

# Solar System 1.0

Time:2020.9.7 Author: @zjx-pku Tutor:BinChen

## H1 主要改进功能

- 太空场景(scene)的搭建
- 星球(planets)、轨道(obrit)的建模

- ## H2
- 星球材质(material)的渲染
  - 星球自转、公转的动画

## 待完成功能

- superhands
  - 处理交互事件（输入输出）
- ## H2
- VR内容启动比较慢，做一个启动界面（最好用到事件回调）

# Solar System 2.0

Time:2020.9.17 Author: @zjx-pku Tutor:BinChen

## H1