记

$$S = \sum x \ A = rac{\left(S^2 - \sum x^2
ight)}{2} \ cnt_w = \sum_{i=1}^n [p_i = w]$$

则要求

$$egin{aligned} \left[\prod x_i^2
ight] \prod_{i=1}^n \left(A-x_{p_i}(S-x_{p_i})
ight) \ =& \left[\prod x_i^2
ight] \prod_{i=1}^n \left(A-x_{p_i}S+x_{p_i}^2
ight) \ =& \left[\prod x_i^2
ight] A^{cnt_0} \prod_{w=1}^n \left(A-x_wS+x_w^2
ight)^{cnt_w} \end{aligned}$$

显然, x_w 的次数至多为 2。于是考虑展开 $(A-x_wS+x_w^2)^{cnt_w}$,展开出来 x_w 的次数 > 2 的项全部舍弃: (为方便,把 cnt_w 记作 c)

$$\begin{split} &(A-x_wS+x_w^2)^c\\ =&A^c(\red{5})-\binom{c}{1}x_wSA^{c-1}(\red{1})+\binom{c}{2}x_w^2S^2A^{c-2}(\red{5})+\binom{c}{1}x_w^2A^{c-1}(\red{\lambda}) \end{split}$$

通过 dp 来计算将 $\left[\prod x_i^2\right]\prod_{w=1}^n (A-x_wS+x_w^2)^{cnt_w}$ 展开后的各项系数。

设最终选 $(\iota\iota)$ 的有 j 个,选 (\flat) 的有 k 个,选 $(\grave{\lambda})$ 的有 l 个,则选 (\flat) 的有 n-j-k-l 个。设这一项的系数为 $dp_{j,k,l}$ 。

考虑最终的答案为

$$\left[\prod x_{i}^{2}\right]\sum_{j=0}^{n}\sum_{k=0}^{n-j}\sum_{l=0}^{n-j-k}dp_{j,k,l}\prod_{w\in\mathbb{N}}x_{w}\prod_{w\in\hat{\gamma}\cup\vec{\chi}}x_{w}^{2}A^{n-j-l-2k}S^{j+2k}$$

将 $A^{n-j-l-2k}$ 写成 $\left(\frac{\left(S^2-\sum x^2\right)}{2}\right)^{n-j-l-2k}$ 并用二项式定理展开得

$$\begin{split} &\frac{1}{2^{n-j-l-2k}}dp_{j,k,l}\prod_{w\in\mathbb{N}}x_{w}\prod_{w\in\mathbb{R}\setminus\mathbb{N}}x_{w}^{2}\left(S^{2}-\sum x^{2}\right)^{n-j-l-2k}S^{j+2k}\\ &=\frac{1}{2^{n-j-l-2k}}\sum_{u=0}^{n-j-l-2k}(-1)^{n-j-l-2k-u}\binom{n-j-l-2k}{u}dp_{j,k,l}\prod_{w\in\mathbb{N}}x_{w}\prod_{w\in\mathbb{R}\setminus\mathbb{N}}x_{w}^{2}\left(\sum x^{2}\right)^{n-j-l-2k-u}S^{2u+j+2k} \end{split}$$

考虑如何计算。

使用组合意义,将 $\prod_{w\in \mathbb{N}} x_w \prod_{w\in \mathbb{D}\cup \mathbb{R}} x_w^2$ 这些全部填完后,有 j 个 x 次数为 1,有 v 个 x 次数为 2,有 n-j-k-l 个 x 次数为 0。

显然先将 $\left(\sum x^2\right)^{n-j-l-2k-u}$ 全部填到次数为 0 的 x 上(因为它们填且仅能填到次数为 0 的 x 的地方),有

$$\binom{n-j-k-l}{n-j-l-2k-u}(n-j-l-2k-u)!$$

种方案。

此时还剩下 n-j-k-l-(n-j-l-2k-u)=k+u 个 x 次数为 0。考虑现在有 $S^{2u+j+2k}$ 用来填满剩下的空余(k+u 个次数为 0 的 x,每个有 2 个空位;j 个次数为 1 的 x,每个有 1 个空位)。

不妨将所有 2u + 2k + j 个空位先拿出来排成一列,把颜色(即 x 的下标)相同的空位看做不同的,用 2u + 2k + j 个 S 两两匹配并填入。因为每个空位的颜色都是确定的,所以方案数实际上只与每个空位与哪个 S 匹配有关,也就是 (2u + 2k + j)! 种方案。

然后每个次数为 0 的位置两个空位顺序无关,于是要除以 2^{u+k} 。 所以最终答案即为

$$\sum_{j=0}^{n}\sum_{k=0}^{n-j}\sum_{l=0}^{n-j-k}\sum_{l=0}^{n-j-l-2k}dp_{j,k,l}(-1)^{n-j-l-u}\binom{n-j-l-2k}{u}\binom{n-j-k-l}{n-j-l-2k-u}(n-j-l-2k-u)!\frac{(2u+2k+j)!}{2^{u+k+n-j-l-2k}}$$

考虑记 q=j+l,在 dp 状态中合并 j,l 为 q。 因为 (ι) 和 $(\stackrel{1}{\lambda})$ 两种转移的系数相同,都为 $\binom{c}{1}=c$,所以可以合并。可以理解为把 $-\binom{c}{1}x_wSA^{c-1}(\iota)+\binom{c}{1}x_w^2A^{c-1}(\stackrel{1}{\lambda})$ 合并成 $\binom{c}{1}x_w(x_w-S)A^{c-1}$,在最后计算答案时再枚举 (ι) 的集合(实际上就是枚举 j 并使用二项式定理展开,也就是乘以 $(-1)^j\binom{q}{j}$),则式子变为 $\sum_{q=0}^{n-q}\sum_{k=0}^{n-q-2k}\sum_{u=0}^{q}dp_{q,k}(-1)^{n-q-u+j}\binom{q}{j}\binom{n-j-l-2k}{u}\binom{n-q-k}{n-q-2k-u}(n-q-2k-u)!\frac{(2u+2k+j)!}{2^{u+n-q-k}}$ 发现与 j 有关的系数只与 q 和 k+u 的值有关。记 $k+u=\langle$,将确定 \langle ,q 时的与 j 有关的系数记作 $coe_{\langle q}=\sum_{j=0}^{q}(-1)^{-q+j}\binom{q}{j}$ 。 先 $O(n^3)$ 预处理出所有的 coe,再 $O(n^3)$ 枚举 q,k,u 的值并计算答案,这时不需要再枚举 j 了,只需要乘以 $coe_{k+u,q}$ 即可。

总时间复杂度 $O(n^3)$ 。

Code

```
1 #include<bits/stdc++.h>
    using namespace std;
 4
   namespace MyNamespace {
 5
    typedef long long 11;
 6
 7
    inline namespace MyIO {
 8
         inline ll rd() {
 9
            char ch = getchar();
10
             ll s = 0, w = 1;
11
             while (!isdigit(ch)) {
12
                 if (ch == '-') w = -1;
13
                 ch = getchar();
14
15
             while (isdigit(ch)) {
16
                 s = (s \ll 3) + (s \ll 1) + (ch^48);
17
                 ch = getchar();
18
19
            return (s * w);
20
21
        template<typename T>
22
         inline void wr(T x) {
23
             if (x < 0) x = -x, putchar('-');
24
            if (x > 9) wr(x / 10);
25
            putchar(x % 10 + 48);
26
27
         inline void wrsp() {
28
             // pass
29
30
         template<typename T, typename... Args>
31
         inline void wrsp(T x, Args... args) {
32
            wr(x), putchar(' '), wrsp(args...);
33
34
         inline void wrln() {
35
            putchar('\n');
36
37
         template<typename T>
```

```
38
        inline void wrln(T x) {
39
            wr(x), putchar('\n');
40
41
        template<typename T, typename... Args>
42
        inline void wrln(T x, Args... args) {
43
            wr(x), putchar(' '), wrln(args...);
44
45
    } // namespace MyIO
46
47
    inline namespace Base {
48
        #define bug(x) << \#x << '=' << (x) << ' '
49
        #define siz(A) ll((A).size())
50
51
        template<typename T>
52
        constexpr inline void Max(T &x, T y) {
53
            x = max(x, y);
54
        }
55
        template<typename T>
56
        constexpr inline void Min(T &x, T y) {
57
            x = min(x, y);
58
        }
59
    } // namespace Base
60
61
    constexpr int fn = 1500;
62
    constexpr int N = fn + 10;
63
64
    inline namespace ModInt {
65
        constexpr 11 MO = 998244353;
66
        constexpr inline ll moa(ll x) {
67
            return (x \ge M0 ? x - M0 : x);
68
69
        constexpr inline ll moi(ll x) {
70
            return (x < 0 ? x + MO : x);
71
        }
72
        constexpr inline 11 mo(11 x) {
73
            return moi(x % MO);
74
75
        constexpr inline ll& Moa(ll &x) {
76
            return x = moa(x);
77
78
        constexpr inline ll& Moi(ll &x) {
79
            return x = moi(x);
80
81
        constexpr inline ll& Mo(ll &x) {
82
            return x = mo(x);
83
84
        constexpr inline ll qpow(ll x, ll y) {
85
            Mo(x);
86
            11 k = 1;
87
            while (y) {
88
                if (y \& 1) (k *= x) \%= M0;
89
                (x *= x) \%= M0;
90
                y >>= 1;
91
92
            return k;
93
```

```
94
         constexpr inline ll get_inv(ll x) {
 95
             return qpow(x, MO - 2);
 96
 97
         constexpr 11 MOI2 = get_inv(2);
 98
         inline string to_frac(ll k) {
 99
             for (ll v = 1; v \le 1000; ++v) {
100
                 11 u = k * v \% MO;
101
                 if (u <= 1000) return to_string(u) + '/' + to_string(v);</pre>
102
                 else if (MO - u \le 1000) return to_string(u - MO) + '/' + to_string(v);
103
             }
104
             return "NaN";
105
         }
106
     } // namespace ModInt
107
108
     inline namespace ModIntBase {
109
         ll inv[N], jc[N], ji[N], pw2I[N];
110
         void init_inv() {
111
             ic[0] = 1;
112
             for (int i = 1; i \le fn; ++i)
113
                 jc[i] = jc[i - 1] * i % MO;
114
115
             ji[fn] = get_inv(jc[fn]);
116
             for (int i = fn; i >= 1; --i)
117
                 ji[i - 1] = ji[i] * i % MO;
118
119
             inv[0] = 1;
120
             for (int i = 1; i \le fn; ++i)
121
                 inv[i] = jc[i - 1] * ji[i] % MO;
122
123
             pw2I[0] = 1;
124
             for (int i = 1; i \le fn; ++i)
125
                 pw2I[i] = pw2I[i - 1] * MOI2 % MO;
126
127
         inline 11 binom(int n, int m) {
128
             return jc[n] * ji[n - m] % MO * ji[m] % MO;
129
130
     } // namespace ModIntBase
131
132
     int n, a[N], b[N];
133
134
     11 dp[2][N][N], (*f)[N], (*g)[N];
135
     11 coe[N][N];
136
137
     /*
138 字母不够用了怎么办 /11
139
     好想用平假名作为变量名啊(
140 | 算了, 用平假名命名情况吧
141 别问我为啥不用甲乙丙丁
142
     q = j + 1
143 k
144
145
146 | void NamespaceMain() {
147
         init_inv();
148
149
         n = rd();
```

```
150
          for (int i = 1; i \le n; ++i)
151
              a[i] = rd(), ++b[a[i]];
152
153
          f = dp[0], g = dp[1];
154
          f[0][0] = 1;
155
          for (int i = 1; i \le n; ++i) {
156
              for (int q = 0; q \le i; ++q)
157
                  for (int k = 0; k \le i - q; ++k)
158
                      g[q][k] = 0;
159
              for (int q = 0; q \le i - 1; ++q)
160
                  for (int k = 0; k \le i - 1 - q; ++k) {
161
                      if (!f[q][k]) continue;
162
163
                      // (あ)
164
                      Moa(g[q][k] += f[q][k]);
165
166
                      // (い) && (え)
167
                      if (b[i] >= 1)
168
                          (g[q + 1][k] += f[q][k] * b[i]) %= M0;
169
170
                      // (う)
171
                      if (b[i] >= 2)
172
                          (g[q][k + 1] += f[q][k] * ll(b[i] * (b[i] - 1) / 2)) %= MO;
173
                  }
174
              swap(f, g);
175
176
177
          for (int ku = 0; ku \le n; ++ku) // k + u
178
          for (int q = 0; q \le n; ++q)
179
              for (int j = 0; j \le q; ++j) {
180
                  ll val = binom(q, j) * jc[2 * ku + j] \% MO;
181
                  if ((-q + j) & 1)
182
                      Moi(coe[ku][q] -= val);
183
                  else
184
                      Moa(coe[ku][q] += val);
185
              }
186
187
          11 \text{ ans} = 0;
188
          for (int q = 0; q \le n; ++q)
189
          for (int k = 0; k \le n - q; ++k)
190
          for (int u = 0; u \le n - q - k * 2; ++u) {
191
              ll val = f[q][k] * binom(n - q - 2 * k, u) % MO
192
              * jc[n - q - k] \% MO * ji[k + u] \% MO
193
              * pw2I[u + n - q - k] % MO
194
              * coe[k + u][q] % MO;
195
              // cerr bug(q) bug(j) bug(l) bug(k) bug(u) bug(f[q][k]) bug(val)
      bug(to_frac(val)) bug((n - q - u + j) & 1) bug(ans) << endl;
196
              if ((n - u) & 1)
197
                  Moi(ans -= val);
198
              else
199
                  Moa(ans += val);
200
          }
201
202
          wr(ans);
203 }
204
     }
```

```
205 | int main() {
206 | MyNamespace::NamespaceMain();
207 | return 0;
208 |}
```