CDQ分治概述

论如何AC基本不会做的题 1120132001

- 先看这样的题:
- 给定N个数,每个数有一个存在时间[Si,Ei],在这个时间之外视为不存在。要求查询1,2,3,...,T-1,T每一个时间点上存在的所有数字的和以及最大最小值。
- 显然线段树。

- 改成这样:
- 有一个边有权无向图,每一条边有一个存在时间[Si,Ei], 在这个时间之外视为不存在。要求查询1,2,3,...,T-1,T每一个 时间点上动态图的最小生成树。
- 线段树?
- 每个节点维护一个并查集 -> 时间、内存都不够

- 注意到一个只有按秩压缩、没有路径合并的并查集,它的所有操作是可以回退的。
- 虽然我们不能删除任意一条之前添加的边,但是我们可以删除最后一次添加的边,而不破坏这个结构。
- 合并的时刻记录下并查集所有的修改。
- 线段树只打标记,表示这个线段对应时间段内完整存在的边,不维护任何东西。
- DFS这棵线段树,每次进入一个节点的时候,把节点的所有标记加到并查集里,离开节点的时候,回退删掉所有刚加的边。

- 再想想看,其实线段树都是没必要的,每次DFS到一个时间区间,只需要把这个区间内完整存在的边都加进并查集去,把这个区间根本不出现的边丢弃,把部分存在于这个区间的边保留,然后把时间区间二分继续DFS,离开的时候回退并查集所有操作。
- 于是就解决了。
- 代码看上去是一个对时间轴的分治
- 其实可以理解为深搜线段树

HDU4126

- •被当作2015年软院院赛的1004题。
- 一个N个点的无向图,先生成一棵最小生成树,然后给你Q次询问,每次询问都是x,y,z的形式,表示的意思是在原图中将x,y之间的边增大(一定是变大的)到z时,此时最小生成树的值是多少。最后求Q次询问最小生成树的平均值。N<=3000,Q<=10000
- 最小生成树的边是动态变化的,把变化的边权融入图中只做一次Prim的思想不可取。

HDU4126

- 每次询问 => 时间点
- i时刻边权从C变成C' => 1..i-1时间段内是权C的边, i时间段内是权C'的边, i+1..Q时间段内又是权C的边
- 离线读入所有询问,把它们变成每条边的存续时间
- 然后CDQ分治,O(N^2+QlogQlogN)
- 就水过去了。
- 正解其实是树形DP, 在线的, 复杂度O(N^2), 并不好想。

PKU Campus 2014 C

- 一个无向图,每条边都有一个时刻不能经过,其他时刻可以经过。
- 求每时刻连通的点的对数。
- 维护的内容从最小生成树变成了不相交森林的连通支大小。
- 其实没差。
- CDQ分治O(QlogQlogN)水过。
- 正解是其实是LCT,在线的,复杂度O(QlogN),并不好写。

网教 (9) EX

- 若干个数,每一个会动态变化,某一时刻可以选出若 干张来使其总和模9为o,求每一时刻的选择方案数。
- 记录cnt[i]表示某些牌选出和模9余数为i的方案数
- 如果在这些牌里加入一张模9为j的牌,会变成对所有i, cnt[(i+j)%9] += cnt[i]。
- 从中拿走一张模9为j的牌的时候......
- 似乎不太好算。
- 怎么办?

网教 (9) EX

- cnt数组大小只有9,暴力记录每次修改前的值,可以 回退最后一次的修改操作。
- 离线处理每个数字的存在时间,CDQ分治就解决了。
- 时间O(N*logQ*9), 水过
- 正解: 仔细想想,拿走一张模9为j的牌真的不能算么?
- 时间O(N*9*9)
- •绿哥哥和PQ大神各有一种O(N*9*9*9)的做法也可过。

总结

- 对时间(或者某个数据维度)整体二分
- 对(假想)线段树的DFS搜索
- 用于处理一部分数据会对一大段时间造成整体影响的 场合
- 用于处理可以单步倒退但是没有逆运算的场合
- 起到约化数据维度的作用
- 用于离线水过正解很难想或者很难写的问题。