

教育背景

- 2014–至今 硕士 (保研), 广西大学计算机与电子信息学院, 信息处理与通信网络系统, 将于 2017 年毕业.
2010–2014 本科, 广西大学计算机与电子信息学院, 电子信息工程.

专业技能

- 英语 CET-4 526 分, CET-6 500 分.
具备良好的听说读写能力, 能流畅阅读英文文档资料, 能在 Stack Overflow 等英文社区正常交流.
- 编程语言 熟悉 Python 编程语言.
熟悉 C++ 编程语言, 对 C++ 内存管理机制, C++ 对象模型, STL 泛型编程有一定的理解.
- 算法能力 熟悉常用排序和查找算法, 树和图的遍历 / 最短路径算法以及它们的性质.
掌握基本的数据结构如栈, 队列, 堆, 散列表, 链表等的实现.
- Web 后端 熟练掌握 Flask web 开发框架, 熟悉 Web 开发中的 MVC 架构.
熟练掌握 SQLAlchemy, SQLite 进行数据库开发.
熟悉 Linux 系统常用操作命令, 能使用 Apache 在服务器部署 Web 项目.
熟悉 RESTful 软件设计原则.
- Web 前端 掌握 HTML, JavaScript, jQuery, Bootstrap, Flex, JSON, AJAX 等前端技术.
可快速熟练开发基于 AJAX 的 Web 应用.
- 网络编程 对 HTTP 协议有深入了解, 能用 socket 实现 Web Server 和 Client.
- 图形学 熟悉计算机图形学, 实现过真实感图形学和非真实感图形学的部分算法.
- 软件工程 日常使用 Git 进行开发, 熟悉 Visual Studio, Pycharm 开发环境.
熟悉软件开发的基本流程, 理解测试驱动开发的基本思想, 能使用测试框架做单元测试.
编写具备良好风格的代码, Python 代码遵循 PEP8 规范.

奖励荣誉

- 2015.11 研究生学业奖学金三等奖.
2014.11 研究生学业奖学金一等奖.
2014.7 广西大学 2014 届优秀毕业生.
2013.9 第十一届全国大学生电子设计竞赛二等奖.
2012.9 广西区大学生电子设计竞赛本科组二等奖.

个人项目

- 2016 基于 Flask 的论坛网站, Python, Flask Web 项目, 项目地址: <http://128.199.89.85>.
基于 Flask 框架搭建的论坛, 实现了用户注册与登录, 论坛频道列表, 频道权限, 用户发表评论、帖子, 用户资料界面等功能. 前端部分采用 Bootstrap 来进行美化, 并且使用了 AJAX 向服务器发出请求实现局部更新页面. 项目采用了 MVC 设计思想, 整合 Python Web 开发中的 Flask 框架和 SQLite 数据库, 模块化的设计和开发提升了系统的开发效率和健壮性.
- 2016 软光栅化渲染器, C++ 项目.
图形学项目, 采用非真实感图形学方法渲染图像. 通过将几何体的网格的顶点投射至视口, 裁剪视口不可见的三角形, 对可见的三角形逐一做插值着色并将颜色映射至屏幕的像素点来完成渲染. 项目实现了颜色插值、双缓冲绘图、绘制几何体线框、贴图、多级纹理映射等功能.
- 2015 光线追踪渲染器, C++ 项目.
图形学项目, 采用真实感图形学中 Whitted 递归光线追踪算法渲染图像. 通过从视点向视平面投射光线, 追踪投射出的光线与其相交物体的交点, 递归地计算其颜色从而最终确定 3D 几何物体在 2D 平面的成像. 项目实现了基本的光照模型、贴图、天空盒、阴影等功能, 能够绘制包含简单几何体场景的图像.