

个人资料



zjufirefly

访问：6395次

积分：463

等级：BLOG > 2

排名：千里之外

原创：42篇

转载：4篇

译文：0篇

评论：1条

文章搜索

文章分类

C++ (14)

其他 (5)

链接 (13)

linux (13)

shell (7)

操作 (11)

文章存档

2014年12月 (8)

2014年11月 (7)

2014年10月 (8)

2014年09月 (6)

2014年08月 (4)

展开

阅读排行

git操作命令 (327)

blktrace (287)

mysql常用命令 (280)

python (270)

cgroups (262)

linux下如何配置openvpn (260)

2015年4月微软MVP申请

《京东技术解密》有奖试读，礼品大放送

"我的2014"年度征文活动火爆开启

CSDN 2014博客之星

容器类型选择

分类：C++2014-05-29 23:4571人阅读评论(0)收藏编辑删除

选择容器原则：需要考虑元素的排序情况，是否与标准相符，迭代器能力，元素布局，与C的兼容性，查找速度，引用计数，插入删除对事物语义的支持，某些操作是否会使迭代器无效，内存分配策略。

vector

需要使用随机迭代器

容器中布局需要与C兼容

deque

需要使用随机迭代器

当大多数插入在头部和尾部时

在尾部插入不会是迭代器，指针，引用变为无效

string

需要使用随机迭代器

介意使用引用计数计数，避免使用string，rope。string不可行

介意在容器上使用swap导致迭代器，指针，引用变成无效。string不可行

list

需要频繁的在中间插入删除

当大多数插入在头部和尾部时

对多个元素的插入删除需要事务语义

hash

查找速度是关键因素，选择优先级为hash->排序的vector->标准关联容器

关注元素的排序不可行

序列容器（vector string deque list slist rope）

需要在容器的任何位置插入新元素

关联容器

在容器中任意位置插入元素不可行

基于节点的容器（list，slist，关联容器，hash）

在单个节点插入删除时需要回滚能力

使迭代器，指针，引用变为无效的次数最少

元素插入删除时，避免移动容器中原来的元素

连续内存容器（vector，deque，string）

blog.csdn.net/zjufirefly/article/details/27587715

1/3

vim-ctags-taglist-netrw

(249)

性能测试命令字段解释

(213)

正则表达式

(211)

SystemTap

(195)

评论排行

为什么需要auto_ptr_ref

(1)

valgrind内存检查

(0)

cgroups

(0)

linux下如何配置openvpn

(0)

git操作命令

(0)

thrift

(0)

Apache开源软件

(0)

vim-ctags-taglist-netrw

(0)

vim常用配置

(0)

shell按行读取字符串，并

(0)

推荐文章

* 挣扎与彷徨——我的2014

* 校招回忆录——小米篇

* Android UI-自定义日历控件

* 30岁程序员回顾人生、展望未来

* 2014年终总结，我决定要实现的三个目标

* Android 启动问题——黑屏 死机解决方法

最新评论

为什么需要auto_ptr_ref

zjufirefly: explicit auto_ptr_ref(Tp1* __p): _M_ptr(__p){}...

上一篇

STL容器类异常

下一篇

Effective STL概要

顶

0

踩

0

主题推荐

类

内存分配

迭代器

指针

布局

猜你在找

C++内存管理

CV 参考手册

C++内存管理

C++内存管理

C++进阶从内存管理内存泄漏内存回收探讨C++内存管

C++学习笔记

c++内存管理

编程新手导论

读书笔记

来自网络

1 博客搬家工具

5 上海面包加盟

9 布里斯班房价

13 欧洲买房移民

17 水果捞加盟

2 切骨机

6 紫薇苗圃

10 新疆翻译

14 绿之韵官方网站

18 酋长咖啡

3 生肖银币

7 ewin棋牌官网

11 红宝石蛋糕加盟

15 加盟养生多少钱

19 净化工程公司

4 商品条码

8 女式服装加盟

12 北京会计网首页

16 1000炮街机捕

20 移民中介机构

查看评论

暂无评论

发表评论

用户名:

zjufirefly

评论内容:

提交

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题

Hadoop

AWS

移动游戏

Java

Android

iOS

Swift

智能硬件

Docker

OpenStack

VPN

Spark

ERP

IE10

Eclipse

CRM

JavaScript

数据库

Ubuntu

NFC

WAP

jQuery

BI

HTML5

Spring

Apache

.NET

API

HTML

SDK

IIS

Fedora

XML

LBS

Unity

Splashtop

UML

components

Windows Mobile

Rails

QEMU

KDE

Cassandra

CloudStack

blog.csdn.net/zjufirefly/article/details/27587715

2/3

FTC	coremail	OPhone	CouchBase	云计算	iOS6	Rackspace	Web App	SpringSide	
Maemo	Compuware	大数据	apttech	Perl	Tornado	Ruby	Hibernate	ThinkPHP	HBase
Pure	Solr	Angular	Cloud Foundry	Redis	Scala	Django	Bootstrap		

[公司简介](#) | [招贤纳士](#) | [广告服务](#) | [银行汇款帐号](#) | [联系方式](#) | [版权声明](#) | [法律顾问](#) | [问题报告](#) | [合作伙伴](#) | [论坛反馈](#)

[网站客服](#) [杂志客服](#) [微博客服](#) [webmaster@csdn.net](#) 400-600-2320 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持
京 ICP 证 070598 号 | Copyright © 1999-2014, CSDN.NET, All Rights Reserved 