**2015电子商务实务训练大作业评分标准**

**学号： «学号» 姓名：«姓名» 网站名称：**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 大项 | 小项 | 评分项 | 分值 | 得分 | 备注 |
| 技术（80） | 需求分析 | ★UML用例图设计规范 |  |  | 最好将用户和管理员用例图分开画 |
| ★UML活动图设计规范 |  |  | 至少绘制3个活动图，活动图应源于用例图中的某个功能，每个活动图最好描述一个功能实现的过程 |
| 原型设计 | ★开发前采用Axure或layoutit进行界面设计，至少包括首页、部分二级页面、部分三级页面 |  |  | 能够自适应 |
| 数据库设计 | ★数据库表不少于5个，且命名规范，关系合理，有数据库模型图 |  |  | 表和表之间应该有关系，订单应该有订单明细 |
| 开发规范 | ★遵循Gradle Web默认目录结构 |  |  | 能够解释Gradle Web项目的目录都有哪些文件夹，各自放什么内容 |
| ★所有后台动态页面放在WEB-INF或其子目录下，页面访问经过Spring MVC控制器 |  |  |  |
| ★至少1/3页面Html与CSS、JavaScript分离 |  |  | 最好有自己编写的部分css，最好全部实现css和javascript与html分离 |
| ★所有JSP页面中没有Java代码 |  |  |  |
| ★代码至少包括以下分层：实体层、数据访问层、业务逻辑层、表现层、控制层 |  |  | 能够说出每层的作用，层与层之间的关系，能够调试进入控制层、业务逻辑层 |
| 开发工具 | ★采用Git进行版本控制 |  |  | 项目托管在git上，且有版本变化历史 |
| ★基于Spring、Spring MVC、MyBatis框架开发 |  |  | 能够解释Spring、Spring MVC、MyBatis各自起什么作用，怎么配合的 |
| ★采用Gradle进行网站的自动化构建 |  |  | 能够采用gradle进行项目的war打包和调试 |
| **+**后台客户端代码全部采用DWZ或JQuery easyui | 15 |  |  |
| ★前台采用bootstrap或者amazeui |  |  | 全部页面都能够自适应 |
| **+**前端全部采用angular或者reactjs或者vue.js | 30 |  |  |
| ★系统日志：采用slf4j、log4j记录所有用户操作 |  |  | 建议将用户的操作写到文件中或者数据库中 |
| 功能测试 | ★有至少1/3功能测试方案、数据、结果 |  |  | 写word文档，描述拟对哪些功能进行测试，输入了数据，得到了什么结果 |
|  | ★采用JUnit至少编写功能模块1/5的单元测试代码 |  |  | 单元测试代码应该测试控制层或业务逻辑层的代码 |
| 功能（70） | 用户管理 | 用户注册 |  |  |  |
| 修改密码 |  |  |  |
| 找回密码 |  |  | 用邮箱或短信找回密码 |
| 登录记住密码 |  |  |  |
| 用户在线统计 |  |  |  |
| 商品管理 | 树形商品类别管理 |  |  | 是在后台对商品类别进行树形层次管理 |
| 商品添加删除修改 |  |  |  |
| 商品多图片展示 |  |  | 图片的地址应该存储在数据库中 |
| 库存、销售统计 |  |  | 生成订单后库存应该自动减少 |
| 购物环节 | 添加商品到购物车 |  |  | 重复购买商品，在购物车中体现出数量变化 |
| 修改购物车 |  |  | 能够删除、修改数量 |
| 订单状态通知 |  |  | 通过邮箱或短信 |
| 订单查询 |  |  |  |
| 商品收藏 |  |  | 不允许商品重复收藏 |
| 反馈 | 订单图文评论 |  |  |  |
| 订单打分（物流、质量、服务） |  |  | 可以下拉选择分数，或者点击几颗星选择分数 |
|  |  | 得分 | |  |  |
| 学生签字 | | | |  | |

备注：

1. 实现一个B2C网站，销售内容不限，总分150，最迟于2017年6月31日前上交并答辩；
2. 大作业占总成绩的70%；
3. 表中的★表示一票否决项，即该项不得分，作业总分为零；+表示加分项，在作业的最终总分上进行加分；
4. 参加实际项目开发或在线发布产品并有一定量用户的，且满足技术指标中所有项的(功能项以实际客户需求为准)，可以酌情进行总分加分，最多加15分，最终成绩超过100分按100分计；
5. 实现在线支付功能的总成绩加5分。