**题目描述**

（在南阳热身赛后，学校发车送选手回宾馆。在车上）

* CJW：学校发车送人可不可以出成一道网络流题呢？
* MXY：我们需要有优化目标，还有约束条件。
* CJW：为方便计算，假设学校只有一趟车好了。司机工作的时间是有限的，不同学校的选手和教练以不同时刻到达。希望送走最多的人。
* MXY：有点样子了不过，这是普通的DP吧？
* CJW：因为车运行需要油钱，而每一趟车不可能全装满。在此基础上我们要求发车的躺数最少。
* MXY：优化目标太多了吧......不过我们可以再DP一次，描述到x时刻为止发了y次车一共运走多少人，还是个DP。（事后证明这不是最优解）
* CJW：因为天太晚了司机希望尽早回家，我们在前两个的基础上要求大巴车尽早结束运行。最后一趟车跑完了，司机可以直接下班。
* MXY：喂喂喂......
* CJW：在这些都满足的基础上，我们希望最小化所有人的平均等待时间，以及平均周转时间。
* MXY：还要用调度算法么......

于是就有了这道题。你只需要解决前三个问题即可。

**（大用例暂缺，谁有时间可以考虑加一下）**

**输入**

第一行三个整数N,C,T，分别表示选手到达的批次，车的容量，从学校到宾馆的单程用时（分钟）。  
然后接两个时间S,E，表示大巴车的运行起止时间（保证司机师傅的工作时间不超过这个区间，且E在S之后，24:00之前）。  
然后N行表示同一天到达的N批选手，第i行先是i批选手的到达时间Ti，然后是人数Pi。  
1≤*N*,*C*≤106,*T*≤24*hours*,∑*Ai*≤106

**输出**

每组用例输出两行。

第一行为最大人数和最小车次数。

第二行为司机最早可能的收工时间。

**Author**

1120132001

**难度评估：**

思考量：★★  
代码量：★★