第四次上机作业

一、问题提出:

考虑区间[-5, 5]上的函数: $f(x) = \frac{x}{1+x^4}$

分别进行拉格朗日插值、分段线性插值,并画出原函数 f(x)及插值多项式函数在[-5,5] 上的图像,比较并分析实验结果。

二、问题解决:

1.思路

我们按照老师所讲授的拉格朗日插值和分段线性插值来实现。

2. 代码实现:

第一个拉格朗日插值实现:

```
format long
F = @(x) x / (1 + x^4);
n = 10;
step = 10 / (n) ;
start = -5;
x = -5: step : 5;
y=(n+1);
t = 5;
for i = 1 : 1 : n+1
   y(i)=F(x(i));
end
L = 0;
x0 = -5 : 0.05 : 5;
y0 = (201);
for i = 1 : 1 : 201
   y0(i)=F(x0(i));
end
plot(x0,y0)
hold on
```

```
xi = -5 : 0.05 : 5;
yi =(201);
for i = 1 : 1 : 201
    yi(i)=one(x,y,n,xi(i));
end
plot(xi,yi)
```

其中,所调用的函数为:

```
function [L] = one(x,y, n,t)
%ONE 此处显示有关此函数的摘要
% 此处显示详细说明
L = 0;

for i = 1 : 1 : n+1
    temp = y(i);
    for j = 1 : 1 : n+1
        if i~=j
        temp = temp * (t - x(j)) / (x(i) - x(j));
        end
    end
    L = L + temp;
end

end
end
end
end
end
end
end
end
```

对于分段线性插值:

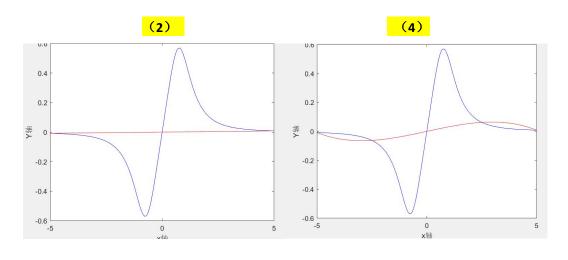
```
format long
F= @(x) x / (1 + x^4);
n = 3;
step = 10 / (n);
start = -5;

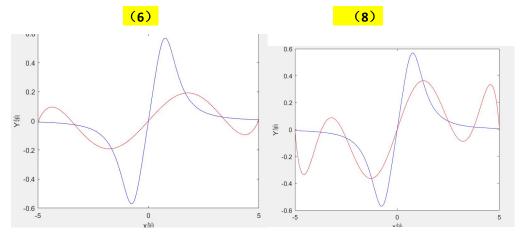
x = -5: step : 5;
y=(n+1);

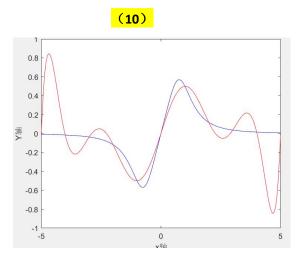
t = 5;
for i = 1 : 1 : n+1
    y(i)=F(x(i));
end
```

3. 实验结果:

(1) 我们在这里给出 2, 4, 6, 8, 10 的图像:

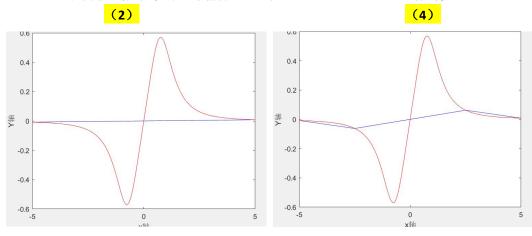


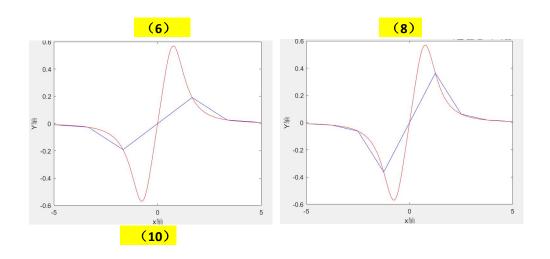


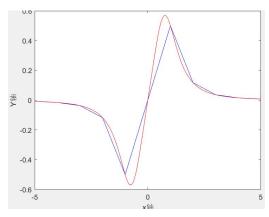


从中我们可以看到,当阶数升高时,假如阶数不太高,拟合效果更好。但是当阶数过高时,效果不好,这是 Runge 现象。

(2) 在分段线性插值中, 我们在这里给出 2, 4, 6, 8, 10 的图像







从中我们很容易看出,随着阶数的增加,拟合效果越好。

三、结果分析:

在拉格朗日插值法中,我们看到了随着阶数的增加,拟合效果在阶数适中时更佳,但当 阶数过高时,会出现 Runge 现象,导致拟合效果变差。

适当提高插值多项式的次数,可能提高计算结果的准确程度。然而次数越高意味着参加插值节点数越多,

- (1) 计算量大;
- (2) 插值函数曲线在部分区间上(两端)发生激烈振荡, 插值多项式**截断误差/计算余项**偏大。

龙格/Runge现象说明加密节点并不能保证所得到的插值多项式能更好地逼近f(x),高次插值效果不一定比低次插值好。

在插值法中, 随着阶数的增加, 拟合效果逐渐提高。

四、小结:

通过本次实验,我们深入了解了拉格朗日插值和分段线性插值方法的原理和应用。在实践中,我们学会了如何编写代码实现这两种插值方法,并通过绘制图像进行比较和分析。通过实验结果,我们发现随着阶数的增加,拟合效果逐渐提高的规律。同时,我们也意识到了阶数过高可能导致 Runge 现象,影响拟合效果。这次实验让我们加深了对插值方法的理解。