



zjufirefly

个人资料



zjufirefly



访问：6400次

积分：463

等级：BLOG > 2

排名：千里之外

原创：42篇

转载：4篇

译文：0篇

评论：1条

文章搜索

文章分类

C++ (14)

其他 (5)

链接 (13)

linux (13)

shell (7)

操作 (11)

文章存档

2014年12月 (8)

2014年11月 (7)

2014年10月 (8)

2014年09月 (6)

2014年08月 (4)

展开

阅读排行

git操作命令 (327)

blktrace (287)

mysql常用命令 (280)

python (270)

cgroups (262)

linux下如何配置openvpn (260)

2015年4月微软MVP申请

《京东技术解密》有奖试读，礼品大放送

"我的2014"年度征文活动火爆开启

CSDN 2014博客之星

Effective STL概要

分类：C++

2014-05-30 19:27

63人阅读

评论(0)

收藏

编辑

删除

第一条：慎重选择容器类型

选择容器类型需要权衡排序情况，是否与标准相符，迭代器能力，元素布局，与C的兼容性，查找速度，引用计数引起的反常行为，是否便于实现事务语义，迭代器在何种情况下变为无效，容器各种操作的算法复杂度。

第二条：不要试图编写独立于容器类型的代码。

每种容器含有不同的接口，编写独立于容器类型的代码以为着无法调用这些接口。

不同的容器使迭代器失效的规则不同，编写独立于容器的代码意味着这些迭代器会失效，例如调用erase后假定一切变得无效。

编写独立容器的代码意味着无法使用随机迭代器。（其实可以根据迭代器traits编写特化版本）

使用typedef便于切换容器类型，或者对容器进行一定的封装。

第三条：确保容器中对象拷贝正确而高效

正确：注意存在继承关系的拷贝导致的slicing。

高效：容器内保存指针或者智能指针，vector可以预留空间。

第四条：调用empty而不是检查size()是否为零。

list中的size()函数和splice()函数无法同时满足常数时间完成。不同的实现版本对于哪一个在常数时间内完成的选择不同。

第五条：区间成员函数优于与之对应的单元素成员函数

上一篇 容器类型选择

下一篇 linux操作收集

顶

0

踩

0

主题推荐

stl

智能指针

迭代器

typedef

对象

最新评论

为什么需要**auto_ptr_ref**
zjufirefly: explicit
auto_ptr_ref(_Tp1* __p):
_M_ptr(__p) {...

全部主题	Hadoop	AWS	手机游戏	Java	Android	iOS	Swift	智能硬件	Docker	OpenStack		
VPN	Spark	ERP	IE10	Eclipse	CRM	JavaScript	数据库	Ubuntu	NFC	WAP	jQuery	
BI	HTML5	Spring	Apache	.NET	API	HTML	SDK	IIS	Fedora	XML	LBS	Unity
Splashtop	UML	components	Windows	Mobile	Rails	QEMU	KDE	Cassandra	CloudStack			
FTC	coremail	OPhone	CouchBase	云计算	iOS6	Rackspace	Web App	SpringSide				
Maemo	Compuware	大数据	aptech	Perl	Tornado	Ruby	Hibernate	ThinkPHP	HBase			
Pure	Solr	Angular	Cloud Foundry	Redis	Scala	Django	Bootstrap					

京 ICP 证 070598 号 | Copyright © 1999-2014, CSDN.NET, All Rights Reserved