-1];`
- `}`
- `}`
- `}`
- 复杂度为 $O(n*n*m)$, $m \leq 1e9$

构造矩阵

- $A[i] = [dp[1][i], dp[2][i], dp[3][i], \dots, dp[n][i]]$
- 如果 i, j 可拼接, $B[i, j] = 1$, 否则 $B[i, j] = 0$ 。
- $A[m] = A[1] * (B^{m-1})$;
- 矩阵快速幂即可~
- 答案为 $A[m]$ 里的各项之和~
- 比赛中的代码大家可以参考~



状态压缩dp

- 1.记录两种状态的dp方程
- 2.二进制的引入

从那场codeforces说起

Codeforces Round #321 (Div. 2)

Final standings

You may double click into cells (or ctrl+click) to view the submissions history or hack the solution

Standings

| # | Who | = | * | <u>A</u> 750 | <u>B</u> 1250 | <u>C</u> 1500 | <u>D</u> 2000 | <u>E</u> 2500 |
|------|--|------|---|-----------------|------------------|------------------|------------------|------------------|
| 415 | xinging | 3060 | | 726 00:08 | 1110 00:28 | 1224 00:46 | | |
| 535 |  fange121 | 2917 | | 679 00:07 | 1130 00:24 | 1108 00:57 | | |
| 1875 | paul-lu | 735 | | 735 00:05 | -11 | | | |
| 2670 | RONALDOsss | 679 | | 679 00:07 | -8 | | | |
| 3006 | 1120141951 | 622 | | 622 00:26 | -4 | | | |
| | Accepted Tried | | | 3460 3897 | 1543 2976 | 1310 1978 | 309 598 | 4 51 |

- problem D没人做出来?
- 学会状态压缩dp, 你就会啦

codeforces#321 div2 D

- 有 n ($n \leq 18$) 个景点，每个景点有满意值 $a[i]$ 。
 k 个关系，每个关系有 x, y, c ，意为如果连续去 x 和 y ，将会有满意值 c 。
- 问：选其中 m 个景点，如何使得满意值最大？

dp方程

- 我们发现，走过景点的集合会影响后面的走法，而走过景点的顺序不会影响后面的走法。
- 那么，假设我走过1,2,3,4,5,且停在节点3，那么1,4,5,2,3还是1,5,4,2,3都是不影响之后的路线的。假设我定义et表示已经走过1,2,3,4,5。st表示走过1,2,4,5。
- $dp[i][j]$ 表示走过的点为i情况，目前停留在j点所能获得的最大能量。
- $dp[et][3] = \max(dp[st][2] + \text{work}(2,3)) + a[3];$

引入二进制

- 对于每个景点，我们都有“去过”和“没去过”两种选择。
- 总共景点数只有18个。
- 那么总共的情况数为 2^{18} 。
- 我们可以分别用 2^{18} 个整数来代表所有的状态。如何分配这些整数去代表某种状态呢？
- 二进制！

引入二进制

- 例如：景点数为5个，那么我们用0-31这 2^5 个数来表示所有状态，这些数恰好二进制都有5位，那么我们可以让每一位对应一个景点。如果状态数字为14：
- 14的二进制为：01110。
- 就用它表示走过2,3,4号景点，没去过1,5号。
- 如果是23（10111），就表示去过1,2,3,5号景点，没去过4号景点。
- 这样的表示方法不会重复也不会遗漏。
- 比赛代码可以参考~
- <<, >>, &, |, ^ 位运算符号一定要掌握~

数位dp

- 小俊很喜欢数学，现在他要给你出一道严肃的数学题。
- 定义 $F[x]$ 为 x 在十进制表示下各位数字的异或和，例如 $F(1234) = 1 \oplus 2 \oplus 3 \oplus 4 = 4$ 。给你两个数 $a, b (a \leq b)$ 。
- 求 $F[a] + F[a+1] + F[a+2] + \dots + F[b-2] + F[b-1] + F[b]$ 模 10^9+7 的值。

dp状态

- 我们把问题转化成一个按位取数的过程。
- 我们发现，0-9所有数的抑或值范围应该在0-15之间。
- 对于前面已经选完的若干个数，我们不在乎选了谁，只在乎这些数抑或和是几。
- 定义 $dp[i][j]$ 表示选了 i 位，抑或和为 j 的方法数。
- $dp[i][j] += dp[i-1][l \oplus k = j]$
- 每个抑或值乘以方案数即可。

类似取数问题

- 定义好数为
- 1. 每一位乘积模7等于6
- 2. 每一位都可以被上一位整除
- 3. 奇数位之和等于偶数位之和
-
- 问1-n的所有数中，有多少个“好数”？

树形dp

- 1.递归
- 2.树上的dp方程

递归

- 深入了解递归的机制。
- `void dfs(int x){`
- `if(x>3) return;`
- `printf("A(%d)",x);`
- `dfs(x+1);`
- `printf("B(%d)",x);`
- `}`
- `dfs(1)`, 输出?
- `A(1)A(2)A(3)B(3)B(2)B(1)`
- 练习 [codeforces#321 div2 C](#)

树形dp

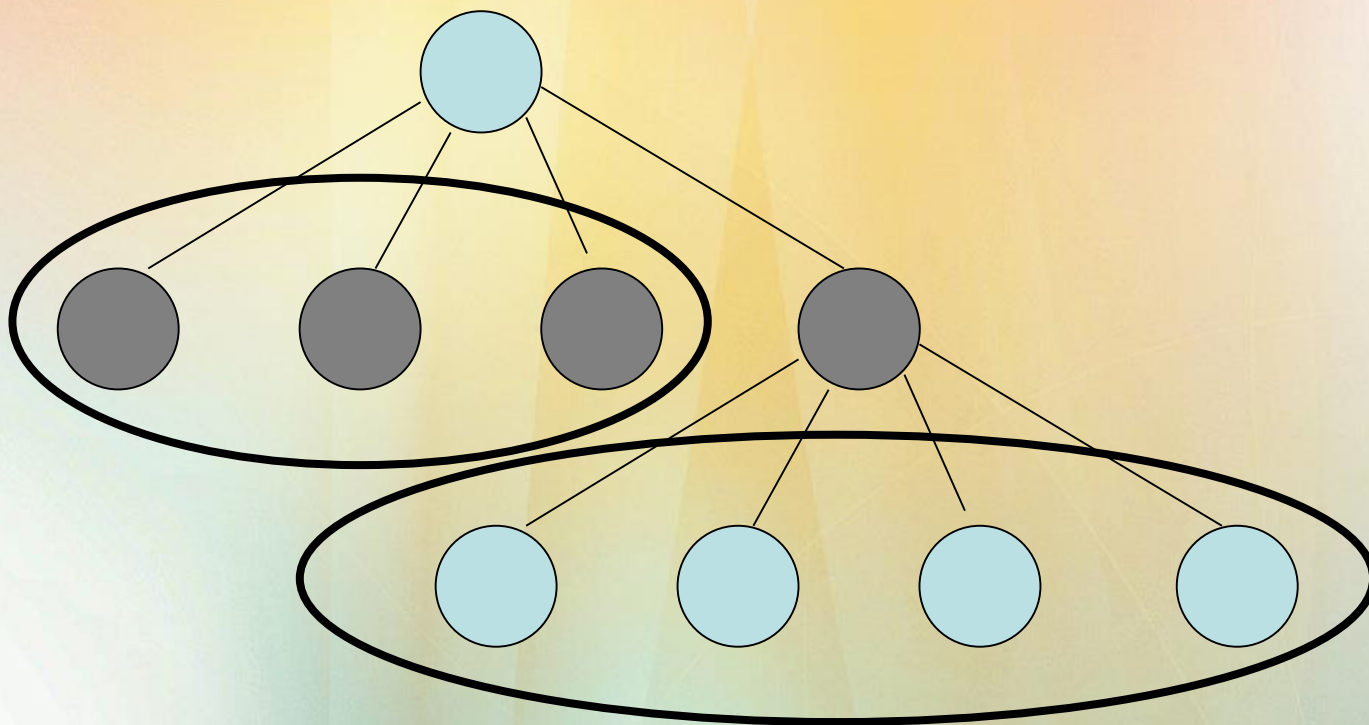
- 树形+dp
- 在一颗树上进行的dp，要求对dfs有很深刻的了解。
- 往往是根据儿子节点的最优解递推出父亲节点的最优解，由底向上更新。
- 由于父亲节点的dp值需要儿子节点更新，所以往往是先搜索，后更新。
- dfs(){
- for(){//遍历儿子节点
- dfs();//搜索子节点
- for() dp[]=dp[]+...;//更新dp值
- }
- }

树形dp

- 题目大意：
- n 个人形成一个关系树，每个节点代表一个人，节点的根表示这个人的唯一的直接上司，只有根没有上司。要求选取一部分人出来，使得每2个人之间不能有直接的上下级的关系，求最多能选多少个人出来？
- 这是一个经典的树型动态规划。
- 状态？
- 转移？

树形dp

- 简单的染色统计是不正确的



树形dp

- 人之间的关系形成树型结构
- DP, 用 $dp[i][0]$ 表示不选择 i 点时, i 点及其子树能选出的最多人数, $dp[i][1]$ 表示选择 i 点时, i 点及其子树的最多人数。

树形dp

- 状态转移方程:
 - 对于叶子节点k, $dp[k][0] = 0, dp[k][1] = 1$
 - 对于非叶子节点i,
 - $dp[i][0] = \sum \max(dp[j][0], dp[j][1])$ (j是i的儿子)
 - $dp[i][1] = 1 + \sum dp[j][0]$ (j是i的儿子)
- 最多人数即为 $\max(dp[0][0], dp[0][1])$