
2021/2 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

Venda de roupas e acessórios usados

Grupo T4.2

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Roupas e Acessorio

- ❖ **Atributos:** nome, categoria, modelo, tamanho, descrição, condição de uso, preço, gênero, products
- ❖ **Métodos:** cadastrar, deletar, ver roupa e acessório, buscar

❖ Pessoa

- ❖ **Atributos:** nome, cpf, endereço, telefone
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, ver pessoa

❖ Cliente

- ❖ **Atributos:** data do cadastro, status
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, ver pessoa, buscar, comprar produto

❖ Vendedor

- ❖ **Atributos:** Roupa e acessório, quantidade de vendas
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, ver pessoa

❖ Venda

- ❖ **Atributos:** produto, data da venda, quantidade do produto, preço total, forma de pagamento
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

1. **RF1:** Deve ser possível realizar CRUD de roupa e acessório.
2. **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD de pessoa.
3. **RF3:** Deve ser possível realizar CRUD de cliente.
4. **RF4:** Deve ser possível realizar CRUD de vendedor.
5. **RF5:** Deve ser possível realizar CRUD de venda.
6. **RF6:** Deve ser possível buscar pelo nome da roupa ou acessório.
7. **RF7:** Deve ser possível buscar pelo nome do cliente.
8. **RF8:** Deve ser possível buscar pela categoria da roupa e acessório.
9. **RF9:** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados.

2.2 Requisitos Não Funcionais

1. **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java.
2. **RNF2:** O software deve ser desenvolvido usando o paradigma orientado a objetos.
3. **RNF3:** O software desenvolvido será para desktop.
4. **RNF4:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica.

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF3, RF4, RF5, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4.
2	RF6, RF7, RF8, RF9