

zjko.vip

TEL/ 13167072878

EMAIL/ zjko@outlook.com

Github/ github.com/zjko

- ◎ 学 历/大学本科
- 求职意向/ 软件工程师
- ◎ 出生日期/1997.10.15 ◎ 毕业日期/2019年7月
 - 专 业/ 计算机科学与技术
 - 毕业院校/湖北汽车工业学院

软件技能 Software Skills

C/C++ Java Go JavaScript

大学经历 College Experience

2015 – 2016	参加校运动会 1500 米项目获得第七名
2015 – 2016	获得湖北汽车工业学院人民奖学金一等奖
2016 - 至今	担任计算机 152 班班长
2016 – 2016	获得 Microsoft Office Specialist 大赛全国三等奖
2016 – 2016	参与蓝桥杯获得省赛三等奖
2017 – 2017	参加团体程序设计天梯赛 (浙江大学举办的算法大赛 ACM 本土化)
2017 – 2017	与其他几位合伙人一同创办电院软件协会
	旨为老师与同学之间建立接口,为各项比赛与项目提供优质人才
2017 – 2018	获得湖北汽车工业学院人民奖学金一等奖
2018 – 2018	作品被省计算机学会推荐参加泛珠海计算机作品总决赛
	作品名为锐眼 AR,让虚拟照进现实 一款将 AR 技术产品化的 app
	开发引擎 Unity3D AR 引擎 Vuforia 脚本 C# IDE VS2017
2018 – 2018	一人参加中国软件杯 AR 旅游课题,担任主要负责人 获全国三等奖

注: 以上部分事项百度可查 例如关键词 MOS 柯志杰 中国软件杯 柯志杰 蓝桥杯 柯志杰 等等。

实践经验 Practical Experience

2018年7月 进入允度软件开发公司实习

2015年10月	加入湖北汽车工业学院软件创新实验室
2017年3月	申请大学生创新训练项目,担任主要负责人使用开源 OJ 项目
	(HUSTOJ) 为学校搭建一款学校自己的 OJ 系统
2017年4月	担任软件协会会长,主要提供技术支持,知识宣讲
2018年3月	申请大学生创新训练项目,担任主要负责人基于 AR 的汽车全方面展示系统,
	使用 Vuforia 在 Unity 平台上的 SDK 开发,针对未来汽车销售场景全方位的
	展示汽车外观模型、材质、动态效果。
2018年4月	担任汽车远程诊断与分析项目的应用层组长,主要进行学校云服务器的开发,为
	Android 提供数据接口。项目采用 LAMP 平台。
2018年5月	朋友委托,微信小程序开发 iEnglish 口语天天练
	主要技术 OSS 对象存储 ThinkPHP 框架 Snake 后台模板

特长爱好 Hobbies and Specialties









吉他

运动

旅游

二次元

自我概述 Self-evaluation

- 1,基础扎实,接触广泛,学习能力强,在校期间做过多个学校项目并完成过社会项目,对软件产品及 开发有一定的理解。
- 2, 在班级担任班长,大二下与另外几位同学一起创办了学院软件协会运作至今。独立思考能力强,具有一定组织能力。
- 3, 具有一定构建思想。在软件协会就职的时候经常做一些关于软件构件方面的知识讲座(主要参考书目 Code Complete 2)。讲过的相关知识点包含进行防御式编程的各项手段,高度可配置的编程方式,如 何构件高质量代码的方法。
- 4,知识面广泛,有 Web 前端相关基础,熟悉 JS,了解 Python 以及 iOS 平台 Swift 和 Objective-C 相关知识,并熟练使用 docker、git 等工具。

项目经验 Project Experience

项目一 复兴大品牌 Web APP

项目描述: 复星集团旗下的品牌智能控制系统

项目功能:

包含品牌战略地图,品牌素材共享品台,品牌资源库,品牌流量池,重大活动日历和重大活动管理,供应商管理,品牌制度管理以及品牌撮合平台以及社会舆检测系统。

项目技术栈:

前端:

前台 onsenUI + Vue + echarts 管理台 iView Admin

后端:

Nginx + Mysql + Codelgniter + 阿里云平台支持

我负责的部分:

- 1、 理解分析项目需求文档并设计对应的 ER 图与表结构
- 2、 负责前台战略地图,品牌素材共享品台,品牌资源库,品牌流量池,重大活动日历,供应商管理,品牌制度管理,社会舆检测系统等模块的后端 API 设计
- 3、 部分工具开发,例如对前端网络请求的简化封装,请求数据的自动打包和拆包,后端对数据请求的打包和拆包,基于数据驱动型表单完整性检查等等。

项目测试链接: http://dev.fbrand.yund.co/fbrand/index.html#/

项目截图:



项目二 复兴观云 Web APP

项目描述: 复星集团社会舆论检测系统

项目功能:

作为复星大品牌系统的一个大模块,用于发掘与管控各大社会主流媒体对观云旗下平台舆论事件。其中包含的主要功能有,滚动的新闻资讯、媒体机构、媒体联系人、素材及文件、事件以及标签等等实体的管理。其中,资讯 feed 流和短信服务由复兴集团提供。

技术栈:

同项目一

我负责的部分:

- 1, 数据库表结构的设计
- 2, 媒体机构、媒体联系人、素材及文件、事件以及标签等部分 API 的设计
- 3, 客户服务对接

项目三 浦软孵化器 微信小程序

项目描述: 浦软孵化器会议室预定小程序

项目功能: 会议室预定

项目技术栈:

前端

小程序: mpvue 后台: iView admin

后端

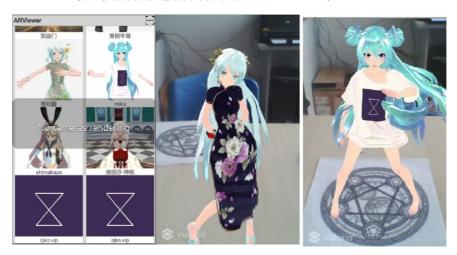
Nginx + MySQL + CodeIgnore + 阿里云平台支持

项目截图:

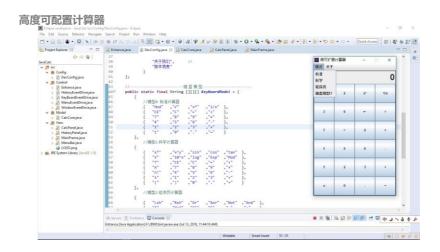


其他作品 Project Experience

ARViewer (为了参加不同的比赛曾改名为锐眼 AR、ARTourism)



项目采用 Unity 开发引擎 C#脚本 VisualStudio2017 模型 FBX Blender 改模可以跨平台编译,目前进行了 PC 端、Android 端的适配。模型资源均来自互联网,自行改模后使用,纯属个人学习娱乐,软件其他相关演示视频以及各项资源的来源请参考我的博客网站。



采用 MVC 设计模式,高度可配置,自动事件绑定。通过配置文件可以对程序进行任意的改动,包括布局与功能的改动。可以自己设计键盘,仅需输入键盘模型的数据即可自动生成键盘并绑定对应的事件与功能。程序所有的运算单元都在 Core 当中,根据键盘模型的数据可以自动生成对应位置的按键,绑定对应事件与运算方式。计算机 Core 设置有栈单元,可以进行括号运算。

在这里可以了解更多哦~

博客网站: https://zjko.vip

Github: https://github.com/zjko

期待您的回复 zjko@outlook.com