

# Android数据库

## 创建数据库

```
public class creatdate extends SQLiteOpenHelper{ //继承
    Context context;
    public creatdate(Context context) { //构造函数
        super(context, "user.db", null, 2); //上下文 数据库表名 版本号
        this.context = context;
    }

    @Override
    public void onCreate(SQLiteDatabase db) { //数据库创建时执行
        db.execSQL("create table info (_id integer primary key autoincrement, name varchar(20))");
        Toast.makeText(context, "数据库创建!", Toast.LENGTH_LONG).show();
    }

    @Override
    public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion) { //数据库版本变化时执行
        System.out.println("数据库版本变化");
    }
}
```

创建数据库首先继承SQLiteOpenHelper

然后用构造函数和实例化两个抽象方法

## 使用数据库

```
Creatdatabase creat;
Context mcontent;
public Sqlyuju(Creatdatabase creat, Context content){
    this.creat = creat;
    mcontent = content;
}
```

SQLiteDatabase db = creat.getReadableDatabase(); //这条语句就会获得数据库, Read的意思是检测是否有足够的空间写入, 有的话用可读可写的方式打开数据库, 否则用只读的方式打开, write的话就是用可读可写打开数据库, 没空间就报错

## 操作数据库的话有两种方法

没有返回值

```
db.execSQL();
```

有返回值的话

```
db.update()
db.insert()
db.delete()

//这里特别说下select

public void select(){
    SQLiteDatabase db = creat.getReadableDatabase();
    Cursor cursor = db.rawQuery("select * from xzhroom ", null);
    if(cursor!=null&&cursor.getCount(>0){
        while (cursor.moveToNext()){ //游标向下
            int number = cursor.getInt(0);
            String name = cursor.getString(1);
            System.out.println("姓名: "+name+" 床号: "+number);
        }
    }
    db.close();
}
```