读《杀死一个程序员只需修改三次需求》

————有感

只要是是程序员，面对需求变化的时候可能总是很无奈的。用户也许对需求的变更只是一时的想法，这就需要程序员熬过数十个甚至上百个黑夜来编写相关的代码来完成变更的需求。

也许对于一些程序员来说，一次两次还能接受，但是三番五次的修改需求难免叫人崩溃。我们都知道需求对于一个软件工程的重要性。需求的变更会对一个软件项目造成毁灭性的影响，频繁的变更更是对项目小组有着毁灭性的打击。

有个产品经理让员工改一下需求结果被员工用显示器砸脸住院，变更需求对于项目小组成员的打击再次也可见一斑了。程序员对于软件需求的变更是十分头疼的，就因为用户的一两句话就要加班加点的做很多天甚至几个月，着实让人无法接受。这也体现出了一个软件项目在实施的过程当中，需求分析的重要性。在工程开始前先明确用户的相关需求是有多么的重要。

当然，有时候用户在后期变更需求也是不可避免的，这本就已经很令人难以接受了，如果还变更三次及以上，那我想再有耐性的人也会崩溃，那么发生这样的砸经理的事件也就不足为奇了。 而反复不定的需求，可以轻易抹煞程序员的成就感，小组成员的斗志也会逐渐消磨殆尽，让人觉得自己做的东西没意义，这时，离开也就是早晚的事。

虽然说客户服务、客户至上，我们就是加班也认了。但是频繁的更改需求会导致项目内部逻辑的紊乱，程序之间的关系支离破碎，程序员跟着客户团团转，项目延期不说，还会使客户和开发者同时陷入痛苦境地。

程序员给人印象就是天天打代码，熬夜赶工是常有的事，为了能做出能满足用户需求的软件，费尽了心思。所以需求修改对于程序员来说是致命的，更何况要三番五次的修改。所以在开始任务前需要明确用户的需求，和用户进行有效的沟通，选用安全健壮易维护的方案。有相关的专业人士做需求分析。

软工1502 吕政凯