

zjufirefly

个人资料



zjufirefly



访问：6402次

积分：463

等级：BLOG > 2

排名：千里之外

原创：42篇 转载：4篇

译文：0篇 评论：1条

文章搜索

文章分类

C++ (14)

其他 (5)

链接 (13)

linux (13)

shell (7)

操作 (11)

文章存档

2014年12月 (8)

2014年11月 (7)

2014年10月 (8)

2014年09月 (6)

2014年08月 (4)

展开

阅读排行

git操作命令 (327)

blktrace (287)

mysql常用命令 (280)

python (270)

cgroups (262)

linux下如何配置openvpn (260)

2015年4月微软MVP申请 《京东技术解密》有奖试读，礼品大放送 “我的2014”年度征文活动火爆开启 CSDN 2014博客之星

STL容器类异常

分类：C++ 2014-05-12 22:19 87人阅读 评论(0) 收藏 编辑 删除

vector

如果vector调用的函数抛出异常，C++标准程序库做出如下假设。
1.如果push_back()安插元素时发生异常，该函数不起作用。
2.如果拷贝贝操作不抛出异常，那么insert要么不生效，要么成功。
3.pop_back绝不抛出异常。
4.如果拷贝贝操作不抛出异常，erase，clear不抛出异常。
5.swap不抛出异常。
所有这些保证都基于一个条件：析构函数不得抛出异常。

deque

与vector类似
push_front和pop_front等同于vector的push_back和pop_back。

list

push_back，push_front，insert，resize：不成功，就是无任何作用
pop_back，pop_front，erase，clear，splice，reverse，swap：不抛出异常
remove，unique：只要元素比较操作不抛出异常，它就不抛出异常
remove_if：只要判断式不抛出异常，它就不抛出异常
merge：只要元素比较操作不抛出异常，它便保证要么不成功，要么无任何作用

set

面对多重元素插入异常抛出时无法完全复原。单一元素安插操作保证成功否则无效。
多元素删除总是能成功。
复制操作抛出异常，swap也会抛出异常。

上一篇 C++二义性语法

下一篇 容器类型选择

主题推荐

类

stl

标准

merge

库

猜你在找

C++编程思想卷二 笔记

STL之Vector相关方法积累

list vector

C++学习笔记

blog.csdn.net/zjufirefly/article/details/25654939

1/2

最新评论

为什么需要**auto_ptr_ref**
zjufirefly: explicit
auto_ptr_ref(_Tp1* __p):
_M_ptr(__p) {...