

ID	任务名称	开始时间	完成	持续时间	2019年07月															
					5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16				
1	实现迷宫的生成和显示	2019/7/5	2019/7/6	2天	<div><div></div></div>															
2	开始界面和加载界面的显示	2019/7/5	2019/7/7	3天	<div><div></div></div>															
3	小地图的显示	2019/7/5	2019/7/7	3天	<div><div></div></div>															
4	实现入口，出口，人物和怪物位置的显示	2019/7/7	2019/7/7	1天	<div><div></div></div>															
5	实现人物和怪物的移动	2019/7/8	2019/7/8	1天	<div><div></div></div>															
6	实现怪物的自动移动	2019/7/9	2019/7/10	2天	<div><div></div></div>															
7	实现地图的中心部分显示和游戏视角跟随	2019/7/11	2019/7/12	2天	<div><div></div></div>															
8	实现视角边界模糊和人物怪物碰撞检测	2019/7/13	2019/7/14	2天	<div><div></div></div>															
9	设计报告的撰写	2019/7/15	2019/7/16	2天	<div><div></div></div>															