活动二.游戏设计师

活动内容：运用“可能性”的知识，设计一个游戏规则。

1.游戏规则体现公平性。

2.用数学“可能性”的相关知识解释游戏规则。

活动呈现方式：在下面框中设计游戏规则。

（可以自己运用该规则玩一玩这个游戏，提交时可添加小视频或图片。）

准备交流内容：介绍如何设计游戏规则（联系数学学科知识进行介绍），游戏设计时的感受，有什么小妙招等等。

注意：你设计的游戏规则是不是公平呢？要接受小伙伴的检验哦！

评价观察点：合理、有趣、创意

|  |
| --- |
|  |