

Jogo da Forca

Requisitos Funcionais (RF)

0. Tela Inicial

- 0.0. O jogo deve exibir uma tela inicial com:
- Opções para iniciar o jogo.
 - Opção para visualizar as regras.
 - Opção para acessar o ranking.
 - Botão para sair do jogo.

1. Jogo Principal

- 1.0. O sistema deve permitir que o jogador escolha uma letra por tentativa.
- 1.1. O jogo deve mostrar a palavra oculta com espaços em branco, substituindo-os por letras corretas adivinhadas.
- 1.2. O sistema deve contabilizar e exibir as tentativas restantes.
- 1.3. O jogo deve terminar quando:
- O jogador adivinhar todas as letras da palavra (vitória).
 - O jogador esgotar o número de tentativas (derrota).
- 1.4. O jogo deve exibir mensagens ao jogador ao vencer ou perder a partida.

2. Ranking

- 2.0. O sistema deve exibir o ranking dos 10 jogadores com maior pontuação.
- 2.1. O ranking deve ser ordenado em ordem decrescente de pontuação.
- 2.2. O sistema deve atualizar automaticamente o ranking ao término de cada jogo.
- 2.3. Cada entrada no ranking deve conter:
- Nome do jogador.
 - Pontuação total.

3. Regras

- 3.0. O jogo deve exibir as regras em uma janela separada ao selecionar a opção "Regras" no menu inicial.

3.1. As regras devem incluir:

- Como funciona o sistema de tentativas.
- O objetivo do jogo.
- Como pontuar no jogo.

4. Persistência de Dados

4.0. O sistema deve salvar as pontuações dos jogadores ao término de cada partida.

4.1. O ranking deve ser carregado automaticamente ao iniciar o jogo.

5. Persistência de Dados

5.0. O sistema deve salvar as pontuações dos jogadores ao término de cada partida.

5.1. O ranking deve ser carregado automaticamente ao iniciar o jogo.

Requisitos Não Funcionais (RNF)

6. Desempenho

6.0. O jogo deve carregar a tela inicial em menos de 2 segundos.

6.1. O ranking deve ser atualizado em até 1 segundo após o término de uma partida.

7. Usabilidade

7.0. O sistema deve ter uma interface amigável e intuitiva.

7.1. Todos os botões e interações devem ser acessíveis usando mouse e teclado.

7.2. As mensagens de erro ou feedback devem ser claras e específicas.

8. Confiabilidade

8.0. O sistema deve salvar automaticamente o estado do ranking, mesmo em caso de falha.

- 8.1. O sistema não deve permitir que palavras sejam repetidas na mesma sessão de jogo.

9. Escalabilidade

- 9.0. O sistema deve ser capaz de suportar a adição de novas funcionalidades, como novos modos de jogo.
- 9.1. O sistema deve permitir a configuração de palavras adicionais ou personalizadas pelo administrador.

10. Segurança

- 10.0. O sistema deve validar entradas do usuário, como:
- Nomes de jogador.
 - Letras digitadas (não aceitar números ou caracteres especiais).
- 5.2. Dados do ranking devem ser protegidos contra alterações indevidas.

11. Compatibilidade

- 11.0. O jogo deve funcionar em sistemas operacionais Windows, Linux e MacOS.
- 11.1. O sistema deve ser compatível com Java 11 ou superior.
- 11.2.

12. Manutenibilidade

- 12.0. O código do sistema deve ser modular para facilitar correções e atualizações.
- 12.1. O jogo deve usar padrões de design, como MVC (Model-View-Controller), para organização do código.

Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	0.0, 1.0, 1.1, 1.2, 1.3, 5.0, 5.1, 6.0, 6.1, 7.0, 8.0
2	2.0, 3.0, 3.1, 4.0, 7.1, 7.2, 9.0
3	4.1, 10.0, 11.0, 12.0

