

**GigaDevice Semiconductor Inc.**

**GD32103C-EVAL 评估板**  
**用户指南**  
**V2.1**

# 目录

|                             |    |
|-----------------------------|----|
| 目录.....                     | 1  |
| 表.....                      | 3  |
| 1 简介.....                   | 4  |
| 2 功能引脚分配.....               | 4  |
| 3 入门指南 .....                | 6  |
| 4 硬件设计概述.....               | 6  |
| 4.1 供电电源 .....              | 6  |
| 4.2 启动方式选择.....             | 7  |
| 4.3 LED 指示灯 .....           | 7  |
| 4.4 按键 .....                | 7  |
| 4.5 串口 .....                | 8  |
| 4.6 模数转换器 .....             | 8  |
| 4.7 数模转换器 .....             | 8  |
| 4.8 I2S .....               | 9  |
| 4.9 I2C .....               | 9  |
| 4.10 SPI.....               | 10 |
| 4.11 CAN.....               | 10 |
| 4.12 SDIO.....              | 10 |
| 4.13 NAND .....             | 11 |
| 4.14 LCD .....              | 12 |
| 4.15 USBD .....             | 12 |
| 4.16 扩展电路 .....             | 13 |
| 4.17 GD-Link .....          | 13 |
| 5 例程使用指南.....               | 13 |
| 5.1 GPIO 流水灯 .....          | 13 |
| 5.2 GPIO 按键轮询模式.....        | 14 |
| 5.3 GPIO 按键中断模式.....        | 14 |
| 5.4 串口打印 .....              | 15 |
| 5.5 串口中断收发.....             | 15 |
| 5.6 串口 DMA 收发 .....         | 16 |
| 5.7 ADC 温度传感器_Vrefint ..... | 16 |
| 5.8 ADC0 和 ADC1 跟随模式 .....  | 17 |
| 5.9 ADC0 和 ADC1 规则并行模式..... | 18 |
| 5.10 DAC 输出电压值.....         | 19 |
| 5.11 I2C 访问 EEPROM .....    | 20 |

|      |                 |    |
|------|-----------------|----|
| 5.12 | SPI FLASH ..... | 21 |
| 5.13 | I2S 音频播放.....   | 22 |
| 5.14 | NAND 存储器 .....  | 23 |
| 5.15 | LCD 触摸屏 .....   | 25 |
| 5.16 | SD 卡测试.....     | 25 |
| 5.17 | CAN 网络通信 .....  | 26 |
| 5.18 | RCU 时钟输出 .....  | 27 |
| 5.19 | PMU 睡眠模式唤醒..... | 28 |
| 5.20 | RTC 日历 .....    | 28 |
| 5.21 | 呼吸灯 .....       | 29 |
| 5.22 | USBD 虚拟串口 ..... | 29 |
| 5.23 | U 盘 .....       | 30 |
| 6    | 版本更新历史.....     | 31 |

## 表

|                   |    |
|-------------------|----|
| 表 1. 引脚分配表 .....  | 4  |
| 表 2. 版本更新历史 ..... | 31 |

## 1 简介

GD32103C-EVAL 评估板使用 GD32F103VCT6 作为主控制器。评估板使用 Mini USB 接口或者 DC-005 连接器提供 5V 电源。提供包括扩展引脚在内的及 SWD, Reset, Boot, User button key, LED, CAN, I2C, I2S, USART, RTC, LCD, SPI, ADC, DAC, EXMC, SDIO, USB, GD-Link 等外设资源。更多关于开发板的资料可以查看 GD32103C-EVAL-V1.2 原理图。

## 2 功能引脚分配

表 1. 引脚分配表

| 功能     | 引脚   | 描述          |
|--------|------|-------------|
| LED    | PC0  | LED2        |
|        | PC2  | LED3        |
|        | PE0  | LED4        |
|        | PE1  | LED5        |
| RESET  |      | K1-Reset    |
| KEY    | PA0  | K2-Wakeup   |
|        | PC13 | K3-Tamper   |
|        | PB14 | K4-User key |
| USART0 | PA9  | USART0_TX   |
|        | PA10 | USART0_RX   |
| USART1 | PA2  | USART1_TX   |
|        | PA3  | USART1_RX   |
| ADC    | PC3  | ADC012_IN13 |
| DAC    | PA4  | DAC_OUT0    |
|        | PA5  | DAC_OUT1    |
| I2C    | PB6  | I2C0_SCL    |
|        | PB7  | I2C0_SDA    |
| SPI    | PA5  | SPI0_SCK    |
|        | PA6  | SPI0_MISO   |
|        | PA7  | SPI0_MOSI   |
|        | PE3  | SPI0_CS     |
| I2S    | PA4  | MSEL        |
|        | PA5  | MCLK        |
|        | PA7  | MDIN        |
|        | PB12 | I2S_WS      |
|        | PB13 | I2S_CK      |
|        | PB15 | I2S_DIN     |
| CAN    | PC6  | I2S_MCK     |
|        | PD0  | CAN0_RX     |

|  |            |      |            |
|--|------------|------|------------|
|  |            | PD1  | CAN0_TX    |
|  | SDIO       | PD2  | SDIO_CMD   |
|  |            | PC12 | SDIO_CLK   |
|  |            | PC8  | SDIO_DAT0  |
|  |            | PC9  | SDIO_DAT1  |
|  |            | PC10 | SDIO_DAT2  |
|  |            | PC11 | SDIO_DAT3  |
|  | NAND Flash | PD14 | EXMC_D0    |
|  |            | PD15 | EXMC_D1    |
|  |            | PD0  | EXMC_D2    |
|  |            | PD1  | EXMC_D3    |
|  |            | PE7  | EXMC_D4    |
|  |            | PE8  | EXMC_D5    |
|  |            | PE9  | EXMC_D6    |
|  |            | PE10 | EXMC_D7    |
|  |            | PD11 | EXMC_A16   |
|  |            | PD12 | EXMC_A17   |
|  |            | PD4  | EXMC_NOE   |
|  |            | PD5  | EXMC_NWE   |
|  |            | PD6  | EXMC_NWAIT |
|  |            | PD7  | EXMC_NCE1  |
|  | LCD        | PD14 | EXMC_D0    |
|  |            | PD15 | EXMC_D1    |
|  |            | PD0  | EXMC_D2    |
|  |            | PD1  | EXMC_D3    |
|  |            | PE7  | EXMC_D4    |
|  |            | PE8  | EXMC_D5    |
|  |            | PE9  | EXMC_D6    |
|  |            | PE10 | EXMC_D7    |
|  |            | PE11 | EXMC_D8    |
|  |            | PE12 | EXMC_D9    |
|  |            | PE13 | EXMC_D10   |
|  |            | PE14 | EXMC_D11   |
|  |            | PE15 | EXMC_D12   |
|  |            | PD8  | EXMC_D13   |
|  |            | PD9  | EXMC_D14   |
|  |            | PD10 | EXMC_D15   |
|  |            | PE2  | EXMC_A23   |
|  |            | PD4  | EXMC_NOE   |
|  |            | PD5  | EXMC_NWE   |
|  |            | PD7  | EXMC_NE0   |
|  | USBD       | PA11 | USB_DM     |

### 3 入门指南

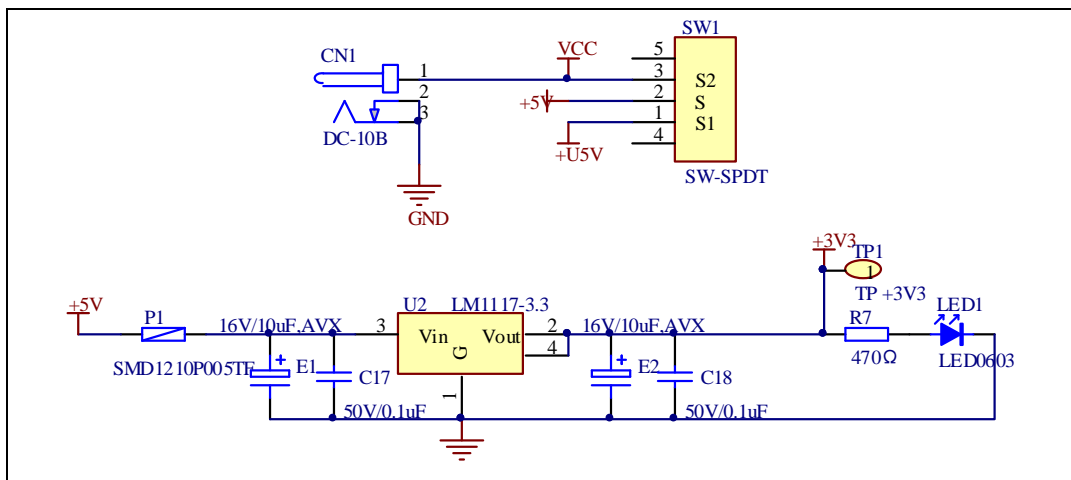
评估板使用 Mini USB 或者 DC-005 连接器提供 5V 电源。下载程序到评估板需要一套 J-Link 或者使用 GD-Link 工具，在选择了正确的启动方式并且上电后，LED1 将被点亮，表明评估板供电正常。

所有例程提供了 Keil 和 IAR 两个版本，其中 Keil 版的工程是基于 Keil MDK-ARM 4.74 uVision4 创建的，IAR 版的工程是基于 IAR Embedded Workbench for ARM 7.40.2 创建的。在使用过程中有如下几点需要注意：

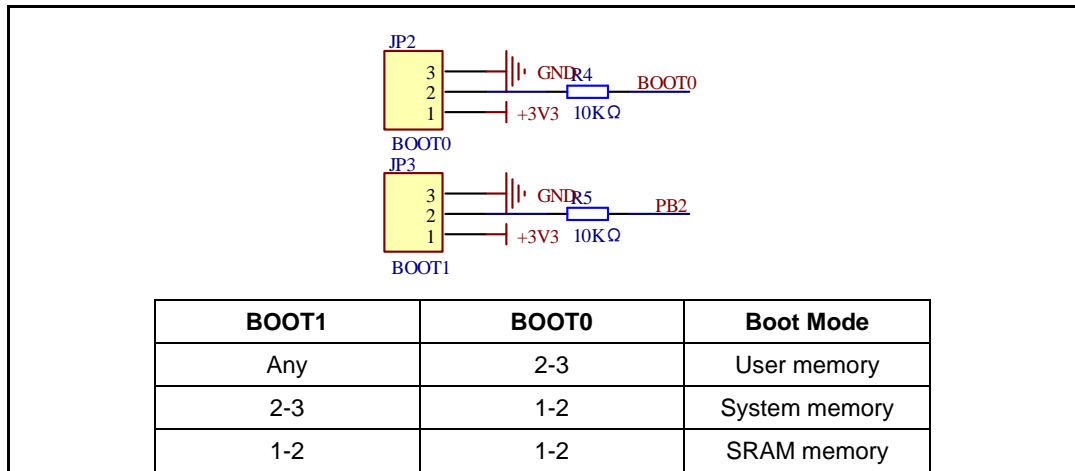
- 1、如果使用 Keil uVision4 打开工程，安装 GD32F10x\_AddOn.2.0.0.exe，以加载相关文件；
- 2、如果使用 Keil uVision5 打开工程，有两种方法解决“Missing Device(s)”问题。第一种是方法先安装\Library\Firmware\GigaDevice.GD32F10x\_DFP.2.0.0.pack，在 Project 菜单中选择 Manage 子菜单，点击 Migrate to Version 5 Format...菜单，将 Keil uVision4 工程转为 Keil uVision5 工程，同时在 Option for Target 的 C/C++ 中添加路径 C:\Keil\_v5\ARM\Pack\ARM\CMSIS\4.2.0\CMSIS\Include；第二种方法是直接安装 Addon，在 Folder Selection 中的 Destination Folder 那一栏选择 Keil uVision5 软件的安装目录，如 C:\Keil\_v5，然后在 Option for Target 的 Device 选择对应的器件，同时在 Option for Target 的 C/C++ 中添加路径 C:\Keil\_v5\ARM\Pack\ARM\CMSIS\4.2.0\CMSIS\Include。
- 3、如果使用 IAR 打开工程，安装 IAR\_GD32F10x\_ADDON.2.0.0.exe，以加载相关文件。

## 4 硬件设计概述

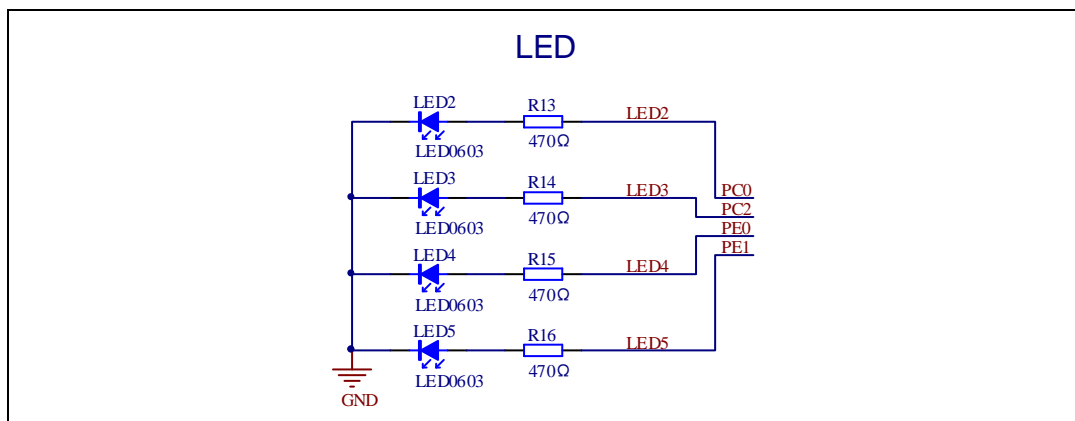
### 4.1 供电电源



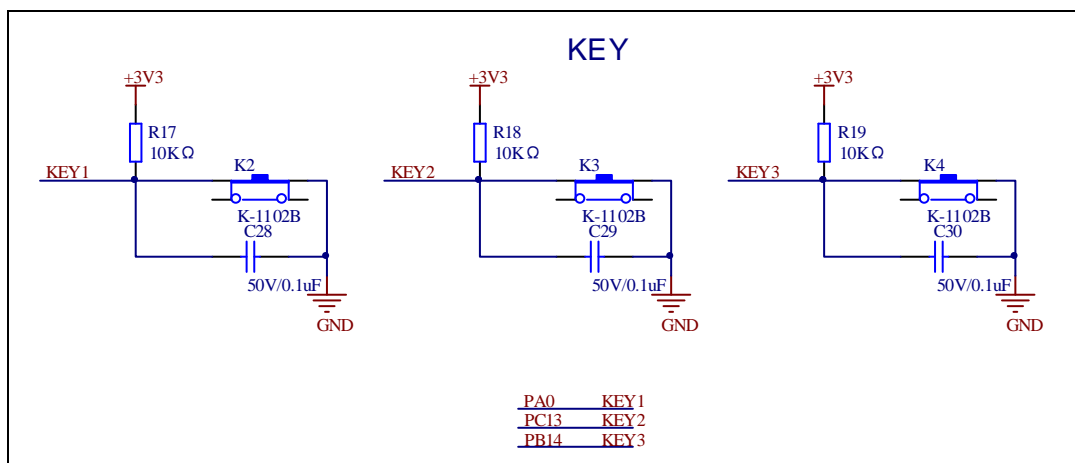
## 4.2 启动方式选择



## 4.3 LED 指示灯

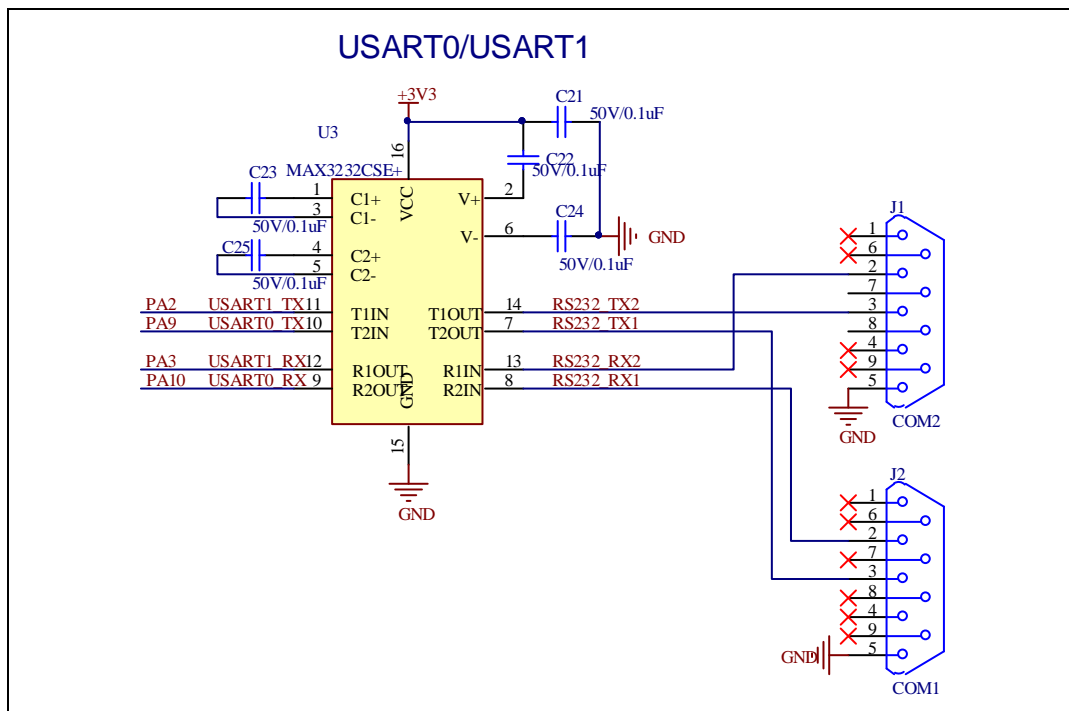


## 4.4 按键

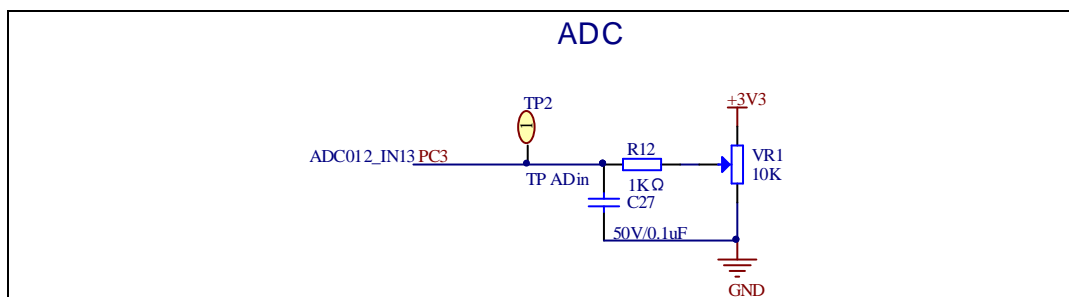




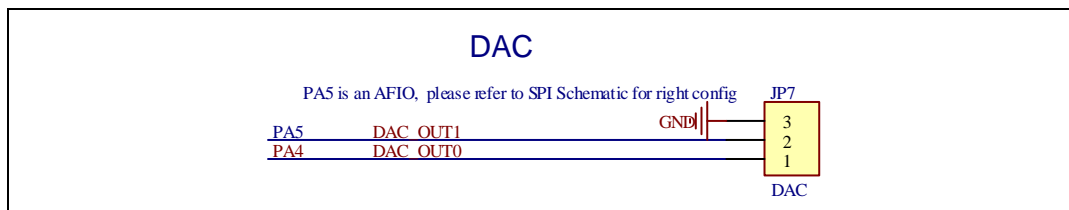
## 4.5 串口



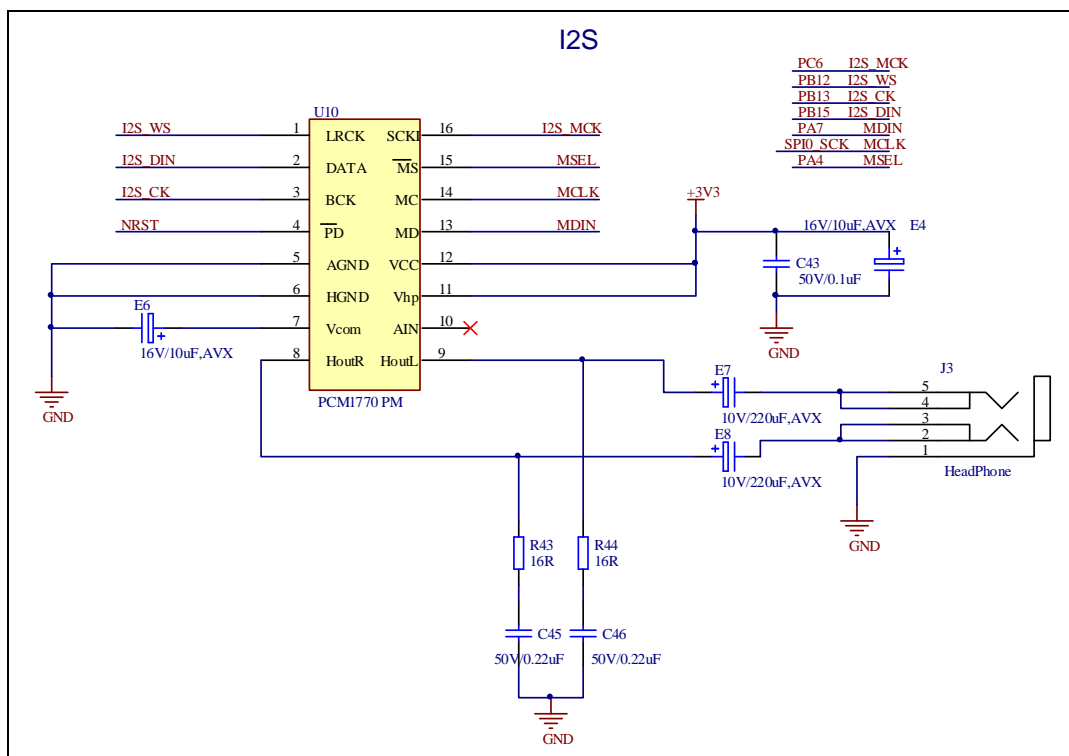
## 4.6 模数转换器



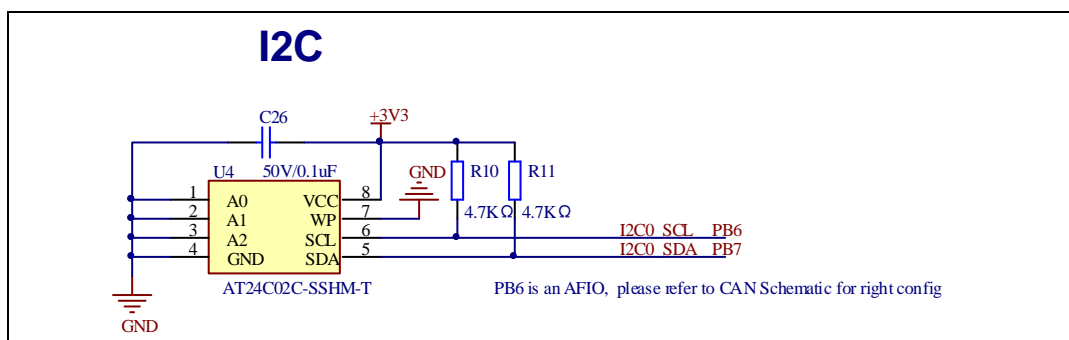
## 4.7 数模转换器



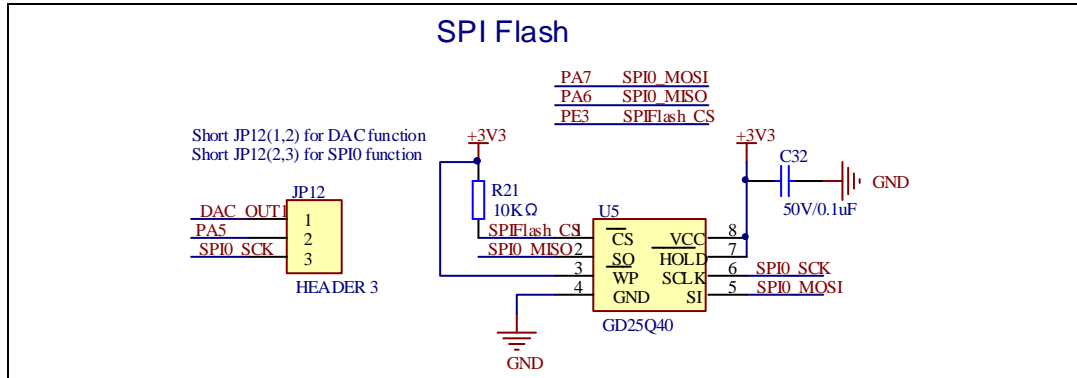
# I2S



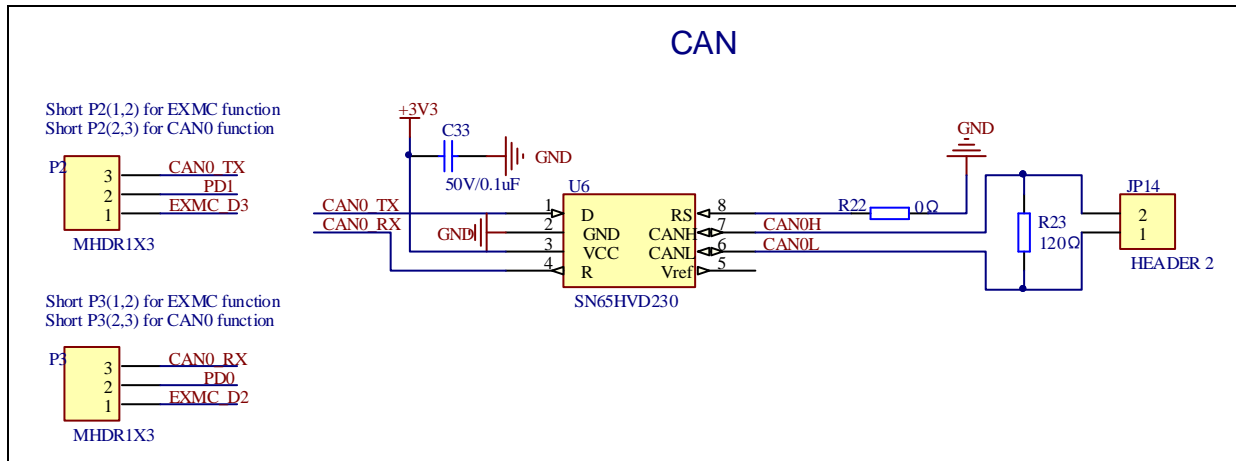
## 12C



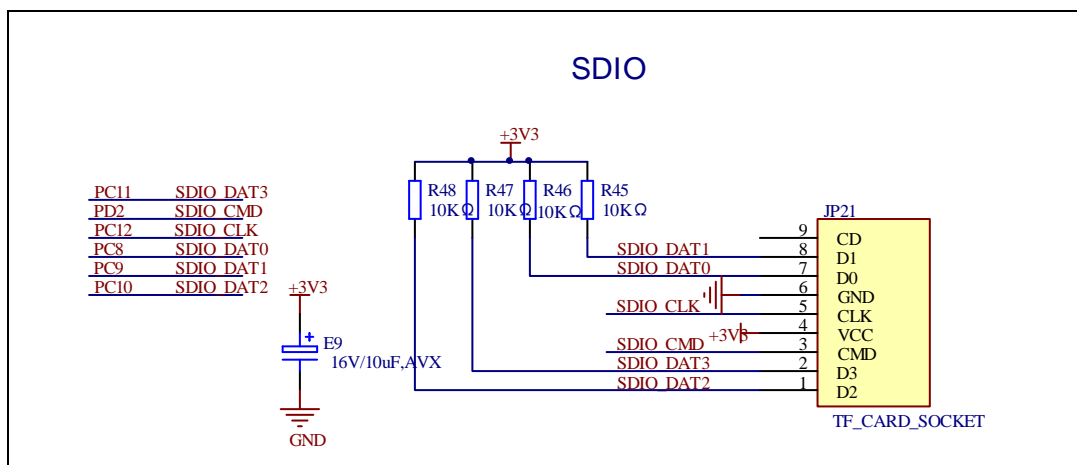
## 4.10 SPI



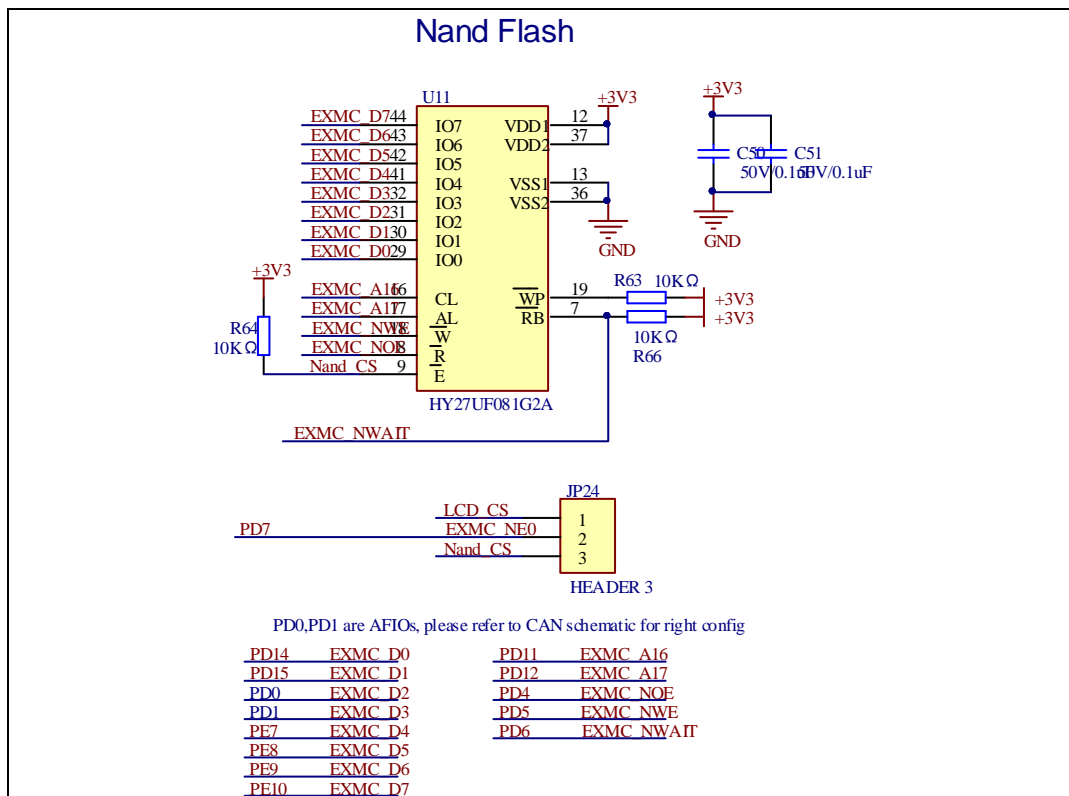
## 4.11 CAN



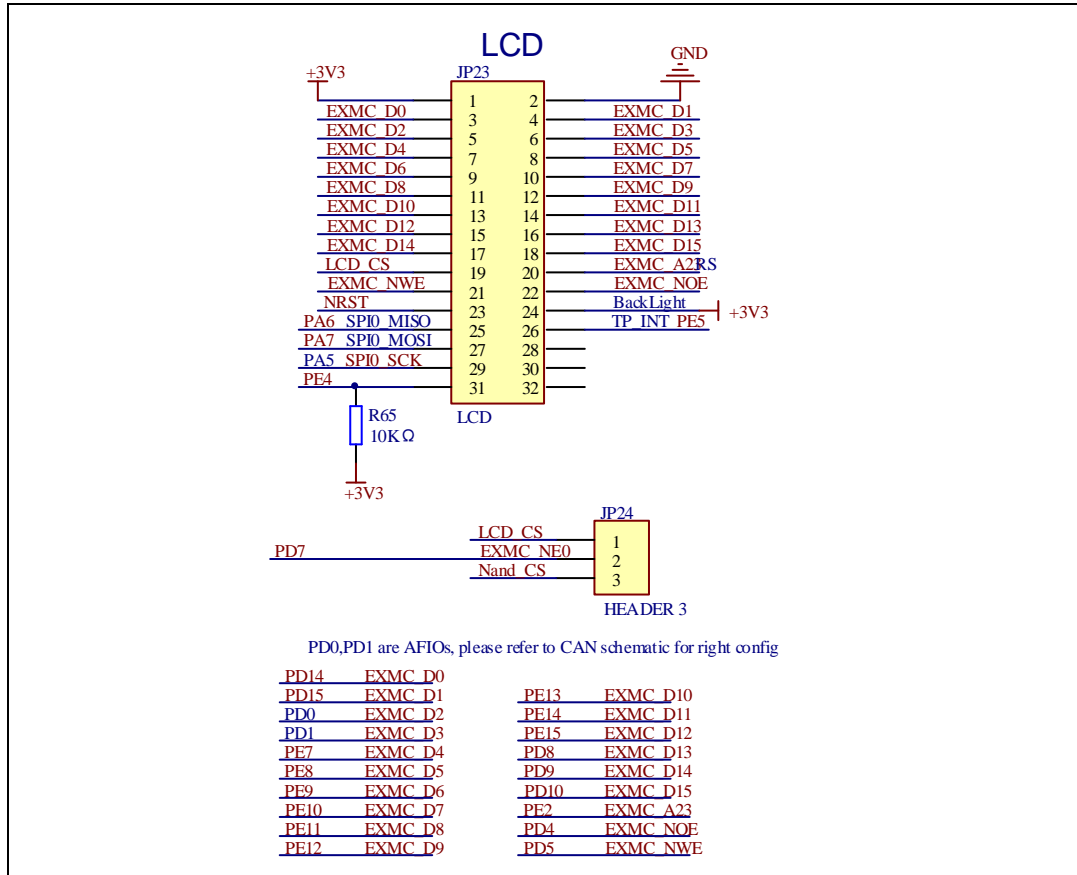
## 4.12 SDIO



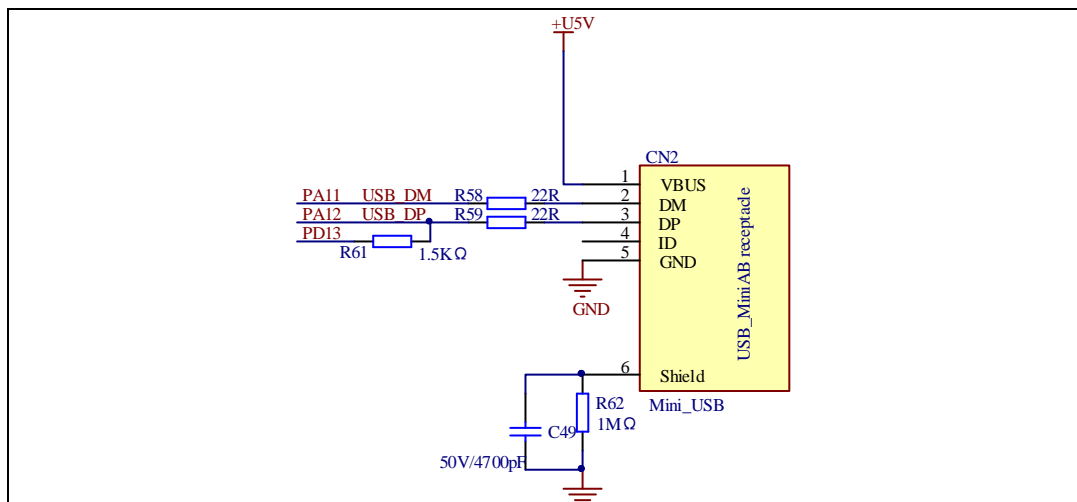
## 4.13 NAND



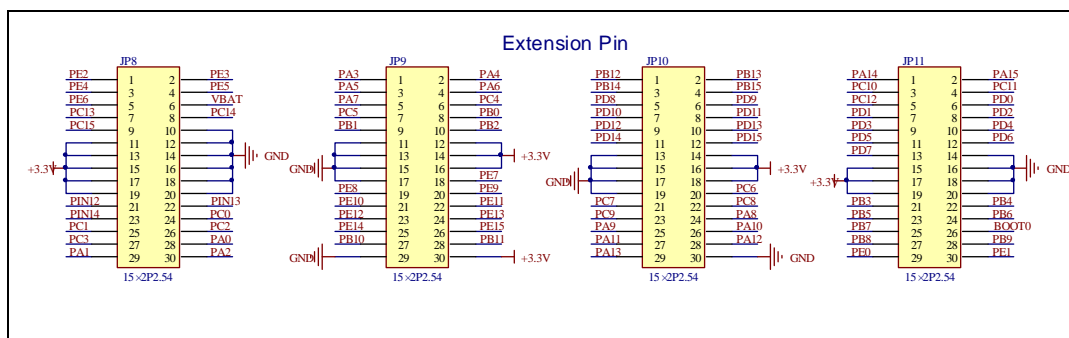
## 4.14 LCD



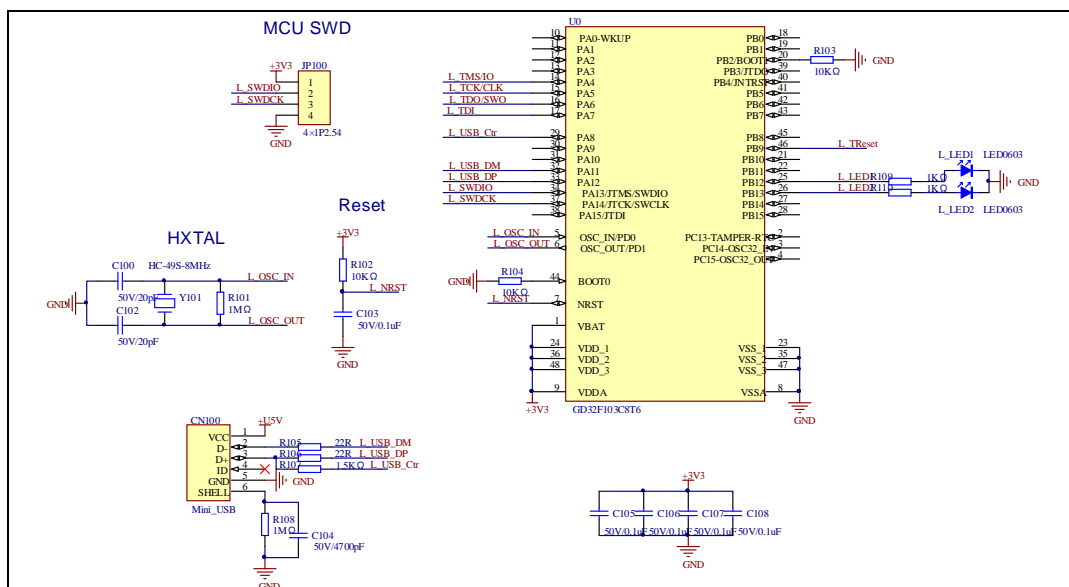
## 4.15 USB



## 4.16 扩展电路



## 4.17 GD-Link



## 5 例程使用指南

## 5.1 GPIO 流水灯

### 5.1.1 DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能:

- 学习使用 GPIO 控制 LED
- 学习使用 SysTick 产生 1ms 的延时

GD32103C-EVAL 开发板上有 4 个 LED。LED2, LED3, LED4, LED5 通过 GPIO 控制着。

这个例程将讲述怎么点亮 LED。

### 5.1.2 DEMO 执行结果

下载程序<01\_GPIO\_Runing\_Led>到开发板上，LED2, LED3, LED4, LED5 将顺序每间隔 200 毫秒点亮，然后一起熄灭，200ms 之后，重复前面的过程。

## 5.2 GPIO 按键轮询模式

### 5.2.1 DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能：

- 学习使用 GPIO 控制 LED 和按键
- 学习使用 SysTick 产生 1ms 的延时

GD32103C-EVAL 开发板有四个按键和四个 LED。其中，四个按键是 Reset 按键，Tamper 按键，Wakeup 按键，User 按键；LED2, LED3 和 LED4, LED5 可通过 GPIO 控制。

这个例程讲述如何使用 Tamper 按键控制 LED2。当按下 Tamper 按键，将检测 IO 端口的输入值，如果输入为低电平，将等待延时 50ms。之后，再次检测 IO 端口的输入状态。如果输入仍然为低电平，表明按键成功按下，翻转 LED2 的输出状态。

### 5.2.2 DEMO 执行结果

下载程序<02\_GPIO\_KeyBoard\_Polling\_mode>到开发板上，按下 Tamper 按键，LED2 将会点亮，再次按下 Tamper 按键，LED2 将会熄灭。

## 5.3 GPIO 按键中断模式

### 5.3.1 DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能：

- 学习使用 GPIO 控制 LED 和按键
- 学习使用 EXTI 产生外部中断

GD32103C-EVAL 开发板有四个按键和四个 LED。其中，四个按键是 Reset 按键，Tamper 按键，Wakeup 按键，User 按键；LED2, LED3 和 LED4, LED5 可通过 GPIO 控制。

这个例程讲述如何使用 EXTI 外部中断线控制 LED2。当按下 Tamper 按键，将产生一个外部中断，在中断服务函数中，应用程序翻转 LED2 的输出状态。

### 5.3.2 DEMO 执行结果

下载程序<03\_GPIO\_KeyBoard\_Interrupt\_mode>到开发板，按下 Tamper 按键，LED2 将会点亮，再次按下 Tamper 按键，LED2 将会熄灭。

## 5.4 串口打印

### 5.4.1 DEMO 目的

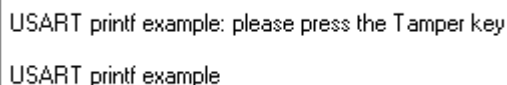
这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能：

- 学习使用 GPIO 控制 LED
- 学习将 C 库函数 Printf 重定向到 USART

### 5.4.2 DEMO 执行结果

下载程序< 04\_USART\_Printf >到开发板，并将串口线连到开发板的 COM0 上。例程首先将输出“USART printf example: please press the Tamper key”到超级终端。按下 Tamper 键，串口继续输出“USART printf example”。

通过串口输出的信息如下图所示。



```
USART printf example: please press the Tamper key
USART printf example
```

## 5.5 串口中断收发

### 5.5.1 DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能：

- 学习使用串口发送和接收中断与串口助手之间的通信

### 5.5.2 DEMO 执行结果

下载程序< 05\_USART\_Echo\_Interrupt\_mode >到开发板，并将串口线连到开发板的 COM0 上。首先，所有灯亮灭一次用于测试。然后 EVAL\_COM0 将首先输出数组 tx\_buffer 的内容（从 0x00 到 0xFF）到支持 hex 格式的串口助手并等待接收由串口助手发送的 BUFFER\_SIZE 个字节的数据。MCU 将接收到的串口助手发来的数据存放在数组 rx\_buffer 中。在发送和接收完成后，将比较 tx\_buffer 和 rx\_buffer 的值，如果结果相同，



LED2, LED3, LED4, LED5 轮流闪烁；如果结果不相同，LED2, LED3, LED4, LED5 一起闪烁。

通过串口输出的信息如下图所示。

```
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 1A 1B
1C 1D 1E 1F 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 2A 2B 2C 2D 2E 2F 30 31 32 33 34 35 36 37
38 39 3A 3B 3C 3D 3E 3F 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 4A 4B 4C 4D 4E 4F 50 51 52 53
54 55 56 57 58 59 5A 5B 5C 5D 5E 5F 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 6A 6B 6C 6D 6E 6F
70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 7A 7B 7C 7D 7E 7F 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 8A 8B
8C 8D 8E 8F 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 9A 9B 9C 9D 9E 9F A0 A1 A2 A3 A4 A5 A6 A7
A8 A9 AA AB AC AD AE AF B0 B1 B2 B3 B4 B5 B6 B7 B8 B9 BA BB BC BD BE BF C0 C1 C2 C3
C4 C5 C6 C7 C8 C9 CA CB CC CD CE CF D0 D1 D2 D3 D4 D5 D6 D7 D8 D9 DA DB DC DD DE DF
E0 E1 E2 E3 E4 E5 E6 E7 E8 E9 EA EB EC ED EE EF F0 F1 F2 F3 F4 F5 F6 F7 F8 F9 FA FB
FC FD FE FF
```

## 5.6 串口 DMA 收发

### 5.6.1 DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能：

- 学习使用串口 DMA 功能发送和接收

### 5.6.2 DEMO 执行结果

下载程序< 06\_USART\_DMA >到开发板，并将串口线连到开发板的 COM0 上。首先，所有灯亮灭一次用于测试。然后 EVAL\_COM0 将首先输出数组 tx\_buffer 的内容（从 0x00 到 0xFF）到支持 hex 格式的串口助手并等待接收由串口助手发送的与 tx\_buffer 字节数相同的数据。MCU 将接收到的串口助手发来的数据存放在数组 rx\_buffer 中。在发送和接收完成后，将比较 tx\_buffer 和 rx\_buffer 的值，如果结果相同，LED2, LED3, LED4, LED5 轮流闪烁；如果结果不相同，LED2, LED3, LED4, LED5 一起闪烁。

通过串口输出的信息如下图所示。

```
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 1A 1B
1C 1D 1E 1F 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 2A 2B 2C 2D 2E 2F 30 31 32 33 34 35 36 37
38 39 3A 3B 3C 3D 3E 3F 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 4A 4B 4C 4D 4E 4F 50 51 52 53
54 55 56 57 58 59 5A 5B 5C 5D 5E 5F 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 6A 6B 6C 6D 6E 6F
70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 7A 7B 7C 7D 7E 7F 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 8A 8B
8C 8D 8E 8F 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 9A 9B 9C 9D 9E 9F A0 A1 A2 A3 A4 A5 A6 A7
A8 A9 AA AB AC AD AE AF B0 B1 B2 B3 B4 B5 B6 B7 B8 B9 BA BB BC BD BE BF C0 C1 C2 C3
C4 C5 C6 C7 C8 C9 CA CB CC CD CE CF D0 D1 D2 D3 D4 D5 D6 D7 D8 D9 DA DB DC DD DE DF
E0 E1 E2 E3 E4 E5 E6 E7 E8 E9 EA EB EC ED EE EF F0 F1 F2 F3 F4 F5 F6 F7 F8 F9 FA FB
FC FD FE FF
```

## 5.7 ADC 温度传感器\_Vrefint

### 5.7.1 DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能：

- 学习使用 ADC 将模拟量转换成数字量

- 学习如何获取 ADC 内部通道 16（温度传感器通道）、内部通道 17（内部参考电压 Vrefint 通道）

## 5.7.2 DEMO 执行结果

下载 <07\_ADC\_Temperature\_Vrefint> 至开发板并运行。将开发板的 COM0 口连接到电脑，打开电脑串口软件。

当程序运行时，串口软件会显示温度和内部参考电压。

注意：由于温度传感器存在偏差，如果需要测量精确的温度，应该使用一个外置的温度传感器来校准这个偏移错误。

```
the temperature data is 37 degrees Celsius  
the reference voltage data is 1.180V  
  
the temperature data is 37 degrees Celsius  
the reference voltage data is 1.179V  
  
the temperature data is 37 degrees Celsius  
the reference voltage data is 1.180V  
  
the temperature data is 37 degrees Celsius  
the reference voltage data is 1.179V  
  
the temperature data is 36 degrees Celsius  
the reference voltage data is 1.187V  
  
the temperature data is 37 degrees Celsius  
the reference voltage data is 1.187V  
  
the temperature data is 37 degrees Celsius  
the reference voltage data is 1.179V
```

## 5.8 ADC0 和 ADC1 跟随模式

### 5.8.1 DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能：

- 学习使用 ADC 将模拟量转换成数字量
- 学习 ADC0 和 ADC1 工作在跟随模式

### 5.8.2 DEMO 执行结果

下载<08\_ADC0\_ADC1\_Follow\_up\_mode>至开发板并运行。将开发板的 COM0 口连接到电脑，打开电脑串口软件，PC3 和 PC5 引脚接入外部电压。

TIMER0\_CH0 作为 ADC0 和 ADC1 的触发源。当 TIMER0\_CH0 的上升沿到来，ADC0 立即启动，经过几个 ADC 时钟周期后，ADC1 启动。ADC0 和 ADC1 的值通过 DMA 传送给 adc\_value[0]和 adc\_value[1]。

当 TIMER0\_CH0 的第一个上升沿到来，ADC0 转换的 PC3 引脚的电压值存储到

adc\_value[0]的低半字，经过几个 ADC 时钟周期后，ADC1 转换的 PC5 引脚的电压值存储到 adc\_value[0]的高半字。当 TIMER0\_CH0 的第二个上升沿到来，ADC0 转换的 PC5 引脚的电压值存储到 adc\_value[1]的低半字，经过几个 ADC 时钟周期后，ADC1 转换的 PC3 引脚的电压值存储到 adc\_value[1]的高半字。

当程序运行时，串口软件会显示 adc\_value[0] 和 adc\_value[1]的值。

```
the data adc_value[0] is OFFC03E5
the data adc_value[1] is 03E50FFC

the data adc_value[0] is OFFD03E3
the data adc_value[1] is 03E40FFE

the data adc_value[0] is OFFC03E4
the data adc_value[1] is 03E50FFC

the data adc_value[0] is OFFE03E4
the data adc_value[1] is 03E40FFD

the data adc_value[0] is OFFD041B
the data adc_value[1] is 041C0FFD

the data adc_value[0] is OFFD045E
the data adc_value[1] is 045E0FFD

the data adc_value[0] is OFFC0478
the data adc_value[1] is 04740FFB

the data adc_value[0] is OFFC04ED
the data adc_value[1] is 04ED0FFC

the data adc_value[0] is OFFC0579
the data adc_value[1] is 057B0FFC

the data adc_value[0] is OFFC060E
the data adc_value[1] is 060F0FFD
```

## 5.9 ADC0 和 ADC1 规则并行模式

### 5.9.1 DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能：

- 学习使用 ADC 将模拟量转换成数字量
- 学习 ADC0 和 ADC1 工作在规则并行模式

### 5.9.2 DEMO 执行结果

下载<09\_ADC0\_ADC1\_Regular\_Parallel\_mode>至开发板并运行。将开发板的 COM0 口连接到电脑，打开电脑串口软件，PC3 和 PC5 引脚接入外部电压。

TIMER0\_CH0 作为 ADC0 和 ADC1 的触发源。当 TIMER0\_CH0 的上升沿到来，ADC0 和 ADC1 会立即启动，并行转换规则组通道。ADC0 和 ADC1 的值通过 DMA 传送给 adc\_value[0]和 adc\_value[1]。

当 TIMER0\_CH0 的第一个上升沿到来，ADC0 转换的 PC3 引脚的电压值存储到 adc\_value[0]的低半字，并且 ADC1 转换的 PC5 引脚的电压值存储到 adc\_value[0]的高半

字。当 TIMERO\_CH0 的第二个上升沿到来，ADC0 转换的 PC5 引脚的电压值存储到 adc\_value[1]的低半字，并且 ADC1 转换的 PC3 引脚的电压值存储到 adc\_value[1]的高半字。

当程序运行时，串口软件会显示 adc\_value[0]和 adc\_value[1]的值。

```
the data adc_value[0] is OFFA0003
the data adc_value[1] is 00050FFC

the data adc_value[0] is OFFB0004
the data adc_value[1] is 00040FFE

the data adc_value[0] is OFFB0003
the data adc_value[1] is 00040FFD

the data adc_value[0] is OFFB0004
the data adc_value[1] is 00040FFB

the data adc_value[0] is OFFC0003
the data adc_value[1] is 00030FFD

the data adc_value[0] is OFFD0004
the data adc_value[1] is 00040FFB

the data adc_value[0] is OFFE0003
the data adc_value[1] is 00020FFB

the data adc_value[0] is OFFA0004
the data adc_value[1] is 00040FFE

the data adc_value[0] is OFFD0004
the data adc_value[1] is 00030FFC

the data adc_value[0] is OFFE0004
the data adc_value[1] is 00040FFC
```

## 5.10 DAC 输出电压值

### 5.10.1 DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能：

- 学习使用 DAC 在 DAC0 输出端生成电压

### 5.10.2 DEMO 执行结果

下载程序<10\_DAC\_Output\_Voltage\_Value>至评估板并运行。所有的 LED 灯先亮灭一次用于测试目的。将数字量设置为 0x7FF0，它的转换值应该为 1.65V (VREF/2)，使用电压表测量 PA4 引脚或 JP7 上的 DA1 引脚，得知其值为 1.65V。

## 5.11 I2C 访问 EEPROM

### 5.11.1 DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能：

- 学习使用 I2C 模块的主机发送模式
- 学习使用 I2C 模块的主机接收模式
- 学习读写带有 I2C 接口的 EEPROM

### 5.11.2 DEMO 执行结果

下载程序<11\_I2C\_EEPROM>到开发板上。将开发板的 COM0 口连接到电脑，通过超级终端显示打印信息。

程序首先从 0x00 地址顺序写入 256 字节的数据到 EEPROM 中，并打印写入的数据，然后程序又从 0x00 地址处顺序读出 256 字节的数据，最后比较写入的数据和读出的数据是否一致，如果一致，串口打印出“I2C-AT24C02 test passed!”，同时开发板上的四个 LED 灯开始顺序闪烁，否则串口打印出“Err: data read and write aren't matching.”，同时四个 LED 全亮。

通过串口输出的信息如下图所示。

```

I2C-24C02 configured...
The I2C0 is hardware interface
The speed is 400000
AT24C02 writing...
0x00 0x01 0x02 0x03 0x04 0x05 0x06 0x07 0x08 0x09 0x0A 0x0B 0x0C 0x0D 0x0E 0x0F
0x10 0x11 0x12 0x13 0x14 0x15 0x16 0x17 0x18 0x19 0x1A 0x1B 0x1C 0x1D 0x1E 0x1F
0x20 0x21 0x22 0x23 0x24 0x25 0x26 0x27 0x28 0x29 0x2A 0x2B 0x2C 0x2D 0x2E 0x2F
0x30 0x31 0x32 0x33 0x34 0x35 0x36 0x37 0x38 0x39 0x3A 0x3B 0x3C 0x3D 0x3E 0x3F
0x40 0x41 0x42 0x43 0x44 0x45 0x46 0x47 0x48 0x49 0x4A 0x4B 0x4C 0x4D 0x4E 0x4F
0x50 0x51 0x52 0x53 0x54 0x55 0x56 0x57 0x58 0x59 0x5A 0x5B 0x5C 0x5D 0x5E 0x5F
0x60 0x61 0x62 0x63 0x64 0x65 0x66 0x67 0x68 0x69 0x6A 0x6B 0x6C 0x6D 0x6E 0x6F
0x70 0x71 0x72 0x73 0x74 0x75 0x76 0x77 0x78 0x79 0x7A 0x7B 0x7C 0x7D 0x7E 0x7F
0x80 0x81 0x82 0x83 0x84 0x85 0x86 0x87 0x88 0x89 0x8A 0x8B 0x8C 0x8D 0x8E 0x8F
0x90 0x91 0x92 0x93 0x94 0x95 0x96 0x97 0x98 0x99 0x9A 0x9B 0x9C 0x9D 0x9E 0x9F
0xA0 0xA1 0xA2 0xA3 0xA4 0xA5 0xA6 0xA7 0xA8 0xA9 0xAA 0xAB 0xAC 0xAD 0xAE 0xAF
0xB0 0xB1 0xB2 0xB3 0xB4 0xB5 0xB6 0xB7 0xB8 0xB9 0xBA 0xBB 0xBC 0xBD 0xBE 0xBF
0xC0 0xC1 0xC2 0xC3 0xC4 0xC5 0xC6 0xC7 0xC8 0xC9 0xCA 0xCB 0xCC 0xCD 0xCE 0xCF
0xD0 0xD1 0xD2 0xD3 0xD4 0xD5 0xD6 0xD7 0xD8 0xD9 0xDA 0xDB 0xDC 0xDD 0xDE 0xDF
0xE0 0xE1 0xE2 0xE3 0xE4 0xE5 0xE6 0xE7 0xE8 0xE9 0xEA 0xEB 0xEC 0xED 0xEE 0xEF
0xF0 0xF1 0xF2 0xF3 0xF4 0xF5 0xF6 0xF7 0xF8 0xF9 0xFA 0xFB 0xFC 0xFD 0xFE 0xFF
AT24C02 reading...
0x00 0x01 0x02 0x03 0x04 0x05 0x06 0x07 0x08 0x09 0x0A 0x0B 0x0C 0x0D 0x0E 0x0F
0x10 0x11 0x12 0x13 0x14 0x15 0x16 0x17 0x18 0x19 0x1A 0x1B 0x1C 0x1D 0x1E 0x1F
0x20 0x21 0x22 0x23 0x24 0x25 0x26 0x27 0x28 0x29 0x2A 0x2B 0x2C 0x2D 0x2E 0x2F
0x30 0x31 0x32 0x33 0x34 0x35 0x36 0x37 0x38 0x39 0x3A 0x3B 0x3C 0x3D 0x3E 0x3F
0x40 0x41 0x42 0x43 0x44 0x45 0x46 0x47 0x48 0x49 0x4A 0x4B 0x4C 0x4D 0x4E 0x4F
0x50 0x51 0x52 0x53 0x54 0x55 0x56 0x57 0x58 0x59 0x5A 0x5B 0x5C 0x5D 0x5E 0x5F
0x60 0x61 0x62 0x63 0x64 0x65 0x66 0x67 0x68 0x69 0x6A 0x6B 0x6C 0x6D 0x6E 0x6F
0x70 0x71 0x72 0x73 0x74 0x75 0x76 0x77 0x78 0x79 0x7A 0x7B 0x7C 0x7D 0x7E 0x7F
0x80 0x81 0x82 0x83 0x84 0x85 0x86 0x87 0x88 0x89 0x8A 0x8B 0x8C 0x8D 0x8E 0x8F
0x90 0x91 0x92 0x93 0x94 0x95 0x96 0x97 0x98 0x99 0x9A 0x9B 0x9C 0x9D 0x9E 0x9F
0xA0 0xA1 0xA2 0xA3 0xA4 0xA5 0xA6 0xA7 0xA8 0xA9 0xAA 0xAB 0xAC 0xAD 0xAE 0xAF
0xB0 0xB1 0xB2 0xB3 0xB4 0xB5 0xB6 0xB7 0xB8 0xB9 0xBA 0xBB 0xBC 0xBD 0xBE 0xBF
0xC0 0xC1 0xC2 0xC3 0xC4 0xC5 0xC6 0xC7 0xC8 0xC9 0xCA 0xCB 0xCC 0xCD 0xCE 0xCF
0xD0 0xD1 0xD2 0xD3 0xD4 0xD5 0xD6 0xD7 0xD8 0xD9 0xDA 0xDB 0xDC 0xDD 0xDE 0xDF
0xE0 0xE1 0xE2 0xE3 0xE4 0xE5 0xE6 0xE7 0xE8 0xE9 0xEA 0xEB 0xEC 0xED 0xEE 0xEF
0xF0 0xF1 0xF2 0xF3 0xF4 0xF5 0xF6 0xF7 0xF8 0xF9 0xFA 0xFB 0xFC 0xFD 0xFE 0xFF
I2C-AT24C02 test passed!

```

## 5.12 SPI FLASH

### 5.12.1 DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能：

- 学习使用 SPI 模块的 SPI 主模式读写带有 SPI 接口的 NOR Flash。

### 5.12.2 DEMO 执行结果

把电脑串口线连接到开发板的 COM0 口，设置超级终端（HyperTerminal）软件波特率为 115200，数据位 8 位，停止位 1 位。同时，将 JP12 跳线到 SPI。

下载程序 <12\_SPI\_SPI\_Flash> 到开发板上，通过超级终端可观察运行状况，会显示 FLASH 的 ID 号，写入和读出 FLASH 的 256 字节数据。然后比较写入的数据和读出的数据是否一致，如果一致，串口 0 打印出“SPI-GD25Q16 Test Passed!”，否则，串口打印出“Err: Data Read and Write aren't Matching.”。最后，四个 LED 灯依次循环点亮。

下图是实验结果图。

```
#####
GD32103C-EVAL-V1.2 System is Starting up...
GD32103C-EVAL-V1.2 Flash:256K
GD32103C-EVAL-V1.2 The CPU Unique Device ID:[33303951-37303135-300100]
GD32103C-EVAL-V1.2 SPI Flash:GD25Q16 configured...
The Flash_ID:0xC84015

Write to tx_buffer:
0x00 0x01 0x02 0x03 0x04 0x05 0x06 0x07 0x08 0x09 0x0A 0x0B 0x0C 0x0D 0x0E 0x0F 0x10 0x11 0x12
0x13 0x14 0x15 0x16 0x17 0x18 0x19 0x1A 0x1B 0x1C 0x1D 0x1E 0x1F 0x20 0x21 0x22 0x23 0x24 0x25
0x26 0x27 0x28 0x29 0x2A 0x2B 0x2C 0x2D 0x2E 0x2F 0x30 0x31 0x32 0x33 0x34 0x35 0x36 0x37 0x38
0x39 0x3A 0x3B 0x3C 0x3D 0x3E 0x3F 0x40 0x41 0x42 0x43 0x44 0x45 0x46 0x47 0x48 0x49 0x4A 0x4B
0x4C 0x4D 0x4E 0x4F 0x50 0x51 0x52 0x53 0x54 0x55 0x56 0x57 0x58 0x59 0x5A 0x5B 0x5C 0x5D 0x5E
0x5F 0x60 0x61 0x62 0x63 0x64 0x65 0x66 0x67 0x68 0x69 0x6A 0x6B 0x6C 0x6D 0x6E 0x6F 0x70 0x71
0x72 0x73 0x74 0x75 0x76 0x77 0x78 0x79 0x7A 0x7B 0x7C 0x7D 0x7E 0x7F 0x80 0x81 0x82 0x83 0x84
0x85 0x86 0x87 0x88 0x89 0x8A 0x8B 0x8C 0x8D 0x8E 0x8F 0x90 0x91 0x92 0x93 0x94 0x95 0x96 0x97
0x98 0x99 0x9A 0x9B 0x9C 0x9D 0x9E 0x9F 0xA0 0xA1 0xA2 0xA3 0xA4 0xA5 0xA6 0xA7 0xA8 0xA9 0xAA
0xAB 0xAC 0xAD 0xAE 0xAF 0xB0 0xB1 0xB2 0xB3 0xB4 0xB5 0xB6 0xB7 0xB8 0xB9 0xBA 0xBB 0xBC 0xBD
0xBE 0xBF 0xC0 0xC1 0xC2 0xC3 0xC4 0xC5 0xC6 0xC7 0xC8 0xC9 0xCA 0xCB 0xCC 0xCD 0xCE 0xCF 0xD0
0xD1 0xD2 0xD3 0xD4 0xD5 0xD6 0xD7 0xD8 0xD9 0xDA 0xDB 0xDC 0xDD 0xDE 0xDF 0xE0 0xE1 0xE2 0xE3
0xE4 0xE5 0xE6 0xE7 0xE8 0xE9 0xEA 0xEB 0xEC 0xED 0xEE 0xEF 0xF0 0xF1 0xF2 0xF3 0xF4 0xF5 0xF6
0xF7 0xF8 0xF9 0xFA 0xFB 0xFC 0xFD 0xFE 0xFF

Read from rx_buffer:
0x00 0x01 0x02 0x03 0x04 0x05 0x06 0x07 0x08 0x09 0x0A 0x0B 0x0C 0x0D 0x0E 0x0F 0x10 0x11 0x12
0x13 0x14 0x15 0x16 0x17 0x18 0x19 0x1A 0x1B 0x1C 0x1D 0x1E 0x1F 0x20 0x21 0x22 0x23 0x24 0x25
0x26 0x27 0x28 0x29 0x2A 0x2B 0x2C 0x2D 0x2E 0x2F 0x30 0x31 0x32 0x33 0x34 0x35 0x36 0x37 0x38
0x39 0x3A 0x3B 0x3C 0x3D 0x3E 0x3F 0x40 0x41 0x42 0x43 0x44 0x45 0x46 0x47 0x48 0x49 0x4A 0x4B
0x4C 0x4D 0x4E 0x4F 0x50 0x51 0x52 0x53 0x54 0x55 0x56 0x57 0x58 0x59 0x5A 0x5B 0x5C 0x5D 0x5E
0x5F 0x60 0x61 0x62 0x63 0x64 0x65 0x66 0x67 0x68 0x69 0x6A 0x6B 0x6C 0x6D 0x6E 0x6F 0x70 0x71
0x72 0x73 0x74 0x75 0x76 0x77 0x78 0x79 0x7A 0x7B 0x7C 0x7D 0x7E 0x7F 0x80 0x81 0x82 0x83 0x84
0x85 0x86 0x87 0x88 0x89 0x8A 0x8B 0x8C 0x8D 0x8E 0x8F 0x90 0x91 0x92 0x93 0x94 0x95 0x96 0x97
0x98 0x99 0x9A 0x9B 0x9C 0x9D 0x9E 0x9F 0xA0 0xA1 0xA2 0xA3 0xA4 0xA5 0xA6 0xA7 0xA8 0xA9 0xAA
0xAB 0xAC 0xAD 0xAE 0xAF 0xB0 0xB1 0xB2 0xB3 0xB4 0xB5 0xB6 0xB7 0xB8 0xB9 0xBA 0xBB 0xBC 0xBD
0xBE 0xBF 0xC0 0xC1 0xC2 0xC3 0xC4 0xC5 0xC6 0xC7 0xC8 0xC9 0xCA 0xCB 0xCC 0xCD 0xCE 0xCF 0xD0
0xD1 0xD2 0xD3 0xD4 0xD5 0xD6 0xD7 0xD8 0xD9 0xDA 0xDB 0xDC 0xDD 0xDE 0xDF 0xE0 0xE1 0xE2 0xE3
0xE4 0xE5 0xE6 0xE7 0xE8 0xE9 0xEA 0xEB 0xEC 0xED 0xEE 0xEF 0xF0 0xF1 0xF2 0xF3 0xF4 0xF5 0xF6
0xF7 0xF8 0xF9 0xFA 0xFB 0xFC 0xFD 0xFE 0xFF
SPI-GD25Q16 Test Passed!
```

## 5.13 I2S 音频播放

### 5.13.1 DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能：

- 学习使用 I2S 接口输出音频文件
- 解析 wav 音频文件的格式

GD32103C-EVAL 开发板集成了 I2S 模块，该模块可以和外部设备通过音频协议通信。这个例程演示了如何通过开发板的 I2S 接口播放音频文件。

### 5.13.2 DEMO 执行结果

下载程序<13\_I2S\_Audio\_Player>到开发板并运行，插上耳机可听到播放的音频文件声音。

## 5.14 NAND 存储器

### 5.14.1 DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能：

- 学习使用 EXMC 控制 NAND Flash

### 5.14.2 DEMO 执行结果

GD32103C-EVAL 开发板使用 EXMC 模块来控制 NAND Flash。在运行例程之前，P2 和 P3 连接到 EXMC，JP24 连接到 Nand。下载程序<14\_EXMC\_NandFlash>到开发板。这个例程演示 EXMC 对 NAND 的读写操作，最后会把读写的操作进行比较，如果数据一致，点亮 LED2，否则点亮 LED4。超级终端输出信息如下：



```

NAND flash initialized!
Read NAND ID!
Nand flash ID:0xAD 0xF1 0x80 0x1D

Write data successfully!
Read data successfully!
Check the data!
Access NAND flash successfully!
The data to be read:
0x00 0x01 0x02 0x03 0x04 0x05 0x06 0x07 0x08 0x09 0x0A 0x0B 0x0C 0x0D 0x0E 0x0F
0x10 0x11 0x12 0x13 0x14 0x15 0x16 0x17 0x18 0x19 0x1A 0x1B 0x1C 0x1D 0x1E 0x1F
0x20 0x21 0x22 0x23 0x24 0x25 0x26 0x27 0x28 0x29 0x2A 0x2B 0x2C 0x2D 0x2E 0x2F
0x30 0x31 0x32 0x33 0x34 0x35 0x36 0x37 0x38 0x39 0x3A 0x3B 0x3C 0x3D 0x3E 0x3F
0x40 0x41 0x42 0x43 0x44 0x45 0x46 0x47 0x48 0x49 0x4A 0x4B 0x4C 0x4D 0x4E 0x4F
0x50 0x51 0x52 0x53 0x54 0x55 0x56 0x57 0x58 0x59 0x5A 0x5B 0x5C 0x5D 0x5E 0x5F
0x60 0x61 0x62 0x63 0x64 0x65 0x66 0x67 0x68 0x69 0x6A 0x6B 0x6C 0x6D 0x6E 0x6F
0x70 0x71 0x72 0x73 0x74 0x75 0x76 0x77 0x78 0x79 0x7A 0x7B 0x7C 0x7D 0x7E 0x7F
0x80 0x81 0x82 0x83 0x84 0x85 0x86 0x87 0x88 0x89 0x8A 0x8B 0x8C 0x8D 0x8E 0x8F
0x90 0x91 0x92 0x93 0x94 0x95 0x96 0x97 0x98 0x99 0x9A 0x9B 0x9C 0x9D 0x9E 0x9F
0xA0 0xA1 0xA2 0xA3 0xA4 0xA5 0xA6 0xA7 0xA8 0xA9 0xAA 0xAB 0xAC 0xAD 0xAE 0xAF
0xB0 0xB1 0xB2 0xB3 0xB4 0xB5 0xB6 0xB7 0xB8 0xB9 0xBA 0xBB 0xBC 0xBD 0xBE 0xBF
0xC0 0xC1 0xC2 0xC3 0xC4 0xC5 0xC6 0xC7 0xC8 0xC9 0xCA 0xCB 0xCC 0xCD 0xCE 0xCF
0xD0 0xD1 0xD2 0xD3 0xD4 0xD5 0xD6 0xD7 0xD8 0xD9 0xDA 0xDB 0xDC 0xDD 0xDE 0xDF
0xE0 0xE1 0xE2 0xE3 0xE4 0xE5 0xE6 0xE7 0xE8 0xE9 0xEA 0xEB 0xEC 0xED 0xEE 0xEF
0xF0 0xF1 0xF2 0xF3 0xF4 0xF5 0xF6 0xF7 0xF8 0xF9 0xFA 0xFB 0xFC 0xFD 0xFE 0xFF
0x00 0x01 0x02 0x03 0x04 0x05 0x06 0x07 0x08 0x09 0x0A 0x0B 0x0C 0x0D 0x0E 0x0F
0x10 0x11 0x12 0x13 0x14 0x15 0x16 0x17 0x18 0x19 0x1A 0x1B 0x1C 0x1D 0x1E 0x1F
0x20 0x21 0x22 0x23 0x24 0x25 0x26 0x27 0x28 0x29 0x2A 0x2B 0x2C 0x2D 0x2E 0x2F
0x30 0x31 0x32 0x33 0x34 0x35 0x36 0x37 0x38 0x39 0x3A 0x3B 0x3C 0x3D 0x3E 0x3F
0x40 0x41 0x42 0x43 0x44 0x45 0x46 0x47 0x48 0x49 0x4A 0x4B 0x4C 0x4D 0x4E 0x4F
0x50 0x51 0x52 0x53 0x54 0x55 0x56 0x57 0x58 0x59 0x5A 0x5B 0x5C 0x5D 0x5E 0x5F
0x60 0x61 0x62 0x63 0x64 0x65 0x66 0x67 0x68 0x69 0x6A 0x6B 0x6C 0x6D 0x6E 0x6F
0x70 0x71 0x72 0x73 0x74 0x75 0x76 0x77 0x78 0x79 0x7A 0x7B 0x7C 0x7D 0x7E 0x7F
0x80 0x81 0x82 0x83 0x84 0x85 0x86 0x87 0x88 0x89 0x8A 0x8B 0x8C 0x8D 0x8E 0x8F
0x90 0x91 0x92 0x93 0x94 0x95 0x96 0x97 0x98 0x99 0x9A 0x9B 0x9C 0x9D 0x9E 0x9F
0xA0 0xA1 0xA2 0xA3 0xA4 0xA5 0xA6 0xA7 0xA8 0xA9 0xAA 0xAB 0xAC 0xAD 0xAE 0xAF
0xB0 0xB1 0xB2 0xB3 0xB4 0xB5 0xB6 0xB7 0xB8 0xB9 0xBA 0xBB 0xBC 0xBD 0xBE 0xBF
0xC0 0xC1 0xC2 0xC3 0xC4 0xC5 0xC6 0xC7 0xC8 0xC9 0xCA 0xCB 0xCC 0xCD 0xCE 0xCF
0xD0 0xD1 0xD2 0xD3 0xD4 0xD5 0xD6 0xD7 0xD8 0xD9 0xDA 0xDB 0xDC 0xDD 0xDE 0xDF
0xE0 0xE1 0xE2 0xE3 0xE4 0xE5 0xE6 0xE7 0xE8 0xE9 0xEA 0xEB 0xEC 0xED 0xEE 0xEF
0xF0 0xF1 0xF2 0xF3 0xF4 0xF5 0xF6 0xF7 0xF8 0xF9 0xFA 0xFB 0xFC 0xFD 0xFE 0xFF
0x00 0x01 0x02 0x03 0x04 0x05 0x06 0x07 0x08 0x09 0x0A 0x0B 0x0C 0x0D 0x0E 0x0F
0x10 0x11 0x12 0x13 0x14 0x15 0x16 0x17 0x18 0x19 0x1A 0x1B 0x1C 0x1D 0x1E 0x1F
0x20 0x21 0x22 0x23 0x24 0x25 0x26 0x27 0x28 0x29 0x2A 0x2B 0x2C 0x2D 0x2E 0x2F
0x30 0x31 0x32 0x33 0x34 0x35 0x36 0x37 0x38 0x39 0x3A 0x3B 0x3C 0x3D 0x3E 0x3F
0x40 0x41 0x42 0x43 0x44 0x45 0x46 0x47 0x48 0x49 0x4A 0x4B 0x4C 0x4D 0x4E 0x4F

```

## 5.15 LCD 触摸屏

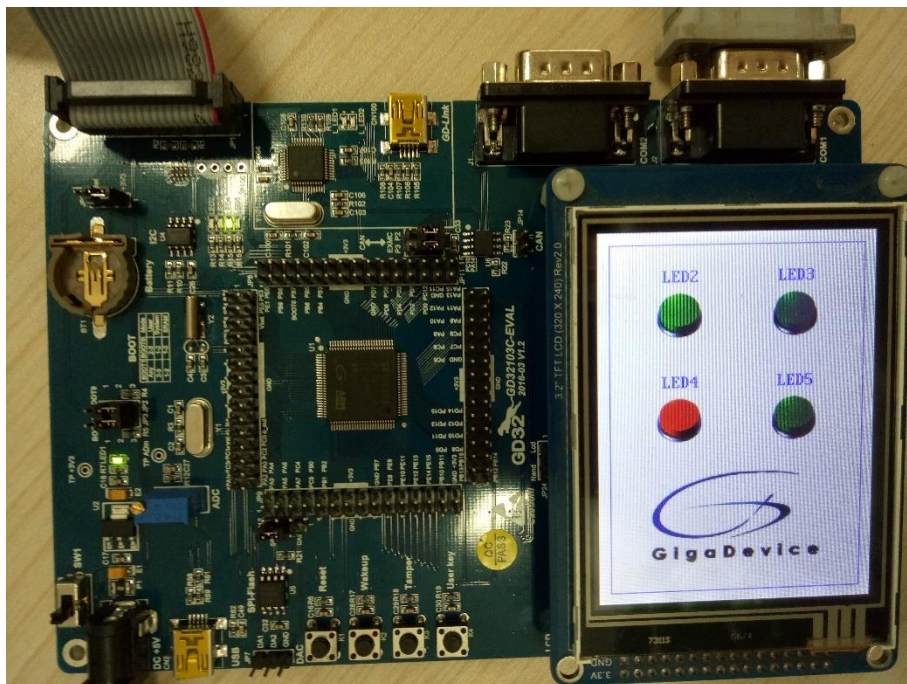
### 5.15.1 DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能：

- 学习使用 EXMC 控制 LCD

### 5.15.2 DEMO 执行结果

GD32103C-EVAL 开发板使用 EXMC 模块来控制 LCD。在运行例程之前，JP12 连接到 SPI，P2 和 P3 连接到 EXMC，JP24 连接到 Lcd。下载程序<15\_EXMC\_TouchScreen>到开发板。这个例程将通过 EXMC 模块在 LCD 屏上显示 GigaDevice 的 logo 和 4 个绿色按钮。用户可以通过触摸屏上的按钮来点亮开发板中对应的 LED，同时屏上触摸过的按钮颜色将变成红色。



## 5.16 SD 卡测试

### 5.16.1 DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能：

- 学习使用 SDIO 单个数据块或多个数据块读写操作
- 学习使用 SDIO 对 SD 卡进行擦除、上锁和解锁操作

GD32103C-EVAL 开发板有一个 SDIO 接口，它定义了 SD/SD I/O /MMC CE-ATA 卡主机接口。这个例程讲述了如何使用 SDIO 接口来操作 SD 卡。

## 5.16.2 DEMO 执行结果

下载<16\_SDIO\_SDCardTest>至评估板并运行。将开发板的 COM0 口连接到电脑，打开超级终端。所有的 LED 灯先亮灭一次用于测试目的。然后初始化卡并打印卡的相关信息。接着再测试单块操作、上锁/解锁卡操作、擦除操作和多块操作。如果发生错误，打印错误信息并点亮 LED2 和 LED4，熄灭 LED3 和 LED5。否则，点亮所有 LED。

取消宏 DATA\_PRINT 的注释，可以打印数据信息。通过对相关语句取消或加上注释，可以设置不同的总线模式（1-bit 或 4-bit）和数据传输模式（轮询模式或 DMA 模式）。

串口输出如下图所示：

```
Card init success!

Card information:
## Card version 3.0x ##
## SDHC card ##
## Device size is 7761920KB ##
## Block size is 512B ##
## Block count is 15523840 ##
## CardCommandClasses is: 5b5 ##
## Block operation supported ##
## Erase supported ##
## Lock unlock supported ##
## Application specific supported ##
## Switch function supported ##

Card test:
Block write success!
Block read success!
The card is locked!
Erase failed!
The card is unlocked!
Erase success!
Block read success!
Multiple block write success!
Multiple block read success!
```

## 5.17 CAN 网络通信

### 5.17.1 DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能：

- 学习使用 CAN0 实现两个板子之间的通信

GD32103C-EVAL 开发板集成了 CAN(控制器局域网)总线控制器，他是一种常用的工业控制总线。CAN 总线控制器遵循 2.0A 和 2.0B 总线协议。该例程演示了在两个板子之间通过 CAN0 进行通信。

## 5.17.2 DEMO 执行结果

该例程的测试需要两个 GD32103C-EVAL 开发板。用跳线帽将 P2, P3 跳到 CAN 上。将两个板子的 JP14 的 L 引脚和 H 引脚分别相连, 用于发送或者接收数据帧。下载程序 <17\_CAN\_Network> 到两个开发板中, 并将串口线连到开发板的 COM0 上。例程首先将输出 “please press the Tamper key to transmit data!” 到超级终端。按下 Tamper 键, 数据帧通过 CAN0 发送出去同时通过串口打印出来。当接收到数据帧时, 接收到的数据通过串口打印, 同时 LED2 状态翻转一次。通过串口输出的信息如下图所示。

```
please press the Tamper key to transmit data!  
CAN0 transmit data: ab,cd  
CAN0 receive data: ab,cd
```

## 5.18 RCU 时钟输出

### 5.18.1 DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能:

- 学习使用 GPIO 控制 LED
- 学习使用 RCU 模块的时钟输出功能
- 学习使用 USART 模块与电脑进行通讯

### 5.18.2 DEMO 执行结果

下载程序 <18\_RCU\_Clock\_Out> 到开发板上并运行。将开发板的 COM0 口连接到电脑, 打开超级终端。当程序运行时, 超级终端将显示初始信息。之后通过按下 TAMPER 按键可以选择输出时钟的类型, 对应的 LED 灯会被点亮, 并在超级终端显示选择的模式类型。测量 PA8 引脚, 可以通过示波器观测输出时钟的频率。串口输出如下图所示:

```
/===== Gigadevice Clock output Demo =====/  
press tamper key to select clock output source  
CK_OUT0: system clock  
CK_OUT0: IRC8M  
CK_OUT0: HXTAL  
CK_OUT0: system clock
```

## 5.19 PMU 睡眠模式唤醒

### 5.19.1 DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能：

- 学习使用串口接收中断唤醒 PMU 睡眠模式

### 5.19.2 DEMO 执行结果

下载程序<19\_PMU\_sleep\_wakeup>到开发板上，并将串口线连到开发板的 COM0 上。板子上电后，所有 LED 都熄灭。MCU 将进入睡眠模式同时软件停止运行。当从超级终端接收到一个字节数据时，MCU 将被 USART 接收中断唤醒。所有的 LED 灯同时闪烁。

## 5.20 RTC 日历

### 5.20.1 DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能：

- 学习使用 RTC 模块实现日历和闹钟功能
- 学习使用 USART 模块实现时间显示

### 5.20.2 DEMO 执行结果

下载程序<20\_RTC\_Calendar>到开发板上，使用串口线连接电脑到开发板 COM0 接口，打开串口助手软件。在开发板上电后，程序需要请求通过串口助手设置时间。日历会显示在串口助手上。同时程序会将设置的时间增加 10 秒作为闹钟时间。在 10 秒以后，闹钟产生，会在串口助手上显示并且点亮 LED 灯。

```
This is a RTC demo.....  
This is a RTC demo!  
RTC not yet configured...  
RTC configured...  
=====Time Settings=====  
Please Set Hours: 20  
Please Set Minutes: 20  
Please Set Seconds: 20  
Set Alarm Time: 20:20:30  
Time: 20:20:20  
Time: 20:20:20  
Time: 20:20:21  
Time: 20:20:22  
Time: 20:20:23  
Time: 20:20:24  
Time: 20:20:25  
Time: 20:20:26  
Time: 20:20:27  
Time: 20:20:28  
Time: 20:20:29  
=====RTC Alarm and turn on LED=====  
Time: 20:20:30  
Time: 20:20:31
```

## 5.21 呼吸灯

### 5.21.1 DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能：

- 学习使用定时器输出 PWM 波
- 学习更新定时器通道寄存器的值

### 5.21.2 DEMO 执行结果

使用杜邦线连接 TIMER0\_CH0（PA8）和 LED2（PC0），然后下载程序 <21\_TIMER\_Breath\_LED>到开发板，并运行程序。

PA8 不要用于其他外设。

可以看到 LED2 由暗变亮，由亮变暗，往复循环，就像人的呼吸一样有节奏。

## 5.22 USB 虚拟串口

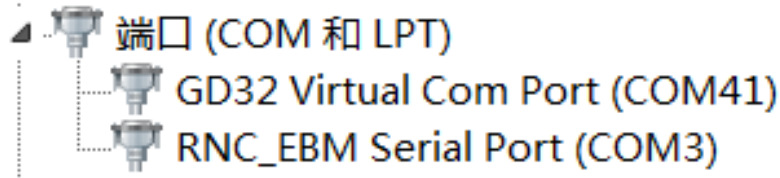
### 5.22.1 DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能：

- 学习如何使用 USB 设备
- 学习如何实现 USB CDC 设备



GD32103C 开发板具有一个 USB 接口。在本例程中，GD32103C 开发板被 USB 主机枚举为一个 USB 虚拟串口，如下图所示，可在 PC 端设备管理器中看到该虚拟串口。该例程使得 USB 键盘看起来像是个串口，也可以通过 USB 口回传数据。通过键盘输入某些信息，虚拟串口可以接收并显示这些信息。



### 5.22.2 DEMO 执行结果

将<22\_USBD\_CDC\_ACM>例程下载到开发板中，并运行。通过键盘输入某些数据，虚拟串口可以接收并显示这些数据。比如通过虚拟串口的输入框输入“GigaDevice MCU”，PC 回传这些信息给虚拟串口，并得以显示。



## 5.23 U 盘

### 5.23.1 DEMO 目的

这个例程包括了 GD32 MCU 的以下功能：

- 学习如何使用 USB
- 学习如何实现 USB MSC（大容量存储）设备

本 DEMO 主要实现了一个 U 盘。U 盘是现今非常普遍的可移动 MSC 类设备。MSC，即 Mass Storage device Class（大容量存储设备类），是一种计算机和移动设备之间的传输协议，它允许一个通用串行总线（USB）设备来访问主机的计算设备，使两者之间进行文件传输，主要包括移动硬盘、移动光驱和 U 盘等。MSC 类设备必须有存储介质，DEMO

中使用了 MCU 的内部 FLASH 作为存储介质。具体的 MSC 类协议内容请自行查阅与参考其协议标准。

MSC 类设备会使用多种传输协议与命令格式进行通信，所以在实现时需要自行选择合适的协议与命令格式。本 DEMO 中选择 BOT（仅批量传输）协议和所需的 SCSI（小型计算机接口）命令，并和多种 Window 操作系统兼容。具体的 BOT 协议内容与 SCSI 命令规格请自行查阅与参考其协议标准。

### 5.23.2 DEMO 执行结果

下载< 23\_USBD\_MSC\_internal\_flash>到开发板中并运行。当开发板连到 PC 后，可以在计算机的设备管理器中看到通用串行总线控制器里面多出了一个 USB 大容量存储设备，同时看到磁盘驱动器里面多了 1 个磁盘驱动器，如下所示：

接着，打开资源管理器后会看到里面多了 1 个磁盘，如下图所示：

#### 有可移动存储的设备 (4)



DVD 驱动器 (F:)



CD 驱动器 (G:)



BD-ROM 驱动器 (H:)  
VS2012\_ULT\_CHS  
0 字节 可用，共 1.53 GB



可移动磁盘 (I:)

此时，写/读/格式化操作可以像其他移动设备一样进行。

## 6 版本更新历史

表 2. 版本更新历史

| 版本号 | 描述          | 日期               |
|-----|-------------|------------------|
| 1.0 | 初始发布版本      | 2015 年 11 月 16 日 |
| 2.0 | 累积更新版本      | 2017 年 6 月 30 日  |
| 2.1 | 固件库更新，一致性更新 | 2018 年 7 月 31 日  |



## Important Notice

This document is the property of GigaDevice Semiconductor Inc. and its subsidiaries (the "Company"). This document, including any product of the Company described in this document (the "Product"), is owned by the Company under the intellectual property laws and treaties of the People's Republic of China and other jurisdictions worldwide. The Company reserves all rights under such laws and treaties and does not grant any license under its patents, copyrights, trademarks, or other intellectual property rights. The names and brands of third party referred thereto (if any) are the property of their respective owner and referred to for identification purposes only.

The Company makes no warranty of any kind, express or implied, with regard to this document or any Product, including, but not limited to, the implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose. The Company does not assume any liability arising out of the application or use of any Product described in this document. Any information provided in this document is provided only for reference purposes. It is the responsibility of the user of this document to properly design, program, and test the functionality and safety of any application made of this information and any resulting product. Except for customized products which has been expressly identified in the applicable agreement, the Products are designed, developed, and/or manufactured for ordinary business, industrial, personal, and/or household applications only. The Products are not designed, intended, or authorized for use as components in systems designed or intended for the operation of weapons, weapons systems, nuclear installations, atomic energy control instruments, combustion control instruments, airplane or spaceship instruments, transportation instruments, traffic signal instruments, life-support devices or systems, other medical devices or systems (including resuscitation equipment and surgical implants), pollution control or hazardous substances management, or other uses where the failure of the device or Product could cause personal injury, death, property or environmental damage ("Unintended Uses"). Customers shall take any and all actions to ensure using and selling the Products in accordance with the applicable laws and regulations. The Company is not liable, in whole or in part, and customers shall and hereby do release the Company as well as its suppliers and/or distributors from any claim, damage, or other liability arising from or related to all Unintended Uses of the Products. Customers shall indemnify and hold the Company as well as its suppliers and/or distributors harmless from and against all claims, costs, damages, and other liabilities, including claims for personal injury or death, arising from or related to any Unintended Uses of the Products.

Information in this document is provided solely in connection with the Products. The Company reserves the right to make changes, corrections, modifications or improvements to this document and Products and services described herein at any time, without notice.