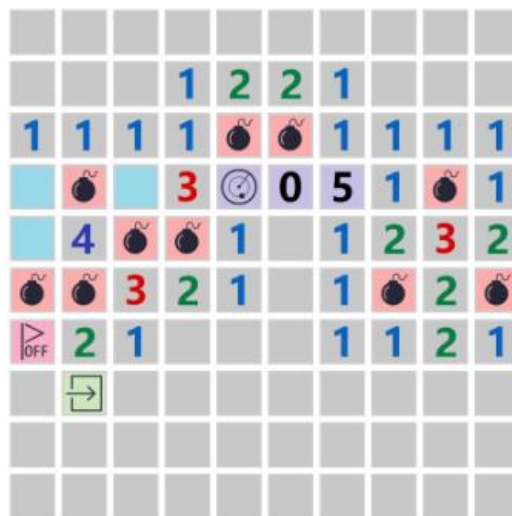


扫雷 UWP

安装部署说明书



拟制：陆芷欣	文档编号：Minesweeper_安装部署说明
审核：许琦阳	机密等级：公开
生效日期：2017 年 6 月 20	版本号：V3.0

目录

1. 引言	2
1.1 编写目的	2
1.2 背景	2
1.3 参考资料	3
2. 系统配置	3
2.1 运行环境	3
2.2 系统应用服务器软件安装与配置.....	3
3 程序部署	4
3.1 参数配置	4
3.2 编译	4
4 运行和停止	5

1 引言

1.1 编写目的

《扫雷》是一款大众类的益智小游戏，于 1992 年发行。游戏目标是在最短的时间内根据点击格子出现的数字找出所有非雷格子，同时避免踩雷。

而我们此次在 Windows 10 中的 Universal Windows Platform 上重现经典扫雷，包括界面和玩法。

uwp 不同于传统 pc 上的 exe 应用，跟只适用于手机端的 app 有本质区别。它并不是为某一个终端而设计，而是可以在所有 windows10 设备上运行。

但是本版本为测试版本，在 VS 上运行。因此编写相关安装部署说明书以避免用户安装时出现问题。

未来会在应用商店发布新的版本，在 Win 10 Mobile/Surface(Windows 平板电脑) /PC/Xbox/HoloLens 等平台上都可以运行，可以在应用商店下载。

1.2 背景

说明：

a . 开发软件名称：扫雷 UWP 项目

b . 项目任务提出者：张嘉鑫

编码：许琦阳 张嘉鑫 罗俊杰

测试人员：陆芷欣

用户：针对喜欢玩益智游戏的人群，受众广泛，老少皆宜。并且 UWP 平台的存在使游戏推广十分方便。

1.3 参考资料

1. 《深入浅出：Windows10 通用应用开发》林政/清华大学出版社；

2 系统配置

2.1 运行环境

操作系统	Windows 10
CPU 处理器	主频 2.0GHz 或者性能相近的 CPU
内存	1.0G 及以上
显示卡	216M 显存即可
声卡	标准兼容声卡
硬盘容量	500M 以上空闲空间
*注	现版本为开发版，需 VS 编译运行；待应用商店发布后即可下载

2.2 系统应用服务器软件安装与配置

测试版：在上述运行环境中下载 Visual Studio 2015 或以上版本，安装后运行。

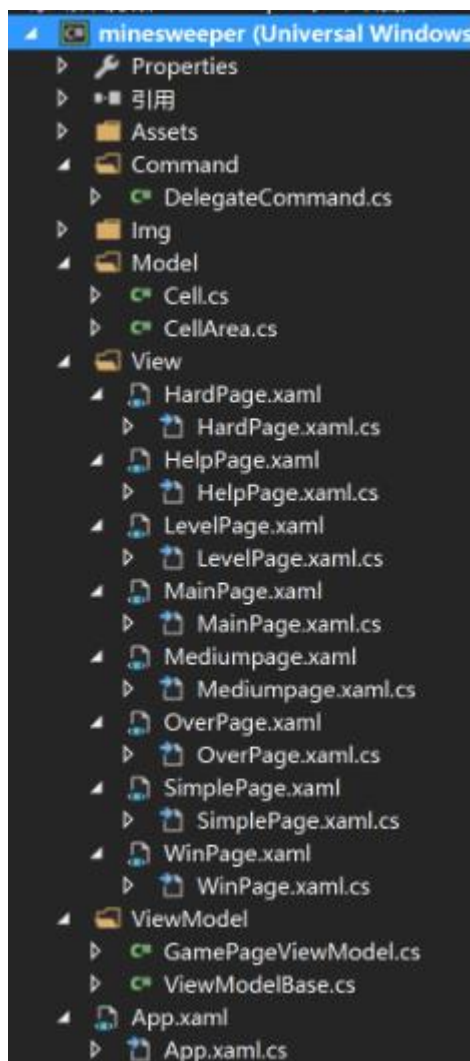
下载链接：<https://www.visualstudio.com>

打开扫雷 UWP 安装包，将文件项目解压到指定路径，打开 Visual Studio，编译项目，编译成功后即可运行。

正式版：在 UWP 应用商店中下载，直接安装即可运行畅玩。（等待发布）

3 程序部署

项目使用经典的 MVVM 模式来组织结构：



3.1 参数配置

编程语言：XAML 和 C#

无特别参数设置

3.2 编译

编译过程不需要分(SIT/UAT/production)不同的命令进行编译

在 Visual Studio 环境下进行编译

注：Visual Studio 需要安装 Windows 10 SDK (版本 10.0.10586)

4 运行和停止

测试版：编译后尝试运行，运行正常后可以终止运行，退出游戏。

正式版：从应用商店下载后即可运行，退出游戏即可停止。