## 一、项目目录规范

- ▼ blogger D:\go\_work'
  - > controller
  - > 🖿 dao
  - > model
  - > service
  - > static
  - > utils
  - > views
    - main.go
- model: 实体
- dao:数据层
- service: 业务逻辑
- controller: 页面控制相关
- static: css jsutils: 工具
- views: HTML 模板
- main.go: 入口, 定义路由

### 二、需求分析

•

#### 三、数据库分析

● article 文章表

id	bigint	-	20		7	~	~	文章id
category_id	bigint	•	20			~		分类id
content	longtext	-				~		文章内容
title	varchar	•	1024			~		文章标题
view_count	int	-	255			~		阅读次数
comment_count	int	-	255			~		评论次数
username	varchar	-	128			~		作者
status	int	•	10	1		V		状态,正常为1
summary	varchar	-	256			~		文章摘要
create_time	timestamp	-		CURRENT_TIM				发布时间
update_time	timestamp	-						更新时间
			1					

● category: 分类表

	列名	数据类型		长度	默认	主键?	非空?	Unsigned	自增?	Zerofill?	注释
	id	bigint	•	20		~	~		V		分类id
	category_name	varchar	•	255			~				分类名字
	category_no	int	-	10			~				分类排序
	create_time	timestamp	-		CURRENT_TIM						
	update_time	timestamp	-								
● 评论表 comment											

- 41	列名	数据类型		长度	郑砅	王键?	非空?	Unsigned	日曜?	Zerofill?	注 栓
3	id	bigint	•	20		~	~		V		评论id
3	content	text	•				~				评论内容
3	username	varchar	•	64			V				评论作者
3	create_time	timestamp	•		CURRENT_TIM		V				评论发布时间
3	status	int	•	255	1		V				评论状态: 0, 删除: 1,
]	article_id	bigint	•	20							

● leave 留言表

_	数据类型		长度	默认	主键?
] id	bigint	•	20		~
username	varchar	•	255		
email	varchar	•	255		
content	text	•			
create_time	timestamp	•		CURRENT_TIM	
update_time	timestamp	-			

## 四、主页的实现

#### 1. 实体类

- 分类的结构体
- 文章的结构体(可以不写文章内容,因为是大文本)
- model/category.go

```
package model

// id`category_name`category_no`create_time`update_time`

// 定义分类结构体

type Category struct {
    CategoryId int64 `db:"id"`
    CategoryName string `db:"category_name"`
    CategoryNo int `db:"category_no"`
}
```

• model/article.go

```
package model

import "time"

//``id``category_id``content``title``view_count``comment_count``username``STATUS
``summary``create_time``update_time``
```

```
// 定义文章结构体
type ArticleInfo struct {
  Id int64 db: "id"
  CategoryId int64 `db:"category_id"`
  // 文章摘要
  Summary string `db:"summary"`
          string `db:"title"`
  Title
  ViewCount uint32 `db:"view_count"`
  // 时间
  CreateTime time. Time db:"create_time"
  CommentCount uint32 db: "comment count"
  Username string `db:"username"`
// 用于文章详情页的实体
// 为了提升效率
type ArticleDetail struct {
  ArticleInfo
  // 文章内容
  Content string `db:"content"`
  Category
// 用于文章上下页
type ArticleRecord struct {
  ArticleInfo
  Category
```

#### 2. 数据层

- init()数据库初始化函数
- 分类相关的操作(添加,查询,查1个分类,查多个分类,查所有分类)
- 文章相关的操作(添加文章(投稿),查询所有文章,根据文章 id 查看内容)
- dao/db/db.go

```
package db

import (
    _ "github.com/go-sql-driver/mysql"
    "github.com/jmoiron/sqlx"
)
```

```
var (
    DB *sqlx.DB
)

// 初始化

func Init(dns string) error {
    var err error
    DB, err = sqlx.Open("mysql", dns)
    if err != nil {
        return err
    }

    // 查看是否连成功
    err = DB.Ping()
    if err != nil {
        return err
    }

    DB. SetMaxOpenConns(100)
    DB. SetMaxIdleConns(16)
    return nil
}
```

dao/db/category.go

```
package db
import "go_5_blog/model"
// 添加分类
func InsertCategory(category *model.Category) (categoryId int64, err error) {
   sqlstr := "insert into category(category_name, category_no) value(?,?)"
  result, err := DB. Exec (sqlstr, category. CategoryName, category. CategoryNo)
   if err != nil {
     return
  categoryId, err = result.LastInsertId()
  return
// 获取单个分类
func GetCategoryById(id int64) (category *model.Category, err error) {
  category = &model.Category{}
   sqlstr := "select id , category_name, category_no from category where id = ?"
  err = DB. Get (category, sqlstr, id)
  return
```

3. 业务逻辑层

•

4. controller 层

•

5. 项目入口

•

- 五、投稿的实现
- 1. 业务逻辑层

•

2. controller 层

# 六、文章详情页的实现

1. 实体类

•

2. 数据层

•

3. 业务逻辑层

•

4. controller 层

lacktriangle

七、文章评论的实现

1. 实体类

•

2. 数据层

•

3. 业务逻辑层

•

4. controller 层

•

- 八、博客留言的实现
- 1. 实体类

2. 数据层

•

3. 业务逻辑层

•

4. controller 层

•