



# 浙江工业大学

# 硕士学位论文

论文题目：论文中文题目

作者姓名	作者姓名
指导教师	教师姓名 教授
学科专业	软件工程
学位类型	工程硕士
培养类型	全日制专业学位硕士
所在学院	计算机科学与技术学院

提交日期：2022 年 06 月

# Title of Thesis

Dissertation Submitted to  
**Zhejiang University of Technology**  
in partial fulfillment of the requirement  
for the degree of  
**Master of Engineering**



by  
Author English

Dissertation Supervisor: Prof. Mentor English

June, 2022

## 浙江工业大学学位论文原创性声明

本人郑重声明：所提交的学位论文是本人在导师的指导下，独立进行研究工作所取得的研究成果。除文中已经加以标注引用的内容外，本论文不包含其他个人或集体已经发表或撰写过的研究成果，也不含为获得浙江工业大学或其它教育机构的学位证书而使用过的材料。对本文的研究作出重要贡献的个人和集体，均已在文中以明确方式标明。本人承担本声明的法律责任。

作者签名：

日期：2022 年 06 月

## 学位论文版权使用授权书

本学位论文作者完全了解学校有关保留、使用学位论文的规定，同意学校保留并向国家有关部门或机构送交论文的复印件和电子版，允许论文被查阅和借阅。本人授权浙江工业大学可以将本学位论文的全部或部分内容编入有关数据库进行检索，可以采用影印、缩印或扫描等复制手段保存和汇编本学位论文。

- 本学位论文属于
- 1、保密 ☐，在一年解密后适用本授权书。
  - 2、保密 ☐，在二年解密后适用本授权书。
  - 3、保密 ☐，在三年解密后适用本授权书。
  - 4、不保密 ☐。

（请在以上相应方框内打“√”）

作者签名：

日期：2022 年 06 月

导师签名：

日期：2022 年 06 月

中图分类号	TP391	学校代码	10337
UDC	004	密级	公开
研究生类别	全日制专业学位硕士		



浙江工业大学

## 硕士学位论文

论文中文题目

Title of Thesis

作者	作者姓名	第一导师	教师姓名 教授
申请学位	工程硕士		
学科专业	软件工程	培养单位	计算机科学与技术学院
研究方向	计算机视觉	答辩委员会主席	答辩主席的名字

答辩日期： 2022 年 06 月 7 日

## 论文中文题目

### 摘 要

摘要的第一段主要阐述选题的意义。

第二段简单介绍研究动机、方法、目的。从存在的问题出发，阐述你采用什么方法，依据什么理论来做什么事，从而解决了前面指出的那些问题及取得的成果。本文的主要工作和成果如下：

1. 针对.... 采用...，提出了,,,，效果如何；

2. 500 字左右；摘要应表达学位论文的中心内容，简短明了，摘取论文中的基本信息，体现科研工作的核心思想。内容包括本文的目的和意义、研究方法、研究成果、结论。主要介绍自己的工作和取得的成果。

最后，对全文进行总结，对于工程硕士论文，可以强调下研究成果的实际运行效果。并对进一步的研究提出一些展望。

**关键词：**关键词数量为 4—6 个，每一关键词之间用逗号分开

## Title of Thesis

### ABSTRACT

The graffiti period is the beginning of children's self-expression. Graffiti is a product of visual experience, body and finger muscle movement. It also reflects the child's physical and mental state. Therefore, Children's graffiti products are a hot issue in entertainment product.

**KEY WORDS:** Children's graffiti, deep learning, pool function, network transmission and communication, dynamic link library

## 目录

摘 要 .....	II
ABSTRACT .....	III
插图清单 .....	VI
List of Figures .....	VII
附表清单 .....	VIII
List of Tables .....	IX
第一章 绪论 .....	1
1.1 研究背景和意义 .....	1
1.2 研究目的 .....	1
1.3 研究方案 .....	1
1.4 预期目标 .....	1
第二章 正文字体和公式用例 .....	2
2.1 字体说明 .....	2
2.2 公式例子 .....	2
2.2.1 前向传播算法 .....	2
2.2.2 稀疏表示 .....	2
第三章 图表规范和参考用例 .....	3
3.1 表格规范和参考用例 .....	3
3.1.1 算法性能比较表格 .....	3
3.1.2 系统目录规划表格 .....	3
3.1.3 系统总体设计 .....	3
3.1.4 关键类接口 .....	3
3.2 图规范和参考用例 .....	6
3.2.1 功能架构图 .....	6
3.2.2 系统架构图 .....	6
3.2.3 系统用例图 .....	6

3.2.4	算法流程图 .....	6
3.2.5	数据库设计图 .....	6
3.2.6	算法性能分析图 .....	9
<b>第四章</b>	<b>参考文献和参考用例 .....</b>	<b>10</b>
4.1	测试引用 .....	11
<b>第五章</b>	<b>研究生论文专家评审常见问题及修改方案 .....</b>	<b>12</b>
5.1	专家评审要点 .....	12
5.2	专家评审典型意见及建议修改方案 .....	12
5.2.1	中文摘要方面的问题 .....	12
<b>第六章</b>	<b>结论与展望 .....</b>	<b>13</b>
6.1	结论 .....	13
6.2	展望 .....	13
参考文献 .....		14
致谢 .....		17
作者简介 .....		18
6.3	作者简历 .....	18
6.4	攻读硕士学位期间发表的学术论文 .....	18
6.5	参与的科研项目及获奖情况 .....	18
6.6	发明专利 .....	18
学位论文数据集 .....		19



## 插图清单

图 3-1 系统功能模块图 .....	6
图 3-2 儿童交互涂鸦系统部署图.....	7
图 3-3 系统用例图 .....	7
图 3-4 算法流程图 .....	8
图 3-5 系统的数据库设计 .....	8
图 3-6 DFAUST 数据库各算法定量分析 .....	9

## List of Figures

3-1	System function module diagram . . . . .	6
3-2	Deployment diagram of interactive graffiti system for children . . . . .	7
3-3	System use case diagrams . . . . .	7
3-4	The flowchart of the algorithm . . . . .	8
3-5	The database designing of system . . . . .	8
3-6	Quantitative analysis of DFAUST database . . . . .	9

## 附表清单

表 3-1 冰棒类训练数据集的实验均方误差 MSE 结果 .....	3
表 3-2 剑龙类训练数据集的实验均方误差 MSE 结果 .....	3
表 3-3 系统目录规划表 .....	4
表 3-4 涂鸦系统总体类结构 .....	4
表 3-5 视频流处理类.....	5

## List of Tables

3-1	Experimental mean square error (MSE) of Popsicle training data set . . .	3
3-2	Experimental mean square error (MSE) of stegosaurus training dataset . .	3
3-3	System directory planning table . . . . .	4
3-4	General class structure of graffiti system . . . . .	4
3-5	Class of video streaming . . . . .	5



## 第一章 绪论

### 1.1 研究背景和意义

绪论部分主要阐述论文选题的意义，说明研究的必要性、学术价值和实际意义，有具体项目背景的还说明项目来源 [1]。

### 1.2 研究目的

### 1.3 研究方案

### 1.4 预期目标

## 第二章 正文字体和公式用例

### 2.1 字体说明

- 一级标题，中文黑体三号，英文 arial 三号。居中，1.25 倍行距，段前段后各 0 磅，上面空 1 行，下面空 2 行
- 二级标题，中文黑体四号，英文 Times New Roman 四号。两端对齐，1.25 倍行距，段前 24 磅段后 12 磅
- 三级标题，中文黑体小四号，英文 Times New Roman 小四号。两端对齐，1.25 倍行距，段前段后各 0 磅
- 正文，中文宋体小四号，英文 Times New Roman 小四号。两端对齐，首行缩进 2 字符，1.25 倍行距，段前段后各 0 磅

### 2.2 公式例子

#### 2.2.1 前向传播算法

前向传播算法其过程都可以用如下公式表示：

$$z^{i+1} = \sigma(a^{i+1}) = \sigma(x^i * w^{i+1} + b^{i+1}) \quad (2-1)$$

其中，上标代表层数，星号 \* 表示卷积操作， $b$  表示偏置项， $\sigma$  表示激活函数。常见的激活函数如 ReLu、Sigmoid、Tanh，详细在下一节中介绍。

#### 2.2.2 稀疏表示

给定  $m$  维特征向量  $X \in R^m$ ，它代表一段信号或是一副图片。另外设定由基本组成元素构成的标准化基础矩阵  $D \in R^{m \times p}$ ，即字典  $D$ ，它在信号中是不同频率的波形，在图像中则是构成图像的基本边和角。 $X$  可以由矩阵  $D$  中少量的列向量进行线性组合而得到，其表示系数的矩阵为稀疏矩阵  $\alpha \in R^p$ ，如公式 2-2 所示：

$$X = D\alpha \quad (2-2)$$

## 第三章 图表规范和参考用例

### 3.1 表格规范和参考用例

表格采用三线表，首末线 1.5 磅，第二线 0.5 磅，文字五号，单倍行距，行高 0.7–0.8cm 左右

#### 3.1.1 算法性能比较表格

表 3-1：冰棒类训练数据集的实验均方误差 MSE 结果

Table 3-1 : Experimental mean square error (MSE) of Popsicle training data set

训练方法	训练集	测试集
Alexnet	0.261970	0.405175
VGG	0.310475	0.501455
Inception-BN	0.141686	0.285636
Resnet	0.079299	0.232052

表 3-2：剑龙类训练数据集的实验均方误差 MSE 结果

Table 3-2 : Experimental mean square error (MSE) of stegosaurus training dataset

训练方法	训练集	测试集
Alexnet	0.371169	0.600909
VGG	0.203165	0.545861
Inception-BN	0.200882	0.589387
Resnet	0.128030	0.528496

#### 3.1.2 系统目录规划表格

#### 3.1.3 系统总体设计

#### 3.1.4 关键类接口

如果某个类特别重要，并且具有明显的技术难度。则可以通过表格的形式给出类结构和接口说明。



表 3-3 : 系统目录规划表  
Table 3-3 : System directory planning table

目录	名称及说明
/Doodle	总目录, 在此目录下存放系统的所有文件和目录
/Doodle/ChangeTheme	用于存放更改系统主题显示的程序及相应的 XML 配置表
/Doodle/ChargeServer	用于存放系统收费程序及相应的 XML 配置表
/Doodle/client	用于存放系统客户端不同的主题程序及相应的 XML 配置表、DLL 文件和图片资源
/Doodle/server	用于存放系统服务器不同的主题程序及相应的 XML 配置表、DLL 文件和动画资源
/Doodle/server/theme/data/score	用于存放深度模型和评分程序、DLL 及动画资源等相关文件
/Doodle/httphelper	用于存放系统通信程序
/Doodle/CopyData	用于存放系统拷贝涂鸦数据程序
/Doodle/dataserver	用于存放系统打印和分享程序及相应的 XML 配置表和相关文件
/Doodle/DeleterFiles	用于存放清除系统垃圾文件程序
/Doodle/jiami	用于存放系统加密程序

表 3-4 : 涂鸦系统总体类结构  
Table 3-4 : General class structure of graffiti system

模块名称	类文件名称	类文件名称
全局配置类	Configs.cs	1 客户端服务器标志配置 2 音效文件路径配置 3 客户端和服务端网络传输方法名配置 4 场景角色选择配置
	GlobalContext.cs	1 网络通信 2 屏幕适应
数据管理类	JsonHelper.cs	数据管理, json 数据解析
	ExcelHelper.cs	数据管理, excel 数据解析
画笔类	PensButtonController.cs	1 不同颜色的画笔管理和展示类 2 切换画笔和画笔动画
图像合成类	Drawing.cs	1 将涂鸦用到的四张图片进行合成 2 对服务器端接收到的图片进行裁切成 spine 动画需要的图片
图像合成类	SindraxNetWorkClient.cs	局域网, 网络通信客户端, 直接绑定在摄像机上, 定义客户端和服务端使用的 udp 传输数据的客户端方法
	SindraxNetWorkServer.cs	1 网络通信服务端, 启动 network, 等待连接客户端, 2 定义客户端和服务端使用的 udp 传输数据的服务端方法
	HttpHelper.cs	通过网络下载字符串
图像打分集成类	scoreforimage.cs	C# 调用 exe 程序, 返回输出的分数

表 3-5：视频流处理类  
Table 3-5：Class of video streaming

<p>类名称: CCameraDS 功能: 采用 DirectShow 对视频流数据进行处理</p>
<pre> class CCameraDS { private:     int m_nWidth, m_nHeight; // 图像宽度和高度     long m_nBufferSize;      // 图像缓冲区大小     IplImage* m_pFrame;      // 当前数据帧  public:     // 打开摄像头, nCamID 指定打开哪个摄像头, 取值可以为     // 0,1,2,...     // bDisplayProperties 指示是否自动弹出摄像头属性页     // nWidth 和 nHeight 设置的摄像头的宽和高,     // 如果摄像头不支持所设定的宽度和高度, 则返回 false     bool OpenCamera(int nCamID, bool bDisplayProperties = true,         int nWidth = 640, int nHeight = 480);      // 关闭摄像头, 析构函数会自动调用这个函数     void CloseCamera();      // 返回摄像头的数目     // 可以不用创建 CCameraDS 实例, 采用 int c=CCameraDS::     // CameraCount();得到结果。     static int CameraCount();      // 根据摄像头的编号返回摄像头的名字     // nCamID: 摄像头编号     // sName: 用于存放摄像头名字的数组     // nBufferSize: sName 的大小     // 可以不用创建 CCameraDS 实例, 采用 CCameraDS::CameraName();     // 得到结果。     static int CameraName(int nCamID, char* sName, int         nBufferSize);      // 返回图像数据的为 RGB 模式的 Top-down (第一个字节为左上角像     // 素)     // 即 IplImage::origin = 0(IPL_ORIGIN_TL)     IplImage* QueryFrame(); }; </pre>

### 3.2 图规范和参考用例

图宽度 10cm 左右，图内一般用英文标注，Arial 字体，曲线粗细 1-2 磅中英文标题，中文宋体五号加粗，英文 Times New Roman 五号加粗。居中，1.25 倍行距，段前段后略 0 磅，下面空一行

#### 3.2.1 功能架构图

图 3-1 展示了系统主要功能模块设计图。

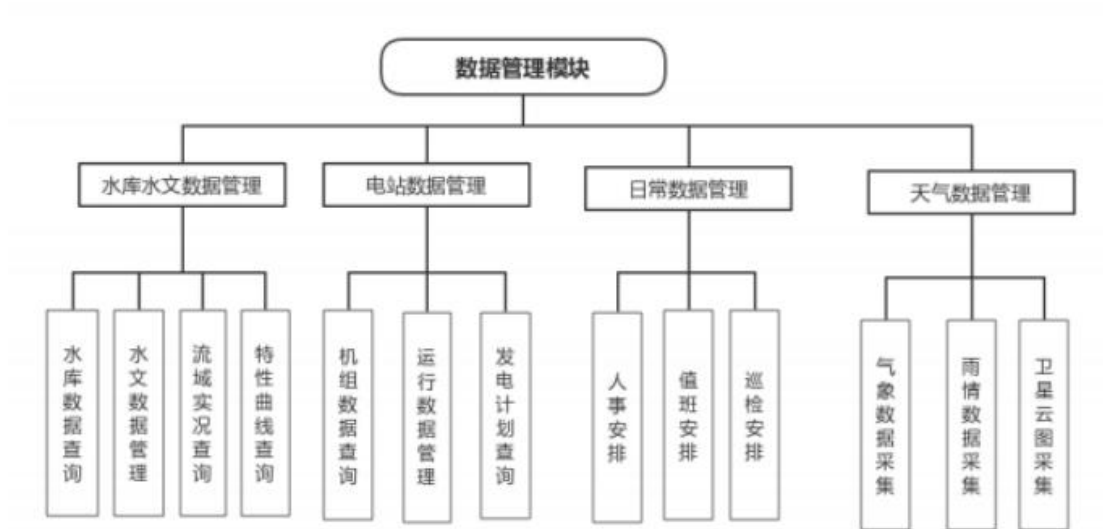


图 3-1：系统功能模块图

Figure 3-1 : System function module diagram

#### 3.2.2 系统架构图

图 3-2 展示了系统架构图。

#### 3.2.3 系统用例图

图 3-3 展示了系统用例图。

#### 3.2.4 算法流程图

图 3-4 展示了算法流程图。

#### 3.2.5 数据库设计图

图 3-5 展示了数据库设计图。

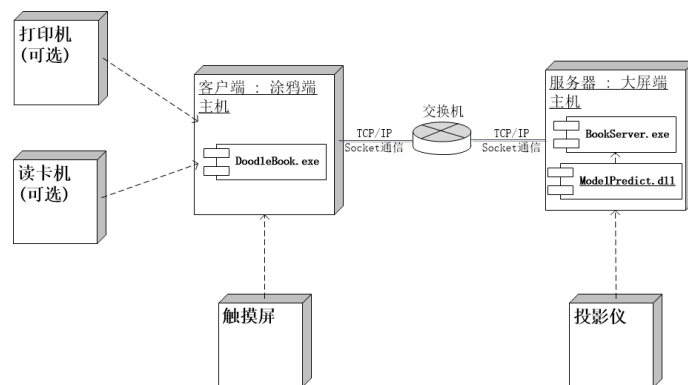


图 3-2：儿童交互涂鸦系统部署图

Figure 3-2：Deployment diagram of interactive graffiti system for children

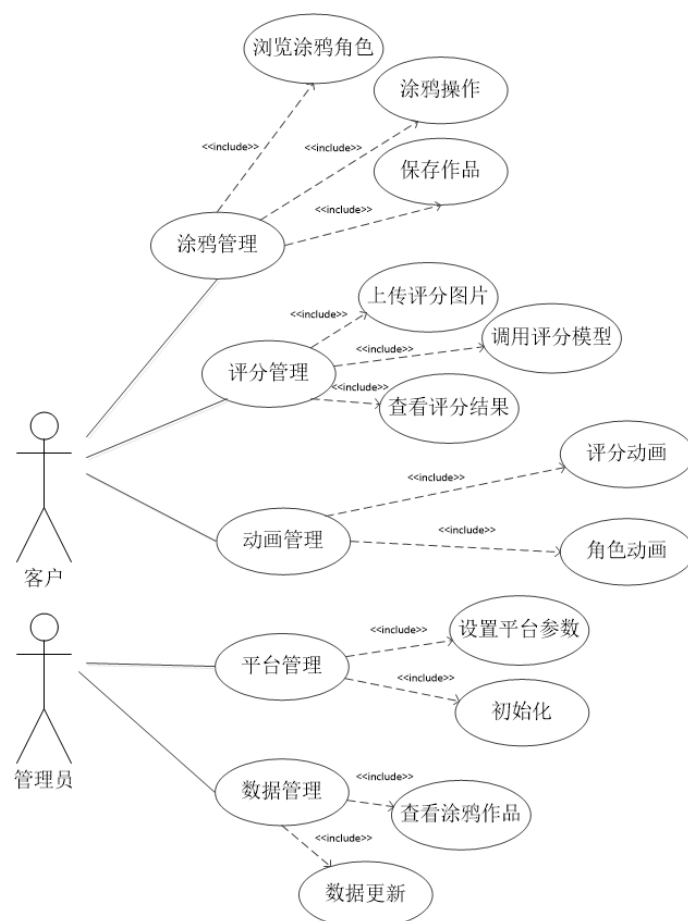


图 3-3：系统用例图

Figure 3-3：System use case diagrams

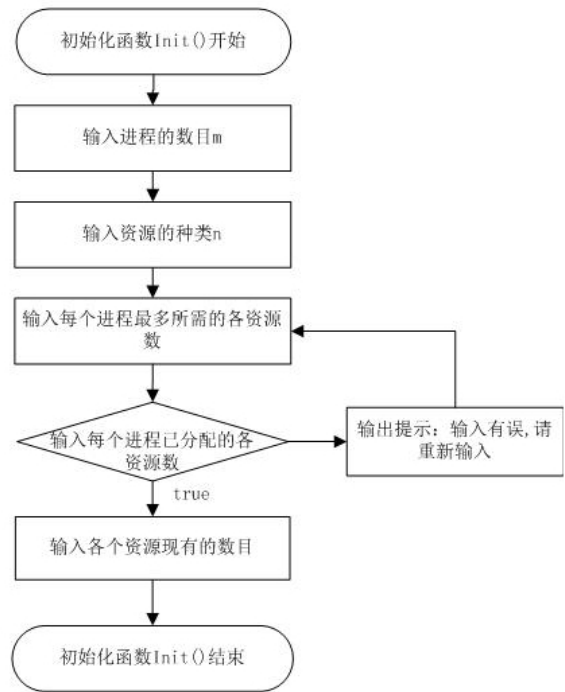


图 3-4：算法流程图

Figure 3-4：The flowchart of the algorithm

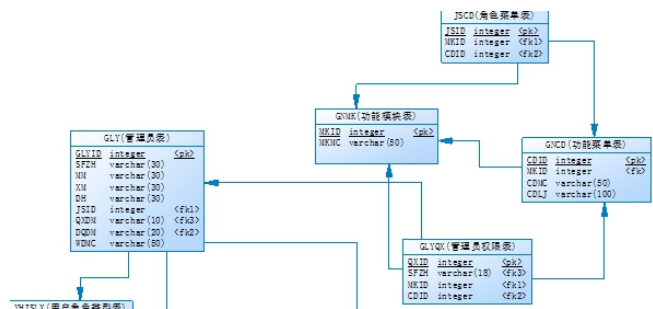


图 3-5：系统的数据库设计

Figure 3-5：The database designing of system

### 3.2.6 算法性能分析图

图 3-6 展示了算法性能分析图。

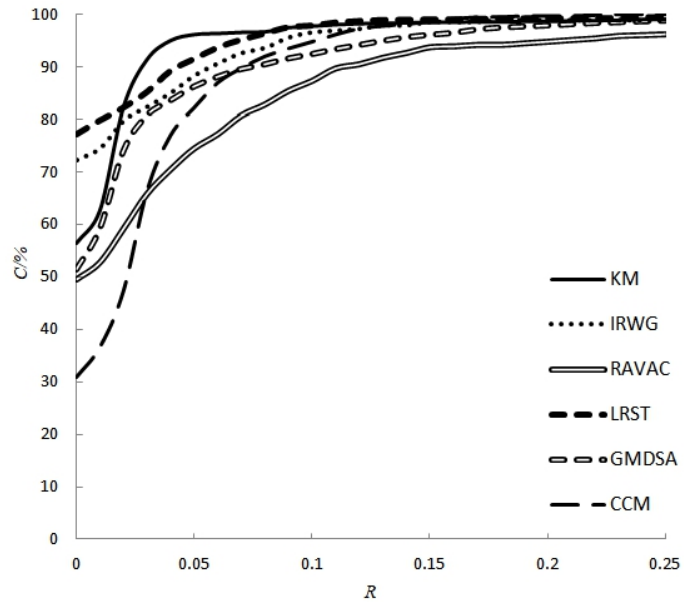


图 3-6 : DFAUST 数据库各算法定量分析

Figure 3-6 : Quantitative analysis of DFAUST database

## 第四章 参考文献和参考用例

参考文献应按文中引用出现的顺序列全，附于文末。学位论文中列出的参考文献必须实事求是，论文中引用的必须列出，没引用的一律删去。

参考文献字体用 5 号，中文用宋体，英文用 Times New Roman，行间距选 1.4 倍。

根据 GB 3469 规定，以单字母方式标识各种参考文献类型：

参考文献类型	专著	论文集	析出论文	报纸文章	期刊文章	学位论文	报告	标准	专利	其他文献
文献类型标识	M	C	A	N	J	D	R	S	P	Z

对于数据库，计算机程序及光盘图书等电子文献类型的参考文献，以下列字母为标识：

参考文献类型	文献类型标识
数据库（网上）	DB (DB/OL)
计算机程序（磁盘）	CP (CP/DK)
光盘图书	M/CD

用到 5 类文献码，分别是 [C]（会议）、[J]（杂志）、[M]（书籍）、[EB/OL]（在线刊物）、[D]（研究生论文）。注意：1）学术会议的文献标识码为 [C]，不是 [A]；2）不要出现太多的 D 和 M，会让专家感觉研究不够深入；3）一般参考文献 50 篇以上，要有中文和英文参考文献，而且英文参考文献要在 20 篇以上，否则专家会觉得对国内外研究现状不了解；4）中文参考文献中尽量不要出现低档次期刊（例如某某大学学报（普通高校的学报通常质量一般）、计算机工程与应用、计算机应用研究等），尽量引用高水平期刊（例如计算机学报、软件学报、计算机研究与发展、电子学报、电子与信息学报等）5）外国人名字按照该写法：Igarashi T；6）近 5 年的参考文献要占到 1/3 以上 7）参考文献不同类型写法：

1）会议写法：Tang K K, Song P, Chen X P. Signature of geometric centroids for 3D local shape description and partial shape matching[C], Proceedings of the Asian Conference on Computer Vision. Heidelberg: Springer, 2016, 10115: 311-326

2）杂志写法：Song C Z, Yuille A. Region competition: unifying snakes, region growing, and Bayes/MDL for multiband image segmentation[J]. IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence, 1996, 18(9):884-900

3) 论文写法: 陈国栋. 基于代理模型的多目标优化方法及其在车身设计中的应用 [D]. 湖南大学, 2012.

4) 书籍写法: 中国能源中长期发展战略研究项目组. 中国能源中长期 (2030、2050) 发展战略研究 [M]. 科学出版社, 2011.

5) 在线刊物写法: 王明亮. 关于中国学术期刊标准化数据库系统工程的进展 [EB/OL] . <http://www.cajcd.edu.cn/pub/wml.txt/980810-2.html>, 1998-08-16

## 4.1 测试引用

测试引用:[1] [2] [3] [4] [5] [6] [7] [8] [9] [10] [11] [12] [13] [14] [15] [16] [17]  
[18] [19] [20] [21] [22] [23] [24] [25] [26] [27] [28] [29] [30] [31] [32] [33] [34]



## 第五章 研究生论文专家评审常见问题及修改方案

论文评审是对研究生毕业前的一道重要程序。也是决定研究生能否顺利毕业的前提和关键。每年都有研究生因为论文评审不通过无法正常毕业。为了帮助研究生顺利通过论文评审。在这里，我们汇总了评审过程中的一些常见问题以及相应的修改方案，以帮助研究生顺利通过论文评审。

### 5.1 专家评审要点

1. 选题有重要的理论意义或工程实用价值；
2. 综述能够对已有研究进行全面总结和分析存在的问题；解决研究问题的方案设计合理；
3. 所提出的理论或方法上有创新性或者是技术方面有明显的突破；
4. 工作量饱满，并且技术路线上有较高的实现难度；
5. 论文写作条理清晰，分析严谨，图表规范、参考文献引用规范

### 5.2 专家评审典型意见及建议修改方案

本节对于历年专家反馈回来的典型意见进行汇总并给出建议修改意见，供各位研究生在撰写论文时参考。

#### 5.2.1 中文摘要方面的问题

专家意见：1) 摘要背景知识介绍过多，论文所取得的成果没有体现；2) 建议作者在突出创新点的基础上按目的、方法、结果和结论撰写摘要。

修改方案：摘要通常第一段写背景、意义。从第二段开始写自己的工作。需要体现作者本人的工作，未说明所完成工作的应用效果等（成果例如该算法把识别准确率提高了???；该系统已经在???应用，减少了???。）。同时需避免的一些常见问题：书写时，注意要符合中文语法，做到语句通顺、言简意赅、一定要使用书面语言，去口语化，例如：不要出现“我”或者“我们”，“这个”用“该”代替，“也就是说”用“即”，“它的功能”用“其功能”代替等等。第一次出现缩写的地方给出全称，如：DBS（Database system，数据库系统）。

## 第六章 结论与展望

### 6.1 结论

简要回顾所做的工作，包括为什么要做这件研究工作，采用什么方法，做了哪些事，取得了哪些结果，是否有实验、仿真或实际应用，效果如何？对推进本学科发展有什么作用？要注意不要完全复制摘要，既有类似之处，但也不完全相同。

### 6.2 展望

可结合技术发展趋势，分析本文尚存在的问题，简要说明下一步可如何做以解决这些存在的问题，同时展望一下该方向的发展前景。

## 参考文献

- [1] 张昆, 冯立群, 余昌钰, 等. 机器人柔性手腕的球面齿轮设计研究[J]. 清华大学学报: 自然科学版, 1994, 34(2): 1-7.
- [2] 竺可桢. 物理学论[M]. 北京: 科学出版社, 1973: 56-60.
- [3] DUPONT B. Bone marrow transplantation in severe combined immunodeficiency with an unrelated mhc compatible donor[C]//WHITE H J, SMITH R. Proceedings of the third annual meeting of the International Society for Experimental Hematology. Houston: International Society for Experimental Hematology, 1974: 44-46.
- [4] 郑开青. 通讯系统模拟及软件[D]. 北京: 清华大学无线电系, 1987.
- [5] 姜锡洲. 一种温热外敷药制备方案: 中国, 88105607.3[P]. 1980-07-26.
- [6] 中华人民共和国国家技术监督局. GB3100-3102. 中华人民共和国国家标准-量与单位[S]. 北京: 中国标准出版社, 1994.
- [7] MERKT F, MACKENZIE S R, SOFTLEY T P. Rotational autoionization dynamics in high rydberg states of nitrogen[J]. J Chem Phys, 1995, 103: 4509-4518.
- [8] MELLINGER A, VIDAL C R, JUNGEN C. Laser reduced fluorescence study of the carbon monoxide nd triplet rydberg series - experimental results and multichannel quantum defect analysis[J]. J Chem Phys, 1996, 104: 8913-8921.
- [9] BIXON M, JORTNER J. The dynamics of predissociating high Rydberg states of NO[J]. J Chem Phys, 1996, 105: 1363-1382.
- [10] 马辉, 李俭, 刘耀明, 等. 利用 REMPI 方法测量 BaF 高里德堡系列光谱[J]. 化学物理学报, 1995, 8: 308-311.
- [11] CARLSON N W, TAYLOR A J, JONES K M, et al. Two-step polarization-labeling spectroscopy of excited states of Na<sub>2</sub>[J]. Phys Rev A, 1981, 24: 822-834.
- [12] TAYLOR A J, JONES K M, SCHAWLOW A L. Scanning pulsed-polarization spectrometer applied to Na<sub>2</sub>[J]. J Opt Soc Am, 1983, 73: 994-998.
- [13] TAYLOR A J, JONES K M, SCHAWLOW A L. A study of the excited 1 $\Sigma$ g<sup>+</sup> states in Na<sub>2</sub>[J]. Opt Commun, 1981, 39: 47-50.

- [14] SHIMIZU K, SHIMIZU F. Laser induced fluorescence spectra of the  $a\ 3\Pi_u-X\ 1\Sigma_g^+$  band of Na<sub>2</sub> by molecular beam[J]. J Chem Phys, 1983, 78: 1126-1131.
- [15] ATKINSON J B, BECKER J, DEMTRÖDER W. Experimental observation of the  $a\ 3\Pi_u$  state of Na<sub>2</sub>[J]. Chem Phys Lett, 1982, 87: 92-97.
- [16] KUSCH P, HESSEL M M. Perturbations in the  $a\ 1\Sigma_u^+$  state of Na<sub>2</sub>[J]. J Chem Phys, 1975, 63: 4087-4088.
- [17] 广西壮族自治区林业厅. 广西自然保护区[M]. 北京: 中国林业出版社, 1993.
- [18] 霍斯尼. 谷物科学与工艺学原理[M]. 李庆龙, 译. 2 版. 北京: 中国食品出版社, 1989: 15-20.
- [19] 王夫之. 宋论[M]. 刻本. 金陵: 曾氏, 1865 (清同治四年) .
- [20] 赵耀东. 新时代的工业工程师[M/OL]. 台北: 天下文化出版社, 1998[1998-09-26]. <http://www.ie.nthu.edu.tw/info/ie.newie.htm>.
- [21] 全国信息与文献工作标准化技术委员会出版物格式分委员会. GB/T 12450-2001 图书书名页[S]. 北京: 中国标准出版社, 2002.
- [22] 全国出版专业职业资格考试办公室. 全国出版专业职业资格考试辅导教材: 出版专业理论与实务·中级[M]. 2014 版. 上海: 上海辞书出版社, 2004: 299-307.
- [23] World Health Organization. Factors regulating the immune response: Report of WHO Scientific Group[R]. Geneva: WHO, 1970.
- [24] PEEBLES P Z, Jr. Probability, random variables, and random signal principles[M]. 4th ed. New York: McGraw Hill, 2001.
- [25] 白书农. 植物开花研究[M]//李承森. 植物科学进展. 北京: 高等教育出版社, 1998: 146-163.
- [26] WEINSTEIN L, SWERTZ M N. Pathogenic properties of invading microorganism [M]//SODEMAN W A, Jr, SODEMAN W A. Pathologic physiology: mechanisms of disease. Philadelphia: Saunders, 1974: 745-772.
- [27] 韩吉人. 论职工教育的特点[C]//中国职工教育研究会. 职工教育研究论文集. 北京: 人民教育出版社, 1985: 90-99.
- [28] 中国地质学会. 地质评论[J]. 1936, 1(1)-. 北京: 地质出版社, 1936-.
- [29] 中国图书馆学会. 图书馆学通讯[J]. 1957(1)-1990(4). 北京: 北京图书馆, 1957-1990.

- [30] American Association for the Advancement of Science. Science[J]. 1883, 1(1)–. Washington, D.C.: American Association for the Advancement of Science, 1883–.
- [31] 傅刚, 赵承, 李佳路. 大风沙过后的思考[N/OL]. 北京青年报, 2000-04-12(14) [2002-03-06]. <http://www.bjyouth.com.cn/Bqb/20000412/B/4216%5ED0412B1401.htm>.
- [32] 萧钰. 出版业信息化迈入快车道[EB/OL]. (2001-12-19)[2002-04-15]. <http://www.creader.com/news/20011219/200112190019.htm>.
- [33] Online Computer Library Center, Inc. About OCLC: History of cooperation [EB/OL]. 2000[2000-01-08]. <http://www.oclc.org/about/cooperation.en.htm>.
- [34] Scitor Corporation. Project scheduler[CP/DK]. Sunnyvale, Calif.: Scitor Corporation, 1983.

## 致谢

时光如梭，岁月如歌，接到研究生入学通知书时的场景还历历在目，转瞬又将离开校园，一别经年。

## 作者简介

### 6.3 作者简介

×××× 年 ×× 月出生于 ××××。

×××× 年 ×× 月——×××× 年 ×× 月，×× 大学 ×× 院（系）×× 专业学习，攻读 ×× 学硕士学位。

### 6.4 攻读硕士学位期间发表的学术论文

[1] Jia M M, Yi N N, Bing O, Ding P Q, Wu R.. Maximum spatial-temporal isometric cluster for dynamic surface correspondence, The Visual Computer, 2019, accepted. (SCI 源期刊, IF = X.XX)

[2] Jia M M, Yi N N, Bing O, Ding P Q. Article Title. Journal Title, 2015, 118(1/2): 389-398. (SCI 收录, IDS 号为 XXXXX, IF= X.XX)

[3] 贾某某, 易某某, 邴某某, 等. 多视图卷积网络加权优化. 计算机辅助设计与图形学学报, 2018, xx(x): xx-xx. (EI 收录号: 2014XXXXXXXXXX)

### 6.5 参与的科研项目及获奖情况

[1] 易某某, 贾某某. ××××××××××, 国家自然科学基金项目. 编号: ××××.

[2] 易某某, 贾某某. ××××××××××××××××. ×× 省科学技术一等奖, 2014.

### 6.6 发明专利

[1] 贾某某. ××××××××××. 中国, 2013 1 0513271.2 [P]. 2015-04-26.

## 学位论文数据集